平成7年3月30日発行（毎月2回15日・30日発行）
第10巻第5号通巻139号
昭和62年5月6日第3種郵便物許可

VIDEO GAME MAGAZINE

GAMEST

ゲーメスト

30 MARCH 1995 No.139

ゲームセンターを
10倍おもしろくする本





1995
3.30
毎月15日・30日発売
500yen

夜空に輝く一番星！
100万光年の彼方から新作メッセージ！

ヴァンパイアハンター

餓狼伝説3

ツインビーヤッホー！／ギャラクシーファイト

待たれてもハメられても怖くない！
熱く打ち寄せる攻略の嵐!!

X-MEN

バーチャファイター2

鉄拳／セガラリー・チャンピオンシップ
サイバーコマンド／エースドライバー
パズルボブル／グレート1000マイルズラリー

ニューゲームジャングル
ダブルドラゴン
サイバーボッツ
ウルトラ警備隊
アウトフォクシーズ
ワールドカップバレー'95
マッハブレイカーズ

独占スクープ！
ストリートファイターZERO

天獅子悦也先生執筆巻頭編
龍虎の拳2
コミック 第13回

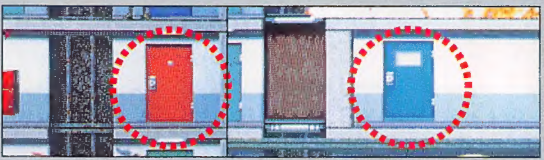


飛び交う銃弾、
迫りくる炎！
凶悪な核テロ計画を阻止する為、
スペシャル・フォースが立ち上がる!!
に耐えられるか。
R ACTION™
URNS-
ションリターンズ
TO CONTINUE
TAITO F3 PACKAGE SYSTEM
※ゲーム内容及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

あのエレベーターアクションがパワーアップして帰って来る！

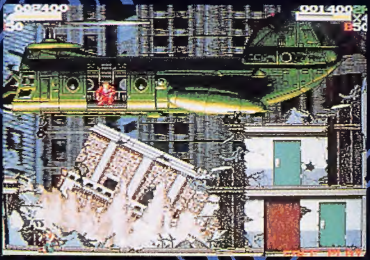
舞台は近未来。多発する核テロリズムに対処すべく
対テロ特捜チームが結成された。
指令は、テロリストが占拠する高層ビル、空港、
地下街などに侵入し、仕掛けられた爆弾を処理し、
速やかに脱出をはかること。
爆発まで残された時間はあとわずか。
GO AHEAD!

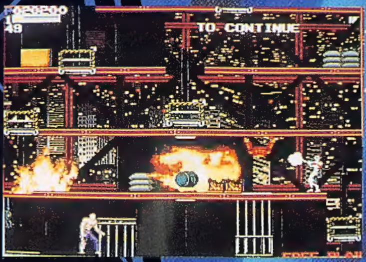
ゲームのポイント



●構成は全6ラウンド。全ての赤いドアの部屋に入り、ビルから脱出すればラウンドクリア。●青いドアに入るとゲームを有利に展開するための数種類のアイテム取得が可能。これらのアイテムは、置物の破壊や敵を倒すことでも出現。●敵の玉に当たると1ダメージ。ライフが0になるとストックが1つ減り、ストックが0でゲームオーバー。アイテムによりライフ回復が可能。●ボタン同時押しで、サブウエポンが使用可能。状況に応じて使い分けることで楽しさ倍増！

2P同時プレイ可能・コンティニュー/途中参加OK







AOU速報!

ストリートファイターの原点!?

ストリートファイターZERO

ストⅠ、ストⅡシリーズをはるかさかのぼり、彼らの過去の闘いが今明らかになる。AOUショーで公開されたビデオを基に緊急リポート!!

担当：C・LAN

遂にベールを脱いだストⅡシリーズ最新作…その名も「ストリートファイターZERO」。ストⅡシリーズというには語弊があるかもしれない。なぜならこのゲームは決して「ストⅡZERO」ではないからだ。

"0は1より小さい"というのは自明。正の数すべての源であるゼロ…彼らの闘いはここから始まった。

若き日のリュウ、ケン、そしてあのアドンが!!

タイトルから予想されるように、このゲームは'87年の「ストリートファイター」以前の物語のようだ。みな若々しく、筋骨隆々とした印象を受ける。体力も上り坂のせいか、筋骨隆々とした印象を受ける。

現在わかっているこのゲームのキャラクターは5点の写真にいる7人。最終的にはもっと多くのキャラが登場するだろう。

新キャラとしては、ストⅠでおなじみのバーディーとアドン、そして新キャラのナッシュがいる（このナッシュって、あのガイルの戦友のナッシュかな?）。どういった闘い方を見せてくれるのか非常に楽しみなところだ。

グラフィックは完全に一新され、画面下には見なれぬゲージもある。スーパーコンボゲージにしてはレベル表示が怪しい。ともあれ、詳細は次号以降、徐々に明らかにされていくことと思う。続報を待て!!

宿命の2人、リュウとケン。あまりにも現実味を帯びた道端にてしのぎを削る。







ストⅠの「ジョー」ステージ風の車庫だ。まだサガットの胸の傷はない？。



万里の長城で闘うリュウと春麗。春麗のコスチュームはまだない。はいてるのはジャージ？



ストⅠの難敵であったアドンとバーディーも登場！アドンの蹴りは必殺技だろうか。
そして伝説の回転蹴りはあるのか。興味は尽きない。



新キャラナッシュ。アッパーのようだが、ガイルのような技が多そう。

ストリートファイターⅡが映画に！TVアニメに!!

ストZEROで盛り上がりを見せているこのシリーズ、米国では実写映画化で、日本ではTVアニメとなり、ますますその世界観が広がっていく。

●ハリウッド版

これはもうみんな知っているよね。ジャン＝クロード・ヴァン・ダム主演、スティーブン・デ・スーザ監督（「ダイ・ハード2」など）による実写版ストⅡ、その名も「STREET FIGHTER」が4月中旬より日比谷スカラザほかで公開される。ヴァンダムが演じるのはもちろんガイル大佐(少佐ではない)。その他、サガット、リュウ、ケン、E・本田、キャミィ、春麗などストⅡキャラの本物（？）が総出演！

ちなみに、主題歌はハマーとチャゲ&飛鳥だ。



ガイルの隣にいるのはキャミィ役のカイリー・ミノーグ。



りりしいガイルことジャン＝クロード・ヴァン・ダム。



バイソン（アメリカではベガとバイソンの名前が逆）とガイルの闘い。ガイルの攻撃は立ち大キックのメイジャー…いや、コロネルキックか!?

●TVアニメ版

そして、ついに今春よりTVアニメとして放送されることが決定！去年の夏には映画になったけど、それとはまた違った展開になりそうだ。

監督は杉井ギザブロー氏、アニメーション制作はグループ・タッグ、音楽プロデュースはASKAとこちらも超豪華スタッフ。

放送は4月10日（予定）から毎週月曜日の午後7時～7時30分。まだ17歳の若きリュウ&ケンの運命は…!?



ゲーセン登場まで
あとわずか!
発売直前情報!

VAMPIRE HUNTER

ヴァンパイアハンター

©CAPCOM

※画面は開発中のものです。

Darkstalkers' Revenge

登場間近ということで、各キャラの必殺技や新技をドーン！と大公開。紙に穴があくまで読みつくそう!

登場まであと少し！

そろそろ登場が近づいてきたヴァンパイア ハンター。そんなわけで、前号よりも深く掘り下げてシステムを解説しよう。

オートガード

ゲームスタート時にノーマルかオートガードかを選ぶ。ノーマルはキチンとガード方向にレバーを入れないとガードできない、いわば対戦格闘ゲーム慣れしている人向け。オートガードは、1マッチ中に10回という回数制限付きで自動的にガードしてくれるというものだ。

　このオートガードの回数は、画面下のほうに表示される。相手の攻撃をうまくガードできなかったときに、このオートガードの回数が一つ減る代わりに自動的にガードしてくれるのだ。

　ただし、オートガードだからといって鉄壁の守りになるわけではない。これは、自分が出した技のスキに攻撃されるとオートガードが適用され



さすがに、このようなときはオートガードできないぞ。



右下の数字がオートガードの残り回数。

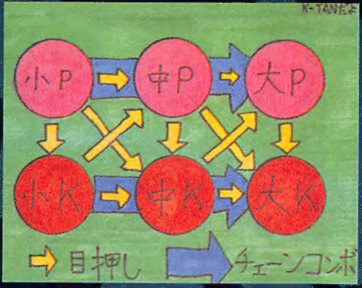




ないのだ。つまり、技のスキにはバリバリ攻撃を受けてしまう。
といっても、やっぱり便利なオートガード。ガードが苦手な人はオートガードモードを選ぼう。対戦に何回勝ち抜いてもオートガードモードは継続されるぞ。

チェーンコンボとオートチェーンコンボ

チェーンコンボとは、ボタンをタイミングよく押すことによって通常技が小→中→大とつながる連続技のことだ。
ハンターになって、同じ威力のパンチからキックを目押しでつなげられるようになった（中パンチ→中キック、大パンチ→大キックがつながる）ので、チェーンコンボの幅が大きく広がったのだ。
一方、オートチェーンコンボとは、パンチボタンかキックボタンを3つ同時押しすることによって、自動的に小→中→大とつながる連続技のことを指す。
1発入れば3発ほぼ確実に入るオートチェーンコンボだが、同じコンボをチェーンで入れたときより攻撃力は低くなるように設定されている。これは、お手軽に連続技が入るので仕方ないだろう。
また、オートチェーンコンボは、パンチボタン3つの同時押しの小パンチ→中パンチ→大パンチと、キックボタン3つの同時押しの小キック、中キック、大キックの2通りのコンボしか出せない。一応、しゃがみと立ちで出せるので厳密に言えば4通りかな。
チェーンコンボは、ノーマルモード、オートチェーンコンボはオートモードでしか使うことができない。



つまり、ノーマルモードでオートチェーンコンボを使ったり、オートモードでチェーンコンボを使ったりすることはできない。
オートモードでプレイしている限り、タイミング命のチェーンコンボの練習すらできない。ある程度ヴァンパイアというゲームに慣れたら、積極的にノーマルモードを選んでチェーンコンボの練習をしよう。
タイミングよくボタンを押すチェーンコンボができれば、より楽しくヴァンパイアハンターを遊べるぞ。

スペシャルゲージ

スペシャルゲージにも変更はある。前作は、溜まったゲージは徐々に減っていったが、ハンターでは一度溜まったゲージが自然に減ることはなくなった。
また、このスペシャルゲージを満タンにするとEX必殺技（前作でいうスペシャル必殺技）が使えるようになるのだが、この満タンになったゲージを「スペシャルストック」といって、ゲージ満タン分を溜めておくことができ、いつでもEX必殺技を出すことができるようになった。


スペシャルストック0。


スペシャルストック2。


スペシャルストック10以上。

このスペシャルストックの最大値はとくになく、溜められるだけ溜められるようだ。1～9回までは数字、10回以上溜まったときはSPECIALという文字が点灯する。もちろん、しっかり10回以上カウントされているぞ。
通常の必殺技のパワーアップ版も、このスペシャルストックを使って出すことができる。出すときは、コマンド入力後のボタンを2個以上同時押しすればいい。前作ではスペシャルが点灯しているときに必殺技を使うと強制的にスペシャル版になったが、今回はそれを選択できるようになったわけだ。
このスペシャルストックは、ラウンドを越えてストックできるので、1、2ラウンドで1回も使わないで3ラウンド目に6回連続で使うといったことも可能だ。戦略性がより強くなったと言えよう。


ボタンを2つ以上同時押しして、必殺技がパワーアップ。

移動起き上がり

倒された後に、レバーを前や後ろに入れることによって、移動しながら起き上がることができるようになった。
ニュートラル、前、後ろとそれぞれについてどのように起き上がるかは、写真のほうを見てもらいたい。




レバー前◀レバーニュートラル▶レバー後ろ

追い打ち

追い打ちとは、倒れている相手にレバー上+キックで追加ダメージを与えることができるシステムだ。
キックボタンは、小・中・大のどれでもいい。また、追い打ちにもスペシャル版があり、キックボタンを2個以上押してこの攻撃をするとヒット数がアップする。
追い打ちは、全キャラにザベルのスカルジャベリンがあると思ってもらえればわかりやすいだろう。スカルジャベリンのようにボタンで位置を決めるのではなく、勝手に相手の位置に合わせて攻撃してくれるのでかなり使いやすいぞ。
これ以外にも、カプコンといえばの受け身もある。操作も投げられた瞬間にレバー相手方向+中か強のボタンという従来どおりの操作だ。
ガードキャンセル、起き上がり必殺技などを出すと表示されるようになったのもいい。



これは、デミトリの追い打ち攻撃。


キックボタンを2個押すと、スペシャル版が出てヒット数がアップ！



キチンと表示されるようになった。
また、気になるゲームスピードのほうはヴァンパイアのスピード2が基本になるとのこと。お店のほうで設定を変えれば、スピードを選べるようになる。選べるスピードは2種類。スピードが早いほうがターボON、遅いほうがターボOFFだ。OFFのほうは、通常のゲームスピードと同じ。
これらがヴァンパイアハンターのシステム。これらのことは開発バージョンをもとに書いているので、変更が加えられる可能性が高い。変更があったところは、次号以降で解説していくようにするので、しっかりチェックよろしく。

闇の落とし子、推参!!

ドノヴァン

新キャラに対して主人公。怪しさが漂うダークハンター。アニタの心に光を取り戻せ!

不可思議な剣を自在に操れ!!

ドノヴァンは、一見してスタンダードな印象を受けるが、ひと癖もふた癖もあるキャラクターだ。まずは必殺技を説明していこう。

キルシュレッドは、コマンドを入力することで地面に剣を突き立て、再びコマンドを入力することで剣を呼び戻す。剣の軌道上にいる敵にダメージを与えるぞ。剣を手放している間は剣を用いた通常技、必殺技が使えなくなる。

ソードエレメンタルは精霊を剣に宿らせて攻撃する。イフリートソード、ブリザードソード、ライトニングソードの3種類がある。

ソードグラップルはコマンド投げ。呪文を唱えるドノヴァンの周りを剣が高速回転し、敵を斬り込む。

EX必殺技は2種類ある。プレスオブデスは魔神(?)を呼びだし、上から敵を踏み潰してしまう、一瞬ピクッとする技。しゃがみガード不可。チェンジイモータルは自ら魔族に変身し、電撃で攻撃する。



剣をほうっておくと、そのうち眠りこけてしまう。

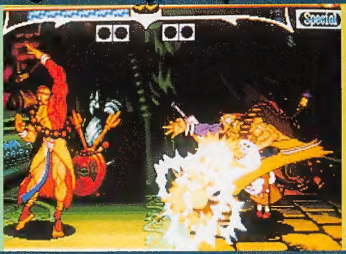
剣を持っている分リーチはあらあね

ドノヴァンの通常技は、リーチが長く、判定が強く…ととりあえず強い。ドリルアタック(ジャンプ中に↓+キック)も持っていて、特に大の急角度のヤツが強い(しゃがみガードはできる)。

遠距離時の大キックは横跳びしつつ蹴る技で、これはしゃがみガードできない。



剣に乗って滑空。出し方はダルシムの「鋭ドリ」と一緒。



キルシュレッド

地上に刺した剣を呼び戻して攻撃する。



ソードエレメンタル ライトニングソード

雷の精が前方に高速で剣を突きまくる。ボタン連打で時間が長くなる。



ソードエレメンタル ブリザードソード

氷の精が上から氷塊を降らせる。降らせる場所は3カ所から選べる。



ソードエレメンタル イフリートソード

火の精が剣を振り上げる。対空技かな?



EX必殺技 チェンジイモータル

幽体離脱(?)して魔族となったドノヴァンが襲いかかる。魔族側を操作する。



EX必殺技 プレスオブデス

巨大な足が敵を踏み潰す。凄い攻撃だが立ちガードができるのだ。



投げ技 ソードグラップル

ザクザクと敵をナマス斬り。こりゃ痛そー。





ポポポッときて突然姿を現す。見えない間は無論無敵だが、移動距離は短い。



レイレイのダッシュは地中を進む!!左端の煙のところからストンと消え…、

中国雑技団じゃないよ
レイレイ

ダイナミックかつトリッキーな動きがヴァンパイアキャラらしからぬレイレイ。ハイテクニカルなキャラだ。

攻め主体でも飛び道具主体でもなく、初めの印象からは基本戦法が見えてこない。それがレイレイだ。

その動きのトリッキーさ、非凡さを文章で説明するには無理があるので、なかでも特徴的なダッシュやレバー入れで変化する通常技を写真で見てもらおう。

まだまだほかにも奇抜な技（動き）を多く持つレイレイは、ヴァンパイア世界のキャラたちとは明らかに違うぞ。



レバー入れだとこ〜んな技に。びよ〜ん。



通常技まで想像の域を超えている。例えばこれは普通の立ち大パンチ（遠）。



空中ダッシュもある一てけてけけーっと楽しそうに走る。

返響器



バイ〜ンとドラを叩いて飛び道具をはね返す。攻撃判定もあるのでガードキャンセル向き。

旋風舞



空中に鎖を引っかけ、ターザンのごとく行ったり来たりしながら攻撃する。空中で出せばより高いところに引っかけられる。弱・中・強は往復数。蹴りで落下。

暗器砲



何種類もある暗器を投げる飛び道具。弱は前、中は斜め上、強は真上へ。

EX必殺技 天雷破



まず袖口から大きな分銅を落として地震を起こし、次に大量に鉄球が降ってくるという、2段構えの派手な技。

EX必殺技 地霊刀



順々に突き出る巨大な剣が、前方へ向かって移動していく。

投げ技 放天撃



上へ放り投げた敵を下で待ち構え、高速回転でミキシング。

古代文明のガーディアン
フォボス

敵キャラNo.1人気を誇る古代ロボット、フォボス。通常技を連続でつなぐと楽しいぞ。

縄文式ロボットいよいよ発進!

神々しく品格の高いロボット兵器、フォボス。今、それぞれのパーツに精霊が宿り、逆に動き出した。さっそく必殺技から紹介してみよう。

まずは飛び道具系から。直線ですべてを貫通するプラズマビームと、ゆるやかな落下軌道で飛んでいくマイトランチャーがある。

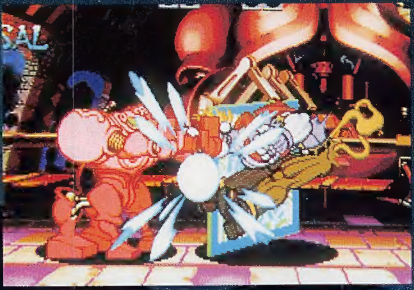
プラズマビームは、小が低い位置、中が高い位置、大は真上に向けて撃つようになっている。マイトランチャーは、届く距離が大のほうが遠い。

もう一つの必殺技、ジェノサイドバルカンは、斜め上に向けて糸のようなものを出す。当たると多段HITする。

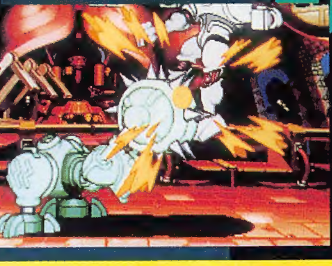
EX必殺技は、当たると一定時間宙に浮いて操作不能になるコンフュージョナーと、別パーツが出現し、強力なミサイルを出してくれるファイナルガーディアンがある。

だが、フォボスの特徴は、必殺技以上にそのジャンプ性能にある。ジャンプすると空中に浮き、左右移動は空中ダッシュとなる。ジャンプした直後や降りる瞬間にダッシュすると、低空で空中ダッシュすることができる。

通常技は、その姿形の美しさを鑑賞してほしい。中や大の技は判定、リーチともに優れている。また、HIT音が気持ちいい。特に立ち大キックは対空技に強力だ。



フォボスのガードキャンセル。コマンド入力ではじき返す。



対空技の立ち大キック。リーチもあり、威力十分。

炎のヘルストーマー
パイロン

ヴァンパイアのラストボス、炎に包まれたパイロン。今こそダークストーカーの秩序を正すときだ。

運命の主パイロンを今こそ我が手に…

パイロンは前作のラスボスだけに、基本性能が高い。もちろんそのままじゃあ強すぎるので若干の変更はなされているが、現段階ではかなりイケそうなキャラだ。

強力無比な灼熱必殺技

パイロンの必殺技はEXも含めて6種ある。

ソルスマッシャーは飛び道具。空中でも出せてスキも少ない。小・中・大で軌道が変化する。スペシャル版は火柱が上がる。空中でも当然出せる。ゾディアックファイアはかつて悩まされたドーナツ状の攻撃。かなりの距離を走るように変更された。

オービターブレイズは空中専用の回転攻撃だ。

ギャラクシートリップは瞬間移動技で、任意の6カ所へのワープが可能。

プラネットバーニングはコマンド投げ。相手を包んで叩きつけるというアレだ。

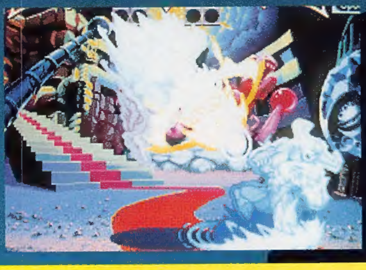
EX必殺技は、コスモディスラプション。これは見た目がものすごく派手。悦に入れ。

通常技も充実 地球征服は目前だ!

通常技に関しても前作のものがほぼ引き継がれている。使いやすく、そして格好いいパイロン。選んで損なし!



これは中キック。新しく追加された技だ。対空になりそうだが。



ジャンプパンチはレバー下入れですぐドリ状。ただし、しゃがみガードでき、ガード時のみ跳ね返る。

ハンターの出現に苦悩?
デミトリ

ヴァンパイアで、最もオーソドックスなキャラクター。ハンターとの対決が見物。

闇の貴公子に天敵現る!

といっても、ダークハンターのドノヴァンに特別不利なわけではないので安心を。

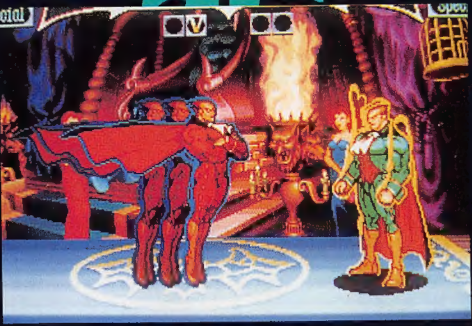
やっぱりデミトリといえば無敵時間のあるダッシュ。このダッシュで相手を攪乱するのが主な戦法だ。

カオスフレアのスキが多少短くなり、かなり使いやすくなった。しかし、前作で強力だったカオスフレア2発撃ち(空中と地上で2発カオスフレアを撃つこと)ができなくなってしまった。

また、地上の相手にカオスフレアを当ててもダウンしなくなったぞ。ただし、空中の相手にヒットしたのならダウンする。ダウンしないといっても、多少相手はひるむので反撃を受ける心配はない。

これ以外では、デモンクレイドルを出すときに「デモンクレイドル」としゃべるようになったことが挙げられる。文章ではデミトリの肉声を伝えられないのが非常に残念。プレイすることがあったらまずデモンクレイドルを出してみよう。

相変わらずガード不能のミッドナイトブレジャーは強力。ハンターの世界でもかなり世話になるだろう。スペシャルゲージのストックができるので、ミッドナイトブレジャーを連発してサッと相手を倒してしまおう。

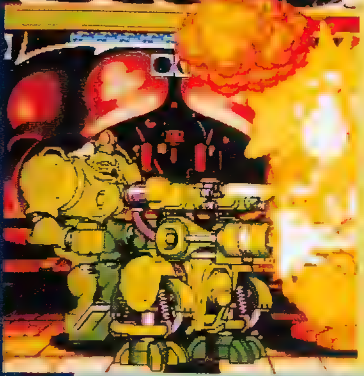


このダッシュの性能はピカ一。



中足払い。ちょっと変?

100万光年の彼方から新作メッセージ！



EX必殺技 ファイナルガーディアン

上部からパーツ出現、合体して派手に撃ちまくる。



プラズマビーム

貫通して飛んでいく。出るスピードは速いが、隙は大きい。



マイトランチャー

とりあえず置いておき、固めてから先に動こう。



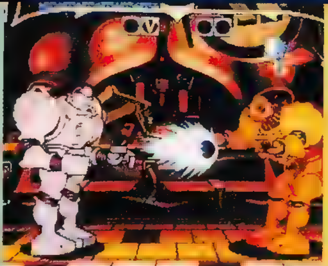
ジェノサイドバルカン

いかにも対空風な技。有効な使い方は今のところ謎。



投げ技 サーキットスクラッパー

コマンド投げ。磁石で持ち上げてたたき付ける。



EX必殺技 コンフュージョナー

頭部に変なものが付いている間は宙に浮く。



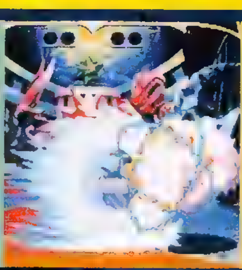
EX必殺技 コスモディスラプション

超派手な新EX必殺技。画面中もうコスモって感じだが、実は5ヒットしかしない。



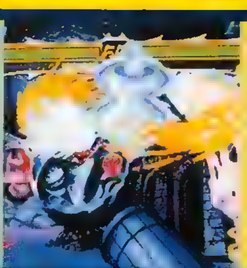
ソルスマッシャー

おなじみの火球。小・中・大で軌道が変わる。大は上に曲がるので対空になる。EXだと…。



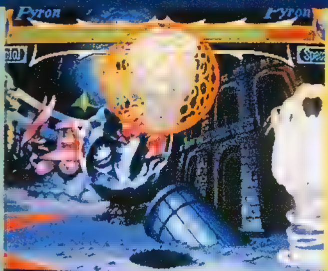
ゾディアックファイア

真っ直ぐ突き進むように変更。ガードされるとしっかり食い込んでしまう。



オービターブレイズ

コマのように回転しながら下降する空中専用技。ワープから出すといいかも。



ギャラクシートリップ

ワープする。空中に出現することもでき、また空中からも出せる。



投げ技 プラネットバーニング

前作でよく使ってきた投げ技だ。決めると非常に気持ちいい。



EX必殺技 デモンブラスト

マントから多数のコウモリを飛ばす技。当たると気持ちいいが、出るまでがちと遅め。



カオスフレア

炎を飛ばす必殺技。同時押しのスペシャル版で出せば相手はしっかりとダウンする。



バットスピン

気持ち、前作より出るのが早くなったような気がする。グルグルスピンはなくなった。



デモンクレイドル

真上に伸びる対空技。ダッシュ中に入力すると斜め上に伸びるようになる。



投げ技 ネガティブストーレン

コマンド入力による投げ技。



EX必殺技 ミッドナイトプレジャー

ガード不能技。攻撃回数の割にヒット数はなぜか少ない。

満月の夜、そいつは変身する

ガロン

ビーストラッシュがビーストキャノンへ。
変幻自在に動き回り、相手を翻弄しよう!

通常のグラフィックが変わったぞ!

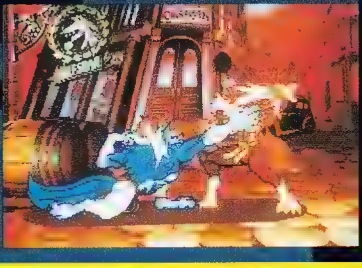
狼男のガロンは前作では今一歩だったが、今回は強くなりそうな予感がするゾ。

大きく変わったのが、ビーストラッシュがなくなり、ビーストキャノンが基本必殺技になったことだ。コマンドは前作のビーストラッシュと同じで、コマンド入力は簡単。どんな状態からでも、アオ〜ン、アオ〜ンと2段に移動進路を変更できるのが強味だ。ただ、発売時には少し弱くなるかもしれない。

クライムレイザーは、一見同じだが、さりげなく出やすくなっている。これはうれしい。



立ち大キックが2HIT技に。リーチがあり、使えるぞ。



その他、しゃがみ技やジャンプ技に新グラフィックが追加された。

新しい必殺技には、ミリオンフッカーが加わった。おりゃーーひっかくぞーという感じで、コマンド技だが連打系必殺技のような性能を持っている。

EX必殺技は、ドラゴンキャノンとミラージュボディ。ドラゴンキャノンは巨大な竜のような気を召喚する。ミラージュボディは、残像をまとい、これらの残像も攻撃力を持つという強力なもの。これに触れると、相手は通常の3倍のダメージを受けてしまう。

また、通常のグラフィックが多少変更されている。使えそうなのは遠距離立ち大キックで、2段技になっている。リーチ、威力ともガロンの通常技の中ではトップクラスの性能を持っているのだ。

博士亡き後に改造成功!

ビクトル

困ったときは博士を呼んで万事解決。
新生ビクトルに勝利の女神は微笑むか?

今度の指使いもステキ

指使いが非常に気になる?ビクトル。

通常技の変更点は、近距離立ちキックがすべてケツになったこと。このときのポーズがたまらない。



これぞ、新生ビクトルの神髄。

必殺技のほうにも変更があり、前作で使用頻度の低かった（多分）ハイキカバスターが削除された。また、ジャイロクラッシュが前方に移動しないようになった。これで対空技に使えるか?

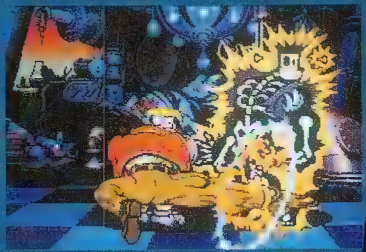
ビクトルの特徴であるボタンを長く押すことによって出せる電撃攻撃が中以上の技ならすべてできるようになったぞ。前作での屈辱技（近距離立ち大キック）などに電撃を流すこともできる。

1回相手に近づけば、かなり強かった前作だが、移動起き上がりシステムのついたハンターでどこまで相手にプレッシャーをかけられるだろうか。

新EX必殺技のグレートゲルデンハイムを使うことによって出せる電気の飛び道具など、ビクトルはハンターで大きく進化するだろう。



近距離立ちキックはすべてケツになった。



中足払いにも電気が流れる。

スカルジャベリンは追い打ち技

ザベル

リーチが伸びて削り技もできてEX必殺技は
使えるしで、こりゃもう君もザベるしかねえぞう。

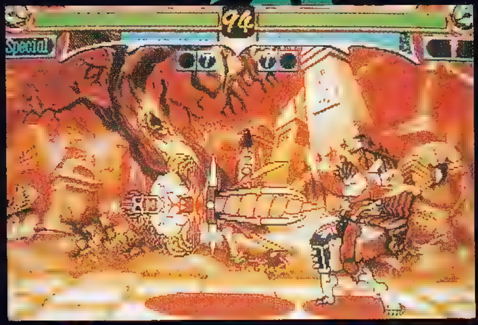
超リーチを誇るレバー入れ抜群

前作では、レバーを前に入れることで通常技のリーチが伸びた。それが今回は「さらに伸びる」ようになった。写真を見てもらえばわかると思うが、まさにダルシム並みと言っても過言ではないだろう。

ほかの技に関してはほぼ前作と一緒だが、一つだけ変化した。小キックのドリルが追加されたのだ。このドリルはかなり深い角度で（真下に近い）突っ込んでいくため、使い手のあるものになりそうだ。



これが驚異のリーチの長さを見よ!



小ドリルはダルシムの鋭ドリっぽくてかなり使えそうだ。

待望の削り技!ガード不能技!

ザベルの新必殺技は、ジャンプして急角度に足の丸ノコを向けて降下するスカルスティング。削りにも使える。

EX必殺技もヘルダンクが追加された。これがヤバいほど使える。

相手キャラのいる場所に下から親友のル・マルタがくらいつき、バスケットボールにして吐き出した相手をザベルがダンクシュートする、というなんとも凝った技。

この技の特徴は、「ガードができない技」というところにある。しかもル・マルタは完全ホーミング。遠かろうが近かろうが、地上にいるというだけで必ずヒットしてしまう。これを防ぐには、歩くか跳ぶかしかない。ちょいと使えすぎの感もあるので、何らかの変更が加えられるかも。

EX必殺技　ミラージュボディー



これを使われたらちよっと手が出せない。ウルヴァリン状態だ。

ミリオンフリッカー



オラー、近づけまい。振りまくり。

ビーストキャノン



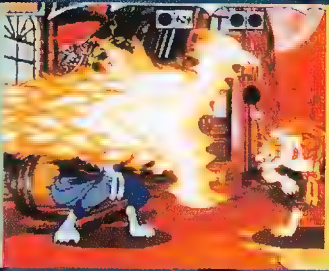
行って戻るも可、空中、地上からガンガン貫通だ。

クライムレイザー



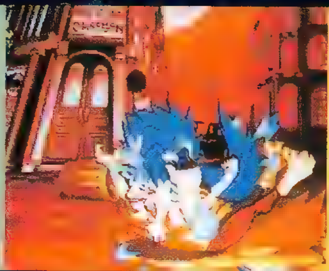
クレイムレイザーは出しやすくなっている。

EX必殺技　ドラゴンキャノン



巨大な竜が襲う。威力はデカいぞ。

投げ技　ワイルドサーキュラー



コマンド投げだ。

EX必殺技　グレートゲルテンハイム



背後に博士が取りつき、その間は手から電気の飛び道具を出すことができる。

ジャイロクラッシュ



両腕を伸ばしたまま回転する技。小・中・大で移動距離が変わる。

ギガバスター



足払いを出したまま、相手に突進していく必殺技。飛び道具を抜けられなくなった。

ギガハンマー



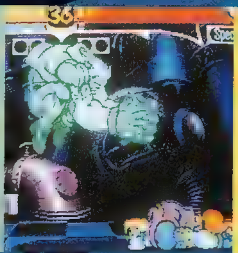
拳を握りしめたまま、相手に突進していく必殺技。当たれば相手はダウンする。

EX必殺技　サンダーブレイク



拳を地面に叩きつけて、地面に電気を走らせる。

投げ技　メガスパイク



相手を蹴り上げてジャンプし、さらにジャンプ攻撃で追い打ちをかけるコマンド投げ。

ギガバーン



早めに出せば対空に使える。ガードキャンセルできる。

EX必殺技　ヘルダンク



ガード不能で出るのも早く、しかもホーミングで見た目も面白い。言うことねぇっす。

デスハリケーン



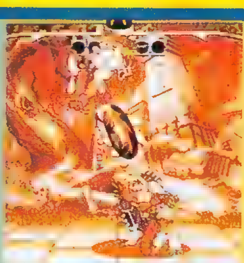
空中戦にて大いなる効果を発揮。ドリルと使い分けていくといい。

ヘルズゲート



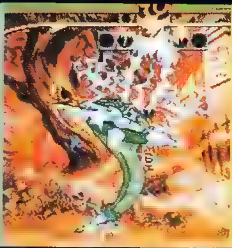
好きなところ3カ所にワープできる。使い勝手はほとんど前作と同じ。

スカルスティング



丸ノコが上から急襲。ジャンプと思わせてガリガリ削ってやれい。空中でも出せる。

EX必殺技　デスボルテージ



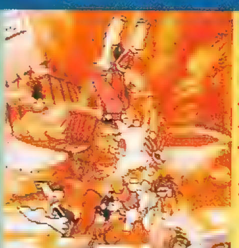
デスハリケーンの強力版。何かと重宝する技であったが、やはりヘルダンクが…。

EX必殺技　イービルスクリーム



リーチが伸びて使いやすくなったが、これならヘルダンクのほうが…。

投げ技　スカルバニッシュ



コマンド投げだ。地面に叩きつけてツメでグサグサ。う〜ん、殺人鬼。

着せ替え女王様

モリガン

長いリーチに強い必殺技。さらに目押しはカンタンとヴァンパイアの初心者にはもってこいのキャラ。

VS直前がコワい!?

大きな変更点は、前作で必殺技だったシェルキックが通常技になったこと。ジャンプ中にレバー斜め下＋キックで出せる。技の性能に変更なし。

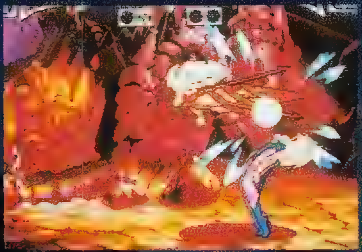
また、ジャンプ大キックも新グラフィックになった。これでジャンプ大キックと中キックがはっきり区別できる。

チェーンコンボでは、小足→立ち中パンチ→立ち大パンチ→大キックの新4段がお手軽&強力。ハンターでは、同じ威力のパンチからキックへの目押しがつながるようになったので、有効に活用しよう。

空中投げ（グラフィックは、ベクタードレインと同じ）も加わり空中戦がよりパワーUPした。

極めつけは勝ちポーズ。前作の2つに加えて、ハンターは着せ替えする新しい勝ちポーズが増えた。

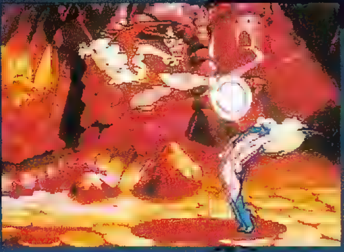
新EX必殺技のアストラルヴィジョンは、相手を挟むようにモリガンが2人に分身して攻撃できる技。この技を使ってから自分でダークネスイリュージョンを出すこともできるぞ。



ななめ下＋キックと楽に出せるようになった。



これが着せ替えその1。もう1つは…



新グラフィックのジャンプ大キック。

帰ってきた!ボクらのロボ

アナカリス

多くのスペシャル版必殺技を加え、より強く、偉大な物体へと変貌を遂げる。

さらに変に!?謎が謎を呼ぶアナカリス

必殺技、特殊技系がどくどん変になっていくアナカリス。この奇妙さは、ちょっと言葉では表しにくい。

棺の舞は、コマンドが変わる予定で、レバー入れを加えると9カ所に落とせるようになった。すぐ近くに落とせるのがいい。また、スペシャル版（4つ同時押し）が8つの棺が交互に落ちてくるという強力なものになっている。

王家の裁きは、小・中・大で飛んでいる時間が変わる。

また、言霊返しは、裁き&骸封じも吸い込め、空中からも出せるようになった。しかも、一回吸えば今のところ何回でも出せるので、実に脅威となったぞ。

コブラブローは、小・中・大で長さとHIT数が変化。

ミイラドロップは、スペシャル版が手首が飛んでいってつかんでくれるようになった。

EX必殺技は、以前からファラオマジックが空中で当たっても全部入るようになっている。グラフィック的には最後の棺がやたらとデカくなった。

新EX必殺技の奈落の穴は、ガード不能のミイラドロップのようなもの。ただし、近くにしか出せないのが難点。

もう一つのファラオスプリットは、これこそアナカリスという超変技。胴体と足の2つに分離して攻撃する。パンチは上に、キックは下に対応していう、もう変過ぎ。





―王は画面端から消え、一方の端から現れた―

みんな、ありがとー

フェリシア

とってもお茶目でチャーミングなフェリシア。ハンターでバッチリパワーアップして、見事ミュージカルスターになれるのだろうか。

もっと扱いやすくが変更点

ネコらしい技であるひっかき（パンチ系）が2ヒット技から1ヒット技になった。

これで、ちょっとタイミングのずれるパンチ系のチェーンコンボがかなりやりやすくなったぞ。

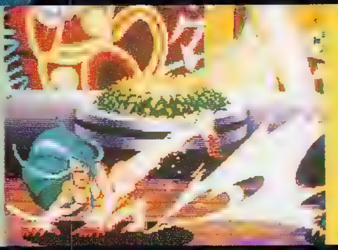
また、バックラーとスクラッチが完全に差別化され、バックラーを出した直後に跳ばなくなった。バックラーを出すときにボタンを連打していれば、すぐに「いくよ」に切り替えられるのだ。

地上の敵にデルタキックが2ヒットすると、相手が倒れるようになった。デルタキック、追い打ちと、すぐにこの連携技を出せるようにしたい。

ガードキャンセルできる技は、相変わらずサンドスプラッシュ。前作では、この技がガードキャンセルで出ているのにもかかわらず潰されることが多かったが、ハンターでは多少無敵時間ができたのか潰されにくくなったぞ。

タイトルにある「みんな、ありがとー!」というのは新しく追加された技のプリーズヘルプミーを出した後にフェリシアがしゃべる言葉。大小様々な大きさのキャットウーマンたちが相手をボコボコ殴る光景は圧巻?

この技、実は飛び道具。画面外から1匹のキャットウーマンが出てきて、このネコに相手が触れると画面外からいっぱい仲間が現れて殴りかかる。どこまで使えるか?

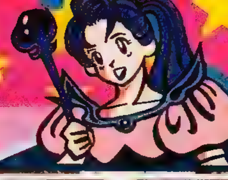


サンドスプラッシュ

地面を蹴るようにして砂を相手にかける技。



立ち中パンチが1ヒット技だ。



夜空に輝く一番星！

100万光年の彼方から新作メッセージ！



ソウルフィスト

黄金のコウモリを飛ばす必殺技。もちろん空中でも出せる。



シャドウブレイド

対空必殺技。同時押しのスペシャル版で出せば上昇中は完全無敵。



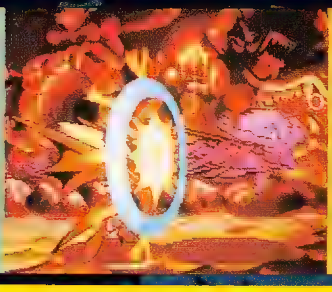
投げ技 ベクタードレイン

「落ちろ！」と叫びながら相手を叩きつけるコマンド投げ。



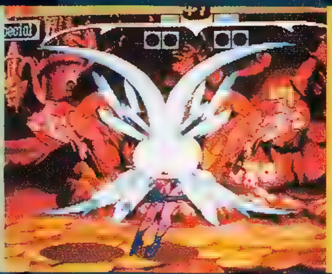
EX必殺技 アストラルヴィジョン

コマンド入力直後にモリガンが2人に分身する。一定時間かダメージを受けると消える。



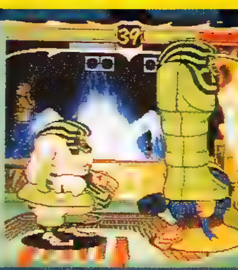
EX必殺技 バルキリーターン

画面外に一度飛び出してから攻撃する。小・中・大で軌道が変化する。



EX必殺技 ダークネスイリュージョン

スーッと相手に近寄っていき、ヒットすると分身して2人でボコボコ殴る。



棺の舞

—王は棺を降らす。2つの棺を同時に降らすこともあった—



王家の裁き

—王家の裁き刃、3つの時間があった—



言霊返し

—王はあらゆる言霊を吸い込み、放つことができたという—



コブラブロー

—王の蛇は、小・中・大それぞれ長さが違った—



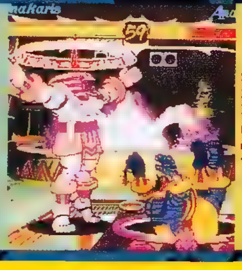
投げ技 ミイラドロップ

—特別な手は、蛇行しながら宙を飛んだという—



EX必殺技 ファラオマジック

—最後の棺は、このうえなく大きかったという—



EX必殺技 奈落の穴

—「奈落の穴に落ちよ」と王は命令した—



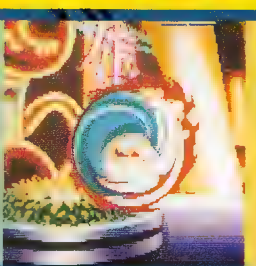
EX必殺技 ファラオスプリット

—王は2つに分かれ、それぞれの手足を自由に扱った—



ローリングバックラー

ゴロゴロ転がったまま相手に近づき、ボタンを押すと「いくよ」になる。



ローリングスクラッチ

丸くなったままポンポン跳ねる技。当たったときにボタンを連打すればヒット数アップ。



デルタキック

真上にジャンプしてから、斜め下へ急降下する技。一応、対空技として使える。



EX必殺技 プリーズヘルプミー

画面外から大勢のキャットウーマンたちが現れて、相手を袋叩きにする技。



投げ技 ヘルキャット

コマンド投げ。スペシャル版で使うとヒット数（回転数）が大幅にアップする。



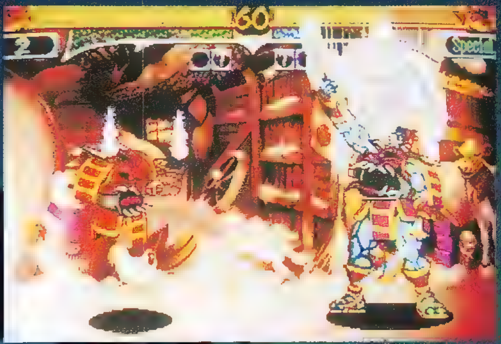
EX必殺技 ダンシングフラッシュ

ゴロゴロ転がって相手に近づき、ヒットすればバシバシ相手を殴る気持ちいい技。

悪霊度パワーアップ！

ビシャモン

非常に有益なマイナーチェンジを遂げたビシャモン。しかし未来は厳しそうだ。



同時押しで出したときのスペシャル版燈ね刃。連続写真でどうぞ。

ビシャモンはあまり変更を受けていないキャラの一人だ。しかし、鬼炎斬をジャンプの着地時とガードキャンセルで出せるようになった点、影封じを斜めジャンプから出せるようになった点は見逃せない。そのかわり「コンボ野郎」ビシャモンの存在価値が薄くなっているので、新戦法を考えねばならないかも。



当たると相手が切腹するという面白い技だ。この後、



バタン…。倒れてしまいました。太郎も悲しそう。

ザリガニパンチよ永遠に…

オルバス

ザリガニパンチはなくなったが、安定した強さがうかがえる水の英雄オルバス。ハンターではどう進化したのか？

新技「潮招きパンチ」

あのしゃがみガード不可のしゃがみ大パンチ、通称ザリガニパンチが、立ち&しゃがみガードOKの潮招きパンチ（通称シオパンチ）になってしまった。変わってよかったような、悪かったような…。

ザリガニパンチがなくなったので、ハンターではしっかりと戦略を立てて戦うことになるだろう。個人的にはザリガニパンチがなくなっても結構イケると思う。主な攻め方はソニックウェーブを当てて立ち大キックで追い打ち、ポイズンブレスを当ててチェーンコンボといったもの。

前作では、立ち大パンチ、しゃがみ大パンチ、大足払い、ジャンプ大キックと相手をダウンさせる技が非常に多かったが、ハンターでは大足払いのみとなった。ダウンさせた後に追い打ち攻撃が入るようになったので、これはかなり痛い変更だ。

でも、ポイズンブレスを同時押しで出してパワーアップさせると毒霧が飛ぶようになったり、空中投げが新しく追加されたなど、うれしい変更ももちろんあるぞ。



新技シオパンチ。



この立ち大パンチがダウン技ではなくなった。



空中投げ。カッコイイ。

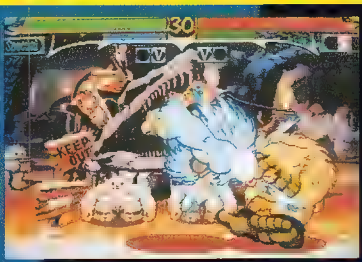
おらぁ、目ぇ回るだぁ〜

サスカッチ

技が増え、さらに愛敬を増したサスカッチ。大海原の主、クジラも加勢するビッグな奴。

通常技に見るビッグフットの進化

サスカッチの通常技はほっとーんど変わってまへん。唯一、「お、こりゃ違うな」というのがジャンプ中パンチ。小パンチと同じグラフィックの指ではなく、頭突きのような技になった。ダッシュも同じだ。じゃ次。



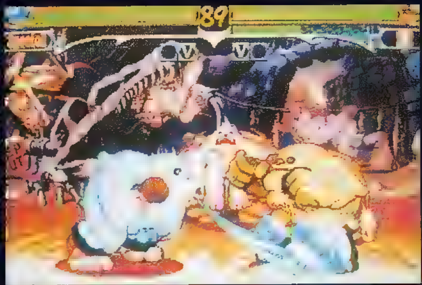
ジャンプ中パンチが変わったけど、頭の方が強かったような。

必殺技に見るビッグフットの進化

必殺技、EX必殺技は一つずつ追加された。

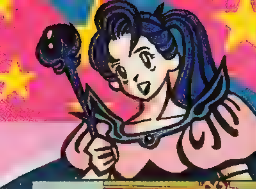
必殺技はビッグサイクロン。これは簡単にいうとサスカッチ版竜巻旋風脚。凶悪なカオをしているクセに妙にうれしそうに回転しまくる。ジャンプから出すと山なりの軌道になったりするところも竜巻旋風脚と同じ。ノーマルよりもジャンプ（ダッシュ）から出すほうが着地のスキがなく使えるのだ。

EX必殺技はビッグアイスバーン。ふう〜っと地面を吹いて地面を凍らせ、そこに相手がいるとツルツル滑って転び、氷の下から鯨の尻尾攻撃。そしてサスカッチ喜ぶ。ここまでワンセットというかなり深い技だ。これもザベル同様でガード不能系。

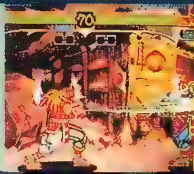


ふう〜。ここに相手がいるとその後…。

ほかの必殺技は、地面に叩きつけるコマンド投げ、ビッグシェイクがなくなっちまったっすー、ってことを除けば変わっていない。あ、ビッグスノーの出るのがほんの少し遅くなったかも。

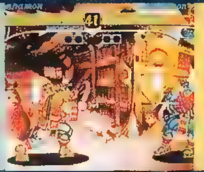


夜空に輝く一番星！
100万光年の彼方から新作メッセージ！



居合い斬り

身を乗り出さずに斬りつけるので、実はかなり強力。変更点はなし。



撥ね刃

残念なことに強の射程が短くなっている。主に弱しか使わなかったけどね。



投げ技 切り捨て御免

ワケのわからないコマンドから出しやすいコマンドに変更されそう。これはイケる。



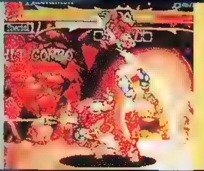
EX必殺技 鬼首捻り

やっぱりビシャモンはこの技だね。まったく同じ感覚で使えるぞ。



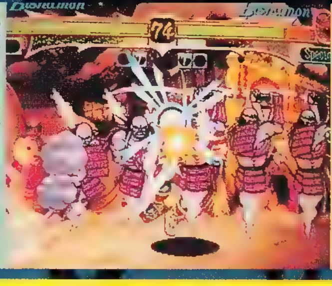
返し刃

取材バージョンでは落下時にやられ判定がない。空中で斬るしかないのか!?



辻疾風

全体的に技（コンボ）の威力が落ちているので、居合い斬り同様見直しされている技。



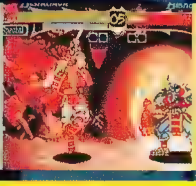
EX必殺技 連ね斬り

多数の侍に分身し、手前のものから順に斬りおろしていって最後の者のところに出現する。



骸封じ

斜めジャンプから出せるようになったのはデカい。また弱（近）・中・強で角度が違う。



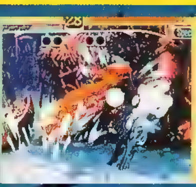
鬼炎斬

ジャンプの着地時に任意に出せるようになり、ガードキャンセルでも出せるように（喜）。



スクリュージェット

手足を伸ばして相手に突っ込んでいく技。通常技をキャンセルしてから使っていこう。



トリックフィッシュ

バックダッシュをキャンセルして出す対空技。これがとっさに使えればGOOD。



EX必殺技 アクアスプレッド

パンチとキックボタンで水柱が立つ位置を変えられる。空中ガード不可。



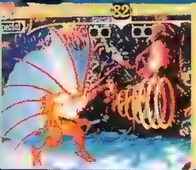
EX必殺技 ウォータージェイル

相手に当てて、空中に浮かせる技。



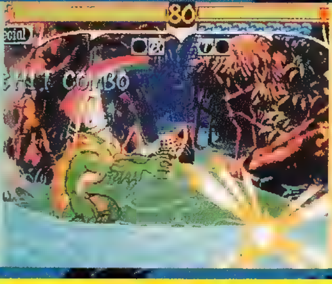
ポイズンブレス

当たると一時動けなくなる飛び道具。空中で当たったときは効果時間が長くなる。



ソニックウェーブ

口から怪音波(?)を出して、相手の動きを一時的に止める技。



EX必殺技 シーレイジ

津波。ほぼ画面全体をカバーできるのでかなり有効だ。



投げ技 スカイネプチューン

キックボタンのコマンド投げ。相手の上に立ってダメージを与える屈辱技。



投げ技 クリスタルランサー

パンチボタンのコマンド投げ。相手を空中に持ち上げてから地面に叩きつける。



ビッグスノー

雪の精(?)を飛ばす。少し出るまでが遅くなっているっぽい。



ビッグタワーズ

氷柱を突き立てる。出しにくい技だったので、コマンドが変わっていればいいが…。



ビッグサイクロン

竜巻旋風脚です。ジャンプからも出せる。当たり判定強め。



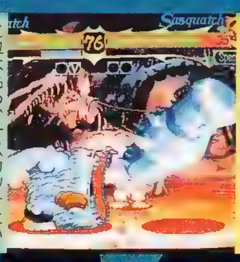
EX必殺技 ビッグフリーザー

ドーンと氷のレーザーを吐くアレっす。今回は新EX必殺技があるから迷うところよのう。



ビッグタイフーン

クリグリと足を押し付けるヤツ。相変わらず関節が軟らかそうだ。



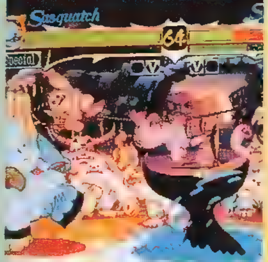
投げ技 ビッグブランチ

これはもう、サスカッチといやあコレだ。追い打ちバリバリだぜ。



投げ技 ビッグスイング

ジャイアントスイング。今回も2種類あります（前回の1回転と2回転）。



EX必殺技 ビッグアイスバーン

これはスゲエ。一度は見よ。キャンセル技で使ったりするとかなりイイかも。

最強の称号を得るために…

餓狼伝説3

ROAD TO THE FINAL VICTORY

テリーが、ギースが、舞が戻ってきた! しかも、新キャラ5人も引き連れて! 今回は、新キャラからシステムまでをドーンと紹介だ!

担当:超燃え(バーニング)MoMo　イラスト協力:Scho小杉



自分の腕を信じ、最高の闘いを求める者たち。10人の中から選ぶがいい。

前号を読んだ人なら、もう知っていると思うが、ついにあの「餓狼伝説シリーズ」の続編が出るのだ!

前回の紹介では、あまり詳しい情報を載せることはできなかったが、今回はストーリー、新システム、そして登場キャラクターを大公開。隅から隅まで、よく目を見開いて読んでくれ!

手に入れた者こそ最強の格闘家

最強の格闘家のみ手にできるという「秦の秘伝書」。

紀元前、秦の始皇帝の御代のころに3本に分けて記されたこの秘伝書は、すべてを集めねば本当の意味を果たさない。いつの時代も腕に覚えのある格闘家が、この秘伝書を手に入れんと、争いを繰り返していたという。

現在、秘伝書は各地に散らばり、最強の格闘家を待っている…。

香港…ありとあらゆる悪が動き、なにもかもが金に変わる国。そこを根城に暗躍する男がいた。男は秦の秘伝書にかねてから興味を持っていた。

「サウスタウンに…?」

「はい。秘伝書の1本が、そこにあるらしいとの情報が…」

「なるほど、サウスタウン…か。あのギースという男が牛耳っていた街だな。おもしろい…」

男はゆっくりと立ち上がった。

「秘伝書を集めるための駒は揃っている。サウスタウン…格闘家が多く集うキング・オブ・ファイターズ…、すべて秘伝書に引き寄せられたといっても過言ではないかもな」

その夜、男はサウスタウンへと向かうために香港をたった。これから始まる闘いを予測してか、それとも秘伝書を手に入れた時のことを考えてか、口元に笑みを浮かべて…。

能力無比の10人の戦士

今回の餓狼伝説で、プレイヤーが選んで使うことのできるキャラクターは10人。前作の餓狼伝説SPの15人に比べると少し減ってしまったが、なんと登場キャラの半分(5人)が新キャラなのだ。

この10人の紹介は、18ページから載っているので、なによりキャラクターが気になる人は、まずはページをめくるといいだろう。

また、この10人はストーリー的に微妙に絡んでおり、複雑な関係を作りあげている。そこで、この複雑な関係を整理するためにゲーメスト独自の相関図を作ってみた。これで、各キャラクターの立場がはっきりするはずだ。

進化したシステムを見るがいい

それでは、基本的なゲームシステムを説明してみよう。

ルールは今までの餓狼シリーズと同じで、3ラウンド制2本先取で勝ちになるというオーソドックスなものだ。

ゲーム画面を見る限りでは、体力ゲージ以外の「気力ゲージ」や「パワーゲージ」のようなものは一切見られない。やはり基本は「餓狼」のようだ。

ここまでを見るかぎりでは、まったく餓狼と変わらないように思える。が、なんと今回は操作系に大きな変化があるのだ。基本的な操作については左下の「基本操作」を見てもらうとして、ここでは特殊操作についての説明をしてみたいと思う。

●特殊操作「ダッシュ、バックステップ」

レバーを素早く前(後)に



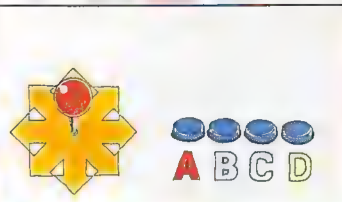
テリーVS B・マリー。一触即発の危険な状態。

基本操作

「餓狼伝説3」の基本的な操作方法は、前作までと変わりはない。レバーを後ろに入れればガードになり、上に入れればジャンプとなる。

しかし、特殊操作では「ライン移動」が「オーバースウェー」に変化したり、「ダッシュ」や「小ジャンプ」といった新操作が増えたりしている。

これらの特殊操作の説明は、本文中「新システム」の欄を見てほしい。

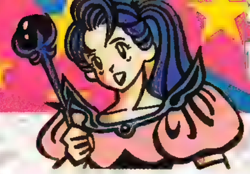


Aボタン:弱パンチ
Bボタン:弱キック
Cボタン:強パンチ
Dボタン:強キック

A+Bボタン:手前オーバースウェー動作対手前オーバースウェー攻撃
B+Cボタン:奥オーバースウェー動作対奥オーバースウェー攻撃

レバー➡➡:ダッシュ(右向き時)
レバー⬅⬅:バックステップ(右向き時)

100万光年の彼方から新作メッセージ！



2回入力する。

バックステップは前作からあったが、ダッシュは今回からの新システムだ。このダッシュによって、今まで以上に素早い展開の闘いができそうだぞ。

●特殊操作「小ジャンプ」

レバーを小さく上方向に入力する。

これは、まったくの新システム。レバーを上方向に入力して、すぐにニュートラルに戻すと、ほんの少しだけジャンプするのだ。

これを使って下段ガードを崩したり（予想）できそうなので、攻撃の幅がさらに広くなりそうだ。

●特殊操作「空中ガード」

ジャンプ中にレバーを後ろに入力。

ついに餓狼伝説で空中ガードが可能になったのだ。しかし、この空中ガードはそれほど万能ではなく、かなりの制限を受けている。

空中ガードできる攻撃は、相手のジャンプ攻撃と飛び道具（ただし、超必殺飛び道具は不可）だけ。しかし、これで飛び道具による待ち、ジャンプ対空ができなくなるだろう。

●特殊操作「オーバースウェー」

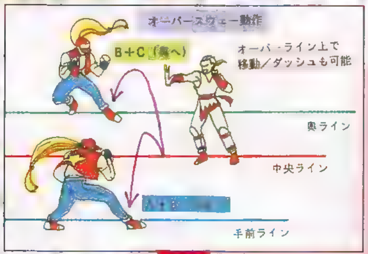
A+B（手前）、B+C（奥移動）。

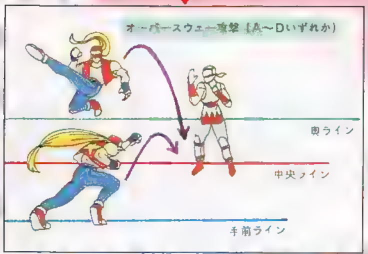
これが今回の目玉ともいえる新システムだ。前作までにあったライン移動と似ているが、感覚としては、かなり違うものになっている。

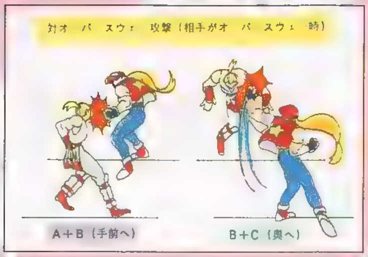
このオーバースウェー動作をすると、中央ラインの手前、奥にあるオーバーラインに移動する。前作のライン移動のように飛んでいくのではなく、ほんの少しずれるといった感じだ。

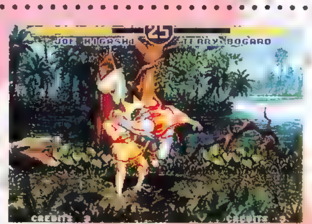
オーバーライン上での行動は、前後移動、ダッシュ、バックダッシュ、中央ラインへの攻撃（オーバースウェー攻撃）などだ。

これだとライン移動との違いは少なく見えるが、決定的な違いがある。それは、一定時間たつと強制的に中央ラインに戻されてしまうことだ。









スウエー攻撃は、こんな感じになる。

これで、前作のようにライン移動で逃げまわる、といった戦法が不可能になるだろう。

●特殊操作「対オーバースウェー攻撃」

相手がオーバースウェー状態のときにA+B（手前攻撃）、B+C（奥攻撃）。

前作では相手が別のラインにいるときにボタンを押すと追いかけていったが、今回はその場から相手に向かって攻撃するのだ。

オーバーライン攻撃は、オーバーライン上でボタンを押すと自動的に行ってくれるぞ。

これでわかると思うが、闘いの場は基本的に中央ラインであり、オーバーラインで闘うことはないのだ。

さらに広がるファイティングシステム

今回の「餓狼3」では新システムにより、今まで以上の闘い方ができそうだが、それをさらに広げる戦闘システムがあるのだ。

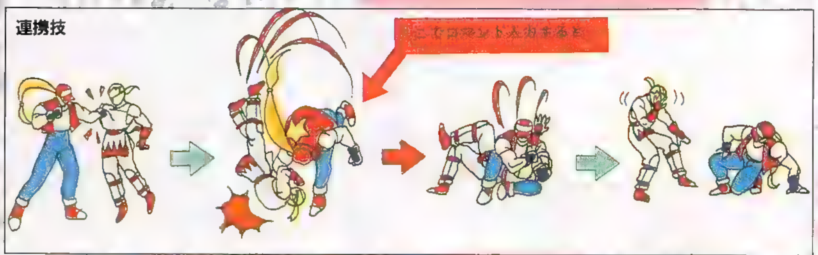
それは「連携技」と「コンビネーションアーツ」という新システムだ。それでは、どのようなシステムかを説明してみよう。

●連携技

なんとこの「連携技」というのは、投げ技の後に追加攻撃するものなのだ。

やり方は、投げ技の最中にコマンド入力するだけ。これが決まれば、投げ・サブミッションというように繋がるのだ。さらに、やられた相手は一瞬だけ「ひるみ」状態になるようなのだ。かなり危険な技だ。

しかし、これを防ぐこともできる。投げられた側も、特別なコマンドを入力することによって、脱出が可能だ。反応速度がかなり必要になりそうだぞ。

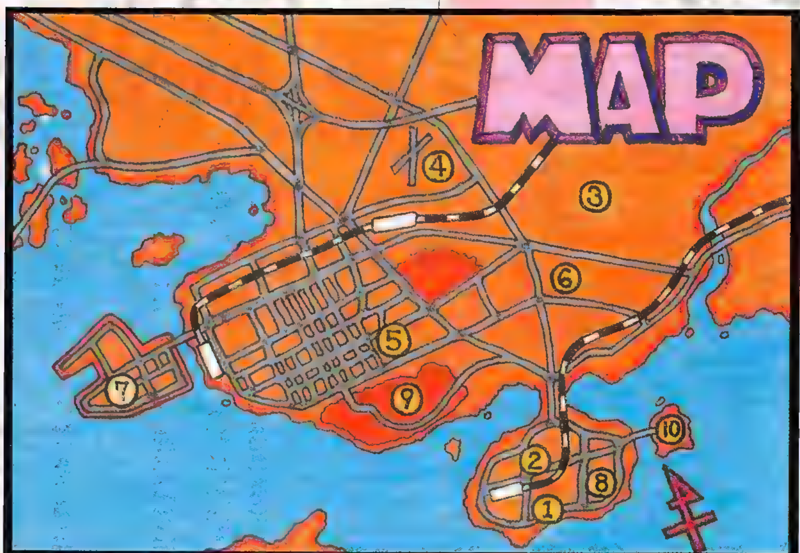


●「コンビネーションアーツ」

これはタイミングよく通常技を出すことによって、連続で技が決まるというものなのだ。

これによって、通常技・必殺技といった単純な連続技だけでなく、通常技だけの強力な連続技や、それに必殺技を加えた複雑な連続技ができそうだ。

前号に比べ、かなり多くの情報を載せることができたが、それでも不明な点が多い「餓狼3」。これから、バンバン紹介&説明していきたいと思うので、期待していてくれ！



1．サウンドビーチ （テリーステージ） 海辺のステージ
2．ハワードアリーナ （アンディステージ） 中国風の建物が立ち並ぶステージ
3．ナショナルパーク （ジョーステージ） ジャングルの中に川が流れるステージ
4．サウスタウン・エアポート （フランコステージ） 飛行機のドックのステージ
5．パオパオカフェ2nd （ボブステージ） リチャード所有の2号店レストランのあるステージ
6．パイオニアプラザ （B.マリーステージ） 大聖堂風の建物で室内のステージ
7．ポートタウン （ホンステージ） 船着き場でコンビナートや倉庫の立ち並ぶステージ
8．ドリームアミューズメントパーク（望月双角ステージ） 元ライデンのいた遊園地ステージ
9．イーストサイドパーク（不知火舞ステージ） 遊園地で巨大水族館のあるステージ
10．ギースタワー （ギースステージ） 屋上が空中庭園になっているステージ



ジョーのスラッシュ！フランコの巨体が浮く！

BIRTHDAY／3.29
AGE／22歳
COUNTRY／日本
HIGHT／180cm
WEIGHT／72kg

ムエタイ界史上最強チャンプとして快進撃を続ける。K.O.Fで知り合い、その後くされ縁となってしまったチン・シンザンより、秦の秘伝書に関する情報を入手する。その秘伝書が香港の勢力図を塗り替え、サウスタウンに飛び火したという情報を…。危険を愛し、マンネリズムを嫌うジョーが、サウスタウンに向かったことは言うまでもない。



ジョー・ヒガシ

（ムエタイ）

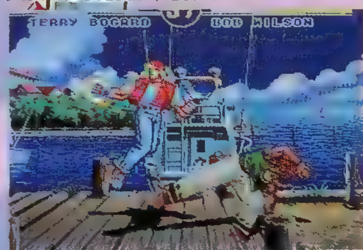
テリー・ボガード

（マーシャルアーツ）

BIRTHDAY／3.15
AGE／23歳
COUNTRY／アメリカ
HIGHT／182cm
WEIGHT／77kg

アメリカ大陸を中心に武者修行の旅を続ける。パオパオカフェ２号店のオープンの知らせを聞き、サウスタウンを訪れる。街はギースという支配者をなくし、多くの無法者を受け入れ皮肉な現実を見せつけている。折しも秦の秘伝書騒動が街を席捲し、新旧入り乱れての勢力争いが展開される。テリーもまたその渦中へと引きずり込まれて行く。



ボブは、やはり足技が中心。テリーのポーズは…？




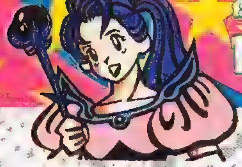
アンディ・ボガード

（骨法）

BIRTHDAY／8.16
AGE／22歳
COUNTRY／アメリカ
HIGHT／171cm
WEIGHT／69kg

師である不知火半蔵の遺志を継ぎ、不知火流の体術にさらなる磨きをかける。故郷サウスタウンで親友のリチャード・マイヤが新しい店をオープンすると聞き、舞を伴いサウスタウン入りをする。久しぶりに兄テリーと再会を果たすが街の現状を知り、舞に内緒で秘伝書騒動に身を投じて行く…。宿命の街が再びアンディに牙をむく。

今回、もっともカッコよくなっているキャラはアンディだと思うのだが…。

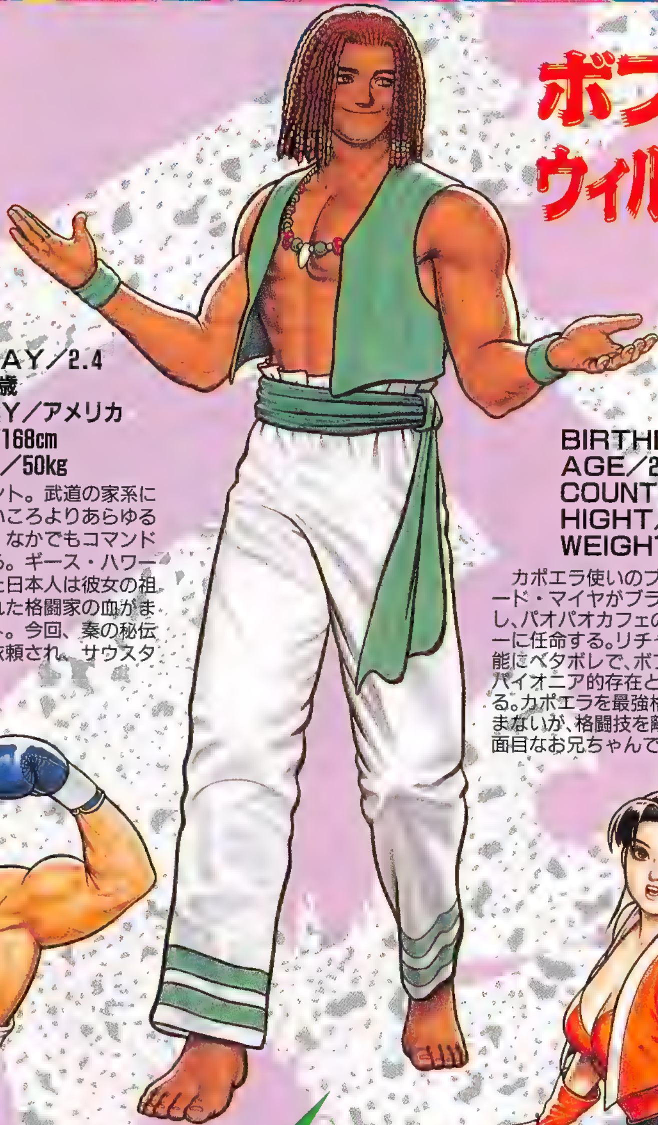




ブルー・マリー
（コマンドサンボ）

BIRTHDAY／2.4
AGE／18歳
COUNTRY／アメリカ
HIGHT／168cm
WEIGHT／50kg

フリーエージェント。武道の家系に生まれたために幼いころよりあらゆる護身術を身に付け、なかでもコマンドサンボを得意とする。ギース・ハワードに古武道を教えた日本人は彼女の祖父で、全世界の優れた格闘家の血がまざったサラブレット。今回、秦の秘伝書に関する調査を依頼され、サウスタウンに乗り込む。



ボブ・ウィルソン
（カポエラ）

BIRTHDAY／5.15
AGE／20歳
COUNTRY／ブラジル
HIGHT／184cm
WEIGHT／75kg

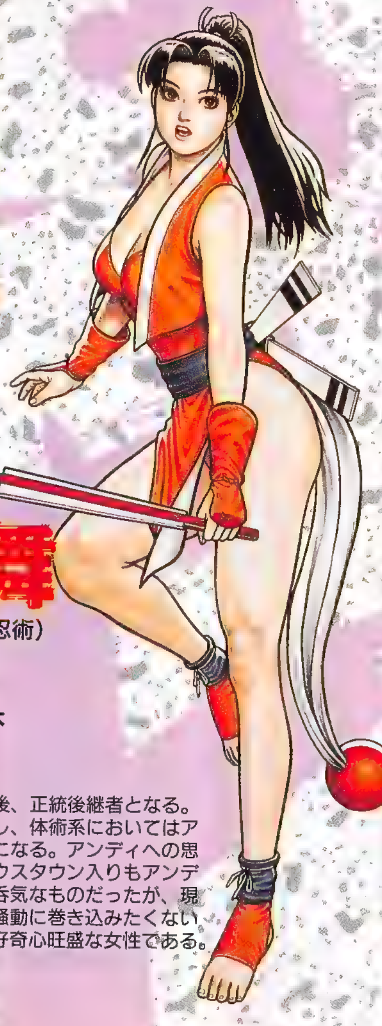
カポエラ使いのブラジル人。リチャード・マイヤがブラジルでスカウトし、パオパオカフェの2号店のマスターに任命する。リチャードはボブの才能にベタボレで、ボブはリチャードをパイオニア的存在として尊敬している。カポエラを最強格闘技と信じてやまないが、格闘技を離れると陽気で真面目なお兄ちゃんです。



フランコ・バッシュ
（キックボクシング）

BIRTHDAY／9.16
AGE／31歳
COUNTRY／アメリカ
HIGHT／195cm
WEIGHT／110kg

元キックボクシングスーパーヘビー級世界チャンピオン。今は引退してサウスタウンエアポートで働いていたが、最愛の息子を人質にとられ、悪行に加担してしまう。彼が命じられたのは秘伝書を集めることだが、根は良い人なので息子奪還を決意し、立ち向かう。根は優しくて力持ちのおじさんです。



不知火 舞
（不知火流忍術）

BIRTHDAY／1.1
AGE／21歳
COUNTRY／日本
HIGHT／164cm
WEIGHT／50kg

祖父の不知火半蔵亡き後、正統後継者となる。不知火流忍術をマスターし、体術系においてはアンディの協力を得ることになる。アンディへの思いは変わらず、今回のサウスタウン入りもアンディとの海外旅行を楽しむ呑気なものだったが、現実は甘くなかった。舞を騒動に巻き込みたくないアンディの態度に苛立つ好奇心旺盛な女性である。

ギース・ハワード

（古武術）

BIRTHDAY／1.21
AGE／42歳
COUNTRY／アメリカ
HIGHT／183cm
WEIGHT／82kg

完全復活した悪の権化。ボガード兄弟に敗れ、すべてを失った彼はサウスタウンに戻りギースタワーからのやり直しを決意する。しかし、彼のいない間多くの無法者が多数流れ込んでおり、それらのネズミを退治して再びこの街に君臨し、全世界にアピールを試みる。





悪の華、ギース様の烈風拳！今回も悪だ！

ホンフゥ

（クンフー）

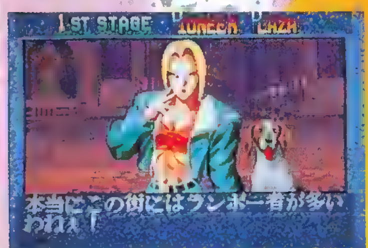


BIRTHDAY／8.21
AGE／28歳
COUNTRY／香港
HIGHT／175cm
WEIGHT／78kg

香港の破天荒な刑事。香港を根城に暗躍する男を追ってこの街に上陸する。彼は秘伝書を集めるこの男を捕まえるのが目的であって、秘伝書自体には無関心である。ヌンチャクとクンフーを使い、ギン・シンザンとは犬猿の仲であるが、お互いに実力を認め合っている。ブレンダというとても綺麗な恋人があり。



ホンの蹴りを新しくなった昇竜弾で避ける、アンディ。



なにごともなかったかのように、平静を装うマリー。スマートなキャラだ。

望月双角

（正伝無道流武術）

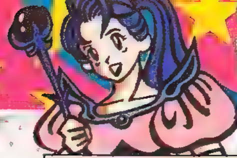


BIRTHDAY／7.3
AGE／48歳
COUNTRY／日本
HIGHT／176cm
WEIGHT／86kg

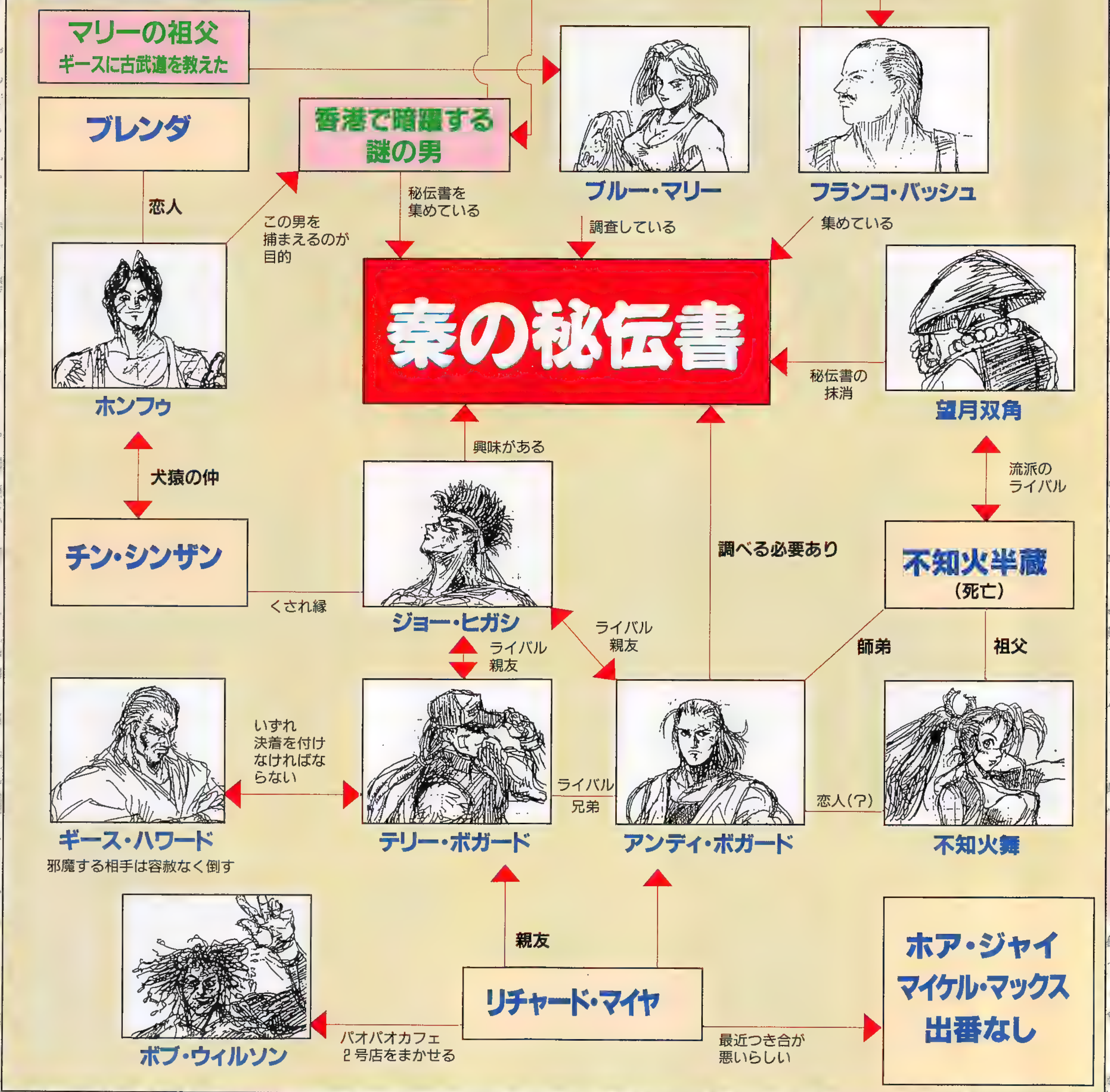
望月流は400年の歴史があり、不知火流の良きライバルであった。いつの頃から暗黒の理力を身に付け、修羅狩りを一族の使命として受け継ぐようになった。それ以降、人目を避け陰の望月といわれ、修羅を求めてさまよい始める。最強の格闘家を呼び寄せる秘伝書を修羅の根源とし、秘伝書抹消のためにサウスタウンに乗り込む。



不知火流VS望月流、因縁の対決。今日こそ決着を！



秦の秘伝書に惹かれし10の獣たち



MARVEL COMICS

隠し技もコレで打ち止めっす

X-MEN

おまたせ！ゴウキでの対戦攻略!!
もちろんミュータントたちも負けてませんっ!!

CHILDREN OF THE ATOM

そろそろ挑発してみません？ まだまだあるぞ！ 隠し技!!

LET'S TRY "NIYARI" "GAOOU!!" AND BATTLE!

担当：噂の新星某K－TAN

もう知っている人もいると思うが、残された隠し技を紹介しよう。

X-MEN挑発

その名も「ニヤリ」と「吠え」。ウルヴァリンの**ニヤリ**、**弱Ⓟ+中Ⓚ+中Ⓚ+強Ⓟ+中Ⓟ**とオメガレッドの**吠え**である**中Ⓚ+弱Ⓟ+レバー下+弱Ⓚ+中Ⓟ**は、**サイロックのスタートボタン**の挑発と同じように、Xパワーゲージを増加させることができる。


「ニヤリ」カキンカキーンと「吠え」のウオ〜ッ！

違う点は、サイロックの挑発に攻撃判定があるのに対し、この2人の挑発にはないというところだ。ゆえに、ウルヴァリンとオメガレッドは挑発を行うとスキだらけになってしまうので、対戦で勝ちたいならばあまり使わないほうが無難だ。

サイロックの挑発はスタートボタンだけで出せるのに、ウルヴァリンとオメガレッドは複雑で攻撃判定もない…。うう〜ずるいー。


「カモン」と招く手に攻撃判定があるぞ。放っておくとずっとこのまま。

必殺技の性質

ウルヴァリンのドリルクローは、行きたい方向にレバーを入れて弱Ⓟ+弱Ⓚ、中Ⓟ+中Ⓚ、強Ⓟ+強Ⓚで出るが、弱・強にいくに従ってスピードが速くなり、飛んでいく距離も長くなる。

弱で相手の目の前に着地してから、連続技を狙ってみよう。

サイクロップスのスーパーオプティックブラスト（⬇⬋⬅+Ⓟ）は、弱・中・強のボタンで最初の発射角度に違いがあり、弱は斜め下、中は水平で強は斜め上に発射されるようになっている。

これは、地上、空中においても同じ性質である。

相手が地上にいる場合は、弱で出すと当てやすいぞ。

メガオプティックブラストでもいいのだけどね。


これは弱Ⓟのスーパーオプティックブラストの最初の角度。

ストームにも隠しハイパーXがあった！

ストームの隠しハイパーXは、**アイスストーム**と言って雹を降り注ぐものだ。コマンド**は右向きのとき⬇⬊➡+スタートボタンだ。**


フワリと空に浮いてから出す。

スタートボタンを使うなんて、意表を突かれたでしょ？

しかし、雹を降らせるまでに時間がかかるので、相手の攻撃をくらいやすい。



待たれてもハメられても怖くない！ 熱く打ち寄せる攻略の嵐!!

自然の力をナメないで！ ストーム

風起こしの使いどころを中心に、新たな戦法を紹介していこう。

担当：松っちゃん

やっぱり使えた風起こし

Xゲージを消費するのに、派手な効果が得られない風起こし。しかし、使ってみれば意外と使えることが判明したぞ。

それでは、どのように風起こしを使っていくか見ていこう。ちなみに、ここで扱う風起こしはすべて引きよせ（⬇⬅+Ⓚ3つ同時押し）だ。

●飛び道具対策

相手が飛び道具を撃つと読んだら、すかさず風起こし。

読みがあたれば、飛び道具を撃った相手は硬直したまま自分の目の前に。そこに、投げや連続技を入れてやろう。


ん、センチネルフォース？


すぐに引きよせて投げだ。

●固めの合間に使う

小足払いや中足払い、また昇り大パンチで相手を固めている途中にいきなり使う。相手を引きよせたら投げだ。投げたあとは、もちろん投げからの5段攻撃（投げ→立ち大パンチ→立ち大キック→昇り大パンチ→大キック）を決めて大ダメージを与えてやろう。

これは強力連続中パンチ

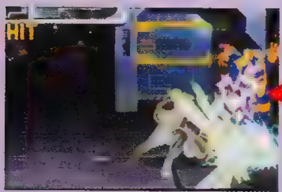
ストームの通常技で、強いものはしゃがみ中パンチ。この技、実はダッシュで出し続ければ連続で入ることが分かった。

狙いどころは、空中中パンチ投げのあと。投げたらすぐに中パンチで追い打ちをかけ、すぐにダッシュで近づいてしゃがみ中パンチ。しゃがみ中パンチが入れば、気絶までもっていくことも可能だ（最大で10HIT程度出せる）。

また、ダッシュ中パンチにつながらないと思ったら、ダッシュ立ち大パンチ→ウールウィンドにすればいい。

ダッシュしゃがみ中パンチの入力は、➡➡⬇中Ⓟ。このコマンドを正確に、かつ素早く入力しよう。


倒れた相手にジャンプ中パンチを当てて、



ダッシュで近づいてしゃがみ中パンチ。

ウルヴァリン対策はコレ

対策ができていないと、非常にヤバイ相手のウルヴァリン。このウルヴァリンの強力な技は、ドリルクロー。実は、このドリルクローにも弱点はあった。ドリルクローをガードしたあとすぐに昇り大パンチを当てれば、ウルヴァリンはガードできないのだ。

このことを知ってもすぐにウルヴァリン戦が有利に闘えるといったことはないが、知っているのと知らないのでは全然違う。反応して、いつでも昇り大パンチを当てられるようにしておこう。


この昇り大パンチ。ドリルクローに反応して出すように。


中パンチが当たったら再びダッシュして中パンチだ。

突発的情報コーナー スパイラルハリケーン

今月もまた踊ります。あなたのスパイラルもこれでハリケーンだ。

担当：M.D.S.ジョッキー★笹岡

スパイラルは、本誌の中ですべての攻撃パターンをフォローできないので、今月もまた、有効と思われるいくつかのパターンを載せていくことにする。

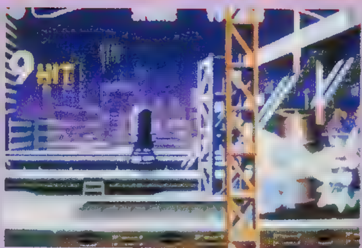
ちまたで行われている対戦でよく見られるものを、少ないスペースで一気にいってみよー。

スパイラルハリケーン

まず、スピードアップする。そして、小ソード×2本からダッシュ。

そして相手にダッシュからの小足を当てたら宴の始まりだ。

小足キャンセルしゃがみ小パンチ×7～8発→中足キャンセル立ち大パンチで、最大18HITまで確認した。小パンチから中足のつなぎがちょっとムズイので、小パンチ目押しのほうがやりやすい。初めの小足は小パンチでもいいが、立ちガードされるので小足のが良好。



ペシペシペシペシ…気分良好。

スパイラルマジック

まず、立ち中キックなどではね上がるかして、6ハンドで敵をつかむ。

それで、相手を画面端に向けて投げたら準備OK。

投げたあと、そのまま降りぎわに小パンチキャンセルハイパーXの踊りモーションを当てて3HIT。

ここからがポイント。この3HITを当てたあと、着地が相手と自分がほぼ同時となり、なんとも良さげな感じになる。

この状態ならば着地と同時にメタモルフォーゼでつかみに行けば、相手はなかなか逃げられないことだろう。うーんスパイラルマジック。

連続ではなく連携技である。



投げたあとの降りぎわにこれを当てる。


そして着地と同時にメタモる。

スパイラルロード

これもまた連携技の類だが、ソードが付いている状態で、相手を端に追いつめて投げたとき。

このときは、相手を真上に向けて投げ、すぐさま真上にソードを飛ばす。これでソードの数+投げで最大7HIT。

そこから、落ちてくる相手をそのまま6ハンドグラップルでつかむ。相手はうまく技を出して反撃すれば逃げられるが…たいていはつかまれてくれるだろう。

で、投げたら、端に投げて、降りぎわに小パンチ→大キックとかやれば良好。

チャンスがあれば狙いたい技。


まず上に投げてソードで追い打ち7HIT。


そこから落ちてくるのをつかんで、また端に投げて追い打ちしよう。

一撃必殺!!

対戦攻略 コロッサス

超合金のような肉体を持つコロッサス。パンチの重さはチームーだ!!

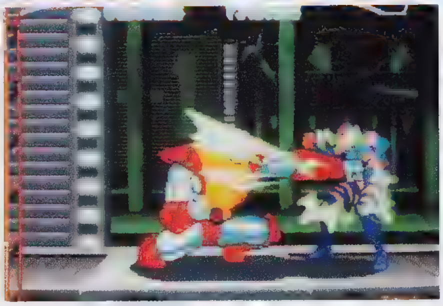
担当：MAN次郎

コロッサスの戦法は、やはり手を休めないことにある。小技から必殺技まで、すべて使いこなして大暴れすべし!!

一発必中基本技

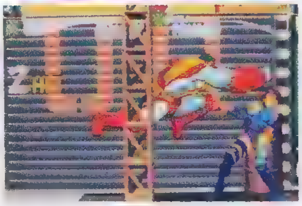
では、突然ではあるが使える小技を一つずつ挙げていく。

まず一番使えると思えるのが小攻撃。何よりも連射できるし、後々に目押しで大につなげてしまえるのも、かなりおいしい。連携技として、ジャンプ小キックが当たったらそのまま小パンチに空中でつなげて、地上の連続技にまでつなげてしまうものもある。最初のうちは、小から立ち大につなげるよう練習しよう。


しゃがみは連打しやすい。

コロッサスの中攻撃は、これといって使い道も見当たらない。なぜなら、どれもが中途半端なスピードのため、これを使うなら小or大を使ったほうが勝手がよい。しかし、ジャンプ中キックは判定が出るのも早く、昇りで出すと当てやすいので、これだけは使ってやろう。


ジャンプ小キックから、


こいつにつなぐ、楽勝。


昇り中キック、下に判定が強い。

さて、こいつの大攻撃は転んだりフッ飛ばしたりと、かなり特殊なものが多い。それに、どれもほとんど目押しで小からつながるので、使いまくるしかない。ジャンプ大攻撃に関しては、パンチよりもキックのほうが判定が広いので使いやすいぞ。

主に使う大攻撃は、大パンチ。ちょくちょく出していると相手が突っ込んでくることが多い。しかし、目押しでつなげることはできないので覚えておこう。

コロッサスのキックは結構使えるものが多いが、大足払いの使用度は高いだろう。それは、当たれば相手が転び、なおかつ追い打ちにも入るからだ。また、立ち大キックも、決まった後にスーパージャンプでの小パンチ→大パンチや、大キック→大タックルも入るぞ。


ジャンプ大パンチから連続技に…。

タックル大作戦!!

今回は、もう一度タックルの良し悪しについて見ていきたい。

●良し

何より、相手の攻撃なら何もくらわないのがスバラシイ。しかし攻撃判定が出てるときのみだけどね。


相手の手前で止まり、ハイパーXという手も…。

また、地上を真っすぐ走るものと、45度の角度で飛んでいくものと2つあるのもうれしい。相手が飛ぼうが地に足をつけていようが突っ込んでいくことができるわけだ。

さらに、出した後のレバー後キックで止めることができ、それでXパワーを溜められること。これは、できるだけ小がよく、中or大だと空中で一回転してから落ちてくるため、ちょっとスキができる。Xパワーを溜めるなら、クドいようだが小を使おう。

●悪し

技が出るまでが弱く、近くで出すと足払いで楽々返されてしまうのがちと問題。また、画面端だとガード後の硬化中に技をくらうので、そこらを考えて出していこう。対戦の中では、リーチの長いオメガレッドには要注意だ。


オメガには、よくとられる。

●使いどころ

根本的な使い道は前々号で書いたとおり、足払い系の技にキャンセルをかけて突っ込んでいく。だが、相手が画面端にいるときは、技キャンセル中or大タックルのほうがよい。ガードさせた後に上へと逃げられて、固まっているときに反撃を受けないからね。ぜひ覚えておこう。


画面端では中がよい。

アーマーorスイング大作戦

コロッサスの鉄のアーマーは、くらいながら攻撃をすることはできるが、実はダメージがデカく、投げられるとアーマー状態が終わってしまう



アーマーダッシュの小技、基本よ。

ことが多い。くらいながらのジャイアントスイングは、相手のXパワーが青のときに狙えば投げ返しをくらわないので強いが、あまり狙わないようにしよう。投げ返されたら面白くないしね。だから、アーマーを身にまとっているときは、小技からの目押しで連続技につなげたり、アーマー付きのタックルで押すのがよい。

ジャイアントスイングは、連続技としてつなげず、相手が気絶しているときに狙う以外、なかなか決められないぞ。

しかし、主な狙いどころというか相手の気が抜けそうなところはある。特に、相手がジャンプした後の落下時や、技がスカッた後（スキの大きな技）に重ねるのがよい。そうそう、スイングは、オートガードではレバーを入れないとガードできないので覚えておこう。



やり〜スイング決まったぜい。

X術

ダイブ…。それはコロッサスにとって一番イカス技であり、一撃で相手の息の根を止める技である。基本的な使いどころは昇りに対空として使うことや、削りで出すこともあるが、そんな使い方は今の時代はもう古い。キャンセルをかけて連続技にしなければ、使っているとは言えないぞ。

まず覚えておいてほしいのが、この技は立ちの大攻撃以外にキャンセルをかければすべて決まる。画面にも2HITと出てくるので間違いないだろう。

やはりいきなり戦力として使えるのは、空中の小攻撃からのキャンセルとなるだろう。ジャンプ小パンチからや、慣れてきたらジャンプ小キックからそのまま小パンチにつないで空中3段なんていう連続技も使っていけそうだ。

実は、ダイブは空中キャンセルが一番やりやすい。それは、地上で出すとジャイアントスイングになりやすいからである。地上で出すときは、技が当たったら一度レバーをニュートラルに戻し、そこから入力し始めるとちょうどいい。なぜかしゃがみ技にキャンセルかけるのが難しいので、入力のレバーニュートラルを、しっかり頭にたたき込んでおこう。

対戦中で使っていけるのは、立ち技の中では大以外どれでもいいが、立ち大キックから入ると面白い。

大キックで一度相手を浮かせて、浮かせた後に昇りで当て、相手が地面に落ちる前に降り中にもう一度決めるといった感じで決められる。タイミングがシビアなので、しくじらないように気をつけよう。

以上がコロッサスの武器である。かなり使いやすい技をピックアップしてみたので使ってみてくれ!!

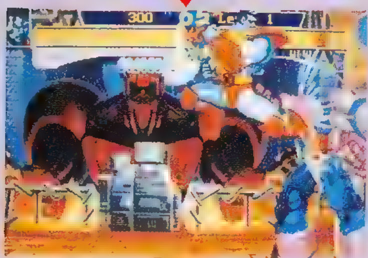
ちなみに、小パンチ中キック大パンチの目押し3段だが、シルバーサムライとコロッサスには3段までつながるので、覚えておこう。



オートガードもなんのその。



小や、



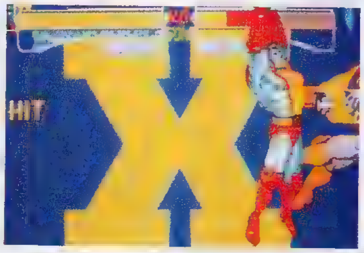
中から…、



ロケ〜ット!!



大キックから、



昇りと、

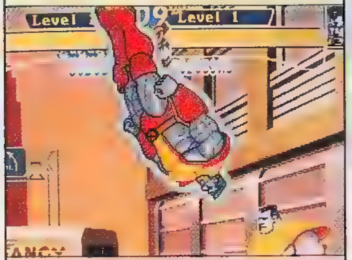


下りで3HIT!

コロッサス技表

ハイパーX

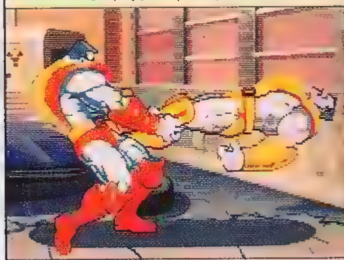
スーパーダイブ



⬇⬊➡+ⓅⓅⓅ(同時)

必殺技

ジャイアントスイング



⬇⬊➡+Ⓟ

必殺技

パワータックル



⬇⬊➡+Ⓚ

Xパワー

スーパーアーマー



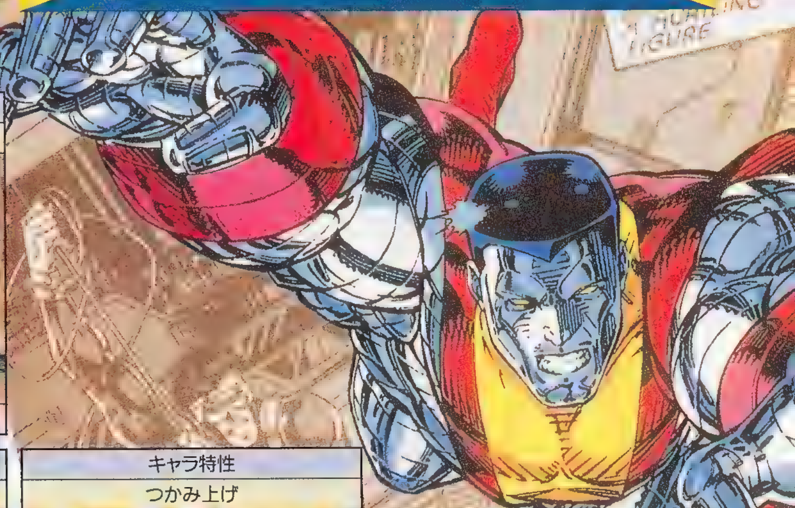
⬇⬋⬅+ⓅⓅⓅ(同時)

キャラ特性

つかみ上げ



倒れた敵の近くで⬇+Ⓟ





	小キック	中キック	大キック	小パンチ	中パンチ	大パンチ
立ち						レバー➡ / 通常
しゃがみ						
ジャンプ中						レバー⬇ / 通常



待たれてもハメられても怖くない！熱く打ち寄せる攻略の嵐!!

連続攻撃こそ私の信条!!

対戦攻略 サイロック

担当：KAL

動きの速さと連続攻撃能力が最大の武器であるサイロック。相手に反撃のチャンスを与えるな！

まずはじめにサイロックの特徴を挙げてみよう。

①連続で攻撃する能力に秀でており、ボタンの組み合わせ方などで相手キャラをかためる（反撃できないように動けなくする）ことができる

②移動が速い。前後のダッシュ、ジャンプなどを駆使して、攻撃、防御の切り替えが瞬時にできる

③防御力が低く、気絶しやすい。無理して攻めようとすると逆転負けする可能性が高い

大まかにいえばこのようになる。これらの特徴を、その他の要素も絡めて解説していこう。

と、その前に、覚えておこう 連続技

この後、本文中で度々出てくる連続技について、ここであらかじめ説明しておこう。

もう多くの読者は知っていると思うが、このゲームは連続技の段数（ヒット数）を増やせば増やすほど、次にくる技の威力が落ちてしまうように設定されている。

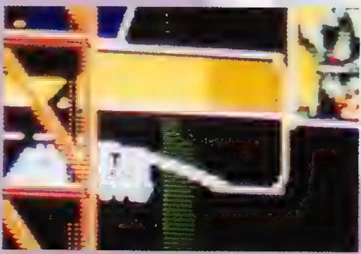
この攻撃力の下がり方は目に見えて変化するほどで、単発ではかなりの威力のものでも、連続技の後半にもってくると"削り"程度の攻撃力になってしまう。

これはサイロックにとっては重大な問題だ。なぜならサイロックにはボタンを連打しているだけで通常技の連続技ができる「連続攻撃能力」というキャラ特性があるからだ。

この「連続攻撃能力」の特徴を上手に利用しないと、かえって損をするというわけだ。



立ち小Ⓟ→立ち小Ⓚ→立ち中Ⓟ→立ち中Ⓚ→立ち大Ⓟ→立ち大Ⓚの6段の威力がこれ。



立ち中Ⓟ→立ち大Ⓟ→立ち大Ⓚの3段の威力がこちら。違うでしょ？

例えば、小足払い×2→立ち中パンチ→立ち大パンチの4段を決めたとする。しかしこの連続技では大パンチ（大キック）1発の威力とほぼ同等程度、もしくはそれ以下にしかならないはずだ。しかし立ち中パンチ→立ち大パンチの2段なら、もともと威力の高い大パンチがまだ2打目なのでそれほど弱くなっておらず、結果としてあたえるダメージ量も多くなる。

つまり、威力の低い小技を連打してヘタに段数を増やし、もとの威力の大きい技を連続技の後半にもってきたりしないで、そういう攻撃力のある技はなるべく前半にもってくるようにするといいわけだ。

このような事情を踏まえて考慮した結果、おススメできる連続技は次のものになった。

Ⓐジャンプ大パンチ（大キック）→立ち中パンチ→立ち大パンチ→立ち大キック

Ⓑジャンプ大パンチ→ジャンプ大キック→立ち大パンチ→立ち大キック

Ⓒ小足払い→立ち大パンチ→大足払い

また、あまりおススメではないのだが、

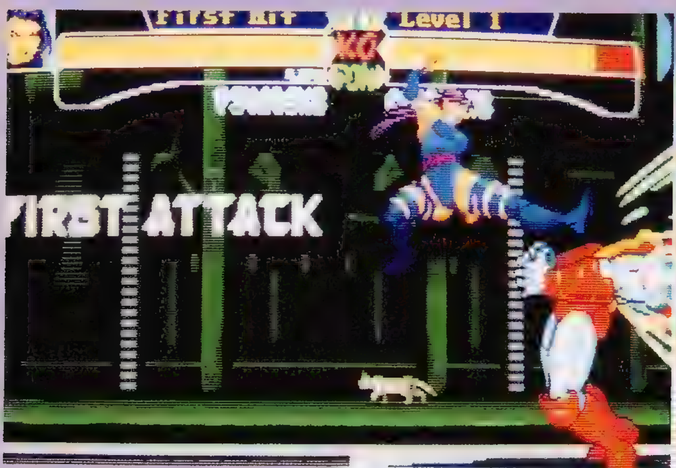
Ⓓジャンプ大パンチ（大キック）→立ち大キック→立ち中パンチ→立ち大パンチ→立ち大キック

というのも付け加えておこう。

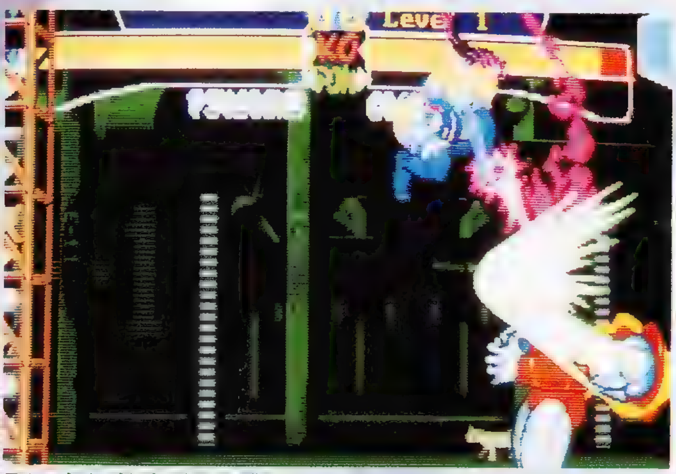
Ⓐは全キャラに入る安定連続技。慣れないうちはこれを使おう。

Ⓑは空中で技を2回出せるのを利用したもので、ジャンプの頂点あたりで大パンチを出してしまい、そのまま下がっていって、大パンチが当たったら大キックボタンを連打。この空中2段のあと（ここがポイント）、着地してもすぐに技は出さず、少し前進してから大パンチ→大キックとボタンを押す。

はじめのジャンプ大パンチは相手がほぼ真下にいないとダメ、という制約がつくが、やってみると意外と簡単で威力もかなりのものだ。



当たったら即大キック連打で空中2段だ。着地で中Ⓟ大Ⓟ大Ⓚ弱サイブレイドスピンと決めれば、リーダーやコロッサスを一気に気絶させられる。



早めにジャンプ大パンチ。そして…、

立ち大パンチの前に立ち中パンチを入れて5段にするとなおいい。

Ⓒは接近戦でもつれてわけが分からなくなったときや、遠距離からダッシュで近づいたときに使うといい連続技だ。

大足払いで転ばせたあとは、連続技にしないで（大足払いにキャンセルをかけないで）サイブラストの弱を出し、倒れている相手へ追い打ちをかけよう。

Ⓓは重い2キャラ（コロッサス、センチネル）には入らないが、その他のキャラにならなんとか入る至難の連続技。

ジャンプ大パンチ（大キック）のあとは着地後少し前進し、レバーを前に入れたまま大キックを出す。すると相手キャラの裏側へ突き抜けてしまうのだが、タイミング、入ったときの位置関係などがバッチリなら、このあと立ち中パンチ→立ち大パンチ→立ち大キックが入るのだ。

ただし本当に難しいうえに、効果はⒷ以下（気絶させられない）というきびしさなので、自己満足に浸りたいときだけチャレンジしてみるといい。

なお、ここに挙げた連続技を狙うときは、レバーを相手方向に入れっ放しにしておくこと。少しずつ前進しながらタイミングよく技を出していく必要があるからだ。

追い打ちについてだが、投げのあとは、（落ちた瞬間の相手に対し）小足払い→しゃがみ大パンチで浮かせて、すぐに（しゃがみ大Ⓟにキャンセルをかけて）弱サイブレイドスピン→サイブレイドスピン×2がいい。足払いで転ばせたあとは、もう一回大足払いを出すか弱サイブラストを使う。サイブラストの場合は、相手

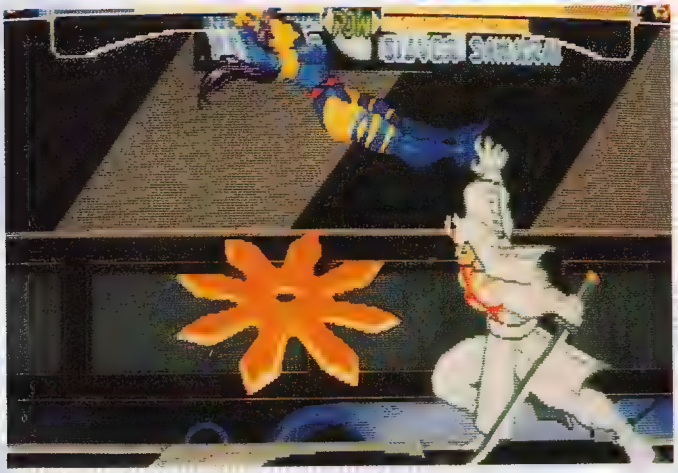
を斜め上へ突き上げられたときに限り（そのまま連続で）ジャンプ大パンチ↓ジャンプ大キック↓サイブレイドスピン×3（弱↓強）を狙おう。それ以外のときは手堅く足払いか、小足払い↓しゃがみ大Ⓟの追い打ちを使ったほうがいい。

近距離と遠距離 2つのモードを使い分けよう

連続技の説明が長くなってしまったが、ここから解説できることはもとより少ない。

さて、サイロックは「連続技を決めたい」。はっきりいってそれだけなのだが、いかにして近づくかが問題になってくる。

遠距離にいるときは、相手キャラによって違う行動をとるのが望ましい。これは大きく分けて2つ。とりあえず中


遠距離から近づくときは、ダッシュ攻撃やダッシュジャンプを使おう。２段ジャンプも忘れないように。

サイブラストを撃ってから行動を起こしたほうがいい相手と、サイブラストを撃つのは危険なので、ダッシュで近づくかすぐにスーパージャンプするかしたほうがいい相手だ。

前者はサイクロップス、アイスマン、シルバーサムライ、スパイラル、そして同キャラのサイロックを相手にしているとき。後者はその他のキャラなわけだが、なかでもウルヴァリン、センチネル、オメガレッドに気をつけること。

とりあえず前者の場合はサイブラストを追いかけるようにダッシュ↓立ち大キック（大足払い）orジャンプ攻撃にいき、後者の場合は様子を見ついきなりダッシュにいくか空中戦に持ち込む。

どちらにしてもダッシュ攻撃（ダッシュジャンプ）で近づく、という点に差はない。

ダッシュ攻撃やダッシュジャンプではなかなか近づけず、なおかつ地上でサイブラストを出すのも危険、という相手（プレイヤーによる）がいたら、バックジャンプサイブラスト、スーパージャンプサイブラスト（連発は危ないので様子を見つつ撃つ）を使ってみてもいい。

相手と比較的近い距離にいるときは、とにかく跳び込みを狙おう。このときには2段ジャンプ、ジャンプサイブラストも混ぜていきフェイントとするといい。ちなみに少し距離があるなぁ、というときにはジャンプ大パンチ（跳ぶと同時に出す）↓ジャンプ大キックで跳び込み、目の前から跳ぶときは逆の大キック↓大パンチでいこう。


なかなか近づけない相手には、スーパージャンプやバックジャンプ、2段ジャンプからのサイブラストを使ってみる。

しかし実際には跳び込みを繰り返すだけではなかなか勝てない。そこで重要になってくるのが連続攻撃能力を生かしたラッシュだ。


近くでは第1に跳び込みを狙う。

ダッシュ小足払いなどでなんとか近づけたら、そのまま小足払い↓立ち中パンチ↓立ち中キック（レバー入れの小ジャンプキック）↓立ち大キック（レバー入れ）↓小足払い↓大足払いといったり、連続技Ⓒを狙いつつ、小足払い↓立ち中パンチ↓立ち大パンチ↓立ち大キック（レバー入れ）↓小足払い↓立ち中キック（レバー入れ）↓立ち中パンチなどといったりして途切れないように攻め続ける。ポイントは、足払いを多用してくる相手（シルバーサムライやサイクロップス、センチネルなど）にはレバー入れ立ち中キックを多めに使うようにすることと、しゃがみガードしがちな相手には昇り大パンチ（ジャンプの瞬間に大パンチ）↓下り大キックを混ぜていくところ。特に小足払い↓昇り大パンチと小足払い↓レバー入れ立ち中キックのコンビネーションはうまく使っていきたい。

なお遠距離からの接近時、ラッシュ時には連続技Ⓒを、近距離での跳び込み時はⒶ、Ⓑを狙い続けよう。

それでは最後になったが、その他の使える技を紹介して終わるとしよう。

相手が普通の跳び込みを狙ってきているときはジャンプ大キック、バックジャンプ弱サイブラストなどを対空技に、スーパージャンプからの攻撃には、こちらも即スーパージャンプ↓中パンチで下から突き上げるか、位置を調整してしゃがみ大パンチで迎え打つといい。不安なときはダッシュで下をくぐってしまう。

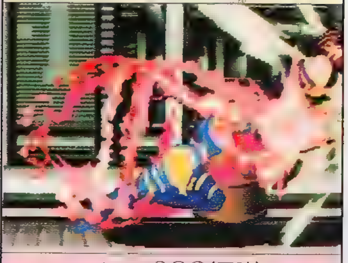
また逆に相手からラッシュをかけられているときは、ガードに徹底しながらキックボタン3つ同時押しでスーパージャンプによる脱出を図ろう。


ラッシュをかけて相手の動揺を誘う。



サイロック技表

ハイパーX
サイスラスト



⬇⬊➡＋ⓅⓅⓅ(同時)

Xパワー
忍術



⬇⬋⬅＋ⓀorⓅ

必殺技
サイブラスト



⬇⬊➡＋Ⓟ

必殺技
サイブレイドスピン



⬇⬊➡＋Ⓚ



必殺技
挑発



スタートボタン

キャラ特性
連続攻撃能力

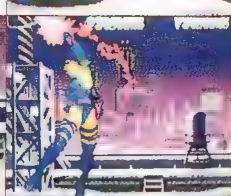
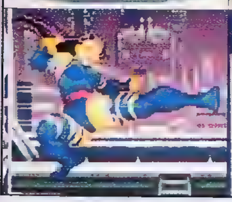
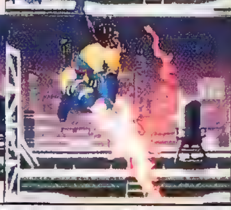


コマンド不要

キャラ特性
2段ジャンプ



ジャンプ中⬆

	小キック	中キック	大キック	小パンチ	中パンチ	大パンチ
立ち						
しゃがみ						
ジャンプ中						

我が滅殺の拳、受けてみよ…

対戦攻略

豪鬼

ゴウキコントロールコマンド発表から1カ月。X-MENの世界ではお手軽な強さを持っていないが、ここにきて相手をピヨらせやすいという事実が発覚。ひょっとしたらひょっとするかも…!?

担当：誠意の人・FRS-N.O㊅⑩

「いくらやっても豪鬼が出ない」という人が多いようなので、図入りで説明しよう（左下図）。最初と最後で1秒以上しっかり置けば、あとは同時押しだけの問題。コツには私がいつもやってる方法を書いておいた。この「型」をつくってから押す方法にしてからは失敗することは皆無なので、出せない人は参考にしてみてください。

ストⅡライクな戦法は通用しない!! どうしましょう

ストⅡキャラとはいえゲームはX-MEN。ストⅡ的にプレイすればいいかというと、これが全然ダメだったりする。初めて豪鬼を出して、「わーい、じゃあ対戦しますか」とやってみると…ここから先はドキュメント方式で攻略のコツを伝授しよう。

●1月11日　15時ごろ

豪鬼のコントロールコマンド発覚。とりあえず、技のコマンドをダーッと調べる。ハイパーXは予想通りスーパーストⅡエックスのリュウ、ケンと同じだった。新技は空中で↓↘→Ⓚと×パワー一定時に↓↙←Ⓟで当て身が出ることがわかった。カプコンから技名を教えてもらうまで「外門昇龍」と呼ぶことにする。

ほかに通常技コンボを調べてみた。ボタンは連打でOKである。ヴァンパイアみたいに目押しじゃなくてつながる。原則として「パンチ→キックでかつ、次のボタンは今より威力の高いもの」であればいいようだ。

必殺技は11コもあった。ちなみに通常技キャンセル必殺技を試したところ、全部キャンセルがかかる。よしよし。技を全部調べたが竜巻をやってみると、その場でクルクル回り出す豪鬼。なんだ、こりゃ？コマンドを↓↙←→+Ⓚにしてみたら動いた。ふうん、そういう技か、と納得。

次に豪昇龍拳。どうやら無敵時間は両足が地面についているグラフィックのときだけみたいだ。

豪波動拳はなーんか硬直が長いような気がするなぁ…。

●同日　16時30分ごろ

なんてことを調べているうちにX-MEN攻略ライターがそろってきた。「どれ俺様の豪鬼で少々かわいがってやるかね」とか心の中でほくそえみつつ対戦開始。

KALのサイクロップスとやってみると、思ったほど豪鬼を自在に動かせない。たのみの豪波動拳はリーダーのビーム（大パンチ）で相殺されてしまう。これにキャンセルでオプティックブラストがくると避けられないらしい。ヤバイ、はやくも大ピンチだ。

＊大足払いキャンセル豪波動。ダッシュで近寄って小足払いガードされたらなんと反撃された。硬直がデカイのは気のせいではなかった。ヤバイ、はやくも大大ピンチ。1本目はボロボロで負け。

2本目。ジャンプを駆使してみる。幸い、豪鬼は空中技が多い。斬空波動拳はやはり安定して強かった。しかし、スーパージャンプを駆使されるとまずい。空中で相手のほうが高いときは竜巻が使える。竜巻は案外強かった。偶然空中で大パンチキャンセル竜巻がヒット。ピヨった。ラッキー、ラッキー。ハイパーXでK・O。

3本目。リーダーのジャンプ大キックを偶然当て身成功。「好感触♡」ウキウキしてたらあっ!!という間に連続技～。気がついたらもうこちらの体力は半分以下。「作戦変更!!」起死回生のハイパーX。今度は波動のほうだ。しかし運が悪かった、向こうもハイパーXを撃つ。「K・O!!」の声に吹っとんでいたのは豪鬼。豪鬼のダウンしたあとにハイパー波動がリーダーに直撃。しかしもう試合は終わってるからまったくイミねぇ。むう、かなりいいベンキョウになった。ってとこで腹減ったのでC-LANと共にコンビニへ行く。

今日わかったことは…、

●豪波動は隙がデカイ。よって、足払い波動はダメ。

●どうやら空中戦が強そうだ。斬空波動と竜巻はビシバシ使っていける。課題多し。とりあえず帰って寝よう…グウ。

●1月某日　12時ごろ

今日は会社は休み。それを逆手にとって出社、X-MENの調べごとに集中する。この時期はまだ豪鬼のコマンド公開前なのでゲームセンターではプレイできないしなぁ…。




昇龍練獄はジャンプ攻撃にも有効。ただし、スカし投げには十分注意。



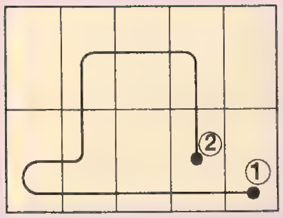
豪波動は追い打ちに使う。ガードされたら…以上だ。



竜巻は空中版がいい。昇り蹴り→竜巻は有効なコンビネーションだ。

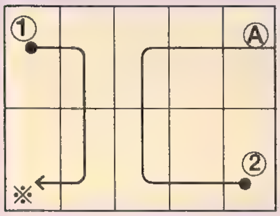
☆出せない人への㊙アドバイス☆

●1P側



①で1秒以上待ち、線の通りにカーソルを順番に通過。①と②以外は通過するだけ。

●2P側



基本的に1P側と同様。4キャラ目の次はレバーを左に入れるとⒶに行くので順番に通る。

※レバーを真左へ入れるとⒶにいく

●以後1P、2P共通

どちらも②までカーソルを動かしたら②で1秒以上待ち、大パンチと大キックと小キックを同時に押す。コツは、小キック＝親指、大パンチ＝人差し指、大キック＝中指でそれぞれのボタンにそっと触れて「型」をつくりその型を維持したまま少し腕を上げ、グッとボタンを押せば高確率で同時押しできる。

①と②は正確に1秒でなく、1秒以上なら可という意味。はじめのうちは2～3秒、少し長めに置こう。

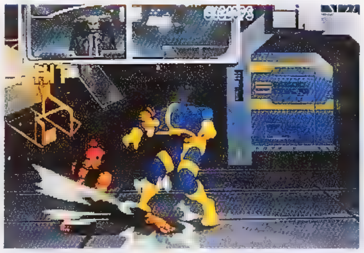
このコマンドの成否は、最後の同時押しがすべてだ。ここさえミスらなければ毎回100%成功する。注意点としてひとつだけ助言するなら、一度①にカーソルを合わせたら関係ないところに動かしてはいけないということ。②も同様。カーソルはキャラ名で覚えるよりも1P側は「帽子型」、2P側は「X型」というように型で覚えてしまおう。



待たれてもハメられても怖くない！ 熱く打ち寄せる攻略の嵐!!

とりあえず3～4時間、わかったことをCPU相手に試してみた。

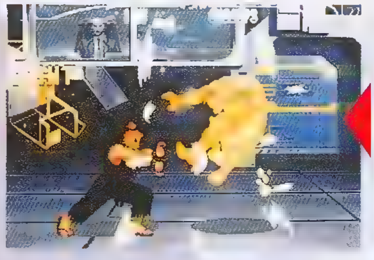
なんと新技の空中キックはガードされようがヒットしようが空振りしようが反撃を受けることが判明。泣きそうになるN・O。とにかく、波動がダメなら、接近戦しかない。



まず小足払い×任意回数当て…、



届かなくなる前に大足払い。これにキャンセルで…、



豪波動拳。ただし、大足がヒットしたときのみ撃つこと。

先日のことを思い出して、空中竜巻で跳びこむ戦法を考えた。なかなかいい感じだ。うまく出せばやっている本人ですら空中竜巻が正面と裏のどちらに落ちるかわからない。この着地に小足払い連打↓大足払いキャンセル豪波動。これなら隙のデカイこの技も使える。そうか、豪波動は追い打ち用の技なのか。

この小足払い連打↓大足払いC豪波動はダウン中の相手にダッシュで近よって追い打ちワンセットとしても有効なこともわかった。ニヤリ、今度、他のライター相手に試してみよう。

●1月某日　19時ごろ

このまえの竜巻戦法をライターに試してみる。うむ、いい感じだぁ。ウルヴァリン担当のももやんも「それ、嫌ですねェ…」と一言。「ケケケッ…嫌でしょう!!ヘッヘエ～ン♡」と心の中で小躍りするも、「そう?」といつもの「クールなN・Oさん（命名=K・K雪風）」を装う。



正面かめくりかわからないくらいの落下地点が望ましい。

と、まぁ、こんな感じでプレイしていて、ハタと気付いたことが数点。この前、ダメ技と思っていた空中↓↘→+Ⓚは、何てことはない、こちらのスーパージャンプをスーパージャンプで追って来た相手に使えば極めて有効だった。だから蹴りの角度もあんなに急角度なのか、と二重の納得。

もうひとつは、竜巻がなんか「ピヨらせダメージ」が大きいのでは?ということ。あとは空中でレバー+大Ⓟで空中投げできるということ。最大の発見は他キャラと同様にガードキャンセルしての裂破（ハイパーX）が極めて有効だということ。



スーパージャンプ迎撃に使うのが今のところ効果的な使い方だ。



ハイパーXはガードキャンセル可能。

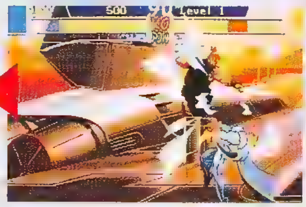
むむ、これはかなり進歩してきたぞ。またみんなのいないときに調査モードに入ろう、と決めたところで石井ぜんじ編集長&3～4人でグルメガイドに載っているラーメン屋に行った。今度おごってね、ぜんじさん。

●1月某日

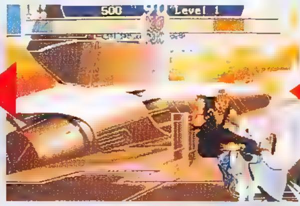
今日は平日だが、部屋の片すみにある筐体にX-MENの基板を差して、もくもくと調べモードに突入。

やはり竜巻はピヨらせやすいことを確信する。ジャンプ大パンチ↓大キック（空中2段）↓着地竜巻の3段が、どんなときからでも気絶に持っていけることが判明、思わず顔がほころぶ。

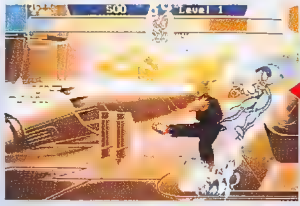
あとこの前みつけた空中投げは、落としたインパクト時にもう一回レバー+大Ⓟで「2ヒット投げ」になった。しかもレバーが逆なら、ちゃんと逆に投げるのが笑える。威力もなかなかあってさらにニンマリ。調子に乗って、2回目の投げのあとに何か入らないかな～と思ってたら、入った、しかも竜巻。投げと、竜巻の密着した分2ヒットで計3ヒット。満面に微笑をうかべるぼく。これにはもうひとつ、必ずピヨるというオマケつき。



打点高めで大パンチ。すぐ連打で、



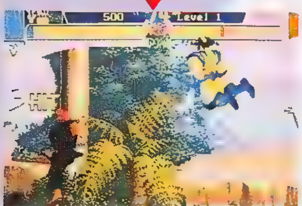
大キック。この後に着地で…、



竜巻。ピヨリ確定。



空中投げのインパクトの瞬間に…、



竜巻。これもピヨリコンボだ。

早く対戦したくてしょうがなくなってきた。調子のいい奴だなあ、と我ながら感心してしまう。ふと視線がぴぐ君と合った。「よう!!」と私。「N・Oさん、うれしそうですねぇ」と彼。「うん」とは返事したが内心「次の標的はアイスマンだな」と打算的なことを考える。もう舞い上がって何も見えないらしい。

いそいそと筐体のスイッチを切り、X-MENの基板をかかえながらみんなのいる筐体のほうへ急ぐ。強烈な技を見つけたときは一刻も早く試してみたくなる。なんか、ライターの顔がカモに見えてきた。おっと、ニヤニヤした顔をK・K雪風がいうところのクール調に戻さなきゃね。よし、準備OK。いくよ～ん♡…どうやら、ケモリンに化けるのは女の子と一緒のときだけじゃないらしい。

そして、なにも知らないみんなに向かってこういうのだ。「ねえねえ、X-MENやんない!?」

（終）

豪鬼技表

ハイパーX
滅殺豪波動



↓↘→↓↘→+Ⓟ

Xパワー
阿修羅閃空



→↓↘or←↓↙+ⓅⓅⓅ(同時)
→↓↘or←↓↙+ⓀⓀⓀ(同時)

必殺技
豪昇龍拳



→↓↘+Ⓟ

必殺技
斬空波動拳



空中で↓↘→+Ⓟ

必殺技
灼熱波動拳



←↙↓↘→+Ⓟ

必殺技
豪波動拳



↓↘→+Ⓟ

ハイパーX
滅殺豪昇龍



↓↘→↓↘+Ⓟ

キャラ特性
通常技→通常技がつながる
小→中→大(立ち、しゃがみ共通)



接近

Xパワー
昇龍練獄



↓↙←+Ⓟ

必殺技
天魔空刃脚



空中で↓↘→+Ⓚ

必殺技
空中竜巻斬空脚

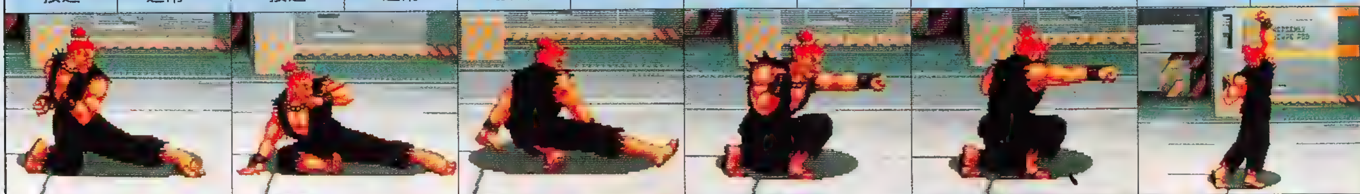


空中で↓↙←+Ⓚ

必殺技
竜巻斬空脚



↓↙←+Ⓚ

小キック	中キック	大キック	小パンチ	中パンチ	大パンチ	
						立ち
接近 / 通常	接近 / 通常	接近 / 通常	接近 / 通常	接近 / 通常	接近 / 通常	
						しゃがみ
						ジャンプ中
垂直 / 斜め	垂直 / 斜め	垂直 / 斜め				

待たれても!ハメられても挫くな!!
熱く打ち寄せる攻略の波!!

タイトル一新!

データも大公開!

バーチャファイター2 Q&A ―第1回―

「しゃがみダッシュはあるの?」「なんで浮くの?」
そんな細かい質問をデータ参照で一気に説明するぜ!

担当:酔狂・ラサ雪風

最近、いろいろなゲームセンターへバーチャファイター2の対戦をやりに行くのだが、よく細かい質問をされることが多い。

そこで今回は、そんな質問を一気に解消すべく、Q&Aの形で説明していこう。

Q しゃがんだままダッシュしますかやり方は?

A 意外と気が付かない人が多いがVF2のダッシュには立ち状態でのダッシュとしゃがみ状態でのダッシュが存在する。コマンドの入力だが、[illegible] or [illegible] と素早く入れるだけだ。左の写真のとおりにしゃがんだ状態でダッシュすることができる。ちなみに立ち状態のダッシュはキャラによってコマ数、移動距離は異なるが、しゃがみダッシュの場合は全キャラ共通となり、前進も後退も40コマ数の1・1mの移動距離となる。詳細は下のキャラ別能力値を参照してほしい。


しゃがんだ状態でダッシュしている。

Q 走っていて相手に接近しようとすると止まってしまうのはどうして?

A バーチャファイター2にはリングアウトという勝利条件がある。そのためか、走って相手を押し出そうとしてもある一定距離で走る動作が自動的にキャンセルされてしまうようになっているためである。

ちなみに自動解除の距離は3・0m。スタート時の腹と腹の間が2・4mなので参考にしてほしい。

走る動作は意外と軽視されがちだが、上級者では、一度相手をダウンさせ、距離をとり、起き上がるところに走っていき、いきなり投げ技をして[illegible]たり、ニーキック系の技を出してきたりする。この戦法は自動解除をうまく、3・0mより手前で走るとやめ、左の写真のようなのけぞり状態に自分のキャラを持っていき、それ[illegible]まで接近[illegible]やればできるぞ。


レバーを離すとこののけぞりになる[illegible]さらに接近できる。


走るを入力しっぱなしだと[illegible]止まる。

Q ダウン技でもないのにダウンさせられてしまうのは?

A まず条件からみていこう。ダウンさせられる条件は

①最終的に与えられたダメージ量が30以上の場合
②相手が逆立ちや空中に浮く技を出しているときに当たったとき
③その技がダウン技として規定されている場合

のどれかに当てはまればキャラはダウンするようになっている。質問の場合、③は理解していると思うので、②の条件で[illegible]カウンターと当たり30以上のダメージにその技がなっているかのどちらかだろう。

そうでもなく、相手が舜帝なら、酒を何杯か飲まれてから技をくらったのではないだろうか?カウンターや舜帝の酒飲みはダメージ量が増加す


舜帝は酒飲み[illegible]以上[illegible]もダウンする[illegible]

キャラ別能力値	アキラ	パイ	ラウ	ウルフ	ジェフ	カゲ	サラ	ジャッキー	シュン	リオン	デュラル
クイック前距離(m)	1.1	1.1	1.1	0.8	0.8	1.1	1.1	1.1	1.1	1.2	1.1
クイック前時間(コマ)	36	32	36	39	39	32	32	36	36	32	36
クイック後距離(m)	1.1	1.1	1.1	0.8	0.8	1.1	1.1	1.1	1.1	1.2	1.1
クイック後時間(コマ)	36	33	36	39	39	33	33	36	36	32	32

Virtua Fighter 2

バーチャファイター2

タイトル回りも変わり、
いよいよ今回より本格攻略スタートだ!
担当:VF2チーム

今号のメニュー

以上4コーナーだ!



Q 起き上がる時間は何で決まり、早く起き上がるには？

A ダウンの条件がわかったら次に知りたくなるのは起き上がりだよね。ではその起き上がりについて説明していこう。まず、起き上がる時間は受けたダメージによって変化する。もちろん高ければ高いほどダウンしている時間は長くなっているのだ。


鉄山靠を近距離などでくらうとダウン時間が長くなる。

次にダウンの回復についてだが、詳しく説明すると起き上がるまでには次の2つのフェイズが存在し、

①レバー・ボタンの連打によるダウン時間の短縮


レバーを回し、ボタンを連打しろぉ〜！

②レバー・ボタンによる起き上がりの決定

となり、この①と②が必ず順に行われる。早く起き上がりたい場合は①のフェイズを早くクリアするしかない。

ダウンしている時間をaとする。このaがどのように決められるかというと、受けたダメージを2で割って7を引いた数値を代入。このaに対し、ボタン連打やレバーガチャをカウントするbがある。bは初期値を0にしておき、各コマごとにレバーかボタンの入力がされたら各々4ずつ加算されるようになっている。この数値aとbを各コマごとで比較し、bが大きくなった時点で②のフェイズへ移行される。

要点にいってしまえば素早く起きるにはレバーを回しまくり、ボタンを連打すればよい。しかし、②のフェイズへ移行されたときに、変な入力をしていると思わぬ起き上がりをしてしまう結果になるので要注意だ。


そんなぁ、ヘッドスプリングやってないよぉ〜。これじゃ組立て体操だ。

Q 起き上がりは完全無敵ですか？また、起き上がりを潰す技とは？

A まず、単刀直入に言ってしまえば、起き上がりは完全無敵で、前作のような起き上がりきる前から攻撃がヒットするようなことはない。しかし、起き上がり攻撃は例外で、技を出し攻撃力が発生した時点でやられ判定もちゃんと出てくる。無論投げられる判定もちゃんとあるぞ。


ほ[illegible]スカッている。

次に潰す技だが、完全無敵ということで、通常のダウン技では潰せない。技の中でダウン攻撃と規定されたものだけは起き上がりを潰すことができる。それは起き上がり攻撃に対してもいえる。しかし逆に舜帝の起き上がり攻撃のように対ダウン攻撃用とし[illegible]のもあるので100%潰せるとはいえないようだ。


起き上がりを潰せるのはダウン攻撃のみ。

Q カウンターとよく聞きますが、実際にはどんなものですか？

A まず、カウンターとは簡単にいってしまえば相手の攻撃状態により、その技の威力が増減するものといえる。[illegible]ではカウンターにか[illegible]りの2種類がある。まず、威力が減ってしまう2つの条件について説明しよう。

●**ガードハーフ（2分の1）**

上段攻撃など相手がガードしているときにヒットさせられる技などは、そのときのダメージが、通常の半分になる。これがガードハーフ。

●**ガード4分の3**

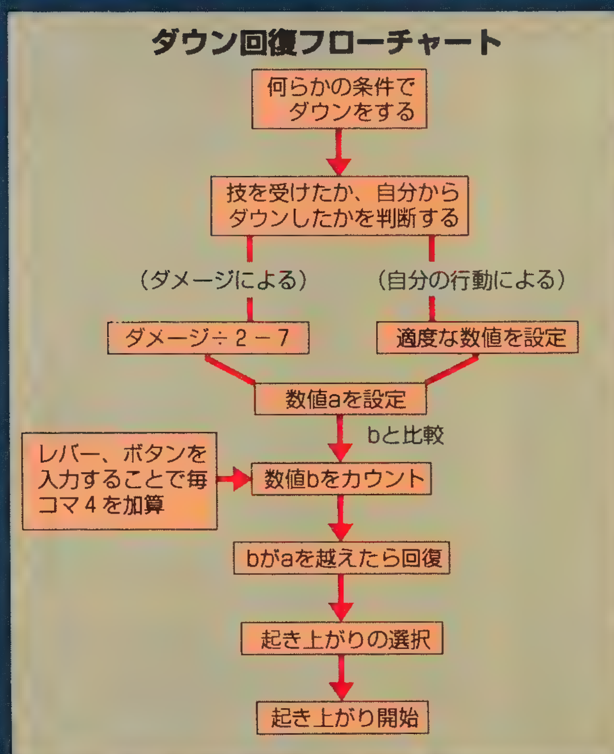
中段攻撃などを出したとき、相手がしゃがみガードしていて、ガードハーフではない場合はダメージが4分の3になる。

この2つの条件下ではダメージが通常よりも減少する。


中段攻撃などを出したとき、ガードされるとダメージが減る。

これもある種カウンターと呼べるだろう。

次に、出鼻をくじいたりして、ダメージが加算されるカウンターについて説明していこう。加算法のカウンターには次の4つがある。





①カウンター…1・5倍

相手が攻撃をしているけど攻撃力がまだ発生していない場合（技の出始め）、または攻撃力が発生していても自分のダメージ量が上回っている場合など、こういう場合でのダメージの加算は1・5倍になる。



技の出始めをサマーでサワージャッキーだとこんなに減る。

②急所…1・25倍

攻撃が手や足などに当たらず、直接体にヒットした場合は1・25倍で加算される。ただし、ダウン攻撃においては少し特殊で、逆に体以外の場所にヒットした場合は0・75の減算となる。



ダウン攻撃は体に当てよう！でないと威力がない。

③空中カウンター…1・5倍

相手がダウン中でない状態で空中にいた場合はダメージの加算が1・5倍となる。ダウン状態とはカゲの弧延落のように、空中にいるのにダウン攻撃を出せる状態をいう。



ジャンプ攻撃はある意味諸刃の剣となる。

④小カウンター…1・125倍+1

相手の技を出した後の硬直中（攻撃力が発生し終わった後）に技をヒットさせた場合、ダメージを1・125倍にしたものに1を足したものになる。

このように4つのカウンターがVF2には存在するが、必ず①〜④の順にコンピューターがチェックしていくので二重に適用されることはないようになっている。



また硬直中だね。じゃ1.125倍ダメージをあげよう。

Q 相手がダウンするときのフッ飛び方はどうして毎回違うのか？

A ラウの斜上掌やウルフ、ジェフリーのアッパー、各キャラの膝蹴りなど相手がダウンする前に上にフッ飛ぶものがあるよね。その浮き加減は、毎回違うことが多い。これはどうしてだろうか。実は相手の浮き加減は次の2つで決定されている。

まず1つ目。それは相手の状態による変化である。前々号の舜帝のページで書いたが、ダウン技を当てたときの相手の状態で高くも低くもなる。この辺はぜひ、バックナンバーで確認して欲しい。

2つ目だが、実はあらかじめある程度の数値が技の種類によって決められているのだ。その種類は5つあり、

①ノーマルダウン
②アッパー系
③右端脚①
④右端脚②
⑤針鼠弾

となっている。一つずつ説明していくと、まず①は、前項で説明したダウン技（ダウン条件を満たして）をくらったときのものをいっている。次に②のアッパー系はラウの斜上掌やウルフ、ジェフリーのアッパー、舜帝の挑腕撲など、技によってヒットした場合は①よりもフッ飛ぶように角度が急になっているものたちのことを示している。その技については2月9日に発売されたバーチャ2ムックの技表を見てほしい（おっと宣伝か？）。③はアキラの右端脚を当てた時の角度。この技だけ特別なのでこうなっている。さらに4の右端脚とはアキラの崩し技（⇐Ⓟ+Ⓖなど）をやった直後にやると角度などが変化するようになっている。⑤も特別でカゲの針鼠弾が連続ヒットするようにするために作られたものと考えてほしい。

さて、このように技の性質によってもフッ飛ぶ角度や力が変化することを覚えておいてほしい。詳しい数値は下の表を参考にしてほしい。

さて、今回はここまでにしよう。なお、VF2Q&Aコーナーではみんなの質問を待っている。これはお願いだが、アンケートハガキの裏ではなく、ちゃんとハガキで出してほしい。次回はキャラ別でのQ&Aを行いたいと思うのでたくさんの質問を待っているぜー！



浮かせた後の連続技は基本だね。



しゃがまれていると浮き方が小さくなる。



浮き方の違う右端脚。

相手の浮き方の変化 ダウン時の相手の浮き方は5種類あります。ここでは、ノーマルなダウン技を1として扱います。

	ダウン		カウンター		空中		空中カウンター	
	角度	力	角度	力	角度	距離	力	距離
ノーマル	45	1.0	64	1.2	33	1.0	53	1.2
アッパー系	67	1.5	75	1.8	50	1.2	70	1.4
右端脚1	63	2.0	67	2.1	50	1.2	61	1.4
右端脚2	80	2.5	80	2.5	80	2.5	80	2.5
針鼠弾	25	1.3	64	1.2	22	1.2	53	1.2

角度：ふっ飛ぶ時の、上方向への角度の初期値、単位は度。
力　：ふっ飛んだ時、横方向への距離の計算に用いる力の値。
この値と、体重・ダメージ量から、実際に横方向に飛ぶ距離を計算します。

VF2 奥義伝授！

投げ技を受け流せ！

受け流した後の双方の対処法

前編での誤りを訂正しつつ、投げを受け流した後の双方の対処法を考えていこう！

担当：[illegible]・ラーサ・[illegible]

投げ返し技表

	投げ返せる技	硬化時間	距離
アキラ	倒身搜腿	46,46	1.13
カゲ	太刀	42,44	0.97
ジャッキー	ノーザンライトボム	81,81	0.95D
サラ	フロントスープレックス	60,60	1.12
ラウ	肩車頭落	91,94	1.64
パイ	転身捷倒	55,55	2.04
ウルフ	ブレーンバスター	49,50	1.08
ジェフリー	バックフリップ	81,81	2.13
ジェフリー	ボディリフト	152,152	1.03
舜帝	酔歩転身肘	55,55	1.28
リオン	破刀手揪腿	43,42	1.67

※硬化時間は、フレーム数で書いてあります。（1SEC.=60フレーム）
左が抜けたほうの硬化時間、右側が抜けられたほうの硬化時間です。
※距離は、キャラクター間の腰と腰の距離です。
ジャッキーは、投げ抜けされるとダウン状態になります。



このぐらいから投げ返しコマンドを入力してもOK！



ほら返せた！

投げ受け流し後編スタート まずおわびから…

前回の情報ページは投げ受け流しの後編。各キャラの受け流した後の状態と双方の対処法を伝授しよう[illegible]の投げを受け流す[illegible]に少々誤まりがあったのでまず、それを訂正しておこう。

投げ返しの正確な条件は、

①表中の投げを相手が出していること

②投げが始まってから投げ返しコマンド（Ⓟ+Ⓖまたは Ⓟ+Ⓖ+[illegible]）を10コマ（6分の1秒）以内に入力し終えること

投げが始まってから10コマ（6分の1秒）以内に入力という点が間違っていた。

今回、各キャラの投げ返しをされた後の硬直と距離のデータも[illegible]で掲載しておこう。

ちなみに投げ返しができるのは表の中の投げ技のみという正式な発表があった。ちまたでウワサになっている力せネタを[illegible]ではとめた。

では、各キャラの基本投げごとに上空から見た投げ返しをされた後の写真を見つつ、自分のキャラがどういう状態になり、相手の反撃をどうすればよいかを見ていくとしよう。

アキラ 倒身搜腿を返された後



1P側が背を向けているが、[illegible]背後攻撃が出ない。

アキラの投げで受け流しができるのが、Ⓟ+Ⓖの倒身搜腿である。発売当初は[illegible]Ⓟ+Ⓖや[illegible]+Ⓖの崩し技が投げ返しと思われていたが実は違ったのだ。

さて、VF2のアキラは投げ系（崩し系）の技が多い。特に崩撃（別名アキラスペシャル）はコマンドが難しいものの、決まればジャイアントスイングに匹敵する威力を持つ。そのため、倒身搜腿はアキラ使いはさほど[illegible]ないだろう。[illegible]説明すれば投げ返しが終わると[illegible]の写真の状態になる。このとき、双方の状態は返したほうが相手の側面をとっている状態になっている。返されたほうは背後に相手がいるワケではないので、レバーを入力すると、相手のほうを向こうとする。Ⓖボタン以外は方向をかえずに攻撃を出してしまう。返されたほうは[illegible]をするかⒼを押すのがよい。返したほうは技を重ねにいくのがベスト。特に投げや足払いが引っかかりやすい。

カゲ 太刀を返された後



位置関係は異なるが、反応はアキラの倒身搜腿と[illegible]。

カゲの基本投げである太刀を投げ返した場合、左の写真のような状態になる。返したほうが少し前へ出て[illegible]のような状態になる。返されたほうの[illegible]

このとき、[illegible]されたほうのカゲはアキラの[illegible]を返されたとき同様に、レバーとⒼ以外の行動をとると相手の方向ではなく、違う方向に技を出してしまう。また、背後攻撃が出せるように見えるが、相手に背後をとられていないので、どんな入力をしても出すことはできない。投げ返された[illegible]はⒼがよい。[illegible]技を出すぐらいならⒼを押したほうがよい。投げ返したほうは、[illegible]系の技がダッシュでよってきて投げ技を重ねてきたいときだ。しかし、カゲはⓅ+Ⓖで[illegible]アッパーが[illegible]。しかも[illegible]は入力で[illegible]せる。

このように他に優れた投げ技をもつカゲの太刀を返すことはかなり少ないだろう。

サラ フロントスープレックスを投げ返された後



この角度がどちらとも[illegible]い。

サラの基本投げであるフロントスープレックスを投げ返した場合、左の写真のような状態になる。一見するとアキラの倒身搜腿やカゲの太刀同様に投げ返した側が相手の側面をとっているように見えるが、[illegible]は背後にいるときと同じあつかいになる。そのため、投げ返された側は背後攻撃が[illegible]る。しかし、Ⓚの背後攻撃以外、どれも当たらない方向に出てしまう。これは角度がズレているためである。投げ返されたほうはスキの少ない背後攻撃のターン・ロースピンキックを出すのがよい。注意してほしいのが入力。投げ返されてから即[illegible]+Ⓚをやると相手のいない方向にジャックナイフキックを出してしまう。コマンド入力は[illegible]などで行うように。

投げ返した側の選択としては、ターン・ロースピンキックを出されると、下段ガードかハイジャンプ攻撃を重ねておくのがよい。ちなみに中段はよくてかるので下にも[illegible]ない技は出さないようにしよう。



待たれてもハメられても怖くない!!
熱く打ち寄せる攻略の波!!

ジャッキー ノーザンライトボムを投げ返された場合

ジャッキーの基本投げであるノーザンライトボムは他の投げ受け流しと違って、返されたほうがダウン状態になってしまう。

そのため、返されたほうの選択としてはダウンからの起き上がりすべてということになる。返した側も同じく、ダウン攻撃を狙うか、起き上がりを攻めるかのどちらかになる。しかし、ダウンしている時間はかなり短いので、ダウン攻撃は狙わないほうが得策だろう。起き上がるほうも、相手が横にいるので、その場での起き上がり攻撃や横転は、ダウン攻撃に潰されやすいのでできるだけ回転で逃げることを考えよう。



一応ダウン攻撃も入れられる。しかし、Ⓟ系はムリかな。



この状態になる。微妙に相手が頭側になることもある。

舜帝 酔歩転身肘を投げ返された場合

酒を飲むことができる舜帝の基本投げの酔歩転身肘はかなり使用頻度が高い。そのため投げ返せることも多いと思う。まず投げ返されたほうの行動は[illegible]ある。一つはレバーを逆に入力して回転して逃げること。舜帝は相手に背後を向けたと[illegible]レバーを相手と逆に入れることで回転しながら逃げることができる。この回転中、当たり判定はちゃんとあるが、よく中段蹴りなどをスカらせてくれる。投げ返された後は背後を向けた状態になるので回転は可能だ。

返したほうは足払い系の技がよい。もう一つはただガードすること。それは相手が反撃[illegible]重ねてきた時用だ。



回転で逃げればとりあえず大丈夫だ!



この位置関係になる。背後じゃなかったらいまごろ…。

ウルフ ブレーンバスターを投げ返された場合

ウルフのブレーンバスターは威力がなかなかあるので使用頻度はかなり高く、返す機会は多いだろう。このブレーンバスターを返すと、返されたほうのキャラは返したほうの背後に付くことができる。しかし、背後投げを狙うことはかなり難しい。というよりも硬直が両者一緒なので、背後投げは返された側が技を出してさえいれば入ることは絶対ムリ。さて、返した側の選択はなにがあるだろうか? 一つは中段攻撃を重ねるか、ダッシュで少し離し、相手の背後攻撃を避けてから攻撃するとよい。

返された側は背後投げがないキャラには走りで逃げ、あるキャラにはとりあえず[illegible]技を出すようにしよう。



背後投げを持ってるキャラにダッシュは危険だ。



とりあえず[illegible]関係になっている。

ジェフリー ボディリフトを投げ返された場合

基本投げ以外に投げ返しができるのが、ジェフリーのボディリフト。他の投げ返しと異なりコマンドはⓅ+Ⓖ+となっている上に入力の面でもかなりシビアになっているようだ。

しかし、投げ返したらこっちのもの、背後投げを持っているキャラたちはタイミングさえ間違えなければ必ず背後投げを決めることができる。その他にも鉄山靠などの大技も入るので、背後投げを持たないキャラもできるだけダメージの大きい技を当てていこう。

このボディリフトは全投げ返し中最もスキが多い。ジェフリーは使用をひかえよう。



必ず背後投げが決まってしまう。要注意もくそもない。



この位置はかなりやばい。Ⓟ+Ⓖでそのままいける。

パイ、ジェフリー、リオン、ラウ、同等な状態になる投げ返し

最後に残ったパイ、ラウ、ジェフリー(バックフリップ)、リオンの投げ返しを説明しよう。

●ラウ、リオン

まずはラウの肩車頭落とリオンの破刀手掀腿を投げ返した場合、微妙に差はあるが、お互いの位置関係が替わるだけ。正面に向き合っているのが左の写真でも分かると思う。微妙な差というのは、投げ返した側と返された側がお互いにⓅを連打すると、必ず投げ返した側のⓅが早くヒットするからだ。これはキャラのⓅのスピードは関係がない。この程度の差しかないので、アドバタイズのサラのような行動はとれないぞ!

●パイ、ジェフリー

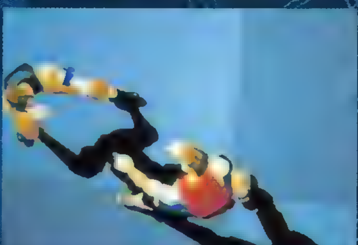
パイの転身捜倒は投げ返しを行うと写真のようにお互いが技の当たらない位置まで離れて、しかも背中を向け合った状態になる。

ジェフリーの基本投げであるバックフリップを投げ返した場合も同じように、技が当たらないぐらいまで離れる。たが、返したほうが相手に背中を向けた状態になっている。

しかし、背後投げや、技を入れている暇は返されたほうにはないぞ!



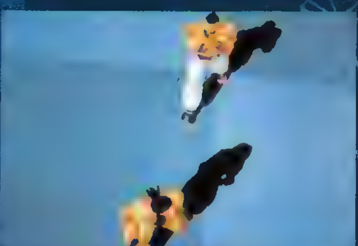
ラウの投げを返すとお互いに正面を向く。



リオンの投げは少し角度がずれたりするものの、正面を向く。



こんなに離れちゃあなにもできないよ!



なんで返したほうが背を向けるのかなぁ〜。

スプラッシュマウンテンの威力に匹敵する超絶連続技を発見!!

パイ



全技公開になったところで、対戦時に役立つ情報を特集。「パイ＝天地頭落」はもう古い。時代は撃燕掛塔!!

担当：FRS-N.Oしずかちゃん

覚えておくと役に立つ実戦テクニック

●Ⓖボタンキャンセル

VF2での連続入力打撃技（ⓅⓅⓅⓀなど）は最後のⓀを時間差で遅らせて入力することができる。

このテクニックは便利なものなのだが、ときとして裏目に出てしまうことがある。例えば、Ⓟを2発打って前進しゃがみⓀを出したいとしよう。このときは、コマンドで表記すると「ⓅⓅ［illegible］Ⓚ」となる。しかし、［illegible］ほどの時間差入力待ちが長いため、実際にはⓅⓅⓀつまり双拳旋風腿が出てしまう。

これを防止するのがⒼボタンキャンセル法だ。具体的にいうと、Ⓖボタンはガードするという本来の目的のほかに、「これまで入力されていたボタンの入力を切る」という役目も持っていることに着目するわけだ。

実際の入力では、「ⓅⓅⒼ［illegible］Ⓚ」とすれば、前のⓅの入力はなかったことになる。つまりすぐにⓀを入れても双拳旋風腿に化けなくて済む。

対戦でⓅⓅなどで前進すると、とにかくしゃがまれてしまう。パイは、Ⓟを出してしまうと数フレームの間は中段系のキックが出せない（Ⓟ［illegible］Ⓚになる）。しかしⒼキャンセル法を使えば、「立ちⓅ・中段キック」というコンビネーションも可能となる。パイのⓅⓅⓅをみるとしゃがむ人は実に多いが、これで［illegible］





そうすればすぐに中段キックを出しても連拳腿などに化けない。これでよろけさせて6段につなごう。

立ちⓅをエサにして中段キックを狙っていくと、相手のしゃがみに当てやすくなる。

つまり、中段キック（しゃがみよろけ）・穿沖拳・連環転身掃脚の6段が狙いやすくなるといえる。

●攻撃の要・飛燕単脚

飛燕単脚（［illegible］+Ⓚ）は、インストカードにもある「飛燕烈脚」の一発版だ。この技は烈脚と違って、着地時の硬直が非常に短い。さらに中段攻撃なのでいつでも狙っていける。近場なら使い勝手もよく、リスクはないに等しい。この技は、出るまでが素早いという点でも評価が高い。例えば、「裡門・裡門」と狙ってくるアキラに対して、裡門と裡門の間に飛燕単脚が狙える。もちろん、絶対に裡門・裡門がくるのであれば烈脚のほうがいいのだが、もしガードされた場合は、一気にピンチになってしまう。

単脚はガードされてもヒットしても、その後が肝心。両者仕切り直しになるため、相方が次の行動の選択をかかえるわけだ。相手にしてみれば、単脚をガードして様子をみていたら、ラッシュをかけられた、なんてシャレにならない事態にならないように攻撃したくなるもの。もしそれが上段や中段の返し技なら逆をついてその技を燕旋擺柳で返す、という手段がある。対リオン戦などⓅⓅで返そうとするプレイヤーは多いので、単脚をガードされて着地したらⓅを入力すれば、そのまま当て身が成立する。単脚後にガードしたままというようなプレイヤーは投げてしまうといい。そうすれば次回からは何かしらの技で返そうとするはず。その技を覚えておいて、次に単脚をガードさせたら受け流ししてみよう。



やたらと隙の小さい飛燕単脚。

●穿沖拳のあとの攻防

実はこの技も、ガードされても、ほぼ相手のガード硬直が切れると同時にパイ側も動けるようになる。

この技は中段なので、「穿沖拳・穿沖拳」とか「穿沖拳・しゃがみキック」、「穿沖拳・投げ」など選択肢も多数く存在する。この選択肢の中に冒頭で紹介した「ⓅⒼ・中段キック」を導入すれば、6段を狙うチャンスも増える。

また、穿沖拳をガードした相手が反撃してきた場合、飛燕単脚同様、受け流しが狙えるぞ。



穿沖拳をガードされても、攻撃ターンは終了しない。このあとしゃがみⓀや当て身、投げ。

一発逆転、一撃必殺!!パイスペシャル

世間でのパイの評価は「技が素早いし、中段と下段を高速で散らしつつ攻撃できるキャラ。使いこなせば強いし、そこそこはいけると思うけど、なにせ**打撃力の低さが最大の弱点**」ってとこだろう。

そこで常々、「**攻撃力さえあればなあ…**」となげいているパイ使いのみなさんに、ゲーメストオリジナルのファイナルウェポンを紹介しましょう。その技とは…

「撃燕掛塔・連環転身脚」

詳しく説明すると、↓Ⓟ+Ⓖの投げである撃燕掛塔で投げたら、フラフラと立ち上がる相手に連環転身脚を入力。すると、1・2発目のⓅⓅは空振りするが3発目のⓅと最後の旋風牙部分がヒットする。

もちろん、ガード不可なので、とてつもない攻撃力が期待できる。**撃燕掛塔＋連環転身脚の3発目のⓅ＋転身脚は、合計するとジェフリーのスプラッシュマウンテン以上の攻撃力を誇るのだ。**

しかも、これは全キャラに決まる。相手の体力フルゲージからだと、2セット決めただけで残体力は5～6ドットしか残らない。そして、相手がサラの場合に限り、2セットでなんとKOできる!!サラに対してだけは、ジャイアントスイングや崩撃雲身双虎掌と同等のダメージということだね。

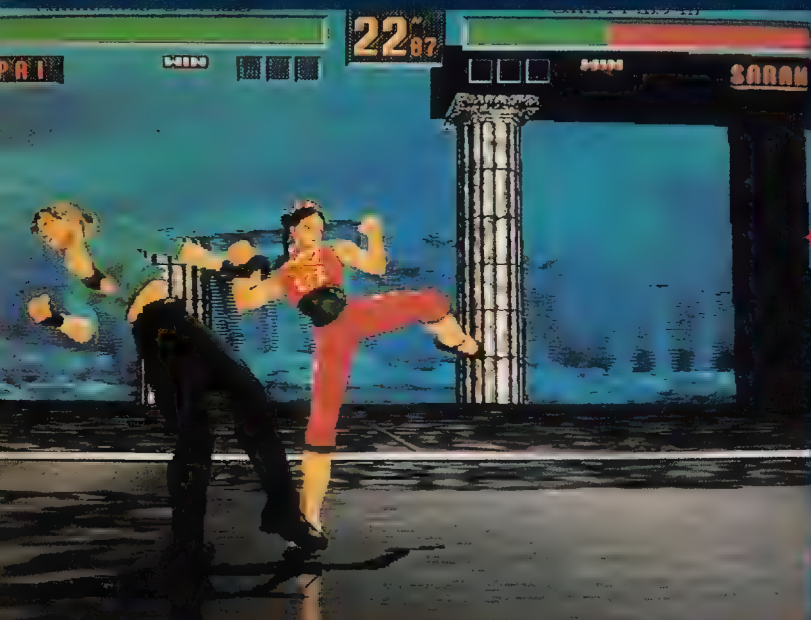
「パイの投げはダッシュ天地頭落に限る」なんていうのはもう古いぞ!!一撃必殺のパイスペシャルで、街の対戦台を席捲しよう!!



自分の硬直が切れたら連環転身脚を入力。ⓅⓅは空振りするが…



相手のゲージに注目!!まず↓Ⓟ+Ⓖで投げて…





3発目のⓅはヒット。そして…

なんと最後の[illegible]も直撃!![illegible]MAXから約半分まで[illegible]ている。

4月新学期からは、恵比寿本校全館が「声優タレント科」の夢舞ステージに



地上4階、地下1階の恵比寿校が、ぜ〜んぶ声優をめざす全校生のものなのだ。ここは、オーディションからデビューまでをバックアップする声優のためのお城なのだ。



当学院協力番組／毎週日曜 午前11:00〜11:30 TBS系全国ネット
©ビックウエスト

なんと、マクロス7に学院生が出演しているのだ。

学院が強力にバックアップするTBS系テレビ番組「マクロスセブン」のオーデションに合格した声優タレント科の小川雷太君が、ベテラン声優にまじって捜査員の役どころで活躍中です。

最先端アミューズメントスポット恵比寿に

「とんでも発想学院」。

ポニーキャニオンをはじめフジサンケイグループが全面的にバックアップする

本学院は「面白いゲームをつくりたい」、「声優になりたい」と夢を大きく膨らませた若人が集うエンターテイメント志向の学校です。マルチメディアに活躍する各社・プロダクションの応援をうけ、その現場で第一線に立っているゲームソフト界・アニメーション界・声優界のプロフェッショナルを講師に迎えています。学院に学び、21世紀のクリエイター、マルチタレントを目指してください。

アフレコ学習のスタジオ施設も完備される。

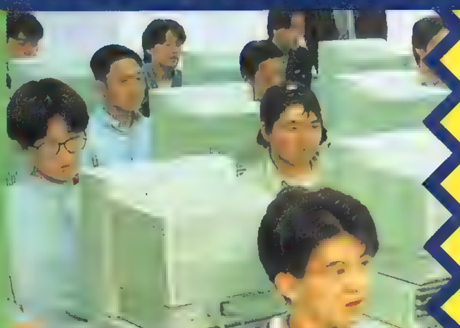
これは4月から新校舎にお目見えする。ここを使って授業はより実践的になる。ぜひ、個性と才能を磨いて欲しい。





校舎の中に"開発現場"があるマルチメディア工房だ。

シリコングラフィックのCGワークステーションをはじめ最新鋭マシンが導入されている。君も参加して現場の雰囲気が体験できるのだ。



4月新学期からは、JR恵比寿駅前での新ハイテクビル・ハイテクマシーンで授業を開始する。

ペンシル型のデザインビルが君たちを待っている。教室には一人一台の最新鋭コンピュータ機器を備えて、充実した教育設備での授業を実現。Macintosh、DOS/V、PC-9821など、カリキュラムに沿って機材は豊富である。

コンピュータゲーム・クリエイター科
ゲームグラフィックCGアニメーション科
声優タレント科

- ●修業年数／すべて2年、全日制
- ●定員／各科100名
- ●入学資格／高等学校卒業者、または、それに準ずる資格を有するもの。（95年3月卒業予定者を含む）
- ●選考方法／書類選考
- ●学費（初年度）／コンピュータ2科＝125万円　声優タレント科＝105万円（各科とも教材費など別途必要）
- ●願書〆切／3月31日

定員迫る!!

■学院説明会■

3月11日（土）・3月25日（土） 14時から恵比寿本校

出席の申込み、学院資料の問い合わせ

フリーダイヤル **0120-414600** 当日は恵比寿駅西口に案内がでます。

声優専科　夜間専科開校　5月生募集中 1年制

学院案内無料進呈

申込方法：官製ハガキに 1.住所 2.氏名 3.年齢 4.学校 5.学年 6.電話番号 7.志望学科を明記の上、下記の宛先までお申し込み下さい。

あて先：〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-2-13 ゲーメストーA2係

特別奨学生制度、各社新聞奨学制度有り

フジサンケイグループ
株式会社ポニーキャニオンがサポートします。

アミューズメントメディア総合学院

CONTENTS〈目次〉
VIDEO GAME MAGAZINE
GAMEST No.139
3.30 30 March 1995



●鉄拳大会まであと半月あまり…。ついに10回目を迎えたゲーム大会なだけに、大いに盛り上がろう！って感じだ。10連コンボだけじゃ勝てないぞ！んで、早くも次の第11回なんだけど、ゴールデンウィークごろにできればいいな、と思っている。今回出場できなかった人は「あのゲーム」で腕を鍛えておいてくれ。



独占スクープ!!

夜空に輝く一番星！ 100万光年の彼方から新作メッセージ!!

待たれてもハメられても怖くない！ 熱く打ち寄せる攻略の嵐!!

ニューゲームジャングル

好評連載

ゲーメストからのお知らせ

広告掲載ページご案内
ゲーメスト3月30日号

表紙：「ヴァンパイアハンター」カプコン　イラストby藤原ひさし／表紙写真：「餓狼伝説3」

アキラはやっぱ2Pでしょ!

Virtua Fighter 2



A・S(アキラスペシャル)クリニックと新連載アキラ対戦講座だ!

VF2アキラパワーアップ講座Vol.2　サルでも出せる崩撃雲身双虎掌講座!

実録 松っちゃん、アキラスペシャルをマスターしよう!

崩撃雲身双虎掌が出せないという人のために、VF経験ゼロの松っちゃんを例に問題点を解決していこう！

担当・GYU　協力・松っちゃん

2月1日現在、VF2チーム・アキラ担当の私ことGYUは1P側なら崩撃雲身双虎掌をかなりの高確率で出せるようになっていた。この技を本格的に練習し始めたのが1月5日ごろで、3段すべて出るようになったのが1月15日夜であった。入力のタイミングやコツもまったくわからない状態で、実に10日もの時間を費やしたのだった。

今でこそ何気なく崩撃雲身双虎掌（以下アキラスペシャル）を出しているが、なぜあのときには出なかったのか。その原因をさぐるために今回はVFアキラ未経験のライター、「浪速の松っちゃん」に協力してもらって初心者にありがちな入力の失敗の原因をつきとめて、なおかつ解決していきたいと思う。



これが崩撃雲身双虎掌。

実録 松っちゃんの初体験♡

GYU（以下(ギ)）「コマンドはコレ。とりあえず始めて」

松っちゃん（以下(松)）「ところでこの技はいったいなんやねん？」

ここでいきなりつまずいてしまった。少しでもアキラスペシャルに触れたことがあるプレイヤーには当たり前のことであるが、初めての人には**この技が投げ技であるということすらわからないのだ。**



ちなみにこれは投げなので、しゃがんでいる相手には入らない。



まず崩拳を入れてみよう。

そこでわたしはCPU相手に実際にアキラスペシャルを決めて、これが投げ技であることを説明した。

[illegible]1段目の‶拳〟を出してみてよ。入力は相手に近づいてⓅ+Ⓚ+Ⓖ[illegible]

(松)「なんや、コレ。全然入らへんちゃうんか」

そのとき、CPUはしゃがんでいた。VFではほかのゲームと違い、**相手が立っていないと投げは入らない（ガード時を含む）のだ。**

CPU相手では無理だと判断した私は、1P側をデクにして練習させることにした。

(ギ)「今度は2段目の‶鷂子穿林〟だけを練習しよう。入力は[illegible]Ⓟ[illegible]」



鷂子穿林。これが重要！

(松)「こんな感じちゃうか？」

鷂子は簡単に出た。さすがゲーメストのライターだけあってのみ込みが早い。もちろんこの技も投げ技ということを理解してもらった。

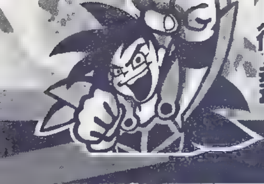
(ギ)「最後は鷂子の入力で◯に入れたところからそのままⓅだ。これをテンポよくつなげてやるだけ」

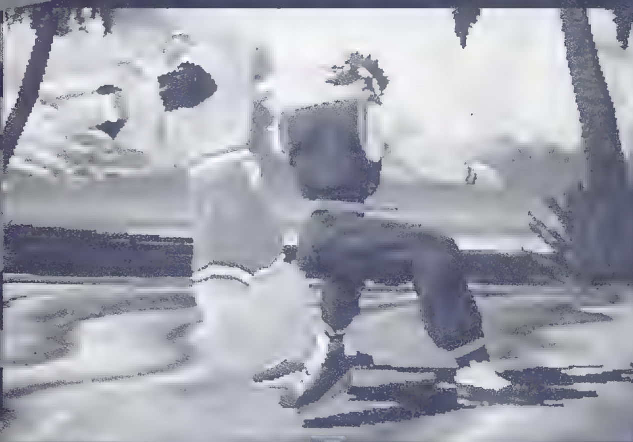
(松)「OK。やってみるわ」

まったくといっていいほどダメだ。本人はちゃんとやっているつもりだろうが、私には手がブルッているようにしか見えない。そこで崩拳→鷂子の2段目までを練習させることにした。

(松)「こんな感じちゃう？」

あまりにも2段目の入力が遅い。この技は1段目のグラフィックが出ているときに2





[illegible]ラフィックが出ているときに鍵子を入力。



崩拳を入力し[illegible]

段目の入力を、2段目のグラフィックが出ているときに3段目の入力をするという**先行入力型のコマンド**なのだ。
(牛)「コマンドを分けて入力するというより、ほかのゲーム（超必殺技のコマンド）みたいに素早くひとつのコマンドとしてスムーズに入力してよ」

(松)「OK」
またダメだ。早く入力しようとして崩拳の入力（Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖ）のときに鍵子のレバーが後ろに入っている。崩拳の入力はあくまでⓅ＋Ⓚ＋Ⓖとやってあり、Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖでも崩拳は出るが、鍵子は絶対に出ない。なぜならCPUは次のコマンドをⓅ＋Ⓚと認識してしまうからである。**どんな早い入力といってもⓅ＋Ⓚ＋Ⓖ、Ⓟ＋Ⓚと正確に入力しなければならないので**ある。私はこのことを(松)に説明した。
(松)「[illegible]OKや」
全然OKじゃない。レバー入力が鍵子のときにあいまいになっている上に、**ボタンとの同時入力**[illegible]。
これはひたすら意識して練習するしかないだろう。実際私は[illegible]でアキラスペシャルに挑戦しているが、失敗[illegible]のほとんどが同時入力ができていないせいなのである。
(松)「[illegible]」
[illegible]崩拳[illegible]鍵子[illegible]また[illegible]成功したならコツはつかめるはず。第一の難関をやっと突破したのだ。

アキラスペシャル第二の難関「あんた、そりゃヤバイヨ！」

さらに練習を重ねることによって崩拳・鍵子の確率は少しずつUPしていった。
(牛)「随分、いい感じになったね」
(松)「こんなの余裕でしょ」
[illegible]

てみようか。あとは鍵子の[illegible]からⓅに入力するだけだから」
(松)「OK。余裕でしょ」
マジ、ダメッす。2段目すら出ない。3段目を意識しているせいで、入力がギクシャクしている。
(松)「どこか悪いんちゃう？」
全部悪いとしかいいようがない。この3段の入力のタイミングを言葉で表すとすれば「タ・タ・タ」だ。彼の場合は「タン・タ・タン」とリズムが狂っているうえに、3段目[illegible]同時入力ができていない。[illegible]すべての入力が正確ではない。
(牛)「[illegible]やるからレバーとボタンのタイミングをよく見てよ」
やはり「タ・タ・タ」だ。松っちゃんのは「タン・タ・タ・[illegible]」。リズム重視で練習するしかない。
(松)「タ・タン・タ・タ」
手がブルッているかこれはいずれ直るだろう。どうやら松っちゃんは2段目の入力が遅いようだ。ここを意識して練習してもらおう（腹減ったな。晩メシ食いたいな）。
(牛)「松っちゃん、俺メシ買いにいきたいんだけどさあ。どーする？」
(松)「俺はその間に練習しとくわ」
30分後……。
(牛)「松っちゃん、どう？」
(松)「3段出たよ。しかも3段目は連射で」
(牛)「マジ？（そんなバカな！ 連射では絶対に出ないハズだ）」
(松)「ホンマやで」
(牛)「もう一度やってみてよ」
予想どおり、やっぱり出な[illegible]先ほど[illegible]レバー[illegible]のⓅボタンの

タイミングが一致しただけで、今のはⓅ[illegible]となっていたのだ。
(松)「なんで出ないんや？」
私は連射で出ないと説明し、ボタンはⓅ＋Ⓚ＋Ⓖを3、[illegible]子のⓅ＋Ⓚを2、最後のⓅを1と、3・2・1と目押しして入力することを薦めた。
(松)「OK」
(牛)「あんた、そりゃヤバイよ。3・3・1になってる」
これもよくありがちなのだが、本人はちゃんと押しているつもりなのに、実際は正確に押されてない場合がある。アキラスペシャルが出ないという人はもう一度自分で[illegible]してみてほしい。
(松)「全然[illegible]」
レバーとボタンのタイミングが一致していないだけで、全体的にはよくなってきている。あとは練習あるのみ。
(松)「[illegible]た。[illegible]から回転入力の[illegible]で出るわ！」
そう、実は鍵子の[illegible]からはタイミングさえ合っていればニュートラルを通過しなくてもいいのだ。自分に適した入力でOKなのである。ちなみに私は[illegible]から[illegible]。いかに**アキラスペシャルはタイミングが重要か**がわかっていただけたであろうか。松っちゃんもコツを完全につかんだようだ。
(牛)「松っちゃん！ これで君もVF2をやる気になっただろう？」
(松)「俺は別にいいわ」
(牛)「なんでやねん！」
最後にこの企画を手伝ってくれた松っちゃん、本当にありがとう。アキラスペシャルが出せないという読者の方も松っちゃんの失敗を生かしてぜひ練習してもらいたい。



1段目の手はボタン3つだけ。



2段目が難しい。レバーをきっちり入力すること。



最後は[illegible]から[illegible]Ⓟだ！

崩撃雲身双虎掌の注意五ヵ条！

1、入力が遅くはないか？
2、レバーが正確か？
3、ボタンが正確か？
4、同時入力になっているか？
5、リズムが狂っていないか？

Q.アキラを強くする秘訣を教えて! A:教えない!(by GYU)

対戦講座

八極拳最強継承者への道

やっと始まったアキラ対戦講座!! 担当は何も考えてないので
とりあえず基礎中の基礎、中段攻撃の要・裡門頂肘だ!

宣言
VF2アキラの技紹介がすべて完了した本日から対戦講座として"八極拳最強継承者への道"を連載することをここに誓う。
2月6日　アキラ担当GYU

我々が目指す道とは?

いきなりカタイ文章で悪いね、ドーモ。アキラっつーことで趣のある題名にしただけなので、あまり気にしないでねー

さて、このコーナーでは対戦講座としていずれキャラ別対策などもやろうと思っているのだが、その前に私個人の考えるアキラの単純かつ究極と思われる対戦スタイルを聞いてもらいたい。それは"強力な中段攻撃で常に攻めて相手が立ったら投げる"というものである。「そんなこと当たり前だよ」という方もいるかも知れないが、このことを軸としてこの連載を進めていくのでヨロシクー

アキラの攻撃の要、裡門頂肘!

そこで今回は中段攻撃について話を始めよう。アキラの中段攻撃といえば側腿や猛虎・鉄山靠などいろいろあるが、やはり裡門頂肘(⇨⇨Ⓟ)といえるだろう。


VF2アキラはコレ!裡門頂肘。

裡門は技の発生が早く、硬化時間も短い。そしてなんといってもコマンドが楽である。VF2アキラの神髄はこの技にあるといっても過言ではない。

「そんなこた、わかってる!」という人に聞きたい。確かに外門頂肘や崩撃雲身双虎掌も大事だが、本当に裡門をマスターしているのだろうか?

裡門とは次の攻撃への布石!

そこで、ここから実際に裡門の使い方について説明しよう。[illegible]アキラは常にクイックフォワードで[illegible]していてほしい。[illegible]止まっていてはダメだ。なぜかというと裡門を出すなら最低限相手にガードさせてほしい[illegible]。裡門の距離は[illegible]固定した位置から出すと[illegible]な相手にはスカされる[illegible]。基本的にこのような間合いの取り合いをするなら裡門より躍歩頂肘(⇨⇨Ⓟ)[illegible]。コマンドと移動距離以外、発生や硬化時間に違いはないので[illegible]で覚えておこう。


躍歩はこれだけ伸びる!


裡門の距離がコレくらいに対して…

では、裡門を出して相手に当たったとしよう。裡門が当たったとき、相手の状態には2種類の変化がある。立ち状態およびカウンターによるダウンとしゃがみ状態での"よろけ"である。

まずはダウン。裡門が当たってダウンするときは、その場で倒れるのではなく必ず空中に浮く。この浮いている間にも技が入ることを覚えておこう。当たった状況によって浮く高さも違うのだが、裡門で浮いたらすかさず裡門か鉄山靠を出そう(⇦⇨Ⓟ+Ⓚ)。

また、カウンターで浮いたときに裡門や鉄山靠でもかまわないが、[illegible]連環[illegible]。

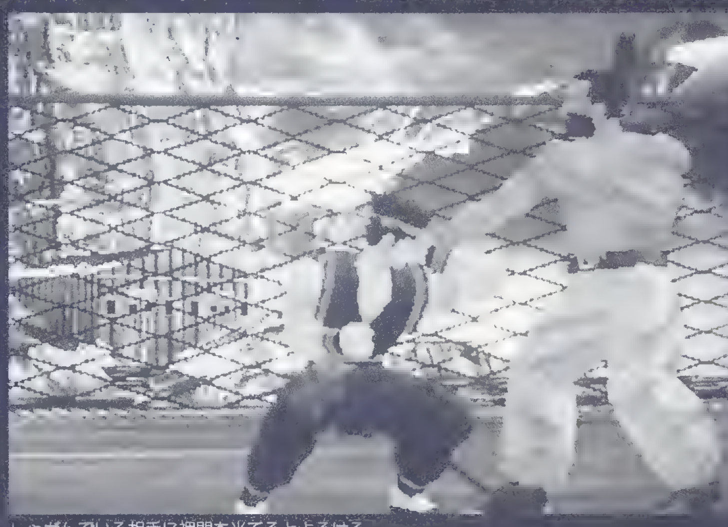
[illegible]"よろけ"[illegible]


連環腿ーアキラには貴重な連続技だぞ。


カウンターで浮いたら…

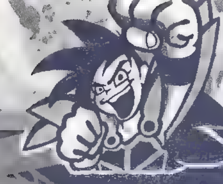
は相手がしゃがんでいるときに裡門や側腿、上歩頂肘を当てることによって相手を少しの間、無防備にさせることである。基本的なことだが裡門などの中段攻撃はしゃがみガード不可だぞ!

巷では裡門でよろけた後、さらに裡門で追い打ちをかける人が多いが、それはすごくもったいない。鉄山靠も入るが距離が離れているので、安定させるのならⓅⓀの連環腿がいい。威力も高くオススメだ。また、よろけたらクイックフォワードで近づいて投げるのもいい。連続技ではなく、あくまでも連携技だが意外と使える。そして躍歩でよろけたら連環腿も入ることも覚えておこう。


しゃがんでいる相手に裡門を当てるとよろける。


裡門でよろけたら…


ⓅⓀで安定!



待たれてもハメられても怖くない！
熱く打ち寄せる攻略の嵐!!

…ちなみに側腿でよろけたときに普通の環捶腿を出しても当たらないが、レバー→に入れっぱなしにやれば当たるぞ。


側腿でよろけたら、


レバー→ⓅⓀだ！

…裡門のリカバーなので、あまり頼らないほうがいい。相手も外門でとられないように攻撃を上・中・下段にふってくるだろうし、ジャッキーのスラントなど外門でとれない技も多いからだ。


裡門をガードされたら、



…とも忘れずに！

裡門の意義とは？

さんざん裡門について書いたが、裡門を出す意義とは相手を立たすことにある。アキラの最終目的とは裡門で立たせて投げることにあるのだ。


裡門を警戒して立ちガードした…



裡門をガードされたら…

裡門は最低限ガードさせようと書いたが、実際にガードさせた後に何をすればよいのだろうか。ハッキリ言って答えはない。相手の動作によってこちらの対応も変えなくてはならないのだ。

裡門をガードした後、ⓅⓀや肘打ちなど出が速い技を出[illegible]

[illegible]

ほかにも裡門をガード[illegible]後に大技[illegible]

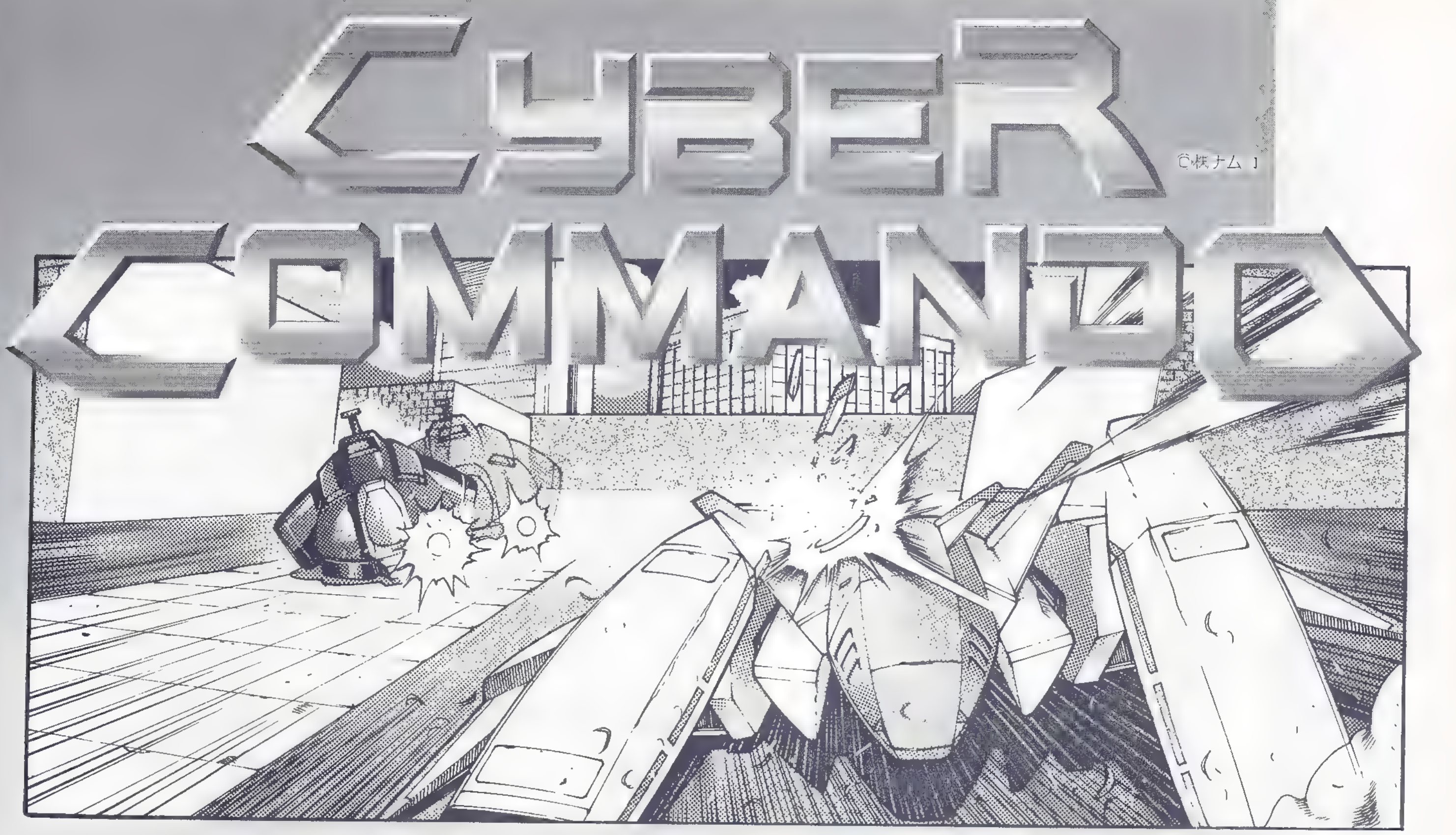
[illegible]また、なかには外門を[illegible]て技を出さない人もいるが、そんな人には向を[illegible]か裡門で押しまくるのがいい。

つまり、裡門をガードされ[illegible]

[illegible]近づいて投げだ！

[illegible]相手[illegible]だから[illegible]はいかないだろう[illegible]んのテクニックは後々説明し[illegible]そういうことで今回は以上。

[illegible]と思ったら[illegible]イックバックで様子をみるのもよし[illegible]



CPU戦ついにタワーブロック内部に突入。機種別対戦攻略（前編）も見逃せないぞ。

サイバーコマンド

対CPU番外コーナー

初心者のためのCPUテクニック

「CPU戦が激ムズ!」そんな初心者へ贈るサイコマCPUのちょっとしたテクニックを伝授しよう!

担当：K・K雪風

対CPU戦攻略も残すところあと2回、攻略もクライマックスに入るところだが、初心者から「エリアZがクリアできない」のエマージェンシーコールが入った。

そこでこのページでは、初心者のために、CPUでのちょっとしたクリアテクニックを伝授していこう。

●ミサイルの避け方

攻略で「避けてから撃て!」と書いたものの、避けられない読者が非常に多いようだ。そこでまず、避け方の基本から入ろう。ミサイルの避け方には大きく分けて2つある。

1.正面からのを避ける

直線などでミサイルが正面から来たとき、初心者はあせって早くから真横に避けようとする。真横というのは正解だが、誘導ミサイルに早くから反応するのはよくない。避けている方向に誘導されるのがオチだ。だから十分引きつけてから行動するようにしよう。

CPU攻略上で避けてから攻撃とは、完全に避けてからでOKだ。アタックで攻撃しないように。

2.壁を使って避ける

攻略上でCPUのミサイルをなくせ!と書いたが、正面切ってミサイルを避けられるキャラは少ない。CPUは意外と単純で、ミサイルが当たる確率があると判断したら、CPUは撃ってくる。これを利用して、壁の角から少しだけ機体を見せて、CPUがミサイルを撃つまで待つ。そして撃ったら隠れる。これを繰り返せばOKだ。ミサイルは確認してから隠れるのは難しい。対戦では読まれてミサイルを撃ってこないがCPUは別ということを忘れずに。

これらのことを再認識してミサイル避けをしてみてほしい。

●兵器の楽ラク補給法

ミサイルの避け方が理解できた人で次に悩むのが武器の補給ではないだろうか?

補給の際に気を付けたいのが自分の残弾数。ミサイルなら1発分は補給用にとっておきたいところ。普通に補給すると2発と副武装4分の1ぐらいしか回復しないからだ。ミサイルコンテナは撃つとミサイル4発、副武装はほぼ全回復してくれる。しかし、CPU相手に1発を残すなんてという人にちょっとテクニックを伝授しよう。これは第1エリアと第2エリアのみのテクニックだが、実はミサイルコンテナは同一エリアの場合、その状態を継続してくれるのだ。つまり、CPUを倒す前にコンテナを破壊しまくってそのまま放置してから敵を倒せば次の敵と戦うときにすでに破壊されたミサイルコンテナだけで戦うことができる。

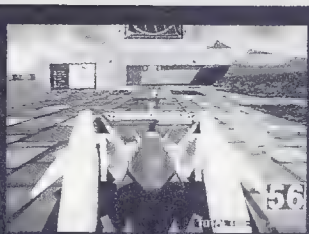
これをうまく利用すればミサイルを数でCPUに当てることもできそうだ。

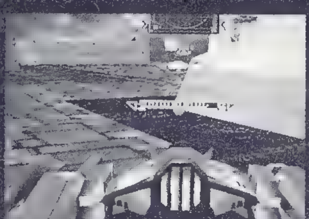
●CPUの出現位置

最後にCPUの出現する位置だが、大体正反対の位置に出てくる。第1エリアや第2エリアは角が直線でかなり戦いやすいのでCPUを1機倒したら自分が戦いたい位置と正反対に移動しておこう。

以上でこのコーナーを終えるが、少しでも分からないことがあったら私、K・K雪風まで質問を送ってほしい。

では、CPU戦攻略の本編に入りたいと思う。


ミサイル回避は引きつけつつ真横へ移動するのが基本だ。


壁に隠れてミサイルを浪費させるのもCPU攻略の一つ。


当てておいてとらなければ、次の敵のときにも使える。



C.C　連載攻略コーナー

ウラヌス救出作戦　成功への軌跡
対CPU徹底攻略

第４回、第２階層　ガーディアン攻略

担当：K・K　雪風

第2階層ガーディアン
ラフレシア 攻略
行動パターン徹底分析

第２のガーディアンラフレシアの行動を押さえつつ、基本戦術を見ていこう。

ラフレシア攻略① 敵を知ろう

さて、CPU攻略もいよいよ大詰め。今回は2Fを守るガーディアンビークル〝ラフレシア〟を攻略していこう。

まず、ラフレシアの性能を確認してみよう。

●武装について

前回も説明したが、主武装はEEMマターと呼ばれるミサイルで、放物線を描いて飛んでくる。連射能力が高く、遅い機体で正面に出るのは自殺行為に等しいぞ！副武装はあまりみることはないと思うが、拡散式のレーザーといったところ。威力はあるが射程距離があまりないので気を付ける必要はないようだ。

●装甲と機動力について

装甲はメタルサーペント並みに堅い。機動力も遅くはないといったところ。主武装の連射があるラフレシアにどうダメージを与えていけばよいのだろうか？



主武装のEEMは放物線に飛んでくる。見づらいぜー



接近すると使う拡散レーザー、こんなに近づく必要はない。

ラフレシア攻略 基本戦術は2つ

まず、ラフレシアに対する基本パターンから見ていこう。左下のイラストマップを見てほしい。とりあえずⓐ地点まで移動する。そこでレーダーを確認、ラフレシアはAコースかBコースのどちらかをとり移動しているはず。Aコースなら①の位置で迎撃、Bコースをとっていたならすぐ②の位置へいって迎撃しよう。

なぜ、①や②で迎撃するのかというとどちらも写真③と④のように直線でしかもこちらは隠れやすい地形にちょうどなっているからである。

ラフレシアは正面切って戦うと主武装の連続発射があるので、こちらも大ダメージを覚悟しなくてはならない。なるべく正面に出ないで戦うのが基本だ。

次にA、Bそれぞれのコースでの基本戦術を説明しよう。

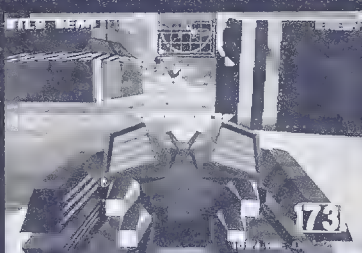
Aコースの基本戦術

Aコースは①の位置で迎撃するので左側に砲頭が付いている。ワイルドベア、バースウェイダーが有利だ。網目になっているブロックを盾に付け、少し出ては主武装を撃って攻撃する。斜線部分はラフレシアの移動範囲（推定で自分の行動により変化する）と主武装の攻撃範囲を表している。①地点はラフレシアの主武装の攻撃範囲内なので網目でブロックから出て攻撃するとき、ラフレシアはよく先読みで主武装を撃ってくるので注意して壁から出るようにしよう。Aコースはラフレシアが動き回ることがあるのでワザと何もしないで出て、一度ラフレシアの攻撃を避けつつ、位置を確認してから攻撃するようにしてほしい。

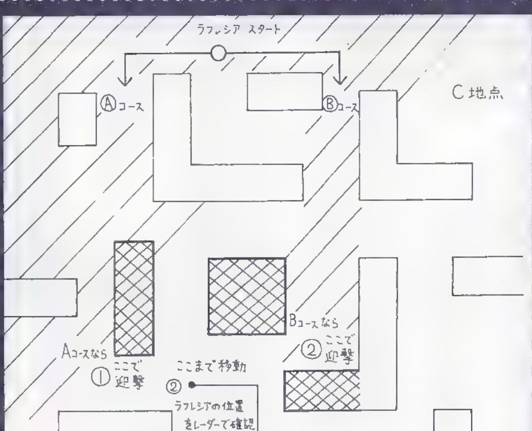
Bコースの基本戦術

Bコースをとってきた場合もAと同じように②の地点で戦う。その辺りの斜線部分のブロックを盾にする戦法を採る。地形上右側に砲頭がある機体が有利だが、そういうキャラはいない。強いていえばビースキーパー。左側にある機体はもう少し下がって③の地点で斜線部分を盾にするようにして戦おう。

では次に各キャラ別に攻略していくとしよう。



写真③こちらは右の壁を使って遠距離射撃[illegible]





写真④こちらは左で盾を作る。さあてこの距離でダメージを与えよう。



接近されると大ダメージー近づかれるなー

ラフレシア キャラ別攻略

基本戦術を押さえつつ、各キャラのラフレシア攻略のワンポイントを突いていこう!

担当:K・K雪風

アンドロメダ、ブウードゥーで戦う

基本的に速度が速いので、正面に出てもラフレシアの弾を避けられないワケではないので基本戦術どおりに行ってもさしつかえないはずだ。

しかし、両機とも装甲がかなり薄いので注意が必要。

さて、Aコース、Bコースのどちらが楽かといえば、主武装の発射口が中心にあるので、どちらでも変わりはない。

ただ、他キャラよりも機体を前に出さなくてはいけない分、危険度は高そうだ。

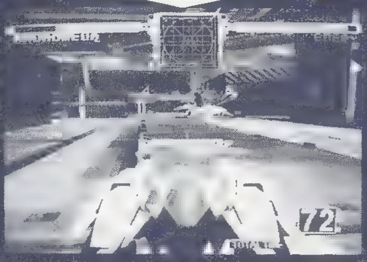
ブウードゥーは主武装の射程がかなりあるので問題はないが、アンドロメダで基本戦術をとる場合、主武装の射程外で撃たないように心掛けよう。

基本的に両機とも動き回れるのでラフレシアを倒すのは楽なはず。

慎重になりすぎたときのタイムアップだけには十分気をつけよう……。



接近してもうまく左右に避けつつ後退すれば当たらない。



このぐらい機体を出すのは危険度がかなり高い。

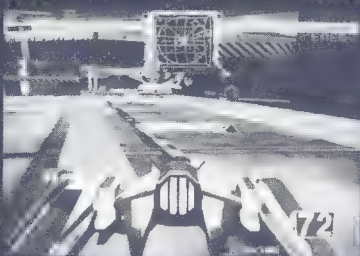
パースウェイダーで戦う場合

パースウェイダーは主武装の発射口が左側についているのでAコースをラフレシアがとってくれるのが最も好ましい。パースウェイダーは副武装もなかなかの射程距離なのでなるべく両方当てるようにしたいが、なにぶん機体が大きいためラフレシアの主武装を避けにくい。ここは確実に左の写真のように壁を盾にするやり方でいこう。

ちなみにBコースでこられた場合は左側2枚目の写真のような感じで盾を使っていこう。このときは副武装はたいてい届かないので主武装メインで攻撃していこう。ちなみに右側へ移動してラフレシアはAコースに誘導するのも策だ。



ここまで出ると副武装も当たるけどね。危険度大だ!



この位置で戦うときはこんな感じがよいはず。

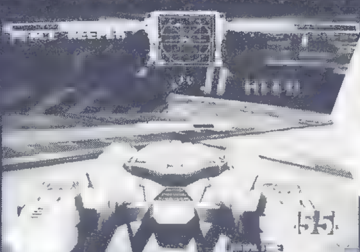
ピースキーパーで戦う場合

ピースキーパーの主武装は知ってのとおり5連ミサイルである。この5連ミサイルは幅があるものの、誘導性にとぼしく、射程距離もない。そのため、かなり接近して攻撃しないといけない。

基本戦術どおり戦うのなら左の連続写真のようにワザと5発のうち2発を壁に当て残りの3発で攻撃するようにしよう。なぜかというと、5発すべてをラフレシアに向けようとするならば、機体をかなり出さなくてはいけなくなる。そうなればラフレシアのEEM弾の嵐が待っているだけだ。写真のようにすればこちらは攻撃されることはまずないぞ!



2発をワザと当て、残りの3発で攻撃。MISSと出てても…、



ほら!ヒットしただろう。これなら相殺もされない。

ワイルドベアで戦う場合

ワイルドベアで基本戦術を行う場合、Aコースで戦うのが最も好ましい。理由は単純、ワイルドベアの主武装が左側に付いているからである。

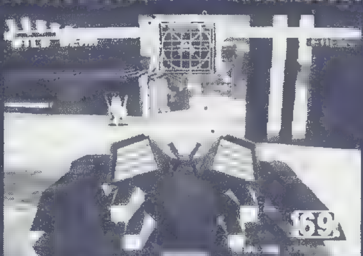
ワイルドベアは言うまでもなく、移動速度がかなり遅い。そのため一度でも正面切って戦うとラフレシアの主武装の集中豪雨の餌食になってしまう。だから完全に機体を隠しつつ主武装で攻撃するのがベストということになる。

左の写真のようにそれぞれ壁に隠れて主武装で攻撃しよう。

それと補給はまめに行うように。



補給用に近くのミサイルコンテナを破壊しておくとベスト。



壁を盾にしてミサイル発射!ワイルドベアの基本だ。

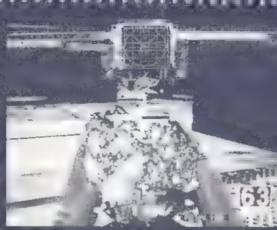
ムラサメで戦う場合

ムラサメはビームサーベルがあり、主武装は射程も長くて連射も可能と基本パターンどおりに戦えばラフレシアは余裕のはず。

注意する点は2点。まず1つ目は補給。これは全キャラだと思うが、ムラサメは足が遅い分特に補給がしにくいのだ。もたついているとラフレシアに接近されてしまうぞー!

2つ目は壁から出て攻撃するとき、必ずビームサーベルを出しつつ出るようにすること。ムラサメの主武装の発射口は中心にあるため、壁に隠れてから攻める場合は機体をかなり出さなくてはいけないからである。

この2点だけは注意しよう。



ビームを撃ちつつ出るのが基本だ!



補給はマメに行うように心がけよう!



CPU攻略ガーディアン公開！
第3階層　ガーディアン

GENERAL−D

ラーマを直接守る最終ボス。その名もGENERAL−D。
今回の情報公開は物語調でいってみよう！



第一章 死闘

ターゲットである保安コンピュータ"ラーマ"を目の前にしながらも、俺は一機のガーディアンビークルに苦戦していた。シールドはかなり低下しているものの、いまだガーディアンビークルの姿すらみていない状態だ。「奴はどこだ」。レーダーで位置の確認はできるものの、接近する前に主武装らしき兵器の攻撃で、こっちの足を止められている。

奴の主武装はレーザー兵器であることは確かだ。しかもそいつらは扇を描きつつホーミングしてきやがる。弾道が読みにくく、避けにくい。

射程距離も長いなんてものじゃない。奴の形状を確認できないのもこっちが目視できない位置から攻撃されているからだ。威力もハンパじゃない。たった一撃でシールドの20%を奪われるぐらいだ。

「ピッピッピ」。コンピュータの攻撃警戒音でふと我に返り、とっさにスティックを横に切る。機体はスライドし、攻撃を寸前で避ける。すぐにレーダーで位置を確認。気付かないうちに奴とかなり接近していたようだ。

すぐさま90度、機体の向きを変化させ、奴を正面にとらえる。その瞬間閃光が走り、機体が揺れ、シールドが残り10%を切る。それを伝える警告音がコックピットに鳴り響く。どうやら主武装での攻撃は避けたものの、副武装での攻撃をまともにくらっちまったようだ。「ちっ！」威力はムラサメのブレードと同等かや。グチをこぼしつつ、機体を立て直し、即、マルチプルミサイルで応戦。数発が直撃。奴は爆風につつまれた。

奴の副武装は赤い直線タイプのレーザーだ。誘導性やサイドワインド性はないようだが、[illegible]ある上に威力がかなりある。ムラサメのレーザーブレードと同じぐらいの威力とみて間違いないだろう。

爆風がおさまり、奴はなにもなかったようにその異様な姿を現した。「あの機体はたしか…」。考える間もなく、奴の猛攻が始まる。機体は左右に大きく揺れ、シールドが限界値を超えようとしていた。もはや俺に勝つ見込みはない。だが、この戦闘記録を後続部隊に伝えることができる。通信回線を開き、本部にデータを転送する。その間、残り数発のマルチプルミサイルで応戦を試みる。「ピピッ」。コンピュータがデータ転送の終わりをつげるころ、シールド装置は大破し、エンジンももはや正常に機能していなかった。

第2章 通信

エリア侵攻中のサイバーコマンダー諸君、悪い知らせと良い知らせがある。先行していた部隊がラーマを目前に全滅した。もはや諸君らが最後の希望となってしまった。

しかし、先行部隊のリーダーからラーマを直接守るガーディアンビークルの情報が入った。

その名は「GENERAL−D」だ。大型ではあるが機動力に優れ、主武装は射程、誘導性、威力が高いファルシオンミサイル。副武装はレーザー兵器を持っている。正面から戦うことはかなり危険。遠距離戦での戦いが鍵を握るとのことだ。

以上で通信を終える。諸君らの健闘を祈る―

深海に住む忍(?)

対戦攻略

ブゥードゥー

機体の小ささとスピードをフルに使い、暗殺者の力を見せつけてやるのだ!!

担当:MAN次郎

ブゥードゥーの機体は、全機種からみても一番小さい。また、その体の小ささゆえにスピードも速く、足回りもかなりのものだ。へたをすれば操作に機体がなじんでくれず、動かすたびに壁にぶち当たることがあるだろう。が、そんなことは、やり込み、地形の学習、細かなパット操作でリカバリーしていくこと。

ザ・弾よけ!!

相手が撃ってくる弾をよけるのは、必ず対戦やCPUの中で必要なことになってくるハズだ。

コマンドでは、主装備がホーミング弾である(多少のズレはあるが)。そのために、弾をよけるためのワンポイントアドバイスをあなたに贈ろう。

まず最初に知っておくべきことは、相手の弾に素早く反応し、ひきつけてから避けるということ。そのためには、レーダーを何度も見て、つねに相手が自分の前にいる状態にしておくようにしよう。敵が横にいたら避けにくいからね。



ひきつけることが大切。

また、相手の弾を避けるにあたって、遠距離のほうが避けやすい相手と、中間距離のほうが避けやすい相手に分類されてくる。遠距離というのは、もちろん相手の弾が届くまで、ギリギリの範囲からとることにしよう。

遠距離で避ける弾。これはあまりホーミングしない弾を避けるには最適である。しかし、ホーミングしにくいブゥードゥーの弾は、遠距離になるとホーミングがかかってくるので覚えておこう。避け方は、もちろん基本の「ひきつけてから避ける」でやること。

中間距離、もしくは近距離近くで避ける弾は、先ほどとは逆のホーミングしまくる弾を避けるのに有効。しかし、反応を早めにとらなければならないため、かなりの慣れが必要となってくる。

これらの弾を避けるための動作は、とりあえず最初のうちはこうすると避けやすいということで、対戦が盛り上がってくると近い遠いと言ってられないので覚えておこう。あくまでも基本ということを頭に入れておいてほしい。後々よけは書いていくしね。

ザ・逃げ!!

ブゥードゥーの最凶最悪武器。それは、主装備でも副装備でもない。そう、一番恐ろしい武器はスピードで、極端に言ってしまえばバルカン一発当てて、後はトンズラすることのみで勝ててしまえるということ。

逃げ方の基本動作は、まず地形の外周を、回って逃げられるようにしておくこと。しかし、このとき相手の動きとレーダーをよく見ておかないと、回り込んだつもりが目の前にいて、反撃をくらうことがある。逃げるときには、相手の動きを読むことも忘れずに注意しておこう。



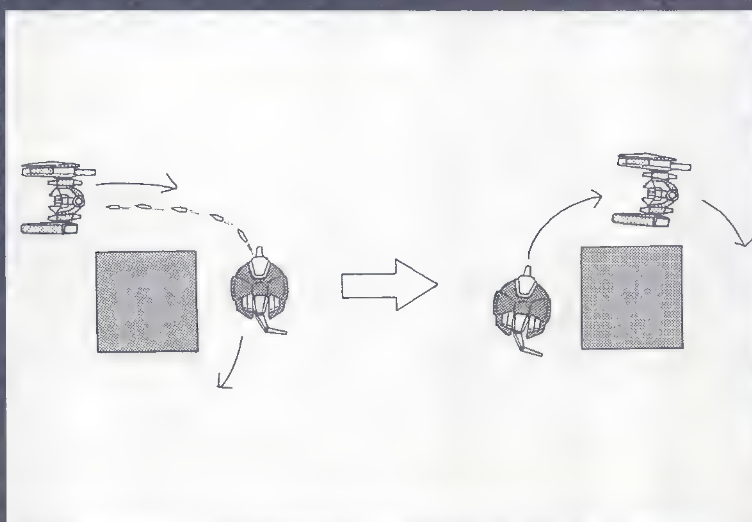
主装備は置いておくとよい。

また、こちらが逃げながらだが、ブロックとブロックの間に敵が見えたときや、そこに来そうだと思ったとき。こういうときには、おしみなく主装備を置いといてやろう。どこから弾がくるのかわからないように攻めるのが基本戦法だからね。

これらが遠距離戦だが、ブゥードゥーが近くに寄られたらどう戦うんだと思った人。これも、自分の姿を見せないようにバルカンを使いながら相手の動きを誘って、即座に相手の後ろに回り込むか、そのまま逃げるといった感じになる。イラストのようになってくれればベストだろう。

後は、近づかれたらバルカンをフルオートにして、そこから逃げるなり、攻めるなりしてくれというわけだ。

では、キャラ別に攻略していくぞ。



ザ・暗殺術!!

●アンドロメダ

とりあえず先手がとれるように、外の対戦よりもレーダーをよく見るようにする。また、アンドロメダは弾にホーミングがかかりにくく、飛距離が短いので極力よけれるようにしよう。とりあえず主装備を3発当てろ!!ほとんど体力はこちらが勝っているハズだ。

近くで左右に機体を振りながら寄ってくる敵は、バルカンで牽制してやれ。装甲の薄い機体なら、かなりびっくりして逃げてくれるぞ。そこにつけこむのだ。

●パースウェイダー

待たれてもハメられても怖くない！
熱く打ち寄せる攻略の嵐!!





壁でよけても弾がそれをよけて…



何といってもバルカンの威力とスピードが怖い。また、距離をあけたときにくる主装備の弾の曲がり具合がキビシイ。できるだけ自機を見せないように戦い、近寄られないように相手をはなそう。

弾を避けるタイミングは、ひきつけて右に避けるとやりやすいぞ。

● ワイルドベア

こいつの弾のホーミングはかなりのだが、弱点がひとつほどある。そこにうまくつけこんでいけばさほどキツイ相手でもないだろう。



[illegible]

その弱点というのは弾が遅いので、見えてから避けても十分間に合うこと。それに近づくと逆にホーミング力が弱まるといった点だ。こいつの弾は、とにかく見慣れてしまえばOK。つねに相手を前方に置き、弾を撃ってきたら一発避けて近寄って、いつでも視界に入るようにしておこう。

近距離は相手の横に回り込む事して、バルカンと主装備でトドメだ。

● ムラサメ

弾のホーミング力はアンドロメダと変わらないくらいだが、主装備の連打力が強烈で



これは…な例。あまりないぞ。



やべー逃げろ!!

ある。勝ちたいのならば、できるだけレーザーの決まらない距離をとり、自機も見えないようにしつつ狙い撃ちしよう。相手を弾で踊らせるようにできればベストだぞ。

近寄られないようにして戦うのが、相手にとって一番キツいハズだ。

● ピースキーパー

まったくと言っていいほどホーミングしないのがこいつの主装備だ。しかし、弾がいっぱいくるよと思う人は、撃たれたら自機を止めてミサイルを撃つか、少し横にズレるといいぞ。そこに光がみえるだろう。

戦い方は、常に離れて戦い、相手につかまったら前文どおり弾を避けるようにしよう。避けた後は1発か2発弾を決めて、バックで逃げてやろう。以上がそれぞれのキャラ別対戦だ。基本は逃げなので、嫌われようが相手に自分を見せないようにすべし。

とのキャラに対しても、これで

相手の場所を[illegible]



唸れ豆鉄砲

ピース キーパー

まず五連装ミサイルを生かせる距離を知れ!!

担当：かんぬき最低司令官

ピースキーパの距離は?

ピースキーパーは、その主武装、5連装ミサイルの特性を理解しないで勝つのは、とても難しい。5連装ミサイルは、誘導力がなく、射程距離も短いために、遠距離で撃ってもすべてがムダ弾になってしまう。だからこのミサイルを避けることができない距離まで近づくことが、特に大切になってくるのだ。

ピースキーパーは、他の5機のビークルと違い、接近戦を強いられる特殊な機体であるということを、まず分かっておいてほしい。

相手に近づくには?

ピースキーパーを敵に回した場合、相手が一番に心がけることは、こちらの5連装ミサイルが届かない間合いで戦うことだろう。相手にしてみれば、5連装ミサイルはやはり脅威。近づかれないために遠距離からミサイルをガンガン撃ってくることだろう。このために、ピースキーパーが相手ビークルに接近するまでは相手の撃ったミサイルを相殺するなり避けるなりして、よけいなダメージをくらわないようにすることが行動の中心となる。

では、具体的に、どのような行動をとればいいのか。とりあえず3つの例を考えてみた。その状況（自分の位置、ミサイルの有無など）に応じて使いこなしてほしい。

1相殺

一番簡単な回避行動。ピースキーパーは特にやりやすいだろう。曲がり角のような地形から出るときなど、そこを狙ってミサイルを置かれてしまったときなど、どうしてもそのミサイルを避けきれなくなった場合は、躊躇せずにこっちもミサイルを撃って相殺したほうがいい。相手ビークルに近づくまでは、なるべくミサイルは使いたくはないが、それは補給すればいいこと。余計なダメージを喰らうよりはましだろう。

相殺は、ある意味、緊急回避的な使われ方がほとんどになってくる。



見てのとおり相殺はやりやすい。

2地形に当てる

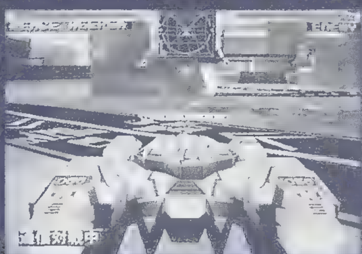
これは、公園などの広めのマップでよく使われる。

ワイルドベアなどの遅いミサイルが飛んできたのを目で確認できたときは地形に当ててミサイルを消してしまおう。

この回避行動は、なによりもミサイルを使わないところが利点だが、近くにそういう地形があるということが前提となるので使い所を限定してしまうのが難点である。



…の場所なら…



地形に当てるとこうなる。

3直接避ける

ミサイルを避ける。これは機動性の高いアンドロメダだけの専売特許というわけではない。ピースキーパーでも実は避けることはできるのだ。

しかし、アンドロメダのように正面から飛んできたミサイルを、レバーを右なら右に倒すことで、ミサイルを避けるということは意外と難しい。ピースキーパーでは、多少違う動作をすることでより回避しやすくなる。

具体的なやり方は、まず一定距離まで近づいたミサイルを右なら右に誘導し、その後一気に逆方向にレバーを倒す。要は一度逆方向に誘導するといったやり方だ。

誘導と、逆レバーによる回避のタイミングは、各ビークルのミサイルごとに違う。

簡単に説明すると、スパードゥーの速いミサイルなら早めの回避行動を起こし、逆にワイルドベアなら遅めに行動をとるといった具合だ。ちなみに言っておくが、ピースキーパーのミサイルは、誘導力がないのでこれには当てはまらないぞ。もし避けたいなら、相手のミサイルをよく見て自分の位置を調整するしかない。

ミサイル回避はピースキー



なるべくは避けられるようにしたい。



正面から来て、目で確認できたなら…

待たれてもハメられても怖くない!
熱く打ち寄せる攻略の嵐!!

パーを使うなら、必ず覚えてほしいテクニックだ。対戦で勝ちたいならばなおのこと練習しておいてほしい。

たたみ込め!! 接近戦

相手ビークルに接近できたならば、バルカンは撃ちっぱなしでいい。実はこのバルカン、以前貧弱などと書いてしまったが、かなりの威力を持っている。ブゥードゥー相手に実験してみたが、補給なしで、バルカンのみで倒してしまえるだけの威力を持っていた。接近戦ではなるべく正確な射撃を心がけよう。

次にミサイルでの攻撃だが、ピースキーパーのミサイルは放射状に広がって飛ぶために、接近すればするほど当たりにくくなる（しかしそれでもピースキーパーの有利はゆるがないけどね）。ただ撃っただけでは速いビークルは当たってはくれない。この距離になれば、相手ビークルもさすがに警戒しているので正面にきたら切り返してミサイルを空撃ちさせようと、必死に動き回っているはずだ。だからちょっと外し気味に撃つなど、少々工夫して撃ってみるといい。まあ、このへんは読み合いだけどね。

もう一つ言っておきたいのは、ピースキーパーは、一回撃った後のリロードがひじょーに長い。そうなるとつけこまれないためにも、ミサイルは一発一発必ず当てるようにしたい。

VS パースウェイダー

パースウェイダーには、接近してもあまり有利とは言いがたい要素がある。それは誘導追尾バルカンである。これのためにパースウェイダーにはうかつに近づくことができない。このビークルには中間距離で戦うことを薦めておく。幸いパースウェイダーは機体がデカイので、当たってくれることが多い。この機体から逃げるときには必ずミサイルを一発は残しておきたい。相手は必ずミサイルを持っているのでいつでも相殺できるように護身用に持っておきたい。

VS ムラサメ

この機体はスピードが遅いので接近すると、という点では与しやすい相手かもしれない。しかし、ピースキーパーの五連装ミサイルをすべて打ち消してしまうビームサーベルはかなりの脅威。

このビークルと戦うときにはヒット&アウェイの戦法がいい。一発ムダ撃ちしてでもビームサーベルを撃たせてから攻めこむ。接近したならバルカンを撃ちっぱなしにして、ミサイルの差（連射性能）を埋める。そしてビームサーベルのチャージが完了するまでに逃げておきたい。お互い接近戦を得意としているビークル同士、短時間で勝負がつくことは間違いない。

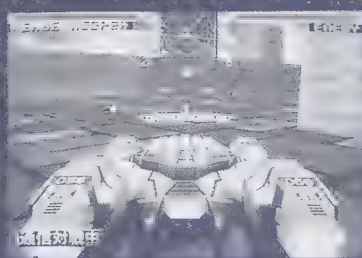
VS ブゥードゥー

もしかしたらピースキーパーにとって最悪の相手かもしれない。理由はそのスピードで、まったく接近できないまま倒されてしまうこともあるほどだ。

遠距離では、その高速ミサイルでのスナイパー攻撃に特に注意を払う。曲がり角から、うかつに顔を出すこともできない。ブゥードゥーの副武装の猟犬ミサイルだが、これはこの際無視してしまおう。猟犬ミサイルは、連射能力が弱いので、くらい続けてもたいしたダメージになるわけでもない。常に相手の位置を確認するレーダーをわりに使う意気込みでいったほうがいい。そうしないとブゥードゥーには近づけないぞ。



イッテー、でもこれぐらいなら必要経費だ!!



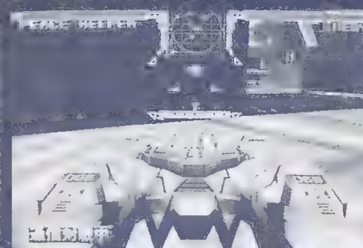
VS ワイルドベア

ワイルドベアは、相手の行動を予測してのミサイルがけっこう多い。だから見えないところでフラフラ動いていると、あらぬ方向からガンガン当てられることがけっこうある。

こんなダメージをくらわないようにするには、レーダーをよく見て、相手のミサイルを予測しつつ動く。たとえば出会い頭のミサイルなども、いきなり飛び出すのではなく、ちょっと待ってみるなど、こちらもいろいろ動きに変化をつけてみよう。ワイルドベアに接近できたなら……まあ、これは書くまでもないか。



いって、そこまで読むか?



VS アンドロメダ

全機中最速の機動力を持つアンドロメダ。中間距離でミサイルを撃ってもまず当たらないし、もし接近したとしても、あっという間に射程外に逃げられてしまう。しかしまったく勝ち目がないわけではない。アンドロメダは装甲が薄いので3発当てさえすればヒーヒー状態だ。バクチで撃ってみるのもまた一興かもしれない。正直かなりキツイ相手には間違いない。

VS ピースキーパー

お互い、ミサイルが怖いので中間距離（ミサイルの間を抜けられるか抜けられないかの距離）、接近戦での撃ち合いになりがち。このことを俗に殴り合いとも言う。バルカンの正確な射撃と、補給のタイミングが勝負の決め手となるだろう。

ピースキーパーで大事なことは、接近までのプロセスだ。それはこの2Pで“接近”という2文字がかなり出てくることで分かってもらえただろう。キャラによっては近づいてもキツイビークルもあるが、あきらめずにピースキーパーを使い続けてほしい。



パースウェイダー最強伝説を作れ!!
パースウェイダー

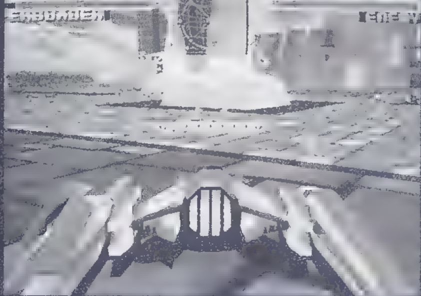
自動追尾バルカンをどれだけ当てられるかが、パースウェイダーを使う上での要（カナメ）だ。

担当：DS1

パースウェイダー その機体の特徴は？

過去の記事で何度も触れているが、パースウェイダーは自動追尾バルカンを有効に使っていくことが、対戦で勝利するための鍵を握っている。

自動追尾バルカンは、中距離で敵の姿を視界に捕らえたときに威力を発揮する。この状態でバルカンを使用すれば、その名のとおり自動的に敵を追尾していく。



相手にして初めてわかる自動追尾バルカンのこの威力!!

主武装のミサイルにしても、射程、装弾数、ホーミング能力いずれをみても平均以上の能力を有しているのだ。

武装面ではこれだけ強力なパースウェイダーも、実はミサイル回避において最大の不利を背負っている。それは機体幅が全機種中最大であることなのだ。

動きは遅いわけではないのにミサイルだけは回避しにくい。この謎は機体の形状に原因があったのである。

この欠点をカバーするには、常に敵のミサイルを視界[illegible]わせる位置に身を置くことだろう。そのためにも敵の位置と地形は把握しなければならない。

パースウェイダー最大の武器であるバルカンと、最大の弱点である機体形状、この2点を念頭に置きつつ攻略に移りたいと思う。



[illegible]

あらゆる距離を自分のものとせよ

機種別の攻略に入る前に、距離によってどのような戦術を採ればいいかを、簡単に説明しておこう。

●近距離戦

近距離戦ではバルカンをメインに使っていく。使うといってもバルカンのタメを押しっぱなしにすればいいだけの話で、問題はそのバルカンを敵がどう回避するのか見切ることにある。

バルカンを当てながらも敵の動きをよく見て、要所要所でミサイルを撃っていこう。



自動追尾バルカンは、この距離でも敵を逃さない。

自動追尾バルカンのおかげで、接近戦はかなりパースウェイダーにとって有利になっている。積極的に狙っていきたい。

●中距離戦

ここでもバルカンは使うが、牽制の意味合いで使うことのほうが多い。ミサイルも普通に狙っていくだけでかまわないだろう。

この距離を維持していけば攻めることはできないが、バルカンでコンスタントに削っていくことができるので、シールド（体力）が上回っているときはこの距離で戦いたいところだ。

●遠距離戦

柱についている砲身を利用して、敵に姿を見せずに隠れながら狙っていく。感覚としては、ワイルドスナイパーのような戦い方になるはずだ。

当然のことながらこの距離では、バルカンは使わないし届かない。



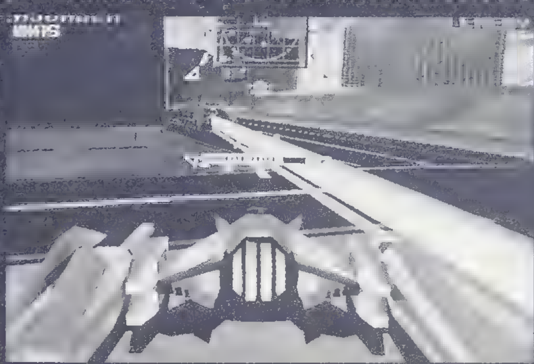
パースウェイダーはミサイルのホーミング能力も高いので、この「砲台モード」も有効。

5つのターゲットを破壊せよ

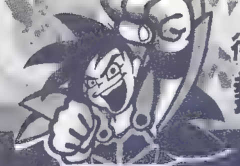
それでは機種別攻略に移ろう。

●ムラサメ

接近戦が得意なパースウェイダーも、ムラサメに対してだけは近寄らせない努力が必要だ。仮に接近された場合でも、バルカンを撃ちながら回り込んですぐさま離脱する体勢を作ろう。



ビームサーベルをくぐってもこちらのバルカンとミサイルを[illegible]



待たれてもハメられても怖くない！
熱く打ち寄せる攻略の嵐!!

ムラサメには中距離からのバルカン攻撃が主体になるはずだ。遠くからミサイルを撃っても、相殺されるかビームサーベルでかき消されてほとんど当たらないぞ。

●ヴードゥー

ヴードゥーには、とにかく近距離で戦うことを考えよう。接近すればするほど、ヴードゥー側は正確に照準を合わせなければミサイルが当たらないからだ。

一度接近したならば、バルカンを残らず当てるぐらいまで肉迫し、バルカンが弾切れになる直前にミサイルを撃ちながら離れていく。

問題になるのはやはり、接近するまでにどれだけダメージを抑えて（弾に当たらない[illegible]て）接近するかだろう。



●ワイルドベア

中距離での戦いが主体となる。ただその戦い方は遠距離戦のように、姿を敵に見せずにミサイルのみを使って戦っていく感じになるはずだ。

敵ミサイルの警告音に耳を傾けつつ、背景にうまく隠れながら狙っていこう。

●アンドロメダ

アンドロメダに対しては、先読みのミサイル（というよりほとんど置きミサイル）以外は当たらないと考えたほうがいいだろう。

必然的にバルカンがメインの戦い方になるわけだが、そのバルカンも接近して当てようとするとすぐに回り込まれてしまう。

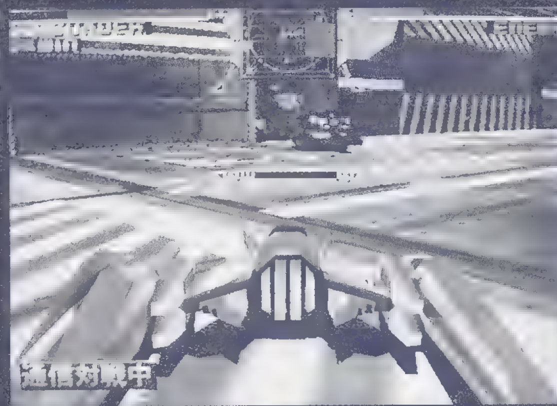
やはり中距離を保ちつつ、バルカンで敵を寄せつけないような戦いになる。

●ピースキーパー

遠距離での砲台モードが、ピースキーパーには有効。ピースキーパーはミサイルを相殺しやすいが、リロードが遅いのでこちらの砲台モードに対応しきれず接近できない。

接近されてもパースウェイダーには自動追尾バルカンがあるので十分応戦できる。

パースウェイダーはかなり楽な相手になるだろう。



[illegible]接近してもバルカンが痛い。



[illegible]接近される前にバルカンを当てまくる。



ピースキーパーには背景ごしに戦うと有利。

電話でフリーマーケット。

中古ソフトや基板、コントローラー、同人誌等売ります買います。

家の電話から使えます。
嵐の様な大人気!
ルールを守って楽しく使って下さい。

今月の強化募集メッセージ
全部!!

お約束5ケ条

- 取り引きは出来るだけ手渡しと現金でね。
- 売りたい物は箱や説付か詳しく入れて下さいネ(タイトル名もね)。
- 売りたい人は商品と連絡先(電話番号と電話が取れる時間を必ず入れて下さい。イタズラメッセージは自動的にカットします。ポケットベルの番号を入れてもOKです。
- 相手の迷惑にならない時間に連絡を取って下さい。

無料専用電話

無料 この広告は他ゲーム誌にもでております。
24時間リアルタイム使えます。
☎03-5680-6816

利用方法

これを見ながら利用してネ!!
利用者 ☎ 03-5680-6816 無料です。 → サービスモード → 3#を押す
→ メッセージを聞く時は7と#を押す → メッセージを聞きたいBOX IDの番号と#を押す。※それからもう一度BOX IDの番号と#を押す。
→ メッセージを録音する時は3と#を押す → 録音したいBOXの番号と#を押す。100秒以内にメッセージを入れて下さい。

BOX ID #	
0019	スーファミのソフト売ります、買います。(関東、東京、千葉、神奈川、埼玉、他エリア)
0020	スーファミのソフト売ります、買います。(関西近辺OK!大阪、名古屋、他OKです。)
0021	家庭用ネオジオ、周辺機器、中古ソフト、CDソフト、売ります買います。
0023	アーケード基板、全般、売ります。買います。(関東エリア、周辺OKです。)
0024	アーケード基板、全般、売ります。買います。(関西エリア、周辺OKです。)
0025	レトロ、OLD基板、全般。超オールド、売ります、買います。
0026	テーブル、アップライト、筐体、基板コントローラー、売ります。買います。
0027	ゲーセン友達募集、みんな集まれ。(関東エリア、周辺OKです。)
0028	ゲーセン友達募集、みんな集まれ。(関西エリア、周辺もOKです。)
0029	同人誌友達募集、他売ります。買います。
0030	ゲームチームを作りたい人へ。チーム員募集メッセージ。
0031	みんなのメッセージ言いたい放題、全国からOKです。この番組の意見や感想。

メッセージを録音するときは、わかりやすくハッキリと イタズラメッセージはカットします。

メッセージ大募集です。
24時間、フル稼動リアルタイム。
みんなもメッセージを入れようね。
友達もたくさんできるよ!!

東京ソフトバンクって一体何なの?

そんな質問にお答えします。下を見てネ!!




登録は24時間OK/無料
03-5680-6816
ヤッター安く買えたぞ

買いたい人　売りたい人

中古ソフトや基板等コントローラー等同人誌 他何でもOKです。

自動的に東京ソフトバンクのコンピューターに登録されます。全国の情報が一万件近く登録されています。中古ソフトや基板売りたし。

東京イッシュバンクに電話をしてメニューを選び相手に連絡をして個人売買するしごくかんたん!!

この人は中古ソフトや基板を安く買いたい人

高く買います



切手（未使用品に限る）、首都高速券（普通車のみ）、図書券、商品券、テレカ未使用品、ハイウェイカード、オレンジカード（未使用品）、コミック・マンガ本、ＣＤ、ビデオ

売却品を安心、誠実な当社へご送付下さい。

- 宅配便か郵送でお送り下さい。送金は現金書留か銀行振り込みで行ないます。口座番号を記入して下さい。

※買入れ値にご不満の場合、２日以内の解約可。

創業23年 秘密厳守

日本ソフトチケットA　係　TEL03-3603-9220
〒125 東京都葛飾区青戸5-31-7-101Aビル

郵便はがき

ここに50円
切手をはっ
てください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

株式会社 新声社
ギャラクシーファイト
増刊係

(ふりがな)
お名前

年齢 (　　) 歳
性別 (男・女)

ご住所 〒□□□-□□ 電話 (　　　　)

①小学 (　　) 年 ②中学 (　　) 年
③高校 (　　) 年 ④大学 (　　) 年
⑤社会人 ⑥その他 (　　　　)

キリトリ線

ここに50円
切手をはっ
てください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル3F

株式会社 新声社
君こそ GAMEST 行
(3月30日号)

(ふりがな)
お名前

年齢 (　　) 歳
性別 (男・女) ※

ご住所 〒□□□-□□ 電話 (　　　　)

※都道
府県

①小学 (　　) 年 ②中学 (　　) 年
③高校 (　　) 年 ④大学 (　　) 年
⑤社会人 ⑥その他 (　　　　)

※の部分は○でお囲みください

キリトリ線

郵便はがき

ここに50円
切手をはっ
てください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル3F

株式会社 新声社
バーチャファイター2
ACT.2
増刊イラスト募集係

(ふりがな)
お名前

年齢 (　　) 歳
性別 (男・女) ※

ご住所 〒□□□-□□ 電話 (　　　　)

※都道
府県

①小学 (　　) 年 ②中学 (　　) 年
③高校 (　　) 年 ④大学 (　　) 年
⑤社会人 ⑥その他 (　　　　)

※の部分は○でお囲みください

キリトリ線

ギャラクシーファイト　アンケート

1. お気に入りのキャラクターの名前と、その理由を答えてね。

キャラクター

理由

2. 嫌いなキャラクターについても、同様に答えてね。

キャラクター

理由

4. お薦めの技と、その理由を答えてね。

5. ギャラファイをプレイしての感想をどうぞ。

6. もし続編が出るとしたら、どんなゲームがいいですか？イラストなんかもよろしく。

キリトリ線

キリトリ線

君こそゲーメスト　ハイスコア申請用紙

ゲーム名			
スコア	PTS.	月　日	達成
面　数		備考（タイム・残機）	
難易度 機数設定			

ゲームセンター	名前			
	住所		電話	

スコアネーム	
得点効率・稼ぎのポイントなど	

以上のスコアを記録したことを証します。

店長	㊞

アイランドなら親切対応で低価格！売り買い価格相談！今すぐお電話を！

オーイ！ゲーセン&ソフトならここだぞぉー

★アイレム

野球格闘リーグマン	45,000
ボンバーマンワールド	45,000
ジオストーム	30,000
パーフェクトソルジャー	22,000
剣豪	10,000
迷宮島	5,000
クイズF1フィニッシュ	3,000

★カプコン

ヴァンパイア	50,000
スーパーストⅡX	48,000
エイリアンVSプレデター	48,000
天地を喰らう	35,000
戦場の狼2	35,000
USネイビー	35,000
マジックソード	30,000
チキチキボーイズ	30,000
マッスルボマーデュオ	30,000
マスルボマー	26,000
バース	26,000
ナイツオブラウンド	22,000
キングオブドラゴン	22,000
ファイナルファイト	12,000

★コナミ

スラムダンク	65,000
極上パロディウス	65,000
プレミアサッカー	35,000
アステリクス	22,000
マーシャルチャンピオン	20,000
M．I．A	20,000
パンクショット	6,000
メインスタジアム	6,000

★セガ

ゴールデンアックス2	45,000
イチダントアール	35,000
ぷよぷよ	28,000
クラックダウン	16,000
コラムス	12,000
ぽとぽと	10,000
タントアール	10,000
ゴールデンアックス	10,000

★タイトー

ツインイーグル2	42,000
ハットトリック93	30,000
スラップショット	20,000
サンダーフォックス	20,000
ダイノレクス	16,000
トップランキングスター	16,000
龍神	16,000
サイレントドラゴン	16,000
U．A．G	15,000
ルナーク	15,000
アースジョーカー	10,000
ヒットジアイス	8,000
究極タイガー	8,000

★テクモ

ワールドカップ94	30,000
ファイナルスターフォース	18,000
ワイルドファング	10,000
サンドスコーピオン	10,000
ワールドカップ90	8,000
クイズココロジー2	5,000
クイズココロジー	2,000

★DECO

ジョー&マックリターン	35,000
グレイトラグタイムショー	35,000
ポケットギャルDX	22,000
キャプテンアメリカ	18,000
ジョー&マック	16,000
ドラゴンニンジャ	12,000
ダイエットゴーゴー	12,000
ダークシール2	10,000
ファンキージェット	10,000
コブラコマンド	8,000
ロボコップ	8,000
クルードバスター	8,000
タンブルポップ	8,000
ファイターズヒストリー	8,000

★バンプレ

雷神魔傀	35,000
戦国エース	30,000
ドラゴンボールZ	30,000
アルチメイトテニス	20,000
レンボー大陸戦記	10,000
ウルトラ闘魂伝説	10,000
ウルトラマンクラブ	6,000

★ビデオシステム

闘神ブレイザー	14,000
ソニックウイング	12,000
スーパーバレー91	8,000
F1グランプリ2	5,000
F1グランプリ	2,000
スーパーフォーミュラー	2,000
スーパーバレー	2,000

★ナムコ

リブルラブル	65,000
マーベルランド	60,000
パックマニア	26,000
デンジャラスシード	20,000
スーパーワースタ93	20,000
ニューマンアスレチック	16,000
スーパーワールドコート	15,000
エクスバニア	8,000
エメラルディア	6,000
コズモギャングパズル	6,000
ランパート	6,000
クイズ島	5,000

★その他

ガンバード	78,000
豪血寺一族2	45,000
サンダードラゴン2	30,000
大江戸ファイト	30,000
マッドシャーク	25,000
ヒーテッドバレル	22,000
燃えよゴンタ	20,000
ビッグストライカー	20,000
とりで2	18,000
プレイガール	16,000
ボンジャックツイン	15,000
プレイガール2	12,000
ハチャメチャファイター	12,000
マジカルクリスタル	10,000
富士山バスター	10,000
ソルダム	8,000
アクロバットミッション	8,000
スカッシュ	8,000
ムスタング	8,000
タスクフォースハリヤ	8,000
ブレイゾン	6,000
おいしいパズル	5,000
ボンピングワールド	5,000

★ネオジオ（業務用）

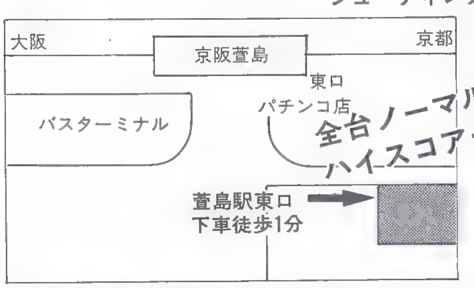
キングオブファイター94	30,000
真サムライスピリッツ	30,000
ガンガン行進曲	18,000
得点王2	12,000
トップハンター	10,000
ぐるりん	8,000
得点王	8,000
ジョイジョイキッド	6,000
スラッシュラリー	5,000
F/ヒストリーダイナマイト	5,000
サムライスピリッツ	5,000
戦国伝承2	5,000
ラストリゾート	5,000
サッカーブロール	5,000
龍虎の拳2	3,000
ワールドヒーローズ2JET	3,000

アミューズメントワールド モモ

最新ゲームが気になるキミは・・・・

1FCAPCOMコーナー　鉄拳・麻雀・etc
2FNEO−GEOコーナー　バーチャファイター2
シューティング・etc

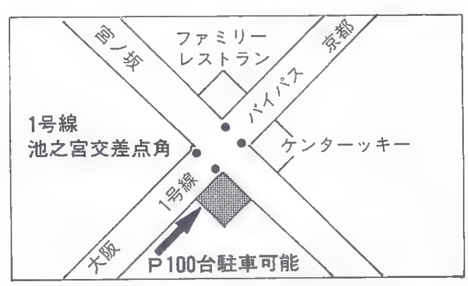
全台ノーマル設定
ハイスコアー常時募集中!!



大阪府寝屋川市萱島本町4−13 ☎・FAX 0720-23-6995
営業時間 AM9:00〜AM0:00 年中無休

アミューズメント くらわんか

かかってこい！挑戦者！ここで待つ！



大阪府枚方市池之宮1-2-17　年中無休

✱在庫・価格などはお気軽におたずね下さい

アイ・ランド

☎0720-84-7501　FAX 0720-83-0527
〒571大阪府門真市脇田町21-13

ナント家のTVでゲーセンゲームがプレイできる。君も最上級のゼイタクを味わってみよう!!
TEL受付は日本一長い深夜12:00までやってるよ。(うーっ 夜食くってから TELしよー!!)

★始めるのは簡単。コントロールボックスと基板とハーネスを買えば、あとはTVにつなげるだけで遊べてしまうのだ!!

═ 価格は常時変動しますのでTELにて確認して下さい ═

スーパーストⅡエース、セーラームーン 餓狼伝説Ⅲ etc…新製品予約OK!!

アクトフェンサー	5,000
アステリクス	14,000
アルゴスの戦士	16,000
悪魔城ドラキュラ	70,000
阿修羅ブラスター	12,000
R-TYPE	10,000
R-TYPE・LEO	16,000
イーアルカンフー	14,000
ヴィマナ	10,000
ウルトラマン倶楽部	4,000
ウルトラマン	3,000
ヴァンガードⅡ	50,000
エアバスター(海外)	8,000
エレベーターアクション	13,000
STGストライクガンナー	4,000
エイリアンVSプレデター	大特価
〃 カートリッジ	大特価
X-MEN	大特価
大江戸ファイト(流血)	22,000
オーマイガァー	7,000
黄金の城(海外)	18,000
カイロスの館(海外)	12,000
カンガルー(海外)	19,000
カブキZ	10,000
ガイアポリス	20,000
カイザーナックル	TEL
カメレオン	35,000
カプコンワールド2	10,000
ガンバード	60,000
ギガンテス	9,000
強行突破(海外)	6,000
キース&ルーシー	5,000
機動戦士ガンダムEXレビュー	32,000
ギャルズパニック	15,000
クイズめくるめくストーリー	1,000
クイズTV合衆国	1,000
クラッチヒッター	3,000
クイズShow byショーバイ	8,000
草野球	3,000
グリーンベレー(海外)	6,000
クイズくれよんしんちゃん	5,000
クイズくれよんしんちゃん2	5,000
功里金団	5,000
クイズ激烈スクランブル	5,000
クイズ人生劇場	5,000
クイズ365	10,000
原始島	10,000
豪血寺一族	18,000
ごんべえのあいむそーりー	35,000
サイバリオン P付	60,000
ザクソン	29,000
サプライズアタック	3,000
サンダーゾーン	15,000

ジャイラス(海外)	15,000
ジャングルキング(海外)	23,000
新入社員とおる君(海外)	8,000
ジンジンジップ	15,000
上海	9,000
上海Ⅱ	20,000
上海Ⅲ	18,000
Jリーグ1994	25,000
疾風魔法大作戦	30,000
ストⅡダッシュ	6,000
スクランブルエッグ(海外)	8,000
スーパーコブラ(海外)	20,000
スーパーマン	13,000
スーパークイックス	5,000
スケバン雀士竜子Ⓑ	25,000
スーパーオセロ	3,000
スーパーピンボール	9,000
スーパーザクソン	29,000
ストリートファイター	15,000
ストⅡ´ターボ	7,000
スーパーマッスルボマー	45,000
スーパーストⅡX	大特価
〃 カートリッジ	大特価
戦場の狼	12,000
戦場の狼(海外)	11,000
セイブカップサッカー	12,000
セクションZ	25,000
セクターゾーン	15,000
セルフィーナ	12,000
戦場の狼Ⅱ	18,000
戦国エース	24,000
ソニックブーム	15,000
WWFスーパースターズ	2,000
WWFレッスルフェスト	2,000
タンブルポップ	4,000
大魔界村	48,000
ダンプ松本	8,000
タイムパイロット(海外)	20,000
タイムパイロット84	25,000
タフターフ	7,000
ダブルドリブル	5,000
ダークシールⅡ	13,000
ダークシール	10,000
ダブルドラゴン	2,000
D&D	大特価
〃 カートリッジ	大特価
チャンピオンレスラー	3,000
中華大仙	3,000
ツインイーグルⅡ	25,000
ティップタップ(海外)	30,000
テラフォース	7,000
ティンスター	22,000
雷神魔傀	25,000

天地を喰らう	30,000
天地を喰らうⅡ	25,000
トップランキングスター	10,000
特殊部隊ジャッカル	23,000
特殊部隊ジャッカル(海外)	15,000
ドラゴンボールZ	15,000
トライゴン	17,000
ドラゴンボールZ2	TEL
ナックルジョー	15,000
忍者プリンセス(海外)	20,000
ニュージーランドストーリー	9,000
ニモ	45,000
ネクストスペース	3,000
ノーティーボーイ	35,000
ノストラダムス	28,000
バーニングライバル	22,000
ハンバーガー(海外)	20,000
バミューダトライアングルP無	30,000
ハイパースポーツスペシャル	16,000
ハイパーオリンピック	8,000
ハイパーオリンピック(海外)	6,000
バトルレーン Vol. 5	9,000
バッグマン	29,000
バトルシャーク	10,000
バブルボブル	20,000
ハイパーデュエル	16,000
バイオレンスストーム	28,000
ハットトリックヒーロー	10,000
パーフェクトソルジャー	25,000
ハットトリックヒーロー93	23,000
パワードギア	50,000
〃 カートリッジ	大特価
バーチャファイターPCBキット	170,000
ヒットジアイス	4,000
必殺無頼拳(海外)	15,000
P-47	6,000
プレイガール	7,000
プレイガール2	7,000
ブロックカーニバル	6,000
プレアデス(海外)	25,000
フロッガー	25,000
フロントライン	25,000
プレミアサッカー	32,000
フェニックス(海外)	25,000
ブランディア	12,000
プログレス	25,000
フラワー	15,000
フィグゼイド	9,000
ぷにっきっず	8,000
ぶたさん	35,000
ぷよぷよ	36,000
ペンゴ(海外)	23,000
へべれけのぽぷーん	9,000
ぽいっと	7,000
ポップフレイマー(海外)	35,000
ボンバーマンワールド	25,000
ポトポト	5,000
マグマックス	9,000

マスターオブウエポン(海外)	7,000
マジックソード(海外)	23,000
マーカム	15,000
魔獣の王国	70,000
マッドクラッシャー	30,000
マウサー(海外)	30,000
マジンガーZ	35,000
Mr.Do(AMP無)	15,000
ミッション660(海外)	45,000
Mr.Do'sキャッスル(AMP無)	20,000
MRゴエモン	12,000
Mr.Doワイルドライド	20,000
ムーンパトロール(海外)	25,000
メジャータイトル	12,000
メガゾーン(海外)	20,000
迷宮ハンターG(海外)	10,000
燃えよゴンタ	13,000
UFO戦士ロボダンガー	10,000
妖獣伝	7,000
ラッシュ&クラッシュ	17,000
ラストミッション	25,000
ラフレンジャー(海外)	15,000
[illegible]	25,000
雷電Ⅱ	55,000
リングの王者	3,000
リングファイター	2,000
リムロッキンバスケット	6,000
リターンオブインベーダー	18,000
レディバグ(AMP無)	30,000
ロックンロープ(海外)	30,000
ローラージャマー(海外)	10,000
ロンロン	10,000
ワイリータワー(海外)	25,000
ワイルドファング(海外)	8,000
ワイピング	35,000

●ナムコ

グレートスラッガーズ	8,000
コズモギャングパズル	6,000
スカイキッド	40,000
フェリオス	58,000
ナックルヘッズ	18,000
爆烈クイズ魔Q大冒険	3,000
リブルラブル	50,000
S・ワールドコート	13,000
ギャプラス	25,000
ニューマンアスレチック	16,000
ギャラガ88	30,000
ギャラガ	18,000
スプラッターハウス	28,000
爆突機銃艇	28,000
F/A	18,000
ネビュラスレイ	20,000
バックランド	58,000
ドラゴンバスター	45,000
鉄拳	大特価

●NEO-GEO業務用

MV-1FZ新品	32,000
MV-1~FZ中古	TEL
クロスソード	3,000
ビューポイント	10,000
アンドロデュノス	4,000
WH2. Jet	4,000
龍虎の拳2	4,000
ぐるりん	4,000
侍スピリッツ	4,000
サッカーブロール	2,000
トップハンター	6,000
ニンジャコマンドー	8,000
スラッシュラリー	2,000
得点王	4,000
リーグボーリング	4,000
戦国伝承2	4,000
FHダイナマイト	4,000
得点王2	5,000
クイズ大捜査線	4,000
フライングパワーディスク	7,000
ソニックウイングス2	12,000
真サムライスピリット	TEL
餓狼伝説2	1,500
皆様のおかげ様	4,000
龍虎の拳	1,500
キングオブファイターズ'94	TEL
得点王3	予約OK
ギャラクシーファイト	新発売
クイズキングオブファイターズ	新発売

●麻雀

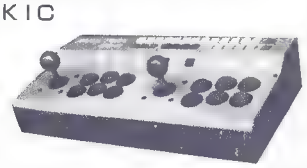
大予言	3,000
キャンバスハンティング	3,000
プリンセスリーグ	10,000
ミラージュ妖獣伝	10,000
ミス麻雀コンテスト	3,000
パニックスタジアム	9,000
セーラーウォーズ	25,000
恋のマジックポーション	5,000
競馬王	5,000
パチンコ物語	5,000
吉本劇場	7,000
スーチーパイ	30,000
スーチーパイ2 新品	TEL
スーパーリアルPⅢ	25,000
スーパーリアルPⅣ	35,000

●各社ロムキット

ドリフトアウト(F2)	2,000
ファイナルブロー(F2)	1,000
甲子園(F2)	1,000
麻雀クエスト(F2)脱衣なし	1,000
クイズ捕物帳(F2)	1,000
クイズゆうゆでGoGo(F2)	1,000
クイズHQ(F2)	1,000
カイザーナックル(F2)	18,000
実力プロ野球(MS-1)	1,000

コントロールボックス

KIC

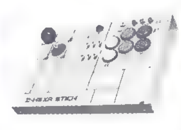


パナツイン……………………¥38,000

シグマ電子



AV3000…¥25,000



シグマ6000…¥13,800

業務用NEO-GEOハード



MV-IFZ…¥32,000

コントロールボックスと基板をお買上げの方にはハーネスをサービス致します。
ハーネス1本 ¥3,000~4,000

わからないことはTELにてジャンジャン聞いてみてちょー!!

新品大特価・中古品のみ消費税サービス

㈱宇宙堂

〒462 名古屋市北区下飯田4-6-2
TEL (052) 916-1407
●営業時間 朝9:30~夜12:00●
日・祝は9:00まで

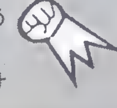
●購入方法
まずTELにて在庫確認して下さい。

通販は
TEL注文後、送料¥800をそえて現金書留で送金してね。

店売は 来店前日にTELにて予約して下さい。
リストは80円切手×2を封書で請求してね。

★宇宙堂おすすめのゲーセンへ今すぐGO!!
◎新作早い、不良はこない、安いオール10円~30円です。

名古屋は天白区八事交差点のももたろう
名古屋は昭和区曙通のゴジラ屋
春日井は不二ヶ丘のゲームセンターリサ



実績の13年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

アイレム
- R-TYPE 10K
- R-TYPE II 12K
- 迷宮島・妖獣伝 各6K
- イメージファイト 8K
- Xマルチプライ 12K
- フック 20K
- ビジランテ 大工の源さん 各5K
- カプセルインベーダー 48K
- サンダーブラスター 15K
- クイズF1,1,2フィニシュ3K
- 最後の忍道 18K

SNK
- サターンofサターン 68K
- A.S.O. 25K
- カイロスの槍 8K
- ストリートスマート 8K
- 脱獄 3K
- ジョイフルロード 20K
- 原始島 8K
- サスケVSコマンド 58K
- ギャングウォーズ 10K
- バドルマニア 5K
- ネオジオ業務用
- MV-1 基板 特価格安
- 業務用カセット竜虎の拳II・サムスピ・ガロウSP・スーパースパイ・ASO2・クロスソード・8マン・WHII・ゴーストパイロット各3K
- ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット……各2K
- ベースタ ブロ・キングオブモンスター・バーニングファイト・ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス…………各1K
- F.H,ダイナマイト 5K, WHIIJET 5K

カプコン
- ハテナの大冒険・殿様の野望・クイズ三国志 ……… 各2K
- ドカベン 2 8K
- 1942・ハルガス 各8K
- 1943 改 12K
- 魔界村 28K
- 戦場の狼 15K
- マッドギア 5K
- SF-1 18K
- SF II 5K
- SF-II ダッシュ 8K
- 〃 ターボ 15K
- スーパーストII 38K
- スーパーストII X 48K
- キングオブドラゴンズ 20K
- 闘いの挽歌 20K
- エグゼドエグゼス 35K
- ナイツオブザラウンド 18K
- アレスの翼 20K
- トップシークレット 18K
- キャデラックス 28K
- マッスルボマー 18K
- ファイナルファイト 10K
- チキチキボーイ 35K
- ヴァンパイア 特価
- エイリアンVSプレデター 特価
- ダンジョンズドラゴンズ 特価
- X-MEN 特価

TOA PLAN
- V-V 新品 10K
- ゴークス センサー2ケ付 8K
- フービー 7K
- アウトゾーン 12K
- ヘルファイア 8K
- ヴィマナ 12K
- フィグゼイド 10K
- 達人 7K

コナミ
- イーアールカンフー 25K
- ブラックアタック 15K
- ヘクシオン 8K
- ストラテージX 25K
- 亀忍者(TMNT) 10K
- ツタンカーム 35K
- バンクショット 5K
- ザ・ハスラー 8K
- アミダー純正 ↓-12V 38K
- グラディウス(電源H付) 28K
- 〃 〃 II 28K
- 〃 〃 III 25K
- 学園のすすめ・リングの王者各5K
- ピットファイター 10K
- 特殊部隊ジャッカル 15K
- ファイナライザー 8K
- マンハッタン24分署 7K
- スーパーヘリ・コブラ (c) 15K
- ブーヤン (c) 8K
- サーカスチャーリー 18K
- ハイパーオリンピック84 22K
- クライムファイター 12K
- 〃 〃 2 15K
- でたなツインビー 15K
- ジャイラス 25K
- サプライズアタック 5K
- ガイアポリス 20K
- マーシャルチャンピオン 25K

ジャレコ
- シティコネクション 35K
- P-47 8K
- 銀河任侠伝 18K
- エクセライザー 10K
- モモコ120% 25K
- ロッドランド 35K
- ソルダム 8K
- セイントドラゴン 12K

セガ
- フリッキー 28K
- スケ番雀士竜子 H付 25K
- 時の戦士 18K
- ファンタジーゾーン 15K
- タイムスキャナー16B 12K
- カルテット 2 16A 18K
- レッスルウォーE.SWAT各5K
- フラッシュポイント・琉球 各3K
- テトリス16B 5K
- ゴールデンアックス 8K
- ベイルート 10K
- 獣王記・オーライル 各8K
- コットン 15K
- ハンクパニック 6K
- シャドーダンサー 10K
- DDクルー 8K
- ムーンウォーカー 12K
- ボナンザブラザーズS24) 10K
- クラックダウン 〃 15K
- スクランブルスピリット〃 12K
- ザクソン 純正 25K
- ガルディア 12K
- テディボーイブルース 38K
- アレックスキッド 35K
- スタックコラムス 8K
- 青春スキャンダル 25K
- 忍者プリンセス 18K

タイトー ビデオ出力
- スペースインベーダー ↑ 65K
- クイックス 純正 38K
- アルペンスキー 55K
- ジャングルキング 45K
- ロッククライマー 88K
- メイズオブフロット 5K
- ピット&ラン 3K
- ガルメデス 5K
- タイガーヘリ 5K
- 大旋風 5K
- 地獄めぐり 5K
- カダッシュ 10K
- ドクタートッペル探検隊 6K
- ハレーズコメット 12K
- ペンペロペー 18K
- ジョリージョカー 48K
- シーファイターポセイドン 35K
- ファイティングホーク 5K
- 中華大仙 5K
- 功里金団 6K
- スーパークイックス 8K
- リターンofインベーダー 18K
- バトルレーン 5 10K
- ヒットジアイス 5K
- 特殊部隊 UAG(海外) 12K
- 飛翔鮫(F.SHARK) 5K
- ヘビーユニット 3K
- ニュージランドストリー 7K
- バイオレンスファイト 10K
- マスターオブウエポン 8K
- スーパーマン 12K
- ラスタンサーガ2 8K
- あしたのジョー 5K
- インセクターX 5K
- パニックロード 8K
- 究極タイガー 10K
- ゴールドメダリスト 海外版 5K
- スラップファイト 8K
- 女子バレー 5K
- キック&ラン 3K
- アルバレスタ 12K
- エンパイアシティ 10K
- クロスシューター 8K
- ネクストスペース 3K
- セルフィーナ 15K
- ダッシュ野郎 18K
- パラメデス 3K
- ピンポンキング 5K
- フォーティ ラブ 10K
- リンクファイター 3K
- レインボーアイランドEXT28K
- 女三四郎 25K
- 黄金の城 35K
- 奇々怪界 10K
- F2マザー 10K(大基板)
- 〃 〃 8K(小基板)
- ※下記のサブボード内の2枚が無料で付きます(マザー購入の方)
- F2-SUB
- クレヨンしんちゃん. ミズバグ大冒険. ダイノレックス・デッドコネクション・クイズ人生劇場 ―各4K
- ルナーク・麻雀クエスト. 忍者KID S ドリフトアウト. ―各3K
- クイズHQ. ドンドコドン. メガブラスト. ゆうゆのクイズ ―各2K
- クイズクエスト. 地球防衛軍. ファイナルブロー. クイズ枠無艦. 熱血の甲子園. トキメキチャトー各1K

デコ
- カルノフ 18K
- 空牙 25K
- 空手道 8K
- ハルダーダッシュ 3K
- キャプテンアメリカ 15K
- ロボコップ 8K
- サイコニックオスカー 18K
- ダークシール 12K
- 〃 〃 2 15K
- コブラコマンド 8K
- クロスブレイズ 15K
- プロゴルフ・テニス 各5K
- ファイティングファンタジー10K
- ファイターズヒストリー 4K
- S R D 5K
- リバレーション 6K
- デスブレイド 8K
- クルードバスター 8K
- タンブルポップ 5K
- ドラゴン忍者 12K
- スクランブルエッグ 18K

テクノス
- くにお君 6K
- ビーチバレー 3K
- ダブルドラゴン 3K
- 〃 〃 3 3K
- WWFレッスルフェスト 4K
- ドッチボール 3K
- ブロックアウト 3K
- エキサイティングアワー 2K

ニチブツ
- アームト エフ 8K
- テラクレスタ(FM音源版) 12K
- テラフォース 8K
- レジオン 8K
- ハイホー・ハイホーII 各2K
- 五目ならべ(連珠) 5K
- ギャリバン 8K
- クレージークライマー 88K
- ムーンクレスタ 38K

UPL
- XXミッション 15K
- 忍者くん 8K
- 〃 II 15K
- ハンダイク 5K
- タスクフォースハリアー 8K
- ゴモラ 12K
- アクロバットミッション 8K

テクモ
- 忍者龍剣伝 10K
- スターフォース 25K
- スーパーピンボールアクショ12K
- ピンボールアクション 5K
- シルクワーム 8K
- ワールドカップ 90 3K
- タンクバスターズ 5K
- リードアングル 8K
- ジェミニウィング 10K
- アルゴスの戦士 18K
- リムロッキンバスケット 5K
- ワイルドファング 10K
- ボンジャックツイン 25K
- ガンディーラー 5K
- サボテンボンバース 12K

ナムコ
- ギャラクシアン 純正 38K
- パックマニア 48K
- 爆突機銃艇 25K
- ブラストオフ 20K
- メルヘンメイズ 48K
- ドラゴンスピリット 48K
- デンジャラスシード 15K
- 妖怪道中記 18K
- ワールドコート 10K
- タンクフォース 8K
- アサルト 純正パネル付 75K
- バーニングフォース 45K
- ドラゴンセイバー 45K
- スーパーワースタ 各種15K
- マーベルランド 45K
- 未来忍者 55K
- フェリオス 65K
- オーダイン 50K
- コズモギャングザビデオ 30K
- ローリングサンダー2 38K
- ワンダーモモ 88K
- ドラゴンバスター 58K
- バラデューク 38K
- コズモギャングザパズル 8K
- エメラルディア 8K
- エクスバニア 10K
- ナックルヘッズ 18K
- クイズ島 3K
- スーパーワールドコート 25K
- ゼビウス 25K
- ディグダグII 38K
- パックマン 18K

その他
- 紫丘寺一族 10K
- ヨットマン 58K
- パイプドリーム 5K
- ジュジュ伝説 8K
- ウルトラマン・クラックス 各3K
- ウルトラマンクラブ 5K
- ミスターDO 10K
- ギガンテス・アグレス 各5K
- ファイアートラップ 5K
- マーカム 8K
- プログレス 12K
- F1グランプリ 3K
- F1グランプリ II 6K
- スカイスマッシャー 3K
- ボラックス 5K
- 仮面ライダーバトルレーサー12K
- SDガンダム 5K
- 機動戦士ガンダム 5K
- オーマイガー 10K
- ブレイゾン・STG 各5K
- ホップフレーマー 15K
- マジカルクリスタル 7K
- ブラックホール 25K
- レッド UFO 25K
- ストリーキング 38K

その他
- ファイアーハード(c) 28K
- ポイット 新品 5K
- トリデ 10K
- ファニーマウス 15K
- いっき 10K
- アンブッシュ 12K
- アリババ 12K
- イスパイアル 10K
- エアーウルフ 12K
- カウンターラン 10K
- キャッスルオブドラゴン 8K
- キースー&ルーシー 20K
- ミスタージャン 8K
- バルーンブラザース 3K
- ドリームショッパー 15K
- ソニックウイングス 18K
- スカイランサー 10K
- カンガルー 25K
- Mr.DOvsユニコン20K
- 〃 ワイルドライド 20K
- 五月陣戦 25K
- ボンビングワールド 5K
- ドリームショッパー 15K
- 撃墜エース 25K
- ハイパーデュエル 15K

麻雀 格安在庫多数有り

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

アイドル麻雀放送局, ファンクラブキャンパスハンティング, 夏物語, 個人教授, 麻雀フライデー, ビタミンC, ズームイン, 大霊界, 雀話麻雀革命, 放浪記 掟, カメラ小僧放浪記 外伝, 麻雀大予言, ねるとん麻雀団, 禁じられた遊び・麻雀フライデー, 各2K

麻雀学園, 彩客, 七次元の妖精, グッとE雀, とってもE雀, 熱血グランプリギャル, 各4K

トリプルウォーズ, トリプルウォーズ2, 麻雀コミック劇場, クラブ90, 麻雀 女学園, 私生活, 爆発英傑伝, 各8K

◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

任天堂 VSボード 各種 コンボ用ハーネス付 10K (画像反転基板付)

大型機の迫力が家庭で

ダライアス(3画面)	38K※	各TV出力の切替えスイッチ(3画面の1つを出力) TVは、1台でOK! 3台も可 画面切替えハーネス付
ダライアス II(3〃)	25K◎	
アフターバーナー II	28K◎	COMBO AV 専用ハーネス 付 スイッチ オンで すぐプレイできます
ギャラクシーフォースII	48K◎	
サンダーブレード	28K◎	
バトルシャーク	12K◎	
アクアジャック	18K◎	
W.G.P.	12K◎	
ウェック ルマン	15K◎	
アウトラン	48K◎	
G-L,O,C(ジーロック)	88K◎	
ナイトストライカー	98K◎	
スーパーハングオン	28K◎	
スーパーモナコGP	20K◎	
ダライアスII(2画面)	20K◎	画面切替えハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すことに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK) 2台も可 続々、開発中
ウォーリアブレイド(〃)	28K◎	

大型機ゲームをCOMBOで

御注意
- ◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源動作します
- 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
- ※印は別電源が必要です。(5K)

ジョイスティックで遊べます。他社のコントロールBOXには、対応していません。

全商品消費税込みですサービスカードで5%~8%の割引

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)

※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

分割払い(頭金なし)始めました 提携・オリコ

詳細はお問合わせ下さい。

基板高価買入

COMBO AVを御買上の方に、ゲーム基板+JAMMAハーネスをサービス (ゲーム基板の種類は指定できません)

定休日 4/1より 日曜日(祭日は営業します)

★初心者大歓迎★ これから基板を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込下さい。SHOPでは、展示説明もしています。お気軽にご来店ください。

12トリガーボタン(ストII対応!)

機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!

1ヵ年保証のCOMBO AV!!

自信を持ってお勧めします。

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

CYC-NET情報FAX

●操作方法●

1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備(本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK〃
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用 ビデオ録画もOK〃
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒュースの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換(コロンブスの卵参照)
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました。

満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付

"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………¥30,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……………¥28,000
- ●VRタイプ(上記両方対応)……………¥33,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。

※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

ショールームオープン

JR山手線 大崎駅東口 下車徒歩3分



営業時間 PM1:00~PM7:00 定休日 日曜日(祝祭日は営業しています)

〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)

新型コンボAV発売中!!
機能性重視
本体価格 ¥25,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも
TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

中級・MTにチャレンジ！

ACE DRIVER™
RACING EVOLUTION

©(株)ナムコ

ATとMTの違いはシフトチェンジのあるなし。慣れるまではATのほうが速いのは仕方がないが、レースを楽しむならMTしかないよね！

担当：ずるずる

シフトチェンジに気をとられるな！
中級 1P3周モード MT（マニュアル）
EXPERT CLASS

基本的にはATと同じ

今回の攻略は、中級コースをマニュアルで走るものだ。

前々号にて中級コースを、オートマで攻略したのだが、走り方、ラインの取り方は、ほぼそれに同じ。変わってくるのは、ハンドル操作と、アクセル＆ブレーキの操作だけだったものに、シフト操作が加わること。

ATと同じライン取りなら、その速度を参考にし、スタートしたらシフトアップし、落ちたらシフトダウンすればいいのだが、そのときの状況を頭に思い浮かべてほしい。

そのとき、ハンドルは左手のみのコントロール、目線はタコメーターないし、スピードメーターへ。この状況下でATと同じラインを走らせることは非常に難しい。

ATからMTに変えてビックリするのはヘタになること。まずはシフトに慣れよう。

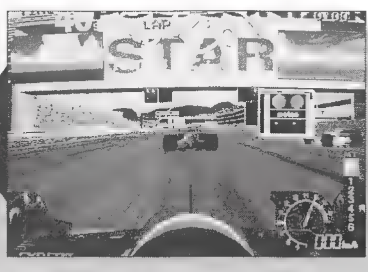
スタート

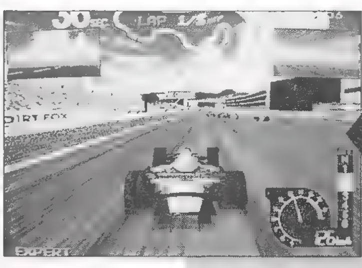
シフトに慣れる上で重要なのが、シフトアップだ。

スタート前に、アクセルを踏み込み、1万5000回転に合わせ、スタートと同時に底まで踏み込み、加速させる。スピンさせずに発進、1万4000回転になったら1速ずつシフトアップし、ラインをスクリューダイブのインへ。

3速になるまでは、マシンが不安な状態なので、しっかりハンドルを持つこと。

発進するときのマシンのクセとして、左へ進むことがある。そのまま放っておくと、左のダートへ行ってしまうので、やや右へ切るようにすること。少し切るだけでいいので、切りすぎて、加速を妨げるようなことのないように。





やや左へマシンが行こうとする。それを少し右へ切ることで抑え、真っすぐ走りながら加速する。

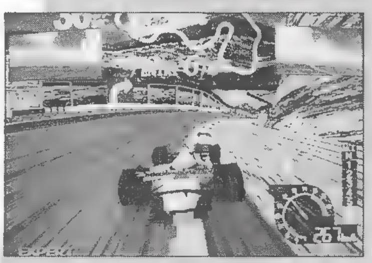
1周目スクリューダイブまで

スタートからどんどん加速し、シフトアップをしてくる。

無事コース上を走っていれば、第1コーナーである「スクリューダイブ」のクリッピングポイントにくる前に6速になっている。

本来なら、スタートしてからここまでは、できるだけハンドルを切らないようなライン取りでくる。がしかし、シフトチェンジしていると、タコメーターに目がいって、細かいライン取りは難しくなる。

このゲームのタイムアタックは、いかに1周目で敵車を抜いていき、1周目を無事1位で切り抜けるかだ。



ここの縁石にのる前にシフトは6速へ。さあ、全開走行へ！

その過程で少しでもミスが生じると、敵車出現パターンがズレてくる。

抜けるところで抜けられなくなる、ジャマになる。こうなってくるとタイムアタックどころではない。

慣れる段階であれば練習走行に変えられるが、極まってきた状態では、そのゲームを捨てるしかないのだ。

その捨てゲーを決める第1ポイントがここになる。

目はタコメーターを見ているが、横目でコースも見る。きちんとコース上を走っているか、ラインがズレていないかをチェックしながら。

その状況で、スクリューダイブへ進入し、縁石に片輪をのせる――これって非常に難しい。はたしてできるかな。

1周目でATと変わるところ

MTで走って1周目でATと変わってくるのは、やはりシフトチェンジの忙しさだ。

初めからMTでやってきた人は、何の苦労もないかもしれないが、ATでやってきた人は、走りに集中できる割合が変わるため、精神的な苦痛を覚えることになる。

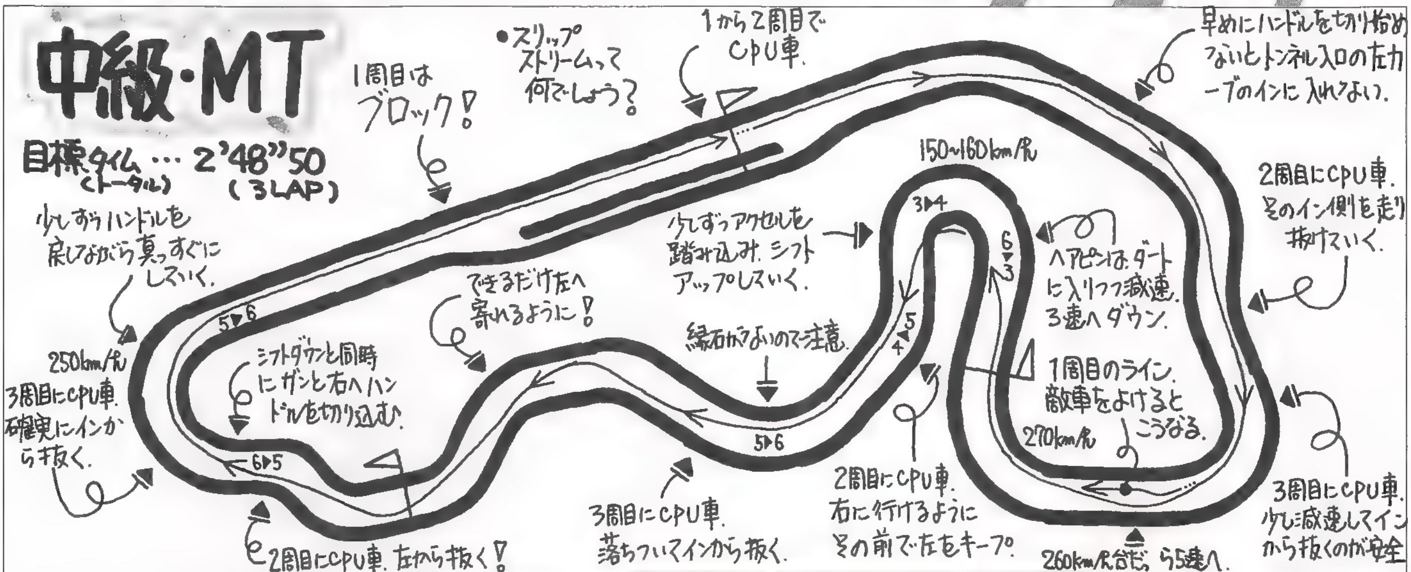
上達の仕方としては、ATでラインを研究するほうが早いと思う。MTに変えることで操作が複雑になるため、一度ヘタにはなるが、慣れればすぐ取り返せるはずだ。

すでにATで走り込んできていると思うので、そう心配せずにプレイしてほしい。

基本的にATとMTは同じと先ほど書いたが、意図的、任意にシフトチェンジができるということは、その場面場面で理想のトルクを得ることができるということ。

上手に使えばATよりも速くなるはず。それを信じてプレイをする。すると、ATで覚えていた敵車の出現パターンが少しずつ前へ前へとズレ

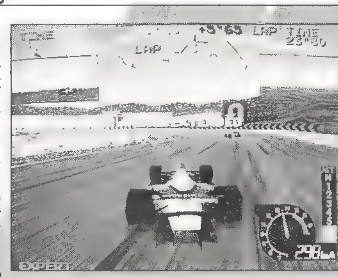
てくることがわかる。
もちろんさらにやり込んでいるので、速くなってきているからとも言えるが、シフトを有効に使っているということも原因といっていい。
そこで怖いのが、嫌なところに敵車が出てくること。
コース図を見てもらうとわかると思うが、2周目のフィットパインシケイン、3周目ヒュージコンテンツのトンネル内がそれ。
ラインを変更することが難しいところに敵車の出現がズレてくる。そのため、やや減速、ラインをほかの周回と変えるなどの対応をしなければならない。
さてシフトチェンジについてだが、スタートして6速に入るまでは当然ながら必要。それ以外の場所でチェンジが必要なのかどうかを確認したい。
チェンジする必要が出てくる可能性があるのは、トンネル内、ヘアピン、シケイン。トンネル内は、長くきついカーブが続くため、速度が落ちてくる。しかしここは、早めに切り込むことで270㎞/h以上をキープできるので6速のままで走ることができる。
アクシデントがあった場合、(260㎞/hになる)5速にするようにする。
ヘアピンはあとで説明するが、6速から3速、そして6速へ戻すチェンジとなる。
シケインは、進入から抜けるまでは、縁石で減速する。がこれでもまだ5速へは落とさず、少し進み、ラインを変えるあたりで落とす。これについてもあとで説明しよう。
少しずつ速くなること。これに慣れることがMTを極める近道となるだろう。



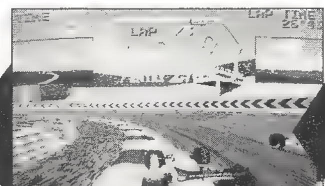
1周目 ミッドウエスト ヘアピン

ATからMTに変わり、大きく変化するのがこのヘアピンである。
MTになると、自分でシフトダウンしないといけない。ブレーキを踏み、3速にし、ヘアピンに進入すると、マシンは、操作不能に近い状態になり、マシンは横へスライドしていく。スライドさせないためには、かなり手前で減速をしてから切り込まないといけない。
そこで考えた走り方が、イン側のダートに突っ込み、強引に抜けるラインを取ること。これにより、オンロードよりも不安なく抜けられ、近道をすることができる。
1周目では、ここで一気に1位の敵車に近づくことが可能になる。だが立ち上がりで離される。









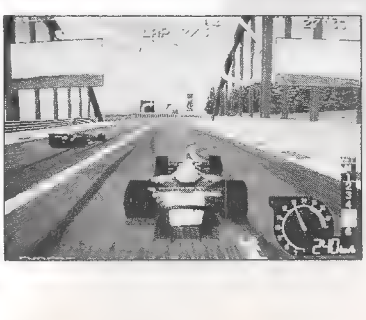
ビシッと決まってここまでくれば、1位のマシンに近づけるーダートに入って近道をするぞー

2周目以降 ミッドウエスト ヘアピン

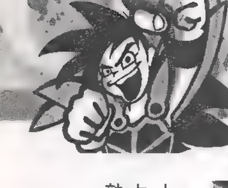
インのダートを抜けるテクをさらに説明すると、ダートのできるだけインを目指し、斜めに直線で入り、入ったと同時にブレーキと3速へのシフトダウンをする。ダートでの減速も起こるのでブレーキは少なめ。160㎞/hまで。
ハンドルも思いきり切り込んでいるため、方向も変わる。
方向が変わったあたりで、元のコースへ戻る。ハンドルを少しずつ戻し、加速。4速へすぐ入れ、シフトアップしながらラインを調整していく。

2周目以降 ウォームブレイン

ヘアピンの抜け方が変わったため、ブリッジ前でやや左寄りのラインを取ることになる。すると、ここから作るラインは、ややインを攻める形を取る。
これで2周目で出現する敵車を楽にインから抜けられるようにすることができる。あとは直線的に走るのみ。



インを通れるラインなので、抜くのが楽になった。



待たれてもハメられても怖くない！
熱く打ち寄せる攻略の嵐!!

2周目 フィットパインシケイン

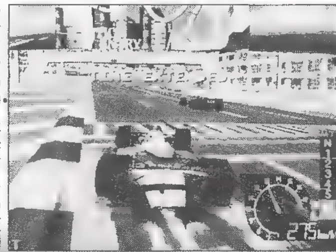
シケインで問題になるのが敵車が出現する2周目。

このとき、敵車はシケインのド真ん中に出る。そのためそれをよけなければならない。するとラインは、縁石の上を多く通ることになる。

普通はあまりのらない右側の縁石に少しのり、できるだけ直線に走れるようなラインを取るようにする。

やや速度は落ちるが、ぶつかるよりはいいだろう。

敵車が出ない周回ではATと同様に、左側の縁石のみにのって抜ける。



シケインの中に敵車！その左側をズバーンーと抜けていく。

シケインでのシフトチェンジは、抜けてから5速へ。

2周目は、減速の量が多いので、少し早めに5速に落とすほうがいい。

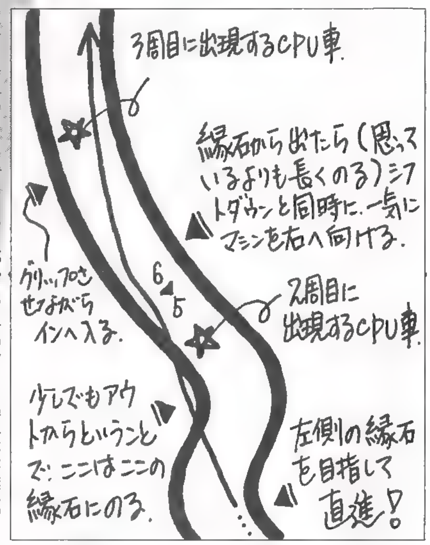
1周目 フランクヒープ

250㎞／h以上をキープして抜けるここ。260㎞／h以下では、5速のほうが有効なのでここは5速で走る。

早めに5速へ落とし、強引にラインをアウトからインへ。

そのときだが、ゆっくりインへ入ろうとするとまず間に合わないので、一気に切り込んでマシンの向きを変え、インへ落ちていくようにするとスムーズに抜けられる。

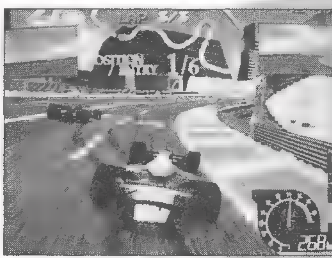
すぐ滑らかな弧にすることで、速度を落とすことなく走り抜けられるぞ。



3周目 フランクヒープ

最終コーナーで怖いのは3周目の敵車の出現。

いつも通りにインへ入るようにすればいいのだが、緊張するため、あせってしまう。



怖いのがこの敵車。プレッシャーに負けないよう操作したい。

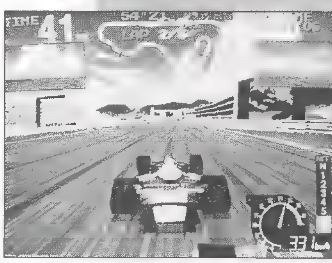
5速にするタイミングをやや早め、より安全な速度の中でインへ入るようにする。

危ないと思ったときは、無理せずアウトから抜けよう。

1▼2周目 ハイトボリュームストレート

とくに問題はなさそうだが、ミスったときの1、2周目は、ブロックしなければならない。

ブロックするときは、大きく動かず、少しずつ動くようにして敵車の前へ。



ブロック中の画面。圧力を与えるようにしながら走る。

MTのポイントは、シフトチェンジ時の目線と、スタートから6速まで、そしてダートを抜けるヘアピンだ。

次号では中級の補足と、操作について書こう。

中毒患者急増中？

PUZZLE BOBBLE パズルボブル

なにげにハマるパズルボブル。今回はラウンド別に攻略するぞ。

担当：がっちん　図：ギィ

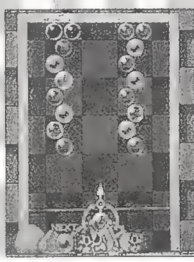
前回の攻略では、システム面の解説とボールの有効な撃ち出し方をやってみた。

プレイする流れでは、そのラウンドの前半は「捨て玉撃ち」で切り崩していき、途中「ショートカット撃ち」を使う。そして、仕上げは「4個撃ち・5個撃ち法」で決める、という感じで行うのが普通。

しかしラウンドによって、それらを使うポイントがあるので、今回はそのポイントを中心に見ていこう。

ラウンド別攻略

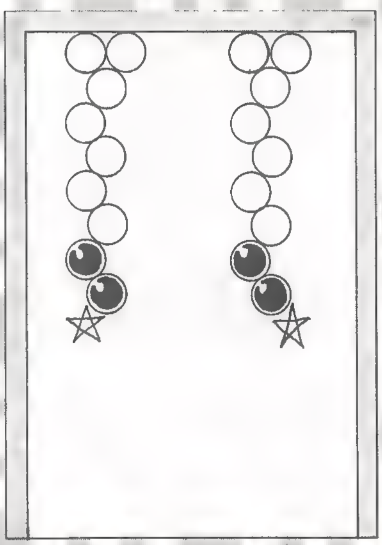
●ROUND4



まだまだ問題はないが、この「柱」のように立っているパターンは、あとのラウンドでも出現するので軽く触れてみよう。

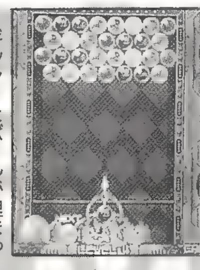
とにかく図Aのように、手前のボールに同じ色を合わせつつ、根元と同色のボールの出現を待つ。不要なボールはドンドン端へ捨ててしまおう。

図A



黒ベタのボールに同じ色を合わせつつ、☆印に余分なボールを捨てていこう。真ん中をふさぐと根元が狙えないぞ。

●ROUND8



ギッシリとボールが埋まっている面。同じ派生のラウンドに16面と26面があるが、次第に色数が増えていき難しくなっている。

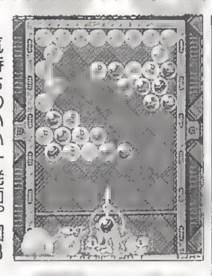
ただし、基本は同じなので8面といえどもしっかりと型を作りたい。

同じ色にボールを合わせるのは、もちろん最優先の行動だが、合わせられるボールが複数あるときは、どちらが有効なのか少し考えてからボールを撃ち出そう。

つまり、そこへボールを置くことにより、次の1カ所しかむきだしになっていないところを、上から塞がないように注意しよう。

最後は、4個撃ち・5個撃ち法で仕上げよう。

●ROUND9



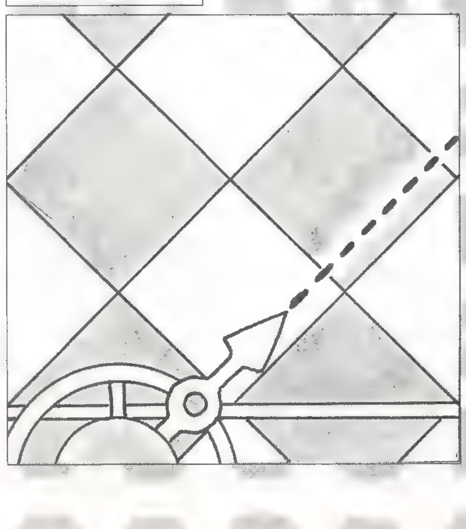
気持ちのいい一発面。図Bのようにしっかりと合わせて一発で仕留めよう。

ただし、ボールの撃ち出した回数でフィールドが落ちてしまった場合は、この合わせ方じゃもちろん無理。ひとつ外側に角度を広げよう。

また、オレンジがなかなか来ないときは、左側を崩して出現を待とう。

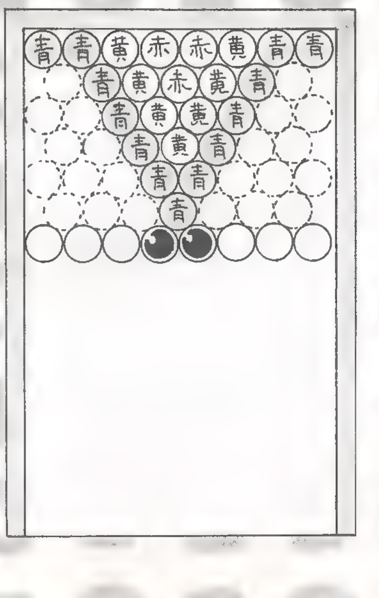
図B

このように合わせれば1発で仕留められる。

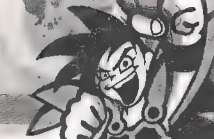


●ROUND13

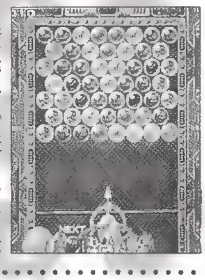
図C



黒ベタのボールとどちらか片方を崩せば青玉が狙えるようになる。



待たれてもハメられても怖くない！
熱く打ち寄せる攻略の嵐!!

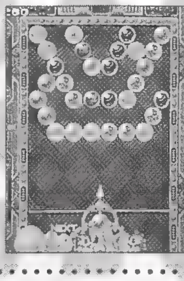


青玉で一気に落ちるよう仕組まれているので、その期待に応えてあげよう。

一番手前の真ん中2つ（図C参照）、このうちのどちらかを崩せば準備はOK。あとは青玉が来ればドサッと落ちてくれる。

左右の余分なボールも、かなり同色で固まっているので捨てる場所にも困らないだろう。

●ROUND14

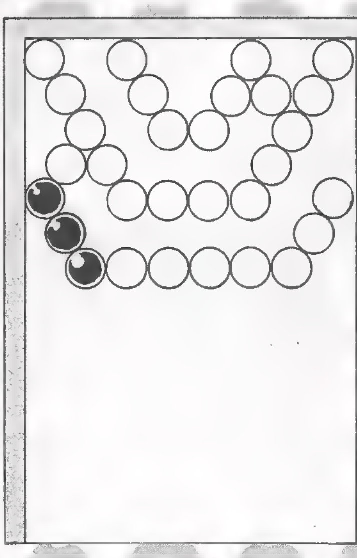


ボールが壁のように3重構造で成り立っている。とりあえず手前の壁を早く切り崩し、楽な展開に持っていこう。

ここで一気にショートカットしてしまえばいいのだが、ポイントを図Dのように左側へ優先的に絞ること。右端のほうに色を合わせてもたくさんのボールは落ちてくれない。

むしろ右端は、ボールの捨て場所と考えておき、左側と同色のボールの出現を待ったほうがいいだろう。

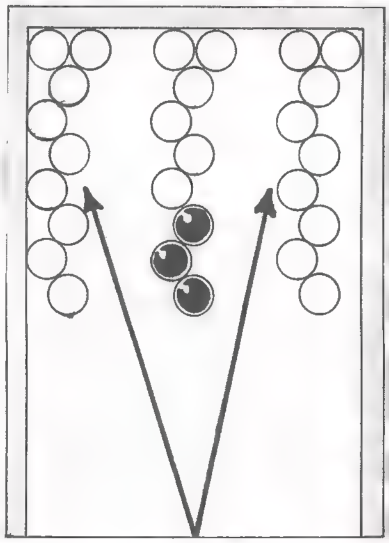
図D



これも黒ベタのあたりでボールを崩せば、右側はすべて落ちてくれる。

●ROUND15

図E



ラウンド4と基本的には同じ。できれば黒ベタの部分は早く崩し、矢印のようにショートカットを狙いたい。



難関面。まさに前半のヤマ場と言える。

やはり基本は4面と同様で、余分なボールは左右の両端に捨ててつつ、同色は合わせていく。

ただし、この面は真ん中にも柱があるのでかなりジャマになる。手前をある程度切り崩していかないと、ショートカット撃ちもできない（図E参照）。

次回は後半を攻略

以上が前半だが、初心者は8面と15面が壁になっているとはいえ、それ以外では終わらないだろう。次回は後半面を攻略しよう。

全体を把握することで不安をなくそう!

GREAT 1000miles RALLY

グレート
1000マイルズ
ラリー

今回はステージ3からステージ5までをコースマップ付きで攻略だ!

担当：ずるずる

ショートカット登場!
STAGE 3

ステージもまだ前半ということで、難度はそれほど高くはないが、トップでゴールすることを考えれば、やはりコースの暗記は当然やるべきこと。

コース全体図を、プレイ中もしくはそれ以外で把握できないこのゲーム、コースマップを載せることで、その辺の悩みを解決したい。

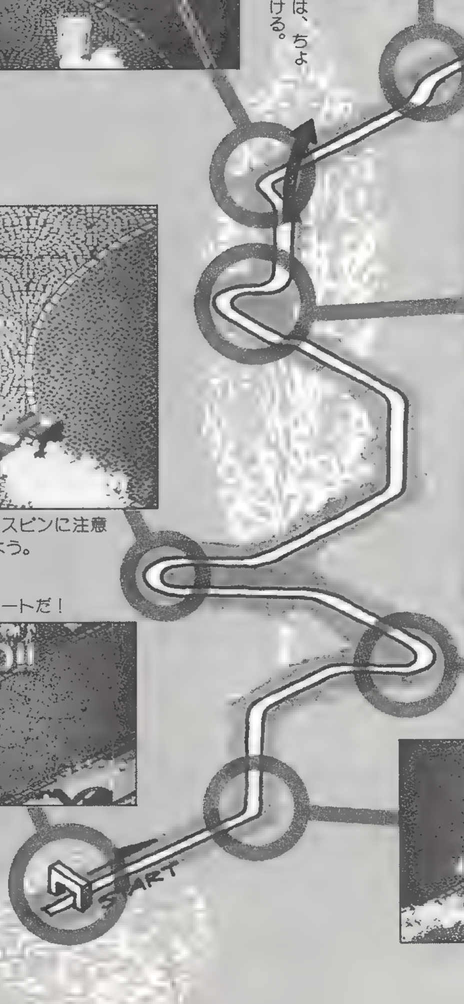
さて今回は、ステージ3からステージ5まで見てみよう。

ステージ3は、前半に2カ所、後半に2カ所きついカーブが存在する。

前半の2カ所は、スピンに注意しつつ、減速を入れインをつくように曲がる。

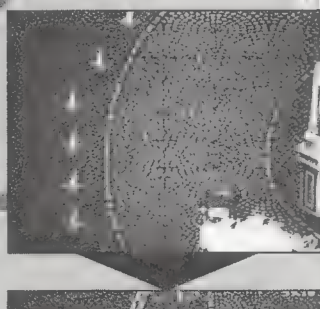
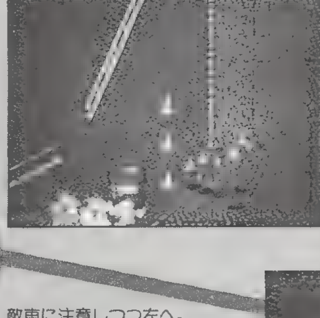
後半の2カ所の一つめは、S字なので、一つめの右をやや速度を落として入るといい。

もう一カ所のカーブは、左に一瞬曲がるところだが、ここは、真っすぐ進み、ショートカット風に右へ入っていく。

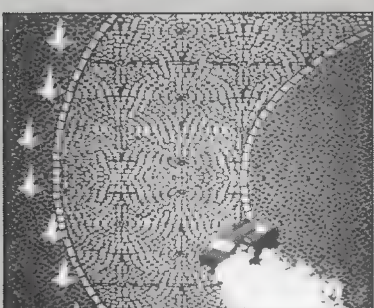


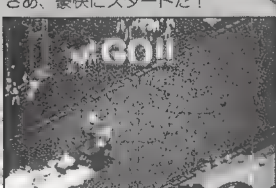

左には曲がらず、直接右へ。ショートカットができるところ。


ゴール手前。軽いS字は、ちょっとレバーを入れて抜ける。



きついS字。1つめをゆっくり入って2つめに入れるように。

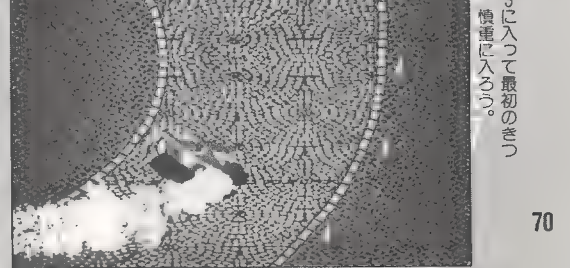
速度を出しすぎるとインに入れない。レバー操作にも注意。


180度曲がるところ。スピンに注意し、コントロールしよう。



さあ、豪快にスタートだ!


敵車に注意しつつ左へ。


ステージ3に入って最初のきついカーブ。慎重に入ろう。



待たれてもハメられても怖くない！

熱く打ち寄せる攻略の嵐!!

障害物のよけが面白い！

STAGE 4

コース全体図を見るとそれほどきついカーブは存在しない。楽かと思えるが、きちんとコースを攻めていかないと、差が出てこない。

コースレイアウトの難度の高さよりは、ここで初めて登場してくる障害物の存在に慣れるということが重要となってくる。

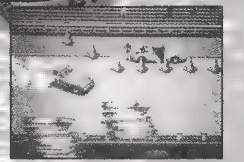
コースを全開で走っている途中で、!のマークに反応し、障害物をよける、または使うかどうかを判断する。

それらを、コース全体を把握する中で、どこに何があるのかを知ると、より幅のある走り、安全な走りができるようになる。

このコースでほかに気をつけることとは、前半の敵車とのバトルで、はじき飛ばされないことと、きつくないカーブでもレバーを入れている時間の長いカーブでのスピンに気をつけ、できるだけ速く、短い距離を走るようにする。

まずは障害物の暗記だ。

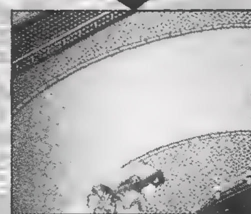




おっと障害物！ゴール手前も気を抜くことなく走ることが重要だ。



右への直角カーブ。速度を落とすことなく抜けられる。



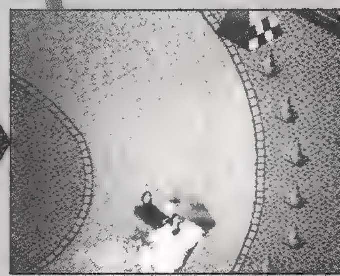
直角ではあるが、斜めに走り抜ける感じだ。

一度右へ曲がったあと、少し左へ。ラインの調整程度でOK。

速度にのって飛び込む。軽く減速をしてやって、車の傾きすぎをなくし、速度を維持しよう。

一度左に振れてから右へ曲がるところ。あまり左は考えず、やや左寄りから入り、右へ曲がる。

このステージ4で一番きついカーブがここ。スピンに注意し進入しよう。



アウト側から入れば、弧が大きくなってもそれを吸収することができる。

前半は、敵車とのバトル。動きに気をつけて近づかないこと。

大ショートカットあり!?

STAGE 5

いよいよステージ5へ。このあたりからちょっとコースが厳しくなってくる。

コース図がやや小さくなってしまって申し訳ないが、全体を把握する上では問題なし。

見てもらうとわかるが、前半になんと7カ所以上も急カーブが存在する。

短い区間でこれだけ存在すると、走りながらその展開を覚えることはかなり難しい。

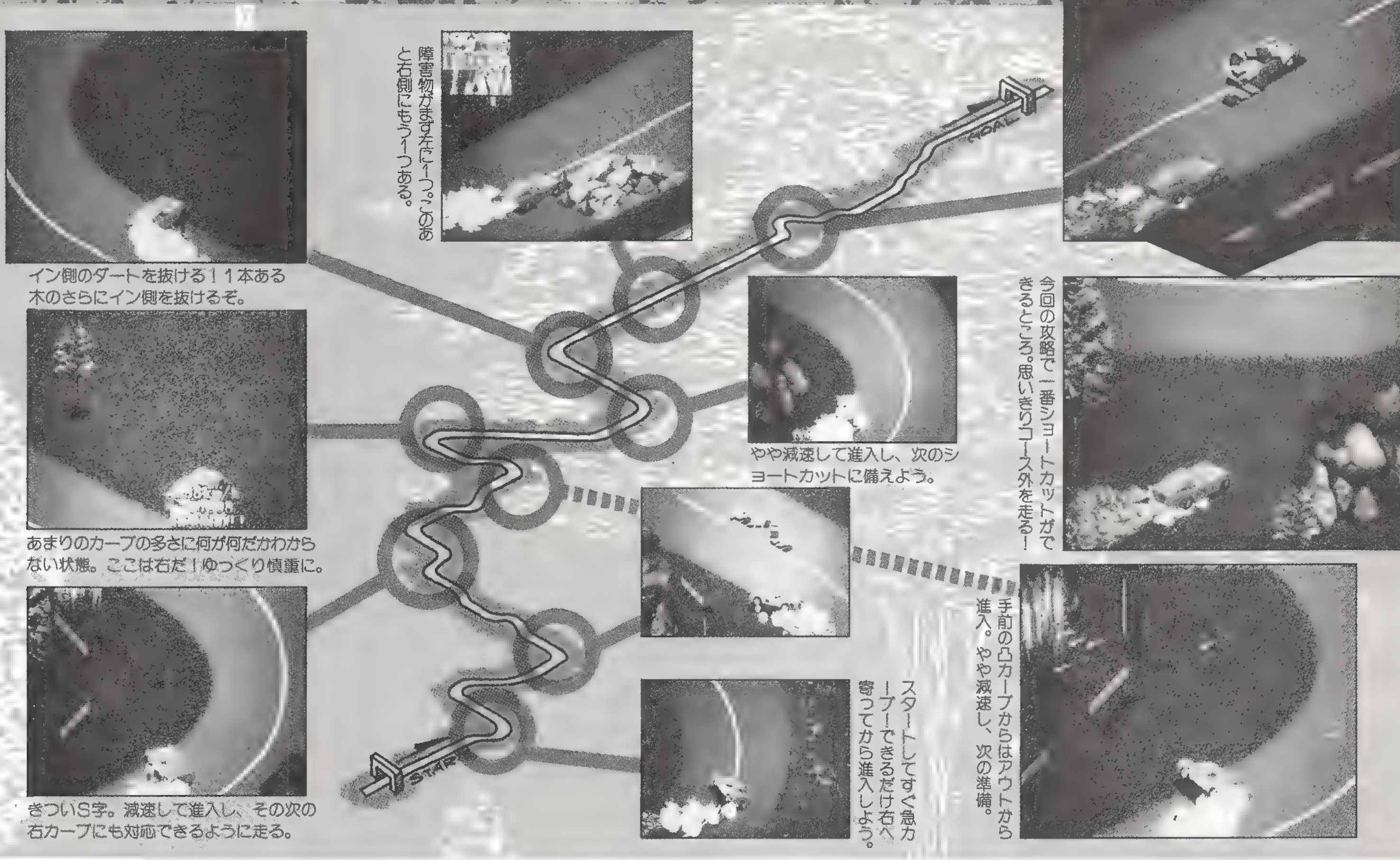
今回のこのマップを大いに役立ててほしい。

急カーブの間隔が短くなることで出てくる問題は、やはりライン取りだ。

速く走りたい気持を抑え、コントロールできる速度まで落とし、確実に反応し、曲がりたいところだ。



緊張するはずのスタートだが、この絵を見せられたらねえ！



障害物がまず左に１つ、このあと右側にもう１つある。

イン側のダートを抜ける！１本ある木のさらにイン側を抜けるぞ。

今回の攻略で一番ショートカットができるところ。思いきりコース外を走る！

やや減速して進入し、次のショートカットに備えよう。

あまりのカーブの多さに何が何だかわからない状態。ここは右だ！ゆっくり慎重に。

手前の凸カーブからはアウトから進入。やや減速し、次の準備。

スタートしてすぐ急カーブ！できるだけ右へ寄ってから進入しよう。

きついS字。減速して進入し、その次の右カーブにも対応できるように走る。

鉄拳ゲーム大会のお知らせ

第10回ゲーメスト杯争奪
鉄拳武闘大会 帝都の陣
IRON FIST CONVENTION
無敵の技と最強の拳を持つ者よ、ここへ集え！

1995年3月25日㈯ 決戦の時は来たり。

★新宿三省堂ホールで日本一の拳を賭け、全国の予選を勝ち抜いた192人の猛者たちが熱き闘いを繰り広げる！！

■受付開始時間：午後２時（予定）
■参加者：選び抜かれた選手たちはもう決定しているはずです。どうしても参加したいという人は３月18日に東京マルゲ屋で行われる最終予選に殴り込んでくれ！ただし、残っている選手枠はわずか２名分だ！

■お問い合わせ先：新声社鉄拳武闘大会実行委員会
TEL：03－3293－9321

主催：ゲーメスト　協賛：ナムコ

ミゲ共同企画

ンのための

つくるぞ!!

員テレカプレゼント

多様な才能を爆発させる
つくってみたい
計画にまで高まっています。

こんな募集するぞ

■特集〝餓狼伝説3〟の企画「あなたが考える〝餓狼伝説3〟ストーリー」へのオリジナルストーリー(テリー、アンディ、丈をはじめとする主人公キャラクターや、ギースなど敵キャラクターの話でもOK。状況設定も自由でかまいません。)

■〝餓狼〟に関するハガキ・イラスト・コスプレ写真など何でも送ってください！

■「〝ヴァンパイア　ハンター〟闇のイラスト&コスプレ大募集キャンペーン」へのイラスト&コスプレ写真：㈱カプコンとゲーメストが共催するコンテストで最優秀賞を狙え！君たちの力溢れる作品を待ってます。(コスプレ写真は背景なんかに凝るといいかも)

■〝ヴァンパイア　ハンター〟大企画①「あなたが考えたモンスターキャラクター」のイラスト：自由な発想でキャラクターを作ってください。説明文も加えてネ。

■大企画②「あなたが作るキャラクターストーリー」：各キャラクターの話を自由な設定で作ってください。

■大企画③「キャラクター解剖図鑑」：㈲のような感じでイラスト&解説文を書いて送ってください。(解説するキャラクター・体の部分は自由に選んでOK。また、解説文だけでもいいよ。みんなのユーモアいっぱいな解説文を待ってます。)

(例)



■〝ヴァンパイア〟に関するイラスト・ハガキなどなんでも募集。

■ゲーム系同人誌・サークルのメンバー募集も載せますので、ジャンジャン送ってください。また、編集部の取材を受けてくれるサークルさんも同時募集！

ゲーメスト・コ

ゲームファ

投稿誌を

投稿大募集！掲載者全

皆さんの豊かな表現力と

──そんな場(スペース)を

──その気持ちが今、具体的な

■ゲーム（アーケード、コンシューマー）キャラクターのコスプレ写真：ナイスな写真は誌上で大きく取り上げますので、ハリきって送ってネ。その際、コメントと連絡先を必ず書いてください。

■ゲーパロコミック：4コマ・ショート・1ページ（ハガキなど紙1枚に好きなことを自由に描いたもの）で送ってネ。

■オリジナルゲームショートストーリー：豊かな発想でゲームストーリーを創ってください。400字詰原稿（作文）用紙で枚数制限はありません。

■「ゲーム（関連）業界に私はこうして入った！」：ゲームに何かしら関連ある職業についている人、皆さんの話を待ってます。400字詰原稿（作文）用紙で、枚数制限はありません。

■あなたが決定！「ベストアーケードゲーム」「ベストコンシューマーゲーム」「ベストゲームキャラクター」「カラオケに一緒に行きたいキャラクター（ゲーム以外でもOK）」をそれぞれ一つずつ選び、合わせてハガキで送ってください。

■「格闘ゲーム版大事典」：みんなで大事典を作ろう！㈷のように用語と意味を書いて送ってください。

㈷真サムライスピリッツ──内容からいえば、むしろサムライスピリッツR（ロマンス）ってカンジ。

■「キャラの呼び名」：君（たち）が呼んでいるキャラのおもしろい呼び名を募集。

㈷牙神幻十郎→牙ちゃん：幻ちゃんじゃ幻庵になっちゃうから。

■「号外！ゲームタイムス」：ゲーム関連のネタでユーモア溢れる新聞記事を作りたし。至急！みんなからの特ダネを待つ!!

■「ゲームの法則」：〝マーフィーの法則〟の要領で〝ゲームの法則〟を作って送ってください。

＊その他、アニメの事・コミックの事・自分の近況・悩みなど、な〜んでも送ってください！また、『こんなコーナーが欲しい』っていうのも大歓迎!! **各コーナーの優秀者には賞金も出ます**ので、ハガキをバンバンくださいネ。待ってま〜す。

締切りは、3月20日（月）必着でお願いします。

宛て先は〒101東京都千代田区内神田1-11-4藤吉ビル ㈱新声社 コミックゲーメスト編集部「新雑誌投稿」係まで。

【ヴァンパイアハンター】発表記念

闇のイラスト&コスプレ大募集キャンペーン



発表間近に迫ったヴァンパイアハンター！新たにドノヴァンやレイレイという、魅力的なキャラも加わってさらに盛り上がりそうだぞ！

そんなヴァンパイアハンターの発表を記念して、カプコンさんが一大キャンペーンを開催する！新キャラのイラスト&コスプレも、本誌を参考にするなりゲームの発売を待ってプレイしてみるなりして、どんどん送ってほしい！

詳しくは、募集要項をよく読んで応募してね！

（応募の際、注意しよう！）

まず締め切り。ちゃんと守ろう。

そしてイラスト。カラーでも白黒でもよいが、サイズはハガキサイズのみ！間違いのないようにね。

消印で汚れたり、雨で濡れてしまうとせっかくのイラストがダメになってしまうので、できれば封筒に入れて送ろう。

それと、封筒でまとめてハガキを送る場合には一枚一枚ハガキの裏に住所氏名を書いておこう。

最後に、一応ヴァンパイアハンターでの募集だが、ヴァンパイアのキャラでもOK。

気合いの入った作品を待つ！

ゲーメストスタッフ募集！

ゲーメストはゲームが好きで、なおかつカメラの知識がある人を探しています。

我こそは！と思う人は、ゲーム画面（家庭用でもＯＫ）とゲーメストの表紙を自分で撮影した写真を各数点ずつ、写真入りの履歴書＆自己ピーアール文、そして自分が使用できる、理解できるカメラの種類を添えてゲーメストに送って欲しい。

主な仕事内容は、ゲーム画面の撮影と写真整理、雑用等々。やる気と時間に融通の利く人、待ってます。

■日給：７５００円（残業手当アリ）
■募集職種：編集部カメラアシスタント
■募集人数：若干名
■募集期日：３月１５日消印有効
■宛先：〒１０１　東京都千代田区内神田１の11の４　藤吉ビル３Ｆ　株式会社新声社　ゲーメスト編集部　カメラアシスタント募集係
■担当者：竹森

募集要項

募集期間
平成7年2月15日～3月31日（当日必着）

発表
発表に関して、現在壮大な計画を考案中だ。次号にて！

サイズ
壱：イラスト＝ハガキサイズ1枚を1点とします。
弐：コスプレ＝写真はLサイズまたはサービスサイズで、全身とバストアップを1セットの1点とします。

賞
イラスト最優秀賞、優秀賞、コスプレ最優秀賞、優秀賞、その他各賞。

応募先
〒101　東京都千代田区内神田1の11の4　藤吉ビル　株式会社新声社　ヴァンパイアハンター「イラスト＆コスプレ募集キャンペーン」係

お問い合わせ先
03-3293-9321

選考基準
イラスト、コスプレ共にありません。ありとあらゆる自由な発想で、あっと驚くような作品をお待ちしております。

＊応募された作品はご返却できませんのでご了承ください。

中古基板 続々と入荷中!!まずはお電話下さい!!

基盤高価で買い取ります。電話でお問い合わせ下さい

<買取基盤例>
- リターンオブイシター
- ドルアーガの 塔
- モトス
- ギャプラス
- バックランド
- フォゾン
- ワンダーモモ
- パックマン
- ドラゴンスピリッツ
- リブルラブル
- ドラゴンバスター
- メトロクロス
- ガンフロンティアサブ
- ブリルラサブ
- タイムトンネル
- 三輪さんちゃん
- ゴンベーのアイムソーリー
- 悪魔城ドラキュラ
- ロストワールド
- キング&バルーン
- トランキライザーガン
- グラディウス シリーズ
- サイコ ソルジャー

その他のタイトルも買い取りますのでお気軽にご相談下さい。

<あ行>

アルパレスタ	20千
R-TYPE 2	13千
アルゴスの 戦士	18千
アラビアン	26千
アンダーカバーコップ	35千
イーアルカンフー	18千
イエローキャブ	30千
1943	12千
ウエスタンエキスプレス	8千
ウォリアーブレード	38千
エイリアンズ	26千
エキサイティングアワー Hつき	8千
ASO	20千
SDガンダム サイコサラマンダ	6千
エンパイアシティー1931	10千
オーマイガー	8千
あいしいパズルはいりませんか	6千

<か行>

ガイアポリス	23千
空手道 Hつき	12千
ギャラガ	20千
キックスタート Hつき	15千
キャプテンコマンドー	25千
銀河任峡伝	20千
キング オブドラゴン	20千
クレージーコップ	10千
クリキントン	10千
クレドソードマン	25千
グレードスラッガー	10千
原始島	23千
コスモ ギャングザ ビデオ	23千
ゴールデンアックス	10千
コットン	18千
コントラ	10千

<さ行>

鮫鮫鮫	18千
サーカスチャーリー	20千
サンセットライダース	28千
ジャイロダイン	12千
ジェミニウイング	10千
スペースインベーダーDX	45千
スカイキッド	38千
スーパーストⅡX	45千
スプラッターハウス	28千
スーパーワースタ 各	15千
セイブカップ サッカー	20千
CP-2 マザーボード	20千
戦場 の 狼	10千
セビウス	23千
ソンソン	15千
ソニックウイングス	22千

<た行>

タンク バスターズ	6千
タントアール	15千
ダークシール 2	15千
タンブルポップ	13千
ツタンカーム c	22千
デットコネクション	13千
ティンクルピット	12千
TMNT	10千
でたな ツインビー	18千
ドラゴンセーバー	35千
トップ シークレット	18千
トップ ローラ	18千
ドラゴンブリード	12千

<な行>

ナックルバッシュ	18千
忍者 キッズ	13千
ニューマンアスレティック	18千

<は行>

ヴァンパイア	50千
バーニングフォース	30千
バ ー ス	28千
ハイパーデュエル	20千
ハットトリックヒーロー	20千
バルガス	12千
バ グ マ ン	38千
ブラックアタック	18千
ファイネストアワー	65千
ブレイウッド	32千
ファンタズム	10千
ぷにっきーず	23千
ブランディア	18千
フーピー	12千
ファンキージェット	25千
ブレイゾン	5千
ぶたさん	48千
フラッシュポイント	5千
ぷよぷよ	65千
ペンギン君ウォーズ	22千
ペンゴ c	12千
ポップフレイマー	28千
ボナンザブラザーズ	10千
ボンジャック	18千
ボンビングワールド	18千
ボンバーマン	12千
ポトポト	15千

<ま行>

マッスルボマー	18千
マジックソード	30千
魔界村	20千
メジャータイトル	15千
モンスターランド	12千
モンスターレアー	12千
妖怪道中記	20千

<ら行>

リブルラブル	58千
リターンオブインベーダー	20千
レディーバグ	28千
ルナーク	13千
ロボコップ	8千
ローラーゲームズ	10千
ロープマン	15千
ローリングサンダー 2	22千

<わ行>

ワンダーボーイ	10千
ワースタ'90(PCB)	8千
ワルキューレの 伝説	58千
ワンダー 3	38千

<業務用ネオジオ>

MVSハードキット ¥38000より	
真サムライ スピリット	ASK
キングofファイター'94	ASK
ビューポイント	22千
ASO 2	5千
クロスソード	8千
NAM-1975	8千
サムライスピリッツ	10千
ワールドヒーローJET	8千
餓狼伝説スペシャル	8千
龍虎の拳2	8千
ニンジャコマンド	8千
ラギ	8千
ラストリゾート	10千

<3000円均一>
- アルカノイド リベンジofドゥ
- ウルトラマン タイガーヘリ
- チャンピオンベースボール
- ダブルドラゴン
- WWF スーパースターズ
- レッスルフェスト
- リングの王者
- トライアウト
- R タイプ c
- ギングウォーズ

<麻雀、クイズ>

スーパーリアル P-3	35千
スーパーリアル P-2	22千
スーパー丸禁版	36千
レモン エンジェル	22千
ウルトラマルヒ 麻雀	12千
麻雀クエスト	28千
麻雀大予言	8千
麻雀学園 1or2	10千
麻雀エロチカゴルフ	12千
花の ももこ 組	10千
ねらえ トップスター	8千
トリプルウェーズ	12千
7 次元の 妖精	10千
キャンパスハンティング	8千
レディーハンター	8千
	千
華弥生	6千
アンタッチャブル	10千

ストII入門得々セット

今、パナツインを買うとストII(ハーネス付き)でなんと!¥45,000。(基板の種類は当社に選択させて頂きますのでご了承下さい)

※価格は消費税別です。 ※価格は参考でしかありません。電話で在庫と値段を必ず確認して下さい。

代金引換システムでスピーディーな発送

現金書留も受け付けております

※詳しくはTELにてご確認下さい。

中古基板情報はFAXで!

24時間OK!

●操作方法●

まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区	03-3940-6000
名古屋地区	052-453-6000
大阪地区	06-455-6000
福岡地区	092-482-6000

(メッセージ)
「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて#を押して下さい。」

①ケイアイシーのBOX番号 850000と#

(メッセージ)
「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて#を押して下さい。」

②あなたのFAX番号 (市外局番-○○○○と#)

(メッセージ)
「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ#を、最初からやり直す場合は0・#を、続けてご利用される場合は1・#を押して下さい。」

③#を押す

(メッセージ)
「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」



S出力、PAL信号装備、高性能ビデオコンバーター

PANA TWIN MODEL: MP-92

新価格¥38,000

PANA Custom™

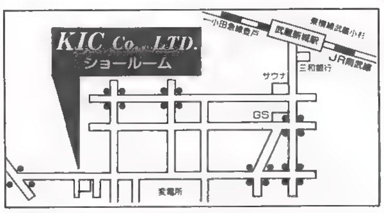
¥34,000

共通オプション

- ●ストII対応ハーネス……………… ¥3,000
- ●麻雀ハーネス……………………… ¥3,000
- ●VHFユニット……………………… ¥3,000
- ●RGBケーブル……………………… ¥3,000

★各種ホビーゲームインターフェースカード★

- ●スーパーファミコン用…………… ¥8,000
- ●PCエンジン用(6ボタン対応)…… ¥8,000
- ●ネオジオ用(発売間近)……………¥8,000
- ●メガドライブ用…………………… ¥3,000
- ●MSX用……………………………… ¥3,000
- ●連射基板…………………………… ¥3,000



営業時間

AM10:00~PM7:00
(土曜日PM5:00マデ)
※日曜日定休日デス
〈ショールーム〉
JR南武線武蔵新城駅
下車15分

SURPOTING YOUR GAMELIFE!

KIC CO., LTD. ㈱ケイアイシー

〒213 神奈川県川崎市高津区千年818
サンライフ橘

TEL:044-754-7594 FAX:044-754-7597

振込先 住友銀行武蔵中原支店 普通520412㈱ケイアイシー

※詳しい資料、在庫価格は80円切手×2枚を同封のうえ上記のGM係までお申し込み下さい。

F3パッケージシステム 好評発売中!!

カプコンPCB

ストライダー飛竜	¥78,000
ワンダー3（海外）	¥35,000
キャディラックス	¥28,000
ブラックドラゴン（海外）	¥22,000
ドカベン	¥5,000
ストリートファイター	¥10,000
天地を喰らうⅡ	¥23,000
ナイツオブザラウンド	¥18,000
パニッシャー	¥28,000

タイトーPCB

フェニックス	¥35,000
黄金の城（海外）	¥25,000
プランブポップ（P無）	¥27,000
デッドコネクション（F2込）	¥10,000
MJ-12（F2込）	¥10,000
ミズバクの大冒険（F2込）	¥18,000
クイズ人生劇場（F2込）	¥9,000
クイズ地球防衛軍（F2込）	¥9,000
あしたのジョー	¥5,000
究極タイガー	¥10,000
火激	¥5,000

SNK PCB

スカイソルジャー	¥7,000
ゲバラ	¥8,000
ネオジオハードキット（新品）	¥38,000
NAM-1975	¥5,000
ゴーストパイロット	¥5,000
ラストリゾート	¥5,000
バーニングファイト	¥5,000
クロスソード	¥5,000
マジシャンロード	¥5,000
ザ・スーパースパイ	¥5,000
その他新品・中古カセット有り	¥3,000ヨリ

アイレムPCB

ムーンパトロール	¥25,000
ぐっすんおよよ	¥10,000
ギャロップ	¥5,000

データーイーストPCB

ウルフファング	¥55,000
ザ・グレートラグタイムショー	¥43,000
ダークシールⅡ	¥18,000
ファンキージェット	¥8,000
ロボコップⅡ	¥8,000
タンブルポップ	¥8,000

セガPCB

ザクソン（海外）	¥22,000
SDI（P付）	¥98,000
ラフレーサー（P無）	¥15,000
Eスワット	¥8,000
ワンダーボーイ	¥23,000
ウォーリーを探せ（P無）	¥3,000
ドラゴンボールZ（VRVS）	¥28,000
フラッシュポイント	¥8,000
ブロクシード	¥8,000
テトリス	¥15,000
コラムスⅡ	¥8,000
スタックコラムス	¥7,000
ポトポト	¥7,000
タントアール	¥10,000
バーニングライバル	¥30,000
Jリーグ	¥30,000
MVP	¥5,000

セガROM

ソニック・ザ・ヘッジホッグ	¥10,000
ボナンザブラザーズ	¥3,000

コナミPCB

イーアルカンフー	¥18,000
沙羅曼蛇	¥40,000
出たな!!ツインビー	¥13,000
ゴルフィンググレイツⅡ	¥35,000
バンクショット	¥7,000
クォース	¥5,000
XEXEX	¥28,000
トライゴン	¥20,000

ナムコPCB

パックランド	¥75,000
リブルラブル	¥68,000
スティルガンナー2	¥28,000
ティンクルピット	¥14,000
ギャラガ'88	¥35,000
スプラッターハウス	¥35,000
ギャプラス	¥25,000
グレートスラッガー	¥10,000
ランバート	¥6,000
コズモギャングザパズル	¥6,000
エメラルディア	¥6,000
タンクフォース	¥7,000
コズモギャングザビデオ	¥20,000
フォートラックス（基板のみ）	¥25,000
ワールドコート	¥7,000
ポールポジションⅡ	¥10,000
ワースタ'93	¥15,000

ナムコROM

ワースタ'90	¥15,000

その他PCB

ロッドランド	¥25,000
V·V	¥12,000
ラビオレプス	¥18,000
プレアデス	¥28,000
ハイパーデュエル	¥20,000
スターフォース	¥25,000
へべれけのぽぷーん	¥14,000
豪血寺一族	¥15,000
スーパーバレー'91	¥5,000
ピンボールアクション	¥5,000
ワールドカップ（P無）	¥3,000
シルクワーム	¥7,000
サイバトラー	¥7,000
スーパーバレー	¥3,000
テラクレスタ	¥8,000
ドリフトアウト	¥6,000
F1　GP	¥6,000
レッスルフェスト	¥3,000
ファンタズム	¥6,000
ハットリス	¥5,000
F1　GPⅡ	¥8,000
ガーディアンズ	¥10,000
上海	¥10,000
ワールドカップ'90	¥5,000
リムロッキンバスケット	¥5,000
ボンボングワールド	¥15,000
フーピー	¥10,000
ソルダム	¥5,000
スカッシュ	¥15,000

クイズPCB

クイズぱにくるふぁんたじー	¥8,000
おいしいパズルはいりませんか	¥6,000
クイズクレヨンしんちゃん2	¥7,000
クイズ学問のススメ	¥4,000
クイズ島	¥6,000
まじかるエラーを探せ	¥8,000

麻雀PCB

スーパーリアル麻雀PⅣ	¥40,000
スーパーリアル麻雀PⅢ	¥28,000
セーラーウォーズ	¥28,000
麻雀レモンエンジェル	¥18,000
スーパー㊙版	¥30,000
麻雀ギャル10連発	¥28,000
麻雀競馬王	¥10,000
プリンセスリーグ	¥10,000
アイドル麻雀放送局	¥10,000
麻雀クラブ90's	¥10,000
麻雀コミック劇場	¥10,000
熱血麻雀宣言	¥8,000
麻雀パチンコ物語	¥8,000
レデーハンター	¥8,000
麻雀サーキットの女豹	¥8,000
麻雀ファンクラブ	¥8,000
ねるとん牌鯨団	¥6,000
麻雀ダイヤルQ2	¥6,000
家元	¥6,000
麻雀シスターズ	¥6,000
麻雀笑っていいとも	¥4,000
麻雀ちゃんねるズームイン	¥4,000
ギャル図鑑	¥4,000
クイズ麻雀早くやってよ	¥4,000
実験ラブストーリー	¥4,000
熱血麻雀宣言	¥4,000
麻雀占い伝説	¥5,000
アイドル雀士スーチーパイ	¥5,000

報！ 当社でお買い上げの筐体は厳密なチェック後出荷します。またメンテ、アフターサービスも致します。

テーブル筐体

	2レバー6ボタン仕様	2レバー12ボタン仕様
セガ　T－13（中古）（18インチモニター）	¥56,000-（パネル新品） ¥43,000-（パネル中古）	¥63,000-
セガ　T－26（中古）（26インチモニター）	¥83,000-（パネル新品） ¥70,000-（パネル中古）	¥90,000-
シグマ　TS-18（中古）（18インチモニター）	¥61,000-（パネル新品） ¥48,000-（パネル中古）	¥68,000-

コントロールボックス

コンボAV

・RGB（RGB15、21ピンコード付）	¥28,000-
・VIDEO（ビデオコード、ステレオコード付）	¥30,000-
・VR（上記両方対応）	¥33,000-
パナツイン（S端子、RGB対応、麻雀パネル付）	¥38,000-
パナカスタム（上記パナツインの麻雀パネル無）	¥34,000-

アップライト筐体

		2レバー6ボタン仕様	2レバー12ボタン仕様
アイレム	マドンナ（新品）	¥210,000	¥230,000
ナムコ	エクセルキャビネット（新品）	¥218,000	¥238,000
セガ	ニューアストロシティー（新品）	¥250,000	¥265,000
セガ	エアロシティー（中古）	¥140,000	¥160,000
セガ	シティー18（中古）	¥ 60,000	¥ 80,000

- ●分割（ローン）始めました。最高36回。
- ●インスト・マニュアルの有無、ハーネスの質問はお客様の方からお願いします。
- ●筐体・基板についての質問も、お客様の方からお願い致します。
- ●代引きできない商品もありますので、電話にて確認下さい。

当社の価格には消費税は含まれておりません。また品物発送の際には着払いにて発送します。代引きの際には代引き手数料もお支払下さい。

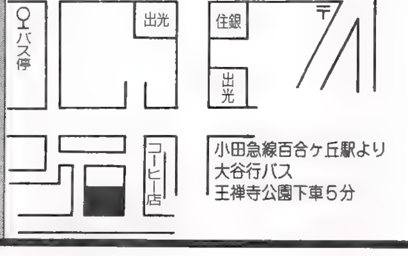
営業時間
10:00～19:00
定休日
日曜・祝日

SUN CO., LTD.

（有）サンカンパニー

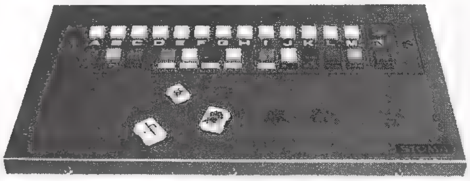
新住所 神奈川県川崎市麻生区王禅寺7468-1
TEL.044(954)9459　FAX.044(966)8287

●来社の際はお電話で在庫確認後お願い致します。
●基板の価格、在庫は常に動いています。最新基板リストは80円切手3枚同封の上GM係まで!!



ビデオゲーム・コントロールボックスの決定版 AV-3000

音は➡ステレオ基板に対応ですのでこれ以上の音は望めません!!
色は➡クッキリと鮮やかなRGBと同じくらいの色彩のS端子対応!!
基板➡Σ-6000を使用すればストリートファイターⅡにも対応!!



大型マージャン用パネル
コントロールボックスに差し込むだけでOK(接続コード付)
型番MST-7　¥9,800(350×200㎜)

●シグマ用ハーネスを作ってくれる会社名●
ハッピー商会 0798(71)2910／宇宙堂 052(916)1407
㈱タマヤ 03(3323)9911／メッセサンオー 03(3255)3453
ゲームプラザ・ファンタジー 0284(62)6926
イエローバッグ 075(343)4860／ソフトショップマリオ 0263(36)5536
トライ 03(5295)0667／クエスト 0276(63)4766
ロータスプレス03(3760)6630／テクナート06(643)7641
R&K 052(732)3874



* AV3000をテレビのオーディオとビデオ端子に接続するだけですから簡単です
* 別売のPRO-STICKと接続しますので連射OK
* 音はテレビのスピーカーから出ますので違和感がありません。ソケットの配線はSAM規格
* 超小型(縦125×横200×奥95ミリ)

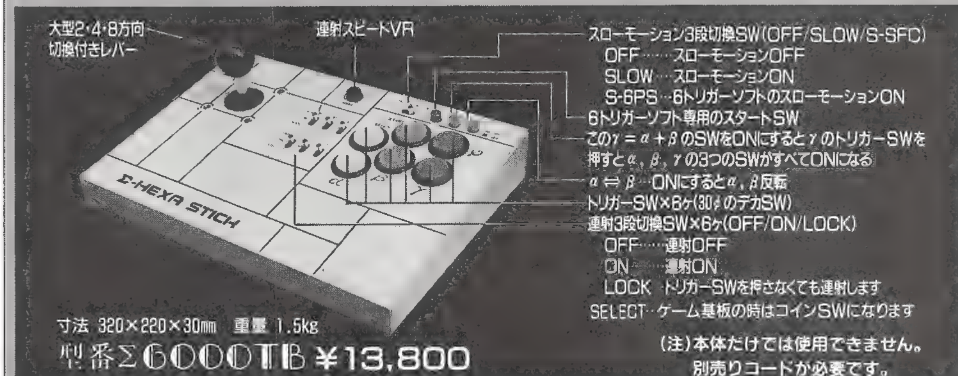
☆☆別売コード☆☆
RGB21コード…………… ¥3,500
RGB15コード…………… ¥5,000
S端子コード…………… ¥2,500
VHFコード…………… ¥2,000

☆☆便利な1.5m延長コード☆☆
RGB21延長コード……… ¥5,000
RGB15延長コード……… ¥5,000

型番AV-3000 ¥25,000 付属品；テレビ接続用ビデオコード&スティック接続コード1本

究極のSIGMA PRO-STICK!!

スーパーFコン・ビデオゲーム・メガドライブ・PCエンジン・マークⅢ・パソコン対応



寸法 320×220×30㎜　重量 1.5kg
型番Σ6000TB ¥13,800
(注)本体だけでは使用できません。
別売りコードが必要です。

別売コード



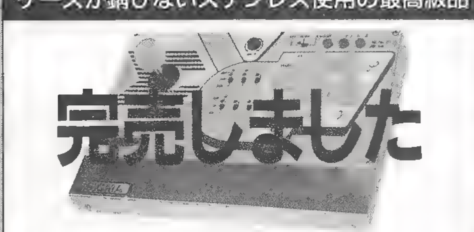
* S・ファミコン用コード(型番SF)….¥4,000
* 3ボタン用メガ・ドラコード(型番MD3)・¥2,000
* 6ボタン用メガ・ドラコード(型番MD6)・¥4,000
* 2ボタン専用PCコード(型番PC2)・¥2,000
* 6ボタン専用PCコード(型番PC6)・¥4,000
* マスターシステム用コード(型番MM) ¥2,000
* パソコン用コード(型番PP)…………¥1,500
* コントロールBOX接続用コード(型番AS) ¥2,500
* ネオ用コード(型番コードN)…………¥2,000

Σ-6000TURBOの特徴

* すべて業務用のパーツを使用していますので、操作性・耐久性ともバツグンです。
* 連射スピードを連続的に変えることができます。
* 金属ケースならではの重量感と安定感があります。
* 別売のコードを差し替えるだけで、スーパーファミコン・メガドライブ・PCエンジン・マークⅢ・パソコン・ビデオゲームとほとんどのコンピューターに使用できます。

★★ステレオ基板用ハーネス★★
●ネオジオ用…………………………… ¥3,500
●コナミ用…………………………… ¥3,500
●システムⅠ用…………………………… ¥3,500
●システムⅡ用…………………………… ¥4,000
(注意)AV-3000と2001しか使用出来ません。
以前発売の製品には対応していません。

SUPER PRO-STICK
ケースが錆びないステンレス使用の最高級品



限定販売品▶型番Σ9000SP¥19,800

お申込方法
* 商品のご注文は住所、氏名、電話番号、ご希望の商品名、型番をはっきり書いてハガキでお申し込みください。
* 送料は全国一律600円。
* お急ぎのかたは電話でお申し込みください。
* 代金は商品と引き換えにお支払いください。
* お電話のないかたは商品金額を現金書留でお送りください。
* 商品到着後1週間以内なら返品自由、なおその場合配送料はお客様負担。
* アフターサービスは完全ですから安心してご使用できます(3ヶ月間保証書付)。

〒673-05
兵庫県三木市志染町広野5丁目293
シグマ電子
TEL.0794(84)0476

ゲームセンターを超えた!家庭内ゲーム(自家ゲー) スーパーアドバンテージグッズ

ニューアストロシティ (セガ29インチ筐体)



ニューアストロシティ ¥250,000
ストⅡパネル ¥20,000
標準価格(税込) ¥270,000
通販特価¥262,000
月々¥10,400より

初回¥24,884 ¥24,700×12回
〃 ¥15,108 ¥13,100×24回
〃 ¥12,292 ¥ 9,500×36回

ポニーマークⅣ (ジャレコ29インチ筐体)



ポニーマークⅣ ¥250,000
ストⅡパネル ¥20,000
標準価格(税込) ¥278,100
通販特価¥259,000
月々¥9,400より

¥24,400×12回
¥13,300×24回
¥ 9,400×36回

Q-グランダム25 (カプコン25インチ筐体)



Qサウンド対応
ストⅡパネル付
通販特価¥329,000

初回¥31,428 ¥31,000×12回
〃 ¥17,286 ¥16,900×23回
〃 ¥12,964 ¥12,000×35回

ソニープロフィールプロ



民生品高画質モニター
KX-29HV 3 ¥285,000
RGB入力付
通販特価¥235,000 (送料・税込)

SF、ネオジオ、サターン、プレイステーション、アーケードゲームのRGB出力に対応します。
¥23,100×12回
¥12,500×24回
¥ 8,900×36回

ソニーキララバッソ



KV-29ST91S ¥285,000
RGB入力付
通販特価¥235,000 (送料・税込)

SF、ネオジオ、サターン、プレイステーション、アーケードゲームのRGB出力に対応します。
¥23,100×12回
¥12,500×24回
¥ 8,900×36回

小型ワイドテレビ(ゲームボタン付) ソニー KV16GW1 ¥60,000



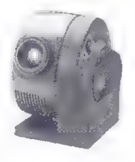
★唯一のデスクトップテレビ!
通販特価 ¥48,800 (送料・税込)

2画面ワイドテレビ 東芝ワイドバズーカ28DW1 ¥240,000



ビデオ、テレビを見ながらゲームが出来る。
通販特価¥188,000 (送料・税込)
分割¥17,700×12回
¥ 9,600×24回
¥ 6,800×36回

液晶プロジェクター(回転式) ソニーCPJ-100 ¥100,000



天井スクリーンでゲームができる。
スクリーン(¥63,000)付
通販特価¥133,000 (送料・税込)
分割¥12,600×12回
¥ 6,800×24回

アストロシティ(中古)	¥178,000
エアロシティ(中古)	¥118,000
ミニキュート(カプコン中古)	¥118,000
18インチテーブル筐体(新品)	¥128,000
26インチモニター(ナナオ製新品)	¥85,000
25インチモニター(東吹通信製)	¥75,000
20インチモニター(ナナオ)	¥50,000
ベガ9000DX(中古)	¥35,000~42,000
AV3000(中古)	¥18,000
Σ6000ターボ	¥10,000
キックス91(中古)	¥15,000
ネオジオ・スーファミ両用コントローラー	¥13,000
アストロ用パネル(2L6B)	¥10,800
レバー(セイミツLS-32)	¥1,500
レバー(サンワ製)	¥1,500
30φボタン(ハメ込、ネジ式)	¥150
30φ(リードSW付)	¥550
30φ(クリアボタン)	¥250
12色リボンコード1m	¥200
ビデオコンバーター(KIC製)	¥10,000
レギュレーター(7A)	¥5,500
レギュレーター(10A)	¥8,500
連射基板(業務用)	¥8,000

卓上10インチテレビ付 液晶プロジェクター カシオEV-600 ¥128,000



60インチスクリーン付 ¥156,000
通販特価¥138,000 (送料・税込)
分割¥24,700×6回
¥13,000×12回
¥ 7,000×24回

ビデオプリンター シャープVP-ES1 ¥58,000



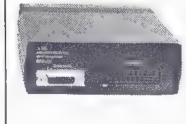
プリントシート(¥2,400)×2付 ¥62,800
通販特価¥55,000 (送料・税込)
分割¥11,800×5回
¥ 5,100×12回
¥ 2,800×24回

KIC PANATWIN 特価



RGBケーブル・21P・15P	各¥3,000
麻雀ハーネス	¥3,000
ストⅡ対応JAMMAハーネス	¥3,000
SF用コード	¥8,000

高画質への決め手!

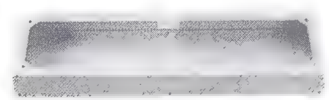


スーパーファミコン、メガドライブ、家庭用ネオジオ対応
☆15PしかないRGB 15khz対応モニターに21Pを増設

対応機種
X68Kモニター
PO-TV45X、35X
FMタウンズ
他2社モードオートシンク以上の15Khzモニタ

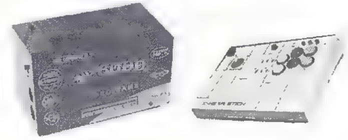
RAS-HD ¥14,500
MSX アダプター¥2,500

コンパネ用底ケース ¥5,000



ヴァンパイアパネル	¥9,800
S-ストⅡパネル	¥9,800
サンワ強力ボタン付6ボタンパネル	¥10,800
麻雀パネル(ハーネス付)	¥12,800

シグマセット AV-3000 Σ6000ターボ 特価



メガドライブ用コード	¥2,000
PCエンジン用コード	¥2,000
パソコン用コード	¥1,500
SF用コード	¥4,000

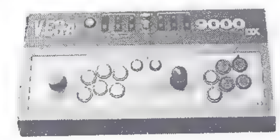
NEW JOY FAMIケース ¥2,800

レバー	¥1,500
304ボタン	¥ 150
244ボタン	¥ 150



3P4P用コントローラーに最適
レバー(セイミツLS-32)ボタン付セット¥6,500

VEGA9000DX 特価

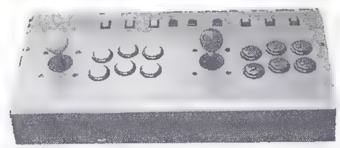


別売:SF用コード ¥8,000
ネオジオ用コード ¥9,800

TAMAYA通信販売

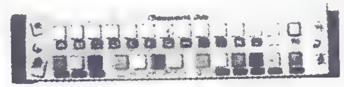
- ゲーム機(業務用)ソフト、関連グッズの通信販売を行っています。
- ヤマトのコレクトで翌日配送できます。
- 分割払いが利用できます。
- 大型筐体の販売を行っています。
- 電話での相談、説明。
- ハード、ソフトの買い取り。
- 特殊ハーネス等の製作を行っています。

KIC PANACUSTOM 特価



RGBケーブル・21P・15P	各¥3,000
麻雀ハーネス	¥3,000
ストⅡ対応JAMMAハーネス	¥3,000
SF用コード	¥8,000

麻雀パネル(ハーネス付) 特価



●どのコントロールBOXにも使用できます。

㈱TAMAYA

住所:〒168 東京都杉並区和泉2-1-26
TEL.03-3323-9911 FAX.03-3323-5533
営業時間AM10:00~PM7:00 日曜・祝日定休

これから基板を始めたい方に、詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚を同封の上、上記住所宛に請求してください。
店頭にてローン即決できます。印鑑、身分証明証、預金通帳を持参下さい。

TAMAYA特選おすすめセット！（即家庭のテレビで始められます。）

X-MEN、鉄拳 大幅に安くなりました。

X-MENベガセット



X-MEN
ベガ9000DX
ハーネス、Qサウンド用ケーブル
通販特価¥188,000
（送料・税込）

初回¥18,116 ¥17,700×11回
〃 ¥11,192 ¥ 9,600×23回
〃 ¥ 9,408 ¥ 6,800×35回

X-MENシグマセット



X-MEN
シグマAV3000
Σ6000ターボ×2
ASコード、ハーネス
Qサウンド用ケーブル
通販特価¥189,000
（送料・税込）

初回¥18,148 ¥17,800×11回
〃 ¥10,126 ¥ 9,700×23回
〃 ¥ 7,224 ¥ 6,900×35回

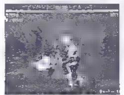
X-MENバナカスタムセット



X-MEN
バナカスタム
ハーネス
Qサウンド用ケーブル
通販特価¥167,000
（送料、税込）

初回¥16,344 ¥15,700×11回
〃 ¥10,578 ¥ 8,500×23回
〃 ¥ 6,272 ¥ 6,100×35回

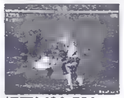
鉄拳ベガセット



鉄拳
ベガ9000DX
ハーネス
通販特価¥251,000
（送料・税込）

初回¥24,532 ¥23,600×11回
〃 ¥13,034 ¥12,900×23回
〃 ¥11,816 ¥ 9,100×35回

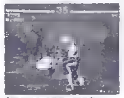
鉄拳シグマセット



鉄拳
シグマAV3000
Σ6000ターボ×2
ハーネス、ASコード
通販特価¥252,000
（送料・税込）

初回¥24,564 ¥23,700×11回
〃 ¥14,268 ¥12,800×23回
〃 ¥ 9,632 ¥ 9,200×35回

鉄拳バナカスタムセット



鉄拳
バナカスタム
ハーネス
通販特価¥230,000
（送料、税込）

初回¥22,760 ¥21,600×11回
〃 ¥12,420 ¥11,800×23回
〃 ¥ 8,680 ¥ 8,400×35回

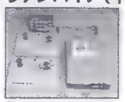
ヴァンパイア(中古)ベガセット



ヴァンパイア(中古)
ベガ9000DX
ハーネス
Qサウンド用ケーブル
通販特価¥122,000
（送料・税込）

初回¥11,604 ¥11,500×11回
〃 ¥ 7,908 ¥ 6,200×23回
〃 ¥ 6,552 ¥ 4,400×35回

ヴァンパイア(中古)シグマセット



ヴァンパイア(中古)
シグマAV3000
Σ6000ターボ×2
ハーネス、ASコード
Qサウンド用ケーブル
通販特価¥123,000
（送料・税込）

初回¥11,636 ¥11,600×11回
〃 ¥ 6,882 ¥ 6,300×23回
〃 ¥ 7,868 ¥ 4,400×35回

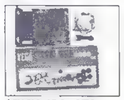
ヴァンパイア(中古)バナカスタムセット



ヴァンパイア(中古)
バナカスタム
ハーネス
Qサウンド用ケーブル
通販特価¥103,000
（送料・税込）

初回¥ 9,896 ¥9,700×11回
〃 ¥ 7,502 ¥ 5,200×23回
〃 ¥ 6,048 ¥ 3,700×35回

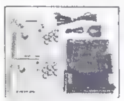
真サムライスピリッツベガセット



真サムライスピリッツ
MV-IFZ
ベガ9000DX
特製ハーネス
通販特価¥168,000
（送料、税込）

初回¥16,376 ¥15,800×11回
〃 ¥ 9,512 ¥ 8,600×23回
〃 ¥ 7,588 ¥ 6,100×35回

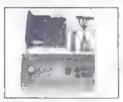
真サムライスピリッツシグマセット



真サムライスピリッツ
MV-IFZ
シグマAV3000
Σ6000ターボ×2
ハーネス、ASコード
通販特価¥169,000
（送料、税込）

初回¥16,408 ¥15,900×11回
〃 ¥10,746 ¥ 8,600×23回
〃 ¥ 8,904 ¥ 6,100×35回

真サムライスピリッツバナカスタムセット



真サムライスピリッツ
MV-IFZ
バナカスタム
ハーネス
通販特価¥149,000
（送料、税込）

初回¥14,668 ¥14,000×11回
〃 ¥ 9,066 ¥ 7,600×23回
〃 ¥ 7,084 ¥ 5,400×35回

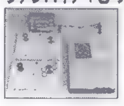
ヴァンパイア+S-ストⅡXベガセット



ヴァンパイア(中古)
S-ストⅡXカートリッジ(中古)
ベガ9000DX
特製ハーネス
Qサウンド用ケーブル
通販特価¥157,000
（送料・税込）

初回¥14,924 ¥14,800×11回
〃 ¥ 9,738 ¥ 8,000×23回
〃 ¥ 7,112 ¥ 5,700×35回

ヴァンパイア+S-ストⅡXシグマセット



ヴァンパイア(中古)
S-ストⅡXカートリッジ(中古)
シグマAV3000
Σ6000ターボX 2
ハーネス、ASコード
Qサウンド用ケーブル
通販特価¥158,000
（送料、税込）

初回¥14,956 ¥14,900×11回
〃 ¥ 8,672 ¥ 8,100×23回
〃 ¥ 8,428 ¥ 5,700×35回

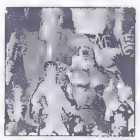
ヴァンパイア+S-ストⅡXバナカスタム



ヴァンパイア(中古)
S-ストⅡXカートリッジ(中古)
バナカスタム
ハーネス
Qサウンド用ケーブル
通販特価¥138,000
（送料、税込）

初回¥13,216 ¥13,000×11回
〃 ¥ 9,292 ¥ 7,000×23回
〃 ¥ 6,608 ¥ 5,000×35回

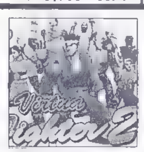
鉄拳+アストロシティ



特製パネルハーネス付
通販特価¥473,000(税込)

初回¥24,782 ¥24,300×23回
〃 ¥20,468 ¥17,200×35回
〃 ¥15,668 ¥12,200×35回
+㊗¥30 000×6回

バーチャファイター2(アストロ仕様)



¥780,000(予定価格)
納期が遅れる場合があります。

分割 ¥28,500×36回
〃 ¥40,100×24回
ボーナス並用 ¥26,700×24回㊗¥80,000×4回
〃 ¥18,500×36回㊗¥60,000×6回

他の製品との自由な組合せでローンが組めます。

店頭にてローン即決できます。印鑑、身分証明証、預金通帳を持参下さい。

TMGC TM ゲームクラブ (株)TAMAYA

営業時間
AM10:00～PM7:00
日曜・祝日定休

★初心者歓迎★

(株)アペックスは(株)TAMAYAに変りました。

特選格安基板

超目玉

R·TYPEⅡ	¥10,000
アフターバーナーⅡ	¥35,000
EDF	¥5,000
F1GP	¥3,000
ガルメデス	¥18,000
極上パロディウス！	¥78,000
ジオストーム	¥35,000
ストⅡダッシュターボ	¥12,000
スーパーストⅡX	¥52,000
ダライアスⅡ	¥22,000
天地を喰らうⅡ	¥28,000
ドラゴンボールZ	¥28,000
ニューマンアスレチック	¥20,000
パンクショット	¥5,000
ファイナルファイト	¥12,000
フラックアタック	¥18,000
フリップル	¥3,000
ブロックアウト	¥3,000
へべれけのぽぷーん	¥45,000
マッスルボマー	¥22,000
リブルラブル	¥55,000

カプコン

エイリアンVSプレデター	¥48,000
ザキングオブドラゴンズ	¥32,000
サイドアーム	¥10,000
スーパーストⅡ	¥45,000
ストⅡダッシュ	¥7,000
天地を喰らう	¥35,000
虎への道	¥12,000
ナイツオブザラウンド	¥25,000
ヴァンパイア	¥60,000
パワードギア	¥68,000
ブロックブロック(S付)	¥12,000
マジックソード	¥35,000
マッスルボマーDUO	¥32,000

コナミ

ガイアポリス	¥18,000
クイズ学問のススメ	¥5,000
クォース	¥5,000
クライムファイターズ2	¥22,000
ゴルフィンググレイツ	¥20,000

ザ・シンプソンズ	¥18,000
スーパー魂斗羅	¥15,000
スラムダンク	¥88,000
T.M.N.T.	¥12,000
ピットファイター	¥15,000
ロードファイター	¥15,000

ナムコ

エメラルディア	¥12,000
ギャラガ'88	¥32,000
クイズ魔Q大冒険	¥5,000
クラックス	¥3,000
グレートスラッガーズ'94	¥55,000
コズモギャングザビデオ	¥18,000
スーパーワールドコート	¥18,000
スーパーワースタ'93	¥20,000
タンクフォース	¥6,000
ダートフォックス	¥12,000
デンジャラスシード	¥15,000
ピストル大名の冒険	¥10,000
モトス	¥48,000
ローリングサンダー	¥12,000
ワンダーモモ	¥78,000

タイトー

アースジョーカー	¥12,000
キック&ラン	¥3,000
キャメルトライ(S付)	¥20,000
功里金団	¥5,000
ゴーフォアザゴールド	¥5,000
スーパーX	¥38,000
スーパーQix	¥8,000
スーパーマン	¥28,000
スパイナルブレーカー	¥8,000
スペースインベーダーDX	¥68,000
スラップファイト	¥8,000
スラップショット	¥28,000
達人	¥10,000
ダイノレックス	¥12,000
チャイニーズヒーロー	¥8,000
ツインイーグルⅡ	¥48,000
忍者キッズ	¥15,000
ハレーズコメット	¥12,000
パラメデス	¥3,000
ビッグイベントゴルフ	¥12,000
ぷろっけん	¥45,000

マスターオブウェポン	¥12,000
メガブラスト	¥12,000
リベンジオブDOH(S付)	¥12,000
龍神	¥15,000
リングファイター	¥3,000

セガ

Eスワット	¥10,000
イチダントアール	¥45,000
クイズめくるめくストーリー	¥5,000
クラックダウン	¥12,000
グランドクロス(P付)	¥18,000
コットン	¥22,000
ゴールデンアックス	¥10,000
忍	¥12,000
シャドーダンサー	¥12,000
ザ・Jリーグ1994	¥45,000
スタックコラムス	¥15,000
ソニックザヘッジホッグ	¥38,000
タフターフ	¥8,000
パーフェクトビリヤード	¥3,000
フラッシュポイント	¥6,000
フリーキック	¥2,000
ボトボト	¥25,000
モンスターレア	¥12,000
レッスルウォー	¥6,000

アイレム

イメージファイト	¥6,000
エアデュエル	¥6,000
ギャロップ	¥6,000
クイズF1 1·2フィニッシュ	¥3,000
スパルタンX(ロム)	¥4,000
トンマ	¥5,000
パウンドフォーパウンド	¥3,000

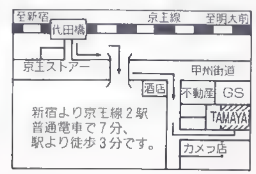
その他

伊賀忍術伝	¥12,000
ウォーオブエアロ	¥12,000
おいしいパズルはいりませんか	¥5,000
ガンダムEX-REVUE	¥48,000
機動戦士ガンダム	¥6,000
銀河任侠伝	¥20,000
コンバットライブス	¥2,000
ザ・ディープ	¥25,000
スーパーフォーミュラ	¥3,000
ヴィマナ	¥8,000

〒168 東京都杉並区和泉2-1-26

TEL.03-3323-9911 FAX.03-3323-5533

これから基板を始めたい方に、詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚を同封の上、東京都杉並区和泉2-1-26㈱TAMAYA宛に請求してください。



ゲームデザイナー養成

ゲームのホントのおもしろさは、プレイするより創ること。



そろそろキミも創る人になって、
ハマッている人を
おもしろがらせてみないか？



4月生願書受付中

入学案内書は下記住所へ！

■新鮮なストーリー構成！　今様のキャラクター！
美しい画面を創る背景画！自然な動きの動画描写！

いま蓄積された アニメーション技術が ゲーム制作に生きる！



■修業年限2年・定員80名・願書締切り3月31日

'95年度4月生願書好評受付中！ コンピューターゲーム科

■就職抜群！ 学生寮(男女)あり。朝日・毎日・読売・東京・産経 各新聞社奨学制度あり(学費全額免除、返済なし、給与12.0万円)。学院見学随時可(TELにて要予約)。JR水道橋駅西口徒歩1分。

'95年度生・願書受付中！
- ◆アニメーション科
- ◆アニメーション声優科
- ◆コンピューターゲーム科
- ◆エアーブラシ彩色科
- ◆アニメーション美術科
- ◆漫画家プロ養成科
- ◆アニメキャラクター科
- ◆イラストレーション科
- ◆漫画原作シナリオ科
- ◆コミック編集者養成科



社団法人／日本漫画家協会賛助会員・社団法人／日本映画テレビ技術協会々員・財団法人／日本視聴覚教育協会々員

東京アニメーター学院

〒101 東京都千代田区三崎町3－4－9 ☎03(5276)1511(代)

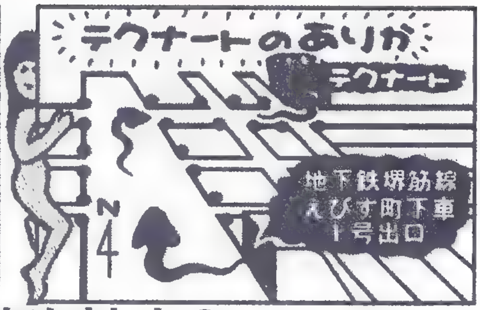
入学案内書 住所・氏名・年令・電話番号・志望学科を明記、250円分の切手同封、上記住所へ。

テクナートのお知らせ。

- ▶大型筐体の販売・修理も取扱っております（近畿地区に限る）
- ▶ローンも取扱っております
- ▶第2、第4日曜は営業してます
- ▶コントロールBOXと基板をセットで買うとハーネスを無料サービス

テクナートの広告です。

大阪名物



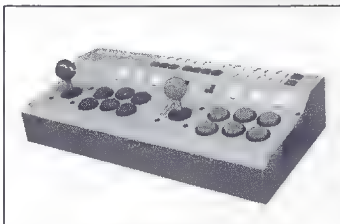
◎京阪神地区の筐体出張修理を始めました◎

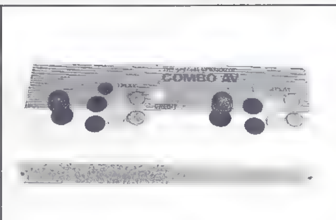


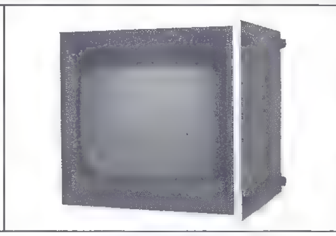


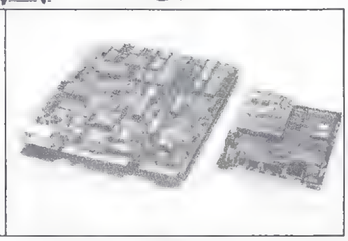


ゲームに金縛り!!









パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ／S端子標準対応。
本体　¥38,000
別売RGB（15ピン／21ピン）ケーブル¥3,000

COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ。
高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。
各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタン。
Vタイプ（ビデオ端子対応）　¥30,000
Rタイプ（RGB15・21ピン対応）　¥28,000
VRタイプ（上記両方の対応）　¥33,000

18インチ高画質モニター

画像調整は前面からできます。RGB入力はアナログ21ピンおよび15ピンです。
サウンドアウト端子付き。
タテ画面・ヨコ画面兼用
15KHz／24KHz切り替え可能。
¥82,000

ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の2度にわたるチェックで完全整備、さらに3ヶ月のアフターサービス付きです。
買取保証もOK！

「大阪アミューズメントマシン・オペレータ協会会員」

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13
TEL.06-643-7641

営業時間
AM10:00～PM 7:30

中古基板も常時2,000枚在庫！ くわしい資料ご希望の方は、80円切手2枚同封のうえテクナートGM係まで！

通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります！

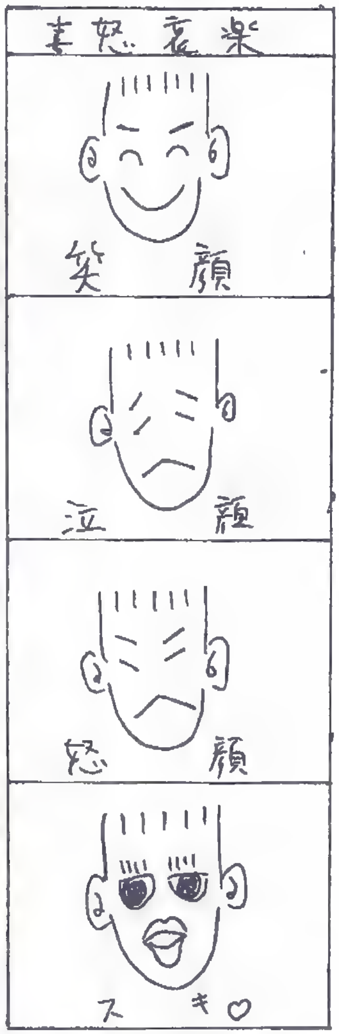
佐竹雅昭のいま、熱くなれ!!コーナー

天使万歳ふたたび

第24回

文・四コママンガ
佐竹雅昭

鶴見の屋台村にある特設リングで東宝の制作発表会があった。テレビで見た人もいるかもしれないけど、王子は燃えていた。大好きだったマンガの主人公を演じる喜びに、うち震えていたのだ。そりゃあそうだろう、何といっても作者も認めた東三四郎役なのだから。ああうらやましい。じつは私も三四郎になりたかったうちの1人なのだ。



1・2の三四郎

俺はついに俳優の道を歩むことになった。

なんと映画に初出演だ。

しかも初主演。

その映画とは昔、週刊少年マガジンで連載されていた大看板マンガ「1・2の三四郎」だ。

主人公の東三四郎は"闘魂"の2文字を座右の銘とし、何事にも挫けない不屈の精神の持ち主である。

三四郎を演じているうちに、俺自身が三四郎と同化していく錯覚に陥る。

それほどまでに三四郎と俺との関係は深いものなのだ。

中学生のころ格闘技に憧れ、東三四郎の生き方にも憧れて、この二つがクロスして佐竹雅昭の格闘技人生が生み出されたといっても過言ではないだろう。三四郎が列車のなかでヒンズースクワットをすれば、俺もそれを真似して同じことをした。「1・2の三四郎」は俺にとってバイブル的存在である。

それは今でも変わらない。

無口のようでズッコケで、しかし1回リングの上に登ると、一生懸命戦う男。

それが東三四郎なのだ。

そして、佐竹雅昭なのだ。

ある意味でこの映画の主人公は、佐竹雅昭として描かれたものかもしれない。

俺の考えでは、この先も三四郎以外の映画にチャレンジをしていくつもりだが、いつまで経っても東三四郎の姿は心の奥底にあるはずだ。

少年のころ夢見たマンガの主人公に、いま現在なれたことがとっても不思議である。

なりたいなりたいと願いつづけていたからこそ、できた役かもしれない。

一言で言えば、俺は運がよかったのかもしれない。

しかし、それだけでは説明しきれない何かがあったはずだ。

「1・2の三四郎」

マンガのとおり、そのまま地で人生を送ってきたからこそ、必然的に東三四郎が俺の目の前に現れたのだと思う。

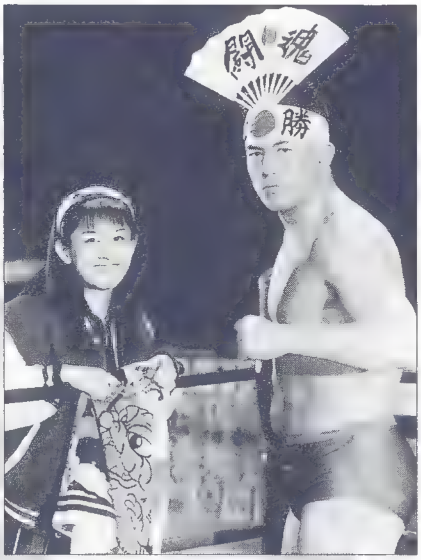
"なりたい"

"やりたい"

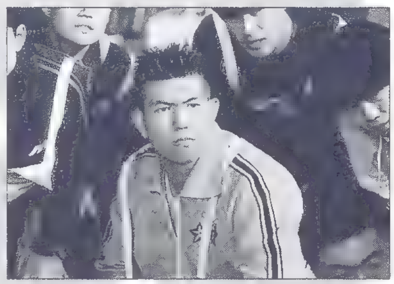
そう思う気持ちがあるからこそ、人々は夢を見て、それに近づくために目標をクリアしていくのだ。

俺はこの映画を原作負けしないよう、東三四郎に失礼のないよう、全身全霊、すべてを賭けて演技をしていくつもりである。

読者の皆様、機会があればぜひ映画館に足を運んでみてください。



「1・2の三四郎　闘魂立志編」より。東三四郎役：佐竹雅昭、北条志乃役：田村英里子、写真提供／東宝株式会社。



ポエム

「太陽の光」
照りつづける光
体全体に力がみなぎる
熱い魂
心のなかに訴えかける
幸せの夢を空に見る
雲の流れに人生を思う
大きく足を踏み出した
by　バビロンさたやん

怪獣王子の部屋



さたけ　まさあき　29歳　格闘家　計4個の世界タイトルを保持。ファンクラブのお問い合わせは〒169新宿区高田馬場1-28-18和光ビル2F正道会館内怪獣王国G係に80円切手同封で

お便り募集中!! 八面六臂の活躍をみせる佐竹選手にはげましのお便り＆ご意見、ご感想などジャンジャンプリーズ！イラストなんかも募集しちゃうぞ！あて先は新声社(天)係。

ゲーメスト

アイランド

担当：田渕健康　助っ人：TM

多くの尊い命を奪ってしまった神戸大震災。読者の中にも被害にあわれた方もいると思うけど、この逆境に負けないで、何とかがんばって生きてほしいです。我々もできるだけの協力をさせてもらうつもりだ！読者のみなさんも、ここはひとつ出来ることをやって助け合おうではないか！

（頑張れ。田渕健康）

今月のいっぱつ

阪神大震災被災者の皆さん ゲーメストは応援してるぞ！

この度の震災で被災に会われた方々に、心からお見舞い申し上げます。

ゲームどころではないでしょうが、いろいろと頑張って下さい。

私も一応震度7を経験しましたが、被害はほとんどありませんでした。

（兵庫県　麻生英亜君）

少し前まで私と全く同じ環境にいた人々が、一夜のうちにしてあいう大変な環遇に陥られるとは、全くもって心が痛みます。

私は別段何げなく毎日を送っていますが、神戸の地では今日も苦しい生活を強いられていることでしょう。

微力ながら、私もゲーム代などを少しづつ削って、被災者募金に協力しています。一刻も早く、被害者の皆さんが安心して生活できる日がくることを願っています。

（愛知県　海野早百合さん）

今回の大地震で、私のゲーム生活上のライフラインとなりつつあった、ジャスコ川西店プレイランドが休業になりました。

一日でも早くお店が復旧できることを心から願ってます。…それとうちのガスも早く直って欲しい。あと大学と阪急電車と。

（兵庫県　圭ちゃんラブさん）

地震の後で見つけた3DO：ゴミの山の中にありました。他にもゲーム機っていっぱい壊れちゃったんだろーなーって思うと、何だか悲しいです。

（兵庫県　あいざわねこさん）

百冊以上あったゲーメストも、家屋の一部が潰れたおりに紛失してしまいました。

でも家族も全員無事だし、まだ家も大丈夫。無くしたものは残念だけど、これからも頑張らないとね。

（兵庫県　城山孝君）

今はなかなかゲームができる環境ではありませんが、やったつもりになるような記事に期待します。（飲料水とトイレ用の水の確保が大変です）

（兵庫県　英明君）

本日、僅かばかりでありますが、救援金を送らせていただきました。

被災地の惨状をTVで拝見し、必ず起きるであろう東海地震と私の住む地のことを考えると、とても他人事とは思えず、微力ながらお手伝いさせて頂いたものであります。

今後本誌の方にも「めざせハイスコア」等に影響が現れる事と思われますが、被災地の読者諸氏、関係者の方々のため、救援策を考じ、活動を続けていって下さることをお願い致します。

（神奈川県　CYC君）

★被害に会われた皆様、心からお見舞い申し上げます。そして、震災の被害を案じて手を差し伸べてくれた読者の方々にも、本当に感謝しています。

本誌の懸賞論文で最優秀賞を受賞された稲村博幸君は、賞金を全額募金してくださいました。本当にありがとう。

微力ながら、私たちゲーメストもでき得る限りの協力をしていきたいです。とりあえず、私は今回のアイランドの原稿料を全額寄付させて頂く（マジ）。

皆もできる範囲のことでいいから、救援活動に携わってくれることを願います。



➡（徳島県　けものさん①）
★命の森の、不思議な午後。

がぶりよりゲーマー人生



惜しくも受験に失敗した受験生ゲーマーのみなさん、新たな出発に向けてまず「デイトナUSA」初級コースを走ろう。
「ろぉ〜にんスタート」
（北海道　〝オレも浪人かも〟青ガイル三等兵君Ⓑ）

95年もやったれ！C級ブレイカーズ

☆私「ほほう、94はKOF94が大賞か」
M「ちっ。納得いかんっっ」
私「うぬ？では君は何がよかったのかね？」
M「ジオストーム（きっぱり）」
私「ふおっ!?相変わらずカブいてますな、ダンナァ（口の端から流れる血を拭う）」
　ちなみに、このMのお気に入りのゲームはDDクルー（セガ）にデットコネクション（タイトー）である（マジ）。
M「俺がひねくれているのではないっっ！時代がオレについて来ておらんのだっっ！」
私「あんたが周回遅れしとんのとちゃうか？第一そういうのは裏ゲーメスト大賞いきやろ!?」
M「（裏ゲーメスト大賞を見てから）こんなんメジャーな奴ばっかりや！こんなんは裏とはいわんっ！ただしっ！ゴジラは認めるっ！」
私「…実は俺、ゴジラはちょっと期待してたんだよなぁ。ダイノレックスみたいなのを想像してたんやけど…」
M「ダイノレックスは面白かったよなぁ」
私「やろ？あの血色の悪いポッチャリとしたティラノザウルスが…」
　しばらくダイノレックス話が花を咲かす。
私「…なわけや。って、えらい話がそれたな。では君の言うマイナーゲームとはなんぞや？」
M「ぐるりん。それとスタッククコラムス。あ、後あの一カ月ほどネオジオに入っていた謎の格闘ゲーム」
私「ああ、あれな。俺もタイトル覚えてへんわ。必殺技出したら名前が出る奴やろ？（デモ画面でジジイが崖っぷちで座禅組んでた）そういや、思い出したけどずーーーっとゲームリストに載ってる天麟の書・死嘩護っていつ出るんやろな？」
M「ちっちっちっ。それは鬼門になっている質問だよ。古くは急降下爆撃隊から、最近はマッドダンシングまで…」
私「やめよう、不毛になってきた」
　一応、ここで話は終了した。95年も我々を驚愕させるC級ゲームの出現を切に望むものである。
（大阪府　中村雅信君Ⓒ）
★たとえ知名度は低くても、ヨイものはヨイのだ（それが超個人的にでも！）。
　今年もゴーイングマイウエイな我が道ゆきまくりのゲームを期待しちゃうニョロ。

見れ！熱かろうこの生キザマ！

パンチングマシーンで痛めた右手が、VF2や真サムで悪化。
　慢性的なけんしょー炎になりつつ、妻の冷たい視線が背中にささって、おちおちゲーセンにもいけねぇ今日この頃、いかがお過ごしでしょうか？

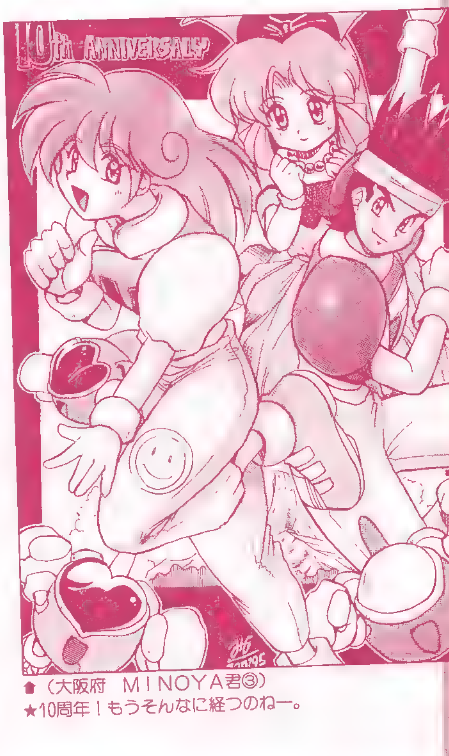
妻帯者ゲーマーはつらい!!

（福岡県　ひょうたんが欲しい君Ⓓ）
★くっ、なんつー贅沢な！徹夜明けでも炊事洗濯掃除原稿が待ち受ける一人暮らし貧乏ライターは、もはや苦行だぞ。

最近、コンパネがほしくなってきた。こんな気持ちになったのは高3以来である。
　当時はパロディウスだ！にひかれていて、X68000に移植されたとき、パロやりたさにコンパネをあきらめX68000を購入。しかし、今はX68000のソフト数は減り、ゲーセンへ足を運ぶ毎日が続く。
　一応X68K版スーパーストIIも買ったが、私はシューティングを愛するゲーマーである。特に、彩京のゲームの大ファンなのだ。
　戦国エース、ガンバードを家で楽しみたいという気持ちは日に日に増してくる。
　覚悟は決めた。ぜ〜ったいコンパネ買ってやる〜。シューティングのために！
　…ヤンニャンのために。
（滋賀県　ヤンニャン派君Ⓔ）
★お、また一人新顔アーケーダーが。いいぞう。…動機はともあれ。



➡（大阪府　ありすかわなぎ君②）
★結構人気者のさかなびとさん。通だに。



⬆（大阪府　MINOYA君③）
★10周年！もうそんなに経つのねー。



➡（東京都　ひかゆーinXANTHUさん④）
★ぷよマスターズは結構な盛り上がりを見せたそーだ。今後も頑張って続けてねん。

余談だが、ついに先日デコの迷作「トリオTHEパンチ」を大購入!やりっ。次はランディ狙っちょります。

95 今年はどんなゲームが登場するだろう?ふとゲーメスト大賞発表を見ながら思った。

技術だけでなく、アイディアだけでなく、キャラクターだけでない、すべてが一つに融合した新しいゲームを望みたい。

とくに大手中小にかかわらず、ブランドも関係なく、すべての人々に愛されるゲームを頑張って作り上げてほしい。

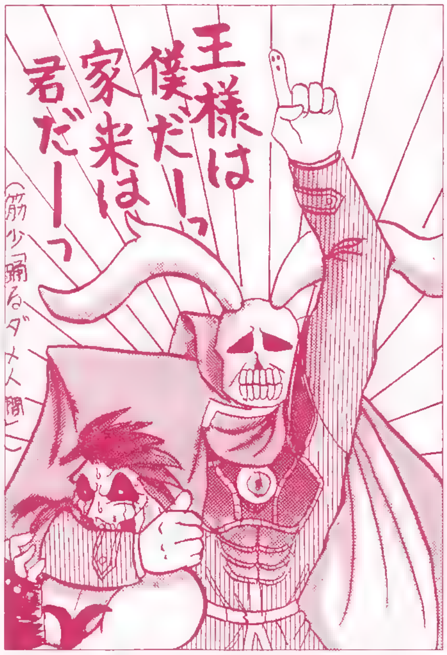
（神奈川県　ゲーム小僧君Ⓕ）

★これまさに我らの悲願なり。楽しくバラエティーに富んだ作品たちを待つ!

アイランド大賞　成人式記念(オレが)

うっき───っ!ハレー彗星からガンジス色の死肉が来てるキテるキちまってるぞォ下賎の者ども!11/15号のえらい人。文章部門はイタリィ・フィレンツェのトールド原田君。ついに投稿者も世界征服カウントダウン…イヒヒヒヒ。イラスト部門は惑星ヘルストーム・Ben君。フフフついにゲーメストも宇宙進出だバーニンヒートォ!野郎ども電波を飛ばせ黄昏の毒電波を放出しろォ!大統領を救出せよ!（Ⓒデコ）

（ひよしPちゃん）



⬆（静岡県　網川鋳盃さん⑥）
★それでも生きていかねば…って死んでるし。



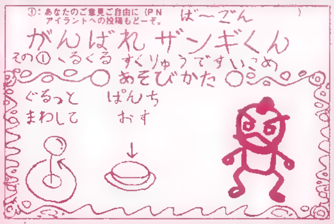
⬆（愛知県　GUHICO君⑤）
★ついに増刊も大完成!!シューター必携!

いけ!マッドマン
作詞オレ　作曲あなた
♪ララララ〜夜道の帰りに
マッドマ〜ン!!
マッドカッターで切り刻め!
暴れる相手にゃ
精霊アタックだ!
ひゃっほう　ふれっほう
ここは天国〜

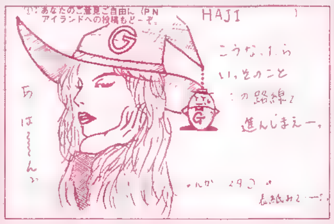
（福岡県　ラミアの竪琴君Ⓖ）

★皆、好き勝手に口ずさもう。

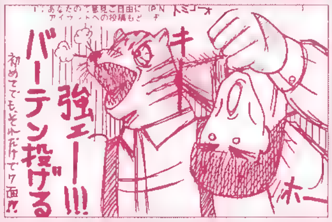
祝!
モーコン映画化記念
つっこみ三昧



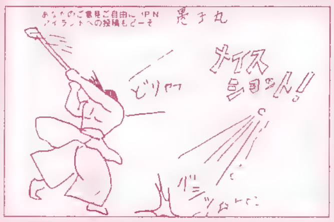
⬆なんかヨイ味。㉓



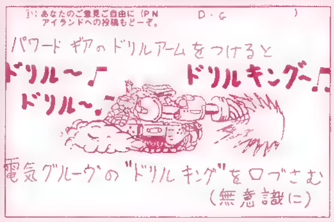
⬆一体どこで道を踏み外したのやら。⑳



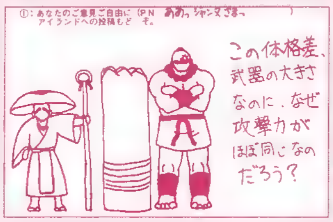
⬆このゲエムみんなどこかしら変。⑰



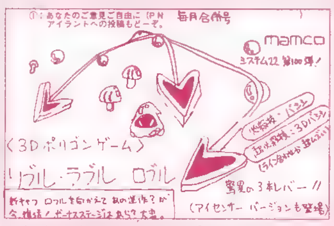
⬆違います。㉔



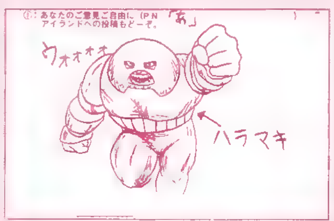
⬆ドーリルーのちからで突き進め。㉑



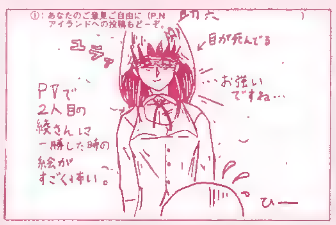
⬆また謎本だな。⑱



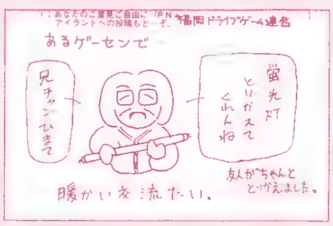
⬆視点を変えてバシシ。㉕



⬆それだけ…か?㉒



⬆罪悪感フルスロットル。⑲



⬆地域密着型よの。⑯

燃えよ青春!!



がんばれコナミ バイオハザードなんのその

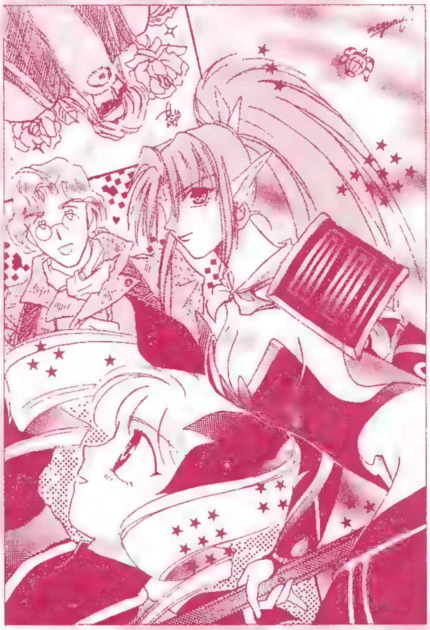
☆コナミ様へ。スピードキング?一体ホットチェイスの続編はどうなっているのです!あの「ヘイヘイこっちは時限爆弾かかえて走ってんだよ邪魔な一般車は勝手に事故って炎上しやがれ武装ヘリやマシンガン+迫撃砲の検問なんざクソ食らえだ踏切の貨物列車や交差点を横切るトレーラーはたまた鍾乳石や大型爆撃機だってオレのポルシェ(敵国の工場から盗んだ秘密兵器だが…)を止めることは不可能なのサてやんでいコンチクショウ!」的な、超アナーキーなノリをぜひもう一度体験したいです。でも現在の技術力をもってすると目茶苦茶スゴイのが出来そうで、ちょっとコワイ気もしたりして。

(愛知県　スカタン一号君Ⓘ)

★先の大震災で、コナミのある神戸のポートアイランドも被害を受けた模様。兵庫の人々並びにコナミには頑張ってほしいと切に願ってます。でもホットチェイスはかなりキレまくった爆走ドライブモノだったなー。超私好み。

『クイズ・キングオブファイターズ』をプレイしての感想。いくら何でも暴走族のリーダーとは…。クラウザーも堕ちたものよのォ。

(愛知県　宇宙鉄面党首領君Ⓗ)



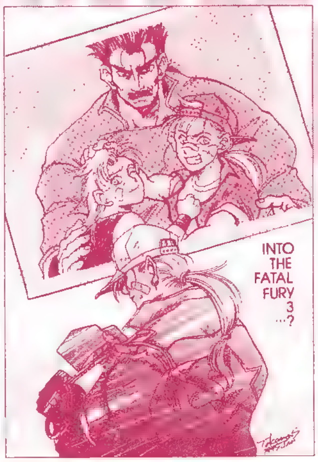
⬆(山口県　村崎めぐみさん⑦)
★むっ、ヤンニャンをメインにすえたところに気合を感じるっ。



➡(岐阜県　漆畑倫さん⑧)
★またまた又また春麗が帰ってきた!!



➡(東京都・アゲリ君⑨)
★心眼、血の曇りなし。



➡(千葉県　しろがね隆乃さん⑩)
★過去から語りかけてくる一拳の出発点。

きばってチョンマゲ

マイティ害・DX

第4回〜ラテン饅頭

文章投稿の際は、自分の言いたいことを書くのは勿論だけど、やはり読み手のことも考えて書いてくれると嬉しい。言いたいこと言って自己満足に終わっているハガキでも別に問題ないのだが、どーせなら読み手が楽しんで、そして考えてくれるようなハガキのほうがいいやね。とか。

ビデオシステムの年賀状に毎年描かれているラビオレプスのうさぎ君は、年を経るごとに**ずるずる氏**に似てくる。

(埼玉県　細沼慎一郎君Ⓙ)

★うおー言われてみれば…って言われなくともこれは!?

ゲーメストビデオ「おにいさまへ…」はいつ出るんですか。早く発売してください。

(福井県　もふ君Ⓚ)

★出ません。…が、しかし!NHK衛星で放映されていた同作品は、名作中の超名作!あのトロッコ松山をして、『コレを知らなかったらオレの人生は半分だった』と言わしめたほどの出来。

ゲーセンに置いてあるセーラームーンのポスターダスの攻略をやってください。2000円使って1回しか当たらない。くやしい!

(埼玉県　F−117君Ⓛ)

★そりゃ完全運ゲー。電源パターンもないしな。日ごろの行いを改めるしかあるまい。

騎士道その1　画面に「X」が表示されたら、みんなで声を揃えて「**エーックス!**」と叫ぶべし。

(宮城県　グリル3重奏君Ⓜ)

★どこの騎士道だよ…。

やっぱりゲーメストには誤植があるとホッとします。

(新潟県　川村裂破君Ⓝ)

★うッ…バチ当たりな。

こちらこだわり派



ゲーメストバインダーNo.3発売はうれしいっす。しかし、硬派ゲーマーのためのゲキシブ表紙バージョンでなければ買えないっす。多様化するゲーマーに対応して、乱心なゲーマーには毒錆バージョン。特撮ファンにゲレンジャーバージョン。マイナーファンにはムーちゃんバージョン、さらに渕健ファンには限定革装丁豪華○鉄写真バージョンなんかも発売されれば、㋘屋全国展開も夢じゃないと思うっす。

（石川県　すぷらったー食品君⓪）

☆ゲーマーゆえに我思いまくり

ストⅡに始まって、真サムできればバーチャ2ぐらいまでの格ゲーの、インストカードに載っている技いない技をすべて網羅した付録、あるいは別冊を作ってほしいです。

久しぶりにワーヒー2JETをやったら、インストに載っていない技を忘れてて、久しぶりということも手伝って散々でした。

もうワーヒー2JETのころのゲーメストも親に捨てられたし、増刊は買ってないし…。それに、少し前の格闘ゲームの超必殺技なども、インストに載っていないから、忘れてるとやっててつまんないし…。

そこで「新旧格ゲー『技』辞典」（攻略省略）のような保存版の本を作ってほしいです。

（静岡県　村雨光ノ助君Ⓟ）

★確かに、私もちょっと前のゲームなどの特殊技など、忘れているのが多いなぁ（こんなに数が多くてはねー）。

技マニュアルは結構ヨイかもね。持ち運べるサイズで作れば便利やも…。

最近、ゲームキャラのフィギュアをよくみかけるのだが、僕としては、メカのプラモを作ってみたい。

例えば、ダライアスのグレートシングのプラモなんてあったらいいのに…。それがダメならUFOキャッチャーでダライアスシリーズを！うおータイトーさん作ってください。

（東京都　オキアミ翻車魚君Ⓠ）

★タイタニックランス合体分離完全再現版、作ったらキミはゲーセンのヒーローだ。

チミの意見にアチシの考え

1月15日号の運命剣黎明サン、確かにゲーセンで未成年者がタバコを吸っているのを見ることはありますが、それはゲーセンに限ったことではないです、今の世の中。

だから吸ってもいい、とは言いませんが、「ゲーセン＝不良のたまり場」というイメージは、「遊んでばかりいる奴らが行っている」と思っている大人の偏見でしかないと、私は思っています。

でも、やっぱり未成年者の喫煙はよくないですね。今はひとまず吸うのはやめて、成人してから死ぬほど吸えばいいんではないですか。うるさく言われるコトもないし。

（新潟県　月村勝夢さんⓇ）

★とりあえず、やるべきことをやって、なすべき義務を果たせば誰も文句を言わないんだから。健全な精神でゲーセンにいこうな。

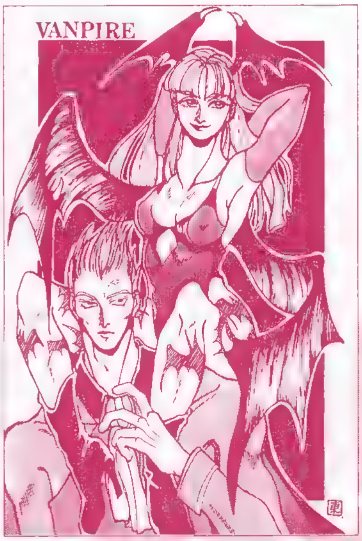
びーどらさんの、店員さんから一言、読みました。私も某ゲームショップの店員をしているのですが、ゲーム機とゲーム機の間にゴミがつめられていたり、空き缶が入っていたりなんて日常茶飯事です。

あと、大勢で楽しむのは別にかまわないのですが、大声で叫ぶのはやめてもらいたいです。あまりにひどいときなどは、営業用スマイルをしながらも「いいかげんにしろよ～」と思っていたりします。

マナーを守ってゲームをしてもらいたいですね。

（静岡県　わしわしさんⓈ）

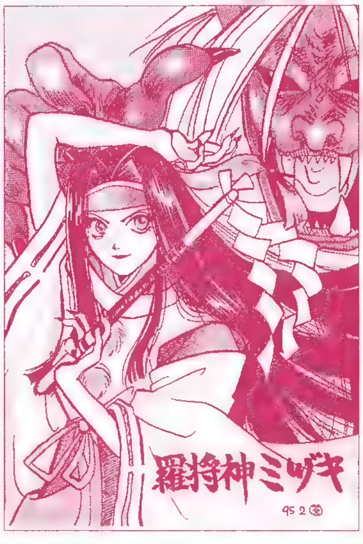
★ワイワイ騒ぎながらプレイするのは楽しいけど、周りのほかのプレイヤーに迷惑かけちゃダメだぜ。ね。



➡（福岡県　東雲二太さん⑫）
★今回の新キャラはどう？旧キャラもパワ　アップしてるそう。



➡（大阪府　へびは　ねいびさん⑮）
★戦え歌って踊れる超能力女子高生戦士!!

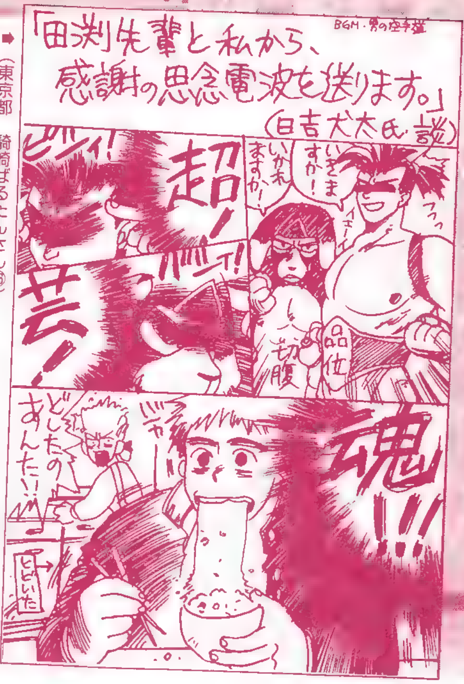


➡（山形県　茶柱芹さん　）
★沈黙の彼方から、魂震わすダークヴォイス。



➡（栃木県　東照宮奈美さん⑪）
★ぬうーっセクシィダイナマ!!ムックもよろしくねーっ。

負けるな兵庫の皆さん 超・芸・魂！



➡（東京都　騎崎ぱるたんさん㉖）

魁！K・O・F イン冥王島

『ザ・キング・オブ・ファイターズ'98を開催する。なお今回は16人一組で参加してもらいたい。場所は絶海の孤島「冥王島」で行う』
～藤堂竜白～

「ふーっ。かれこれ半日も歩いてるぜ。第一の闘技場はまだかよー京」

「ああ。オレぁもうヘトヘトだぜ」

京、紅丸、そしてテリー、リョウなどの「SNK格闘ヒーローチーム」は、極限流道場師範タクマ・サカザキに『K・O・Fに優勝し、表彰式で藤堂の首を討ち取るべし』との命を受け、大会に参加したのである。

「おおっ！紅丸、あそこで急に道が開けてるぜ！きっと第一の闘技場だ！」

「よーし、オレが一番手だぜ！」

「こらー！抜け駆けすんじゃねぇー」

京と紅丸は、道の先まで走っていったが…。

「何じゃあこりゃーー！」

二人の声が見事なハーモニーをかました。

第一の闘技場は、底の見えぬほどに深い谷の真ん中に、巨大な塔がそびえ立っているという、究極デンジャーなシロモノであった。

「こっ…これは義伊酢多和亜（ギイスタワア）…」

アンディが苦し紛れに呟く。

「し、知っているんですか!?アンディ先輩！」

～義伊酢多和亜（ぎいすたわあ）～

中国の伝説の皇帝、義伊酢は、死刑囚を巨大な塔の上で闘わせて楽しんだという。

なお、勝利方法は相手を殺すか、塔から突き落とすかの二つに一つである。

――明民書房刊『あの子にホの字』より抜粋。

「HAHAHA！あまりに遅いから逃げたと思ったヨ！」

「見ろ！すでに敵チームの一人が闘技場に上がってるぞ！」

紅丸の言う通り、犬を連れた青い忍者装束のアメリカ人が、塔のてっぺんに仁王立ちをしていた。言わずと知れたガルフォードである。

「よ～し、あんなエキセントリックな野郎は、オレ様の居合蹴りで月までブッ飛ばしてやるぜ！」

「抜け駆けはさせねぇ！オレが一番手だ！」

などと京と紅丸がもめていると…

「フッ、おもしれえ。オレが行かせてもらうぜ」

スッと前に出たのは、テリー・ボガードその人であった。

「あ…あわわわ…餓狼組筆頭にしてSNK看板キャラのテリー先輩が一番手とは…」

「こっ、こりゃ完全にオレたちの出番はなくなったな」

向かい合うテリーとガルフォード。

二人の気合が交錯する。一進一退の攻防が続く。だが、刀を持っているガルフォードが、少しずつテリーを押し始めた。

徐々に体力を奪われ、ついに追い詰められるテリー。

「ここまでネ！」

テリーに斬りかかるガルフォード。しかし、その瞬間、力尽きたと思われていたテリーの「気」が膨れ上がった。

「パワーゲイザァ！」

拳から発せられた「気」が、爆発する！巨大な気柱がガルフォードに襲いかかるが、ガルフォードは紙一重でそれをかわした。

「OH、まだこんな力を残していたとは…だが、ミーを倒すには至らなかったようだな」

「いや、もう終わった。オレの勝ちだ」

「な、どういうことだ!!」

そうガルフォードが叫んだと同時に、塔の屋上がテリーの足元を残して崩れ去った。

「ノォォオオー！」

断末魔の声を残し、忍者は谷底に消え去った。

「おおっ！さすがテリー先輩、格が違うぜー！」

「よーし、闘技場がなくなっちまったから1勝0敗でオレらの勝ちじゃあ！」

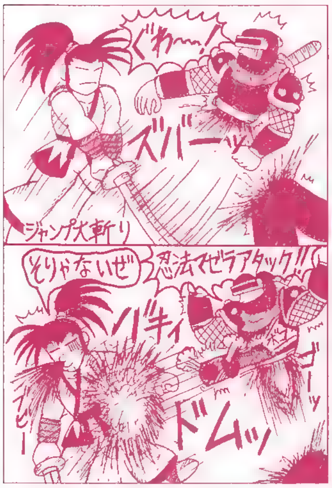
K・O・F'98、ヒーローチーム一回戦突破。崩れかかる義伊酢多和亜に、京と紅丸の笑い声がいつまでも響き渡っていた。

（次回予告・第三の助っ人登場!!ワシが極限流道師範タクマ・サカザキである！の巻）

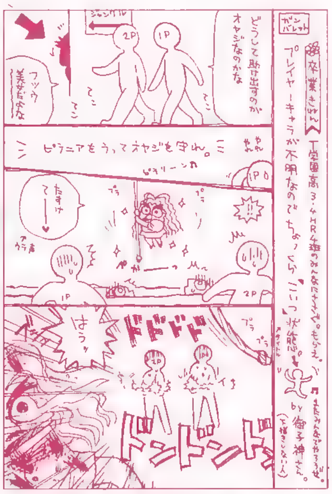
（熊本県　むっちーふぇてしづむ君㉓Ⓣ）

★こっ、この定番のノリは…。でも一話で終わらすのは惜しいぜ。どーせなら続きを作って、リレー小説みたいな感じで続けてみたいね。

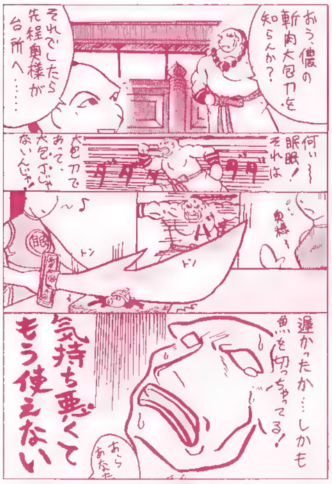
つーわけで、皆でこの「K・O・F'98」の続編を考えてくれい。辻褄合わなくても面白ければ結構！登場人物などメーカー問わず！路線変更もかまわねーぜ！好き勝手に続きを考えて送ってくれー



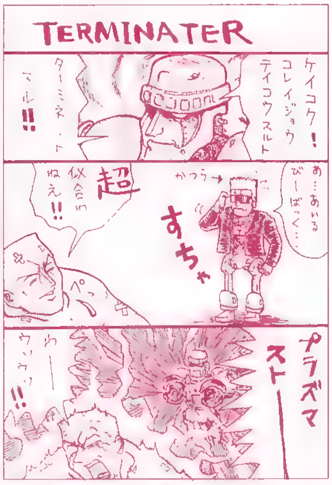
⬆（神奈川県　モーケー君㉘）
★スマン、小中学生のチビッ子たち。



⬆（静岡県　御子神伽藍さん㉗）
★速攻。



⬆（千葉県　MON君㉚）
★やっちまいました〜。



⬆（長野県　バタンブラウン君㉙）
★マシンなアイツのほのかな憧れ。

イソップー!!!!(?) お手軽クリティカル

今、対戦が熱い！といっても格ゲーではない。そう、「ぷよぷよ通」だ！

完全に知力の勝負、カンと経験がモノをいいまくる。負けると「俺はあいつよりもバカなのか？」ゲーム。うーんまさに「通」のゲームよ。

さて、ここで不満をひとつ。といってもゲームに対してではなく、プレイヤーに対して。何でや！なんでみんな「階段積み」ばっかりなんや〜！

ゲーメスト読者やったら「究極連鎖法」（93年7月号参照・俗に「挟み込み」とも呼ばれている）を使わんかい〜！（力説）

どいつもこいつもペー○ガに毒されやがって（㊙をゐヲ卆）…俺以外に誰か使っている奴はおらんのか？

こないだも「変な積み方してる〜」とか言われるし…（泣）。くそっ、異端と呼ばれて俺一人になっても「究極連鎖法」で勝負だっ！（でも最近負けが…。C・LAN様、また「究極連鎖法」の攻略をやってくださいませ。お願いいたしまする〜）

（東京都　究連法命！君①）

★確かにッ！ぷよの対戦で負けるとすっげー落ち込むよな。でもそれだから対戦は熱い！もう勘弁ならねぇ♥みたいな。

サイバーボッツ、期待大！昨今の格闘ゲームといったら、ウケ狙いの媚びまくったキャラクターが氾濫しており、全くもって嘆かわしい限りであるが、やっぱり男の闘いはメカもの、ロボット対戦だぜ！

パイロット設定が初めからあるのは少し残念だが、とりあえず画面の中で暴れるのはロボット同士！これで燃えなきゃ男じゃねぇぜ！

登場するVAもパワードギアの使い回し感、というより、より効果的な活躍の場を与えられたと解釈するほうがよかろう。

画面をみてもブーストメーターやウェポンゲージなど、カプコンならではの新趣向が楽しみである。

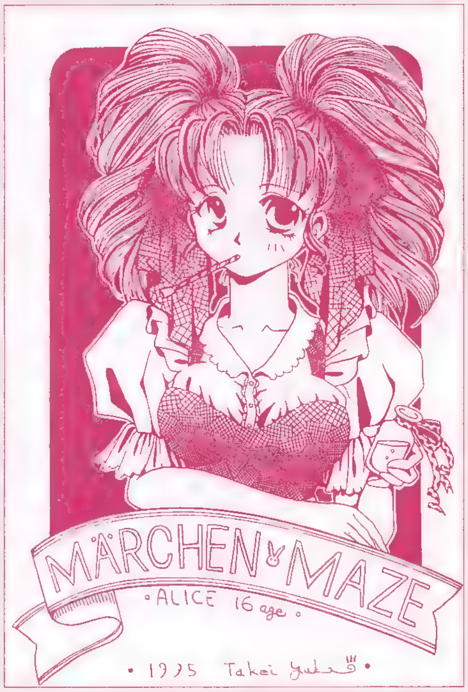
別にカプコンだから、というわけではないが、常に新しいシステムを生み出していこうとする前向きな姿勢には好感が持てるぞ。

キャラクターだけがウリの薄っぺらい対戦格闘とは違った、鉄と油の重厚な闘いを期待してしまうぜ。

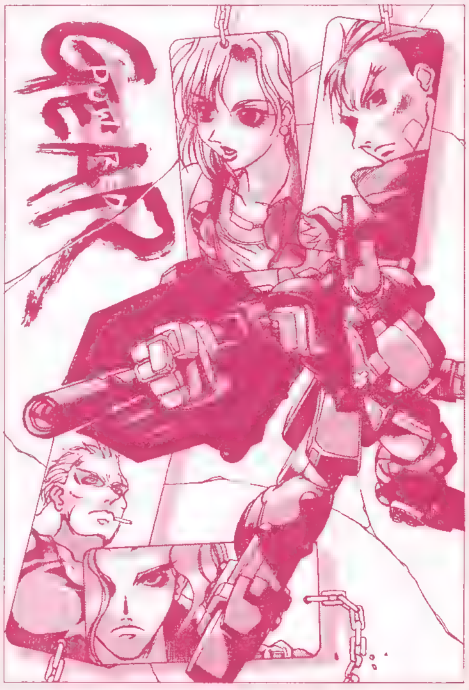
（鳥取県　ガガーリン君Ⓤ）

★実は私も期待しておるサイバーボッツー零式操縦術で我に迎撃の用意ありッー

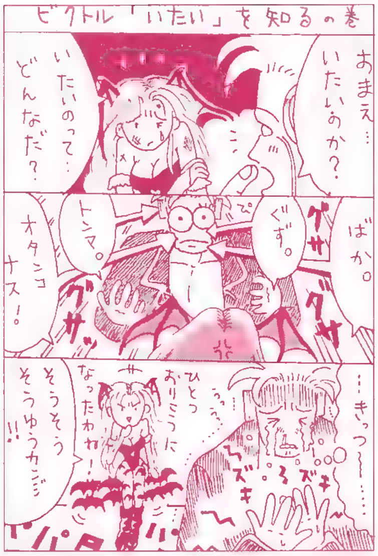
（↑スデにトリップ）



➡（大阪府　竹井床さん⑬）★ちょっとオ・ト・ナ♡（死）なアリス。…雰囲気が超好み。



➡（京都府　HOS君⑭）★砕くか、砕かれるか。鉄の救世者の御心のままに。



➡（高知県　ノンタンさん㉛）★キビシーー！



➡（静岡県　大仏和尚君㉜）★あのコーンヘッズ軍団は怖すぎ。



➡（岩手県　昇龍拳君㉝）★薬づけ不良老人かっ。



ご商談の場

★このコーナーでは、読者の皆さん同士の交流をお手伝いします。文通希望、譲ってほしいもの、売りたいもの等々どしどし編集部にハガキでお便りください。

なお、当事者の金銭に関するトラブルにつきましては、編集部では責任を負いかねますので、ご了承ください。当人との連絡は往復ハガキか返信用切手・封筒入りの手紙を使用すること。これは最低限のマナーです。

掲載項目以外での当人との接触（強引なサークル勧誘、一方的な手紙など）や業者の方のご利用はご遠慮ください。あて先・編集部内「ご商談の場」まで。

○一番最初のハガキが来た時点で締め切り→①

○掲載された次の月末で締め切り→②

○締め切りなし→③

買います

●UFOキャッチャーのバーチャファイターの人形を高価で買います。まずはW葉書で連絡ください。（③）
（〒170 東京都豊島区駒込7―13―6 織田秀則）

●真侍魂、餓狼伝説のUFOキャッチャーの人形を1つ千円前後で買います。まずはW葉書か80円切手同封の封書で連絡ください。（②）
（〒420 静岡県静岡市上伝馬4―22 小沼香奈子）

●スーパーリアル麻雀PVに関するもの（ポスター、デスクカレンダー、豆本など）を買います。品名と希望価格明記のうえ葉書で連絡ください。（③）
（〒241 神奈川県横浜市旭区東希望が丘85 堀江建治）

●バルログの非売ポスターやビデオの付録の仮面、そのほかのグッズ、切り抜きなどを高額で買います。品物の詳しい説明と希望価格明記のうえ葉書で連絡ください。（③）
（〒112 東京都文京区大塚1―8―14―307 中原美県）

●業務用ドラゴンバスター、ドルアーガの塔のポスターをそれぞれ1万5千円～2万円程度で買います（美品希望）。まずはW葉書で連絡ください。（②）
（〒408―03 山梨県北巨摩郡武川村上三吹345 輿石学）

●NEO・GEO本体＋別売コントローラー＋侍魂＋真侍魂＋メモリーカードを3万5千円で買います。送料こちらもち。まずは封書で連絡ください。（②）
（〒684 鳥取県境港市高松町1018 阿部満希子）

売ります

●スカイキッド、モトス、ベラボーマン、ウイニングラン、ラッドモビールのポスター（宍あき）を売ります。希望価格明記のうえW葉書で連絡ください。（②）
（〒814 福岡県福岡市早良区有田団地1棟303号 田村太一）

●ナムコバッジ、ポスター、CD（廃盤有）などのグッズを売ります。リストを送りますので80円切手と宛名カードを同封のうえ連絡ください。（③）
（〒450 愛知県名古屋市中村区西日置1―9―22 加藤宜弘）

●ストII映画特製キーホルダー全12体セット、ストIIダッシュ非売品テレカ、コットン100％湯飲みを売ります。高価優先。（③）
（〒503 岐阜県大垣市林10―44―2 後藤史生）

●NEO・GEO版ビューポイントを売ります。希望価格明記のうえ葉書で連絡ください。（③）
（〒856 長崎県大村市諏訪3―284 橋本進）

●NEO・GEO本体（箱なし）＋コントローラー×2＋真侍魂＋メモリーカードを1万円で売ります。ただし手渡しできる方に限ります。まずは80円切手同封のうえ連絡ください。（②）
（〒135 東京都江東区東陽1―39―5―1209 古山栄一）

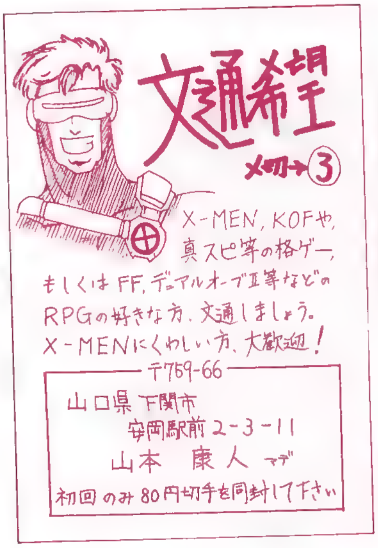
●NEO・GEO CD本体（限定モデル）＋別売コントローラー＋KOF'94＋龍虎の拳2＋餓狼SPを5万5千円以上で売ります。希望価格明記のうえW葉書で連絡ください。（②）
（〒470―01 愛知県愛知郡東郷町白鳥4―4―5押草202―101 河村勇一）

交換・その他

●こちらのNEO・GEO本体＋KOF'94＋真侍魂＋餓狼SP＋トッププレイヤーズゴルフをあなたのセガサターンまたはプレイステーション＋ソフト1本以上と交換してください。ソフトをつけてくれる方にはゲーム関係ポスターやストIIぬいぐるみなどもつけます。まずはW葉書で連絡ください。（②）
（〒221 神奈川県横浜市神奈川区松見町3―9―19 青沼雅人）

●ヴァンパイアのイラスト、パワードギアの資料を募集します。ヴァンパイアはあなたの描いた女性キャラ以外のイラストを、パワードギアは雑誌の切り抜きなどの資料を送ってください。ささやかですがお礼をさせていただきます。（③）
（〒818 福岡県筑紫野市美しが丘南2―5―4 古後貴子）

●こちらの豪血寺一族2ポスター（超美品）をあなたのストIIエックスポスター（美品希望）を交換してください。まずはW葉書で連絡を。（①）
（〒223 神奈川県横浜市港北区高田町1057 岩船美幸）









（東京都 福田雄一郎君）

お便り募集

ゲーメストアイランドではあなたのご投稿を一日千秋の思いで待ち焦がれております。締め切りは毎号発売の10日後あたりでーす。イラストを封書で送る際は一枚一枚の裏に住所氏名を忘れずに。本名の後にアイランド掲載回数も明記してほしいよん。ド肝を抜くようなスバラシイ作品にはテレカプレゼント！さあ、ハガキを送るのは一時の恥、送らねば一生の恥だーっ。〒101東京都千代田区内神田1―11―4 新声社 ゲーメストアイランド係

郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

2750

差出有効期間
平成7年12月5日まで

切手をはらずに
お出しください

150-00

（受取人）
渋谷区恵比寿南3・1・8・2GM

バンタン電脳情報学院
入学事務局 行

フリガナ 現住所	〒（　　　） 都 道・府 県 TEL（　　　）　　ー
フリガナ 氏　名	年令　　才　男・女
フリガナ 学校名 学　年	県立・市立・私立　　学年　　年　在学中　中退　卒業

案内書無料請求ハガキ

キリトリ線

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

★参加希望のイベントは、右の記入欄に○印か必要事項を記入して下さい。	記入欄
入学相談会 各専攻コース別の授業カリキュラム、入学試験の内容・倍率、校舎見学など本学院に関することの全てから、ゲーム・コンピュータグラフィックス・マルチメディアなどの業界への就職や展望等について、当学院のコースアドバイザーが1対1でご説明します。当学院の募集は各専攻コースとも定員制であり、毎回小人数で入試を実施しているため、残り定員数は日々推移しています。残り定員数のお問い合わせはお電話でも承ります。入学相談会に参加希望の方は、右の欄に希望日時（日曜・祭日を除く）をご記入下さい。所要時間は、約1時間半です。ご両親の方もご一緒にどうぞ。	月　日 時から
模擬試験 一般入学試験対応の模擬試験です。一般入学試験の5科目のうち、3科目（一般常識：感覚テスト：作文）を実施します。模擬試験の結果は、上位からA・B・C・D・Eの5ランクで評価して皆さんのお宅へ郵送します。A・Bランクを取得した方は出願時にそのランク表を同封すれば、本試験では模擬試験で受験した科目は全て免除になります。受験希望の方は、右の欄に、希望日時をご記入下さい。（試験当日の予約受付時間は10：00～15：00の間：試験時間3時間）	月　日 時から
スプリングセミナー 新高校3年生を対象にゲーム企画（キャラクターデザイン含む）、ゲームプログラム、CG、映像、サウンドの5コースを二日間で実施します。初心者対応ですのでコンピュータのことが分からなくても大丈夫です。参加希望のかたは右の欄に、希望コースをご記入下さい。	

★本校の専攻・コースで興味のあるものは、右の記入欄に○をつけて下さい。

ゲームクリエイト専攻	シナリオ&キャラクターデザインコース	
	ゲームプログラムコース	
コンピュータグラフィックス専攻	コンピュータグラフィックスコース	
	動画アニメーションコース	
マルチメディア専攻	映像クリエイトコース	
	デジタルサウンドコース	

★お友達で案内書が欲しい方がいましたら御紹介して下さい。

フリガナ 住　所	〒（　　）　TEL（　　）　ー
フリガナ 氏　名	年令　才　男・女
フリガナ 学校名　学年	県立　市立　私立 学年　年　在学中・中退・卒業

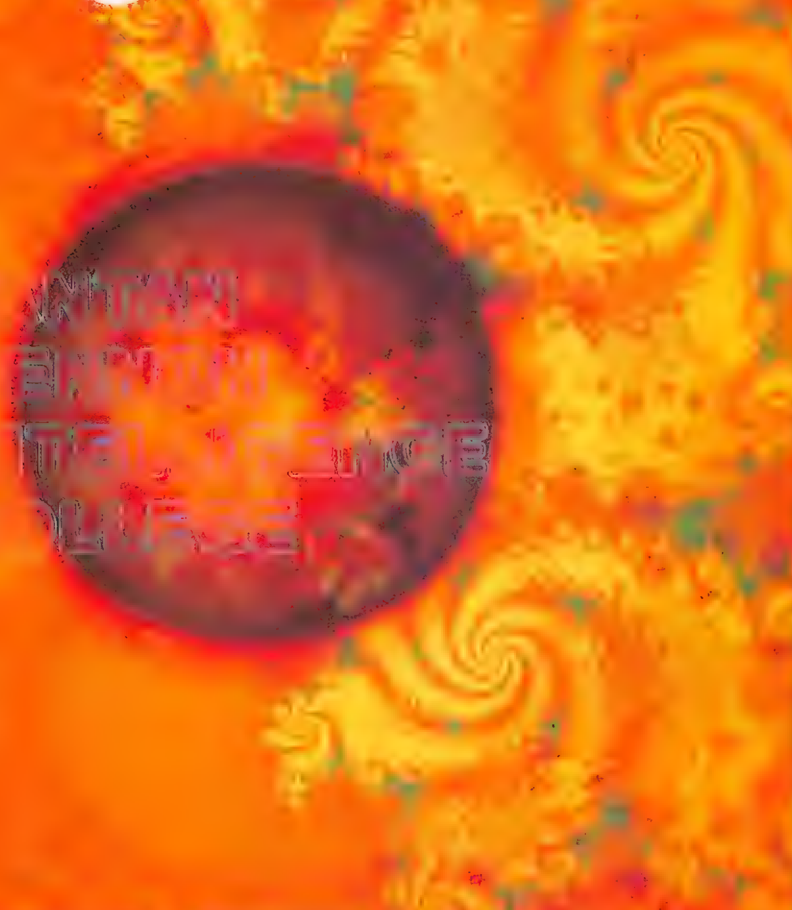
本校に興味のある方は、このハガキで。

キリトリ線

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

95年度募集締切間近

Voice of Digital Creator vol.5



数多くのクリエイターをゲーム業界に輩出しているバンタン電脳情報学院。そしてこのバンタン電脳情報学院は、クリエイターを養成する教育機関というだけにとどまらず、自らソフトハウスを設立。アミューズメントソフトを制作し、マーケットに送り出しているのだ。
『電脳工場』。そのソフトハウスはまだ未熟ものではあるが、やがて日本を代表するソフトハウスに成長していくだろう。なぜなら、『電脳工場』の工場長はバンタンの卒業生、中塚勝大なのだから！

そもそも「電脳工場」は、実際にソフトを制作することで得たノウハウを、学校のカリキュラムにフィードバックすること、そして、制作過程で関わる外部の企業とのつながりを深め、学校とのパイプ役になること、更には外の企業に向けての情報提供等を行なっているセクションなんです。ちょうど僕が学校を卒業すると同時に設立されたんですが、僕が2年生に上がる頃には設立の話が持ち上がっていて、学校の方から「工場でやってみないか」と誘われていたものですから、就職活動などせずにそのまま入社しました。その頃はCD-ROMなんか出回っていなかったので、CD-ROM制作って聞いただけで興味が沸きましたし、もともと映像にも興味があったので、CD-ROMなら映像ができる。それに、学校の機材はその辺のソフトハウスより充実していましたから、それを存分に使えることも魅力だったんです。入社後の6月には電脳工場の初作品であるCD-ROMを制作していたんですが、これはオーサリングの殆どを担当しました。そして昨年の10月に発売された3DO・RIAL対応のソフトで電脳工場の完全オリジナル作品「マーフィーだよ全員集合！」では、チーフエンジニアを務めるかたわら、3DOのハードウェアの特性を調べて他のスタッフにレクチャーしたり、アニメーション部分のデジタル化等を担当していました。ちなみに、電脳工場がデジタル化した映像作品はどの会社のものよりもクオリティが高いと、僕としては非常に嬉しい評判を各方面からいただいているんです。バンタンの先生は実際に業界で仕事している方々でしたから、こちらから積極的に働きかけて、いろんな事を教えてもらったのがとても役だっています。最近までは、この「マーフィー」をマック版とWindows版に移植するためのオーサリングや、3月と4月に発売予定のCD-ROM「妖怪人間ベム」の映像のデジタル化を行なっていましたが、もう少ししたら工場に最先端の次世代マシンを導入する予定なので、今はそのマシンの調査と研究をしているところなんです。そのうち、CD-ROMだけどビデオ屋に置いてあってもおかしくないような映像作品を作りたいですけど、将来は、ハードをいっぱい揃えてソフトも売る電気屋さんでもやりながら、2本足でちゃんと歩けるロボットを作ってみたい、なんて思っています。



社会人2年目にしてCD-ROM制作の
主力スタッフとして活躍している中塚勝大君。
彼が工場長を務める『電脳工場』の作品は、
絶対に目が離せない！

バンタン電脳情報学院 '92年卒業
中塚勝大君

'95募集COURSE

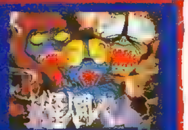
シナリオ&キャラクターデザインコース
ゲームプログラムコース
コンピュータグラフィックスコース
動画アニメーションコース
映像クリエイトコース
デジタルサウンドコース



INFORMATION

'95年入学相談会　常時開催中　日・祭日除く
模擬試験　個別対応　日・祭日除く
スプリングセミナー　4/1（土）4/2（日）

『電脳工場』オリジナル CD-ROMソフト
「真・妖怪人間ベム」～早く人間になりたい～
スクリーンセーバー
Machintosh/Windows版にて3月発売予定
アドベンチャー&カードバトルゲーム
3DO / Machintosh / Windows版にて4月発売予定



バンタン電脳情報学院

当学院に関するお問い合わせ、資料請求（無料）は、ハガキかフリーダイヤルをご利用下さい。

0120-51-0505

〒150 渋谷区東3-22-14-2GM



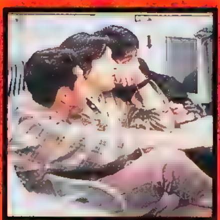


『電脳工場』オリジナル CD-ROMソフト
「マーフィーだよ全員集合！」



3DO / Machintosh / Windows版にて
好評発売中





バンタンキャリアスクール4月生 申込受付中
- ゲームプログラミング科［6ヵ月・週2］
- 健部伸明ゲームシナリオ科［6ヵ月・週1］

授業時間　PM 7:00～9:00

資料請求・お問い合わせは
03-5721-6511 まで

もう発売まで待てない!!

ツインビーヤッホー! ふしぎの国で大あばれ!!™

残された部分、サブウェポンの紹介といってみよう。

担当：M.D.S.-ジョッキー★笹岡

さて、発売が少し遅れてしまって、楽しみにしていた人たちにとっては残念だが、悲しんでばかりもいられないので、前向きに行こうと思う。

今回は、前回に引きつづき、システム面での変更点について。サブウェポンの、地上アイテムによるパワーアップを紹介していこうと思う。

あと、ステージ紹介もしてみよう。どんな感じでステージが進行するのか、リアルタイム形式で見ていこう。

ではまずは、新システムのサブウェポンの紹介から。

アイテムパワーアップ

地上の敵を倒すと、四角いワクに囲まれたアイテムが出現する。

これを取ると、ツインビー左腕でとれば左腕に、右腕でとれば右腕に、武器を持つことができるのだ。

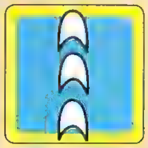
このパワーアップには種類があって、全部で5種類あるのだ。ツインビーヤッホーでは、これらの地上パワーアップを有効に活用していかないといけなさそうだ。

その全5種類を、ここで紹介してみよう。



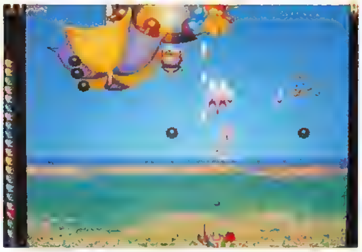
地上の敵を倒すと、フルーツに混じってアイテムが出現。

●バルカン


バルカン
(空中攻撃)

対空用のバルカンを連射してくれるアイテム。

直線的な攻撃ではあるが、ノーマルショットの比じゃない攻撃力を持っているので、対ボス戦などに特に有効である。



前方に強力なバルカン。威力があるぞ。

●バズーカ

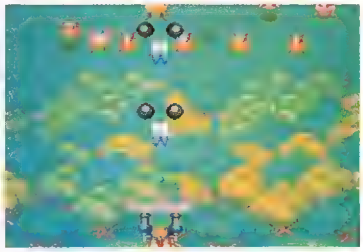

バズーカ
(空中攻撃)

これまた対空用の攻撃である。

敵に当たると爆風を出す。この破裂したときの爆風でも敵を攻撃する。

また、2人同時プレイのときに、味方プレイヤーにこのバズーカの弾を当てると、ため攻撃を当てたときのように味方プレイヤーをはじき飛ばすことができる。

威力は期待できそうだが、2人プレイのときはうっとうしいかも。



爆風でも攻撃できるバズーカ。

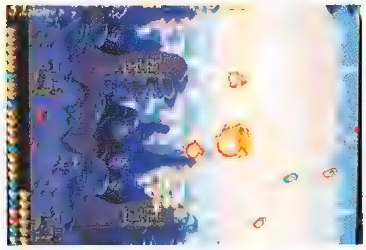
●ファイア


ファイア
(空中攻撃)

対空攻撃で、火炎放射器が付く。

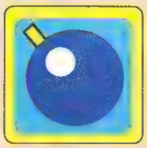
火炎攻撃なので、射程距離が短いのだが、そのぶん、判定がしばらく残っていてくれるのが利点である。

見た目あんまりハデではないが、使えない武器じゃなさそう。好みにもよるか?



射程に限りのあるファイヤー。

●スプレッドボム


スプレッドボム
(地上攻撃)

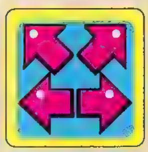
対地用の攻撃で、広範囲に対して有効なスプレッドボムを発射する。ただし、連射は効かない。

地上の敵に対しては、かなり強力である。しかし、対空がそのぶんお留守になるので、使えるかどうか?地上の敵が非常にうるさい面とかでは使えるんだけど…。



地上の敵に効果を発揮するスプレッドボム。

●4WAY


4-WAY
(空中攻撃)

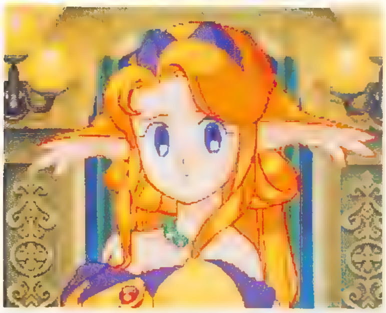
対空攻撃。4方向の広範囲にショットを撃つことができる。

はっきり言って威力はないのだが、広範囲に対してショットが撃てるのは、このパワーアップをおいてほかにないので、かなり使えるパワーアップだろう。

あまり連射が効かないので、威力だけが心配のタネである。どうしたものか…。



唯一広範囲に攻撃可能な4WAY。





夜空に輝く一番星！

100万光年の彼方から新作メッセージ！

地上アイテムは両手に付けられるぞ

以上紹介した地上アイテムは、右手と左手に1コずつ装備することができる。

なので、右手には4WAY、左手にはスプレッドボムを付ける、といったことが可能である。

だがしかし、無論手がなくなってしまえば取ることはできないし、片手では1種類しか取ることはできない。手がない状態では通常ショットのみ。ボムも撃てない弱さになってしまうのである。ジリ貧とはこのことであろう。

また、分身はこれら地上アイテムは出してくれず、常に通常ショットとボムである。これは、たとえ両手にアイテムを持っていてボムが撃てなくても、分身がボムを撃ってくれるということでもあり、ありがたいこととも取れる。今後どうなるのかはまだわからないが。



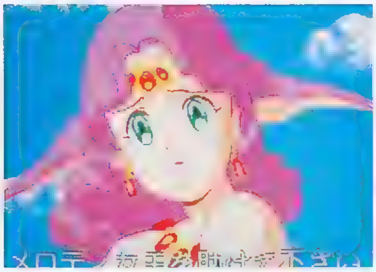
こんな感じで、いろいろな組み合わせができる。

地上アイテムをいろいろな組み合わせで楽しむことができるのは嬉しい。4WAY×2で威力を補うのもいいし、バルカン＋スプレッドボムで安定するのもいいだろう。考え方次第でバリエーションも広がるというものだ。

ただ、この地上アイテムは、結構出現頻度が高く、取りたくなくても取ってしまうことが多い。なのでいつの間にか装備が変わってた、ということも多くなってしまう。このへんは今後どうにかしてもらいたいものである。


手がないとなにもできなくなっちゃう。片手だと１種類しか持てない。


ボス戦なんかだとありがち。いつの間にかファイヤーに変わってたとかね。



ステージ1 シシリア島

実際のプレイをもとに、ステージ1を疑似体験してもらおう。



「ツインビー、いっきまーす！」
ステージの出だしはこんな感じだ。
1面は最初ツインビーとウインビーの会話がある。

例によって雲がたくさん現れる。最初にできるだけパワーアップしないとね。
ザコはカボチャのような奴だ。

サブウェポン出現。さっそく取ることにする。うーん、どれにするかまよっちゃうなあ…。

ステージ中盤になって、「シューティングスター」に乗ってエース出現。いやがおうにも戦わなければならないようだ。

「逃げるわ！」
「よーし！追うぞ！」
エースを追っての、空中戦開始だ！



苦労の末エースを撃破。捨てゼリフを残して去ってゆく…。

ついにボスが登場。ステージ1のボスはモスグリーン少佐の操る空中要塞「パラソルボビンズ」だ。

「このパラソルがかわせるかな？」
さすがに手ごわい。2本のパラソルさえ破壊してしまえばいいのだが…。

やっとの思いでボスを撃破！やられたモスグリーン少佐は、断末魔の声とともに小さく消えてゆく。

ステージクリア。クリアデモが入る。
「ヤッホー！」
毎度のことだがアニメーションしてくれる。

スーパーリアル麻雀PV ゲーメストムックで発売!!





あの、Superリアル麻雀シリーズの最新作「Superリアル麻雀PⅤ」のムックがいよいよゲーメストから発売になるぞ!! 3人娘のみづき、綾、晶のカラーイラストをはじめ、未公開設定原画、彼女たちの私生活風景などなど、ほかでは見られないものを大公開!! そして、実際にゲーセンへ足を運んで彼女たちのすべてを見られるように麻雀アドバイスも掲載!! もちろん、ムック特典の特別付録も付いてくるぞ。今はその内容は明かせないがCDを使った、とっておきのものなんだ。発売日はもうすぐ!! 期待して待っててくれ!!

3月4日 発売予定!

ゲーメストムックVol.5
スーパーリアル麻雀PⅤ
予価1980円

株式会社
新声社 〒101東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル TEL:03-3293-9321(代表)



君の瞳に宇宙がある…

ギャラクシーファイト
GALAXY FIGHT —UNIVERSAL・WARRIORS—

本格的にCPUに入るが、わからないことがあったらハガキで送ってくれ!! 採用者には担当直筆のイラストとサインをあげてしまうぞ。

ギャラファイチーム：MAN次郎、ギィ、㊢、GYU、K-TAN、ぬき、ムラサメチョッパーハマー、K.K.雪風

基本はガードをキャンセルして…

簡単に先に行けるCPU遊び

とにかく相手の技を見たら、[illegible]でキャンセルをかけよ。これだけで[illegible]まではいけそう…。

担当：MAN次郎

これから挙げていくパターンは時間がかかる上に得点の低いものである。とにかく勝ちたい人はこれを読もう。

ガードキャンセルで使う技

まず、相手の技にガードキャンセルをかけるのだが、かける前に攻撃判定の出るのが早い技を覚えていこう。

ロルフ

やはりプラネットブレイカーが楽。ラピッドクラッシュの小も連続技につなげやすくていいぞ。

カズマ

飈風剣は、やはりロルフのプラネットブレイカーと同じように速い。もちろん殺風陣でもいいが、ギリギリなら影うつしからのキャンセル殺風陣も強い。

ジュリ

オールマイティーにローリングスライサーが使える。隠し技のギャラクティカサイクロンができれば、そっちのほうがダメージ量は多い。

ムサファー

主としてリバースキック(ガード後➡+C)か、リバースバックナックル(ガード後⬅+C)が使える。慣れてきたら、ムサファーミサイルでキャンセルして、ダッシュムサファァーパンチも強力。

G・ドーン

笑えない話だが、キャンセルをかけてもショーリンロールではダメージを与えられない。したがって、少々難しいがダッシュキャンセルC攻撃が得策。ダイビングヘッドは当たらないぞ。

アルバン

ボタンが3つで出るアルスラッガーがいいだろう。はっきり言ってしまうが、ガードキャンセルで他の技はいらない。

ルーミ

少々慣れが必要になってくるが、ラピッドブロー(3発)が有効。ローリングクラッシュは入らないぞ。

ギュンター

近距離でガードしたらハンマーブレイクがよく、遠距離で相手の技を受けた時にはブルショルダーが入りやすいぞ。

CPUのキャラ別注意点 VSロルフ

このキャラは、近くでしゃがみガードを固めていると、ラピッドクラッシュを出してくることが多い。反撃のチャンスはもちろんそこだが、最後の一発にどうキャンセルをかけるかによって、後にくる小足払いをくってしまう。気をつけよう。

ほかには、ダッシュプラネットブレイカー乱発というものもあるが、ガードした後にすぐダッシュを相手方向に入れて、それぞれの技を決めることができるぞ。

VSカズマ

ロルフと同様ガードして技を誘う。とにかく反応がよく、跳んだら確実に返されるので気をつけておこう。

他の注意点は、飈風剣をガードしたら投げにいくなということ。どうやらスキがないらしく、CPUが投げ返してくるので、着地する前を狙って攻撃をくわえよう。



斬り逃げは追いつけるぞ。あきらめるな。

VSジュリ

やはりこいつも、待っているとローリングスライサーや、レイザーストロークで返してくる。



ラピッドの最後にガードキャンセル。



ローリングスライサーですか♡

もちろんそれはガードキャンセルで返し、転んだ相手の起き上がりに技を重ねると(小パンチを少し)、もう一度必殺を出してくるので、もう一度ガードキャンセルをかけてやろう。

たまに出してくるニードルショットは、相手と距離を取りすぎたことなので、気をつけておくといいぞ。

VS ムサファー

攻撃をちょくちょく出していると、それに合わせてジャンプしてくることがある。うまく落としてやろう。

また、対空兵器で強い物を持っていないのか、ガンガンと跳び込ませてくれるぞ。



CPUの返し技(ムサファー)はA連打だ!!

VS G・ドーン

しゃがみ小攻撃で跳び込んでくるのを待つ。それ以外の技だと、ショーリンロールで抜けてきてから、そのまま投げに持ってこられてしまうので要注意だ。

ガードキャンセルをかけるなら、C攻撃かクロスチョップにしよう。ファイナルメガドライバーは、距離を置かれるためにあまり好ましくない。

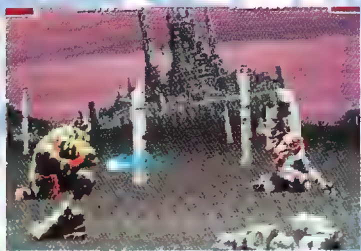


跳べオラ〜ッ!!

VS アルバン

遠くで待っていると、アルブラストから、ダッシュ対空アルブラストを撃ってくるパターンによくなる。そうなったら、必ず目の前で止まるので素早く出る技を決めてやるといいだろう。

むやみに跳び込まず、相手を見て闘うことがアルバン戦では必要だぞ。

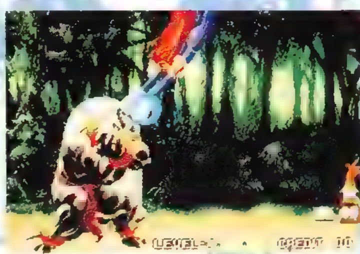

これの後に、


こうくるから、一発当ててやろう。

VS ルーミ

B攻撃の牽制で、ローリングボンバーがうまく誘える。それは、投げるもよし、決めるもよし、と、かなりスキのある技なので一発ぶち込んでやろう。だが、そのときのルーミの体勢が低いので、しゃがまれていると当たらないようなものは、使わないほうがかしこいぞ。

ほかには、こちらが必殺技をガードさせると、ローリン


ボバってるね。ウッシッシ。

グクラッシュで返してくることが多い。この場合は、ダッシュでガードキャンセルして追い打ち。

VS ギュンター

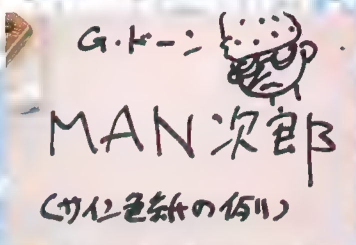
間合いを少し広めに取ると、ボンバーを空振りすることが目についてくるハズだ。そこを投げるなり、デカイ技を決めるなりすればよい。

ブルショルダーをガードしたならば、ガード後に投げるかガードキャンセルをするのが得策。ブルファイアーは少々キツイので、バックダッシュで間合いを取ろう。


ファイアーはキビシイ。

最後に一つ、すべてのキャラはこっちがバックダッシュで一定以上の間合いを取る。CPU側はダッシュで走ってくるので、そこに技を決めるといった戦法もある。CPUがわからないうちは、今回記したパターンで進んでみてほしい。


バックダッシュのさそいはドーンが使える。



色紙が当たった人はこのコーナーで発表するぞ!

ヒヨコ？古い！これからはドクロの時代だ!!

操作不能のとき

理不尽なまでの大ダメージが約束される気絶、このゲームはどうかな？

担当：スターパンチャーハマー

気絶(おち)るんです

ギャラファイにも一定時間操作不能になってしまう、いわゆる「気絶」が存在するのだが、このゲームに関しては特に必殺技・特殊技における気絶ダメージがキャラによってかなりバラつきがある。ここではそれらについて少し突っ込んで考えてみよう。



ドクロ。「お仕置きじゃあ〜」。

気絶の条件

技ごとに気絶ダメージが設定されていることは先ほど述べたとおりだが、通常技に関しては全キャラほぼ共通のようだ。気絶に至るまでの気絶値も全キャラ共通で、C攻撃が連続して6発入れば大体気絶する。ダッシュからなら4発だ。ただ、気絶値は時間で回復してしまうので、足払いなどで転んでしまうとなかなか気絶しない。

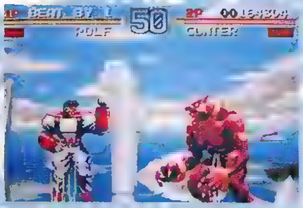

気絶を狙うか、コマンド投げか、それとも堅く削るか…!?

狙うべき技たち

では、キャラごとに異なる必殺技・特殊技を見てみよう。

●ロルフ

ダッシュラピッドクラッシュを6発（3×2）で気絶させられる。A or Bダッシュラピッド×3↓しゃがみB↓A or Bラピッド×3の7段は一発で気絶を狙える連続技なので、常に意識しておこう。プラネットブレイカーも6発(ダッシュからなら4発）で気絶する。飛び道具（ストライキングナパーム含む）には気絶値はないようだ（おそらく全キャラ飛び道具系には気絶値がないと思われる）。



7段ナ+パーム6段で死亡寸前。テ○ーみたい…。ズルイ。

●カズマ

颶風剣の気絶値が高く、ジャンプC↓A↓颶風剣×3で一発気絶になる。ダッシュ颶風剣は最高でも2発しか入らないが、それでも連続で4発入れば気絶する。殺風陣には気絶値はないようだ（あっても倒れてしまうので、あまり役に立たない）。

●ルーミ

ルーミはあまり楽には気絶が狙えない。ラピッドブローは3発ずつ、間髪入れずに6発入れてギリギリ気絶する程度。ローリングクラッシュ・ローリングボンバーも気絶値はそこそこ高いが、当たると倒れてしまう。



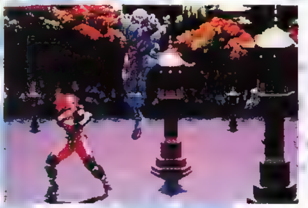
大中あちゃおちゃげんまいちゃは、あと一発が必要。

●ムサファー

ダッシュムサファーパンチが2発で気絶させられる。ムサファーキックも連続3発で気絶。またムサファーの特権(?)で、ジャンプC↓A×8を2回繰り返しても気絶。

●ジュリ

多段系の技が多く、1発あたりの気絶値が小さい上に連続ヒット中にも気絶値が少しずつ回復してしまう。一応ニードルショットがそれなりに高いが、当たり方によるバラつきが激しく、意図的に狙えるレベルではない。一番気絶を狙いやすいのはレバー入れBのエルボーで、4発（2×2）で気絶する。


ダメージ重視ならギャラクティカを狙おう。



気絶ダメージ同様、「ふっとばしダメージ」が存在するというウワサも…。

●G・ドーン

ハリケーンボルトが、何と一発で気絶させられる。ただそれ自体の攻撃力は雀の涙。ダイビングヘッドバットも連続2発で気絶が狙える。ドーンはもともと連続で技を入れるタイプのキャラではないので、ほかの方法だと難しい。



もらい。ファイナルメガドライバーがカタいか。

●ギュンター・ブルス

ブルショルダーが入れば、あとはC攻撃以上の技一発で気絶するのがおいしい。ガードキャンセルで使えるのもプラスだ。ブルボンバーも気絶値は高い。

●アルバン

アルバンは気絶値の高い技をたくさん持っている。まずダッシュアルスラッガーが3発入れば一発気絶。ダッシュしなくても4、5発で気絶する。アルサンダーも、当てるのは難しいが連続3発で気絶だ。それとジャンプ中レバー上Bの頭突き、これも某プロレスラーのそれ並みに気絶値が高い。



黄色いアルバン相手に気絶したら、両手を合わせて祈ろう。

5秒前で逃げられないために

このゲームは全般的にダメージ量が低いので、一発逆転が難しい。気絶もバクチではなく、普段から「戦法」として狙っていこう。

新宿でよく見るよ。あーゆーオヤジ！

隠しボス大公開！

ボーナスキャラやボスに加えて隠しボスの出現条件やプロフィールを紹介しよう。

担当：GYU

4人(2人と2匹?)のノンプレイヤーキャラを大公開！

ギャラクシーファイトには、ボーナスゲームや隠れボスを含めて計4人のノンプレイヤーキャラが登場する。今回は各キャラの経歴や出現条件・アルゴリズムなどを一挙公開しよう！


「ういろう」に見えるのは気のせい？

●ボーナスくん

彼はある格闘家愛用のサンドバッグであったが、いつしか魂がやどって真の格闘家を目指して旅立つ決心をした。彼が巻いている赤いハチマキは格闘家の許から旅立つ際に授かったもので、どんなに辛いときにもハチマキを見て自分を勇気づけるのだ。

このキャラはボーナスゲームとして5人目に登場する。ボーナスゲームゆえ彼はガードすることはないが、飛び道具や体当たりで攻撃してくる。

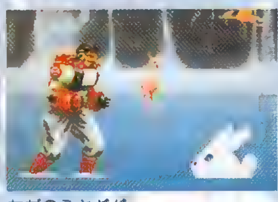
かわいそうだが、連続技でぼてくりまわしてパーフェクトをいただこう。

●ヤコブ

ルーテシアにあるという聖地を守る動物。普段は温厚な動物であるが、自分に危害を加える者に対しては相手とまったくうりふたつに変身して戦う。

このキャラは9人目に同キャラ対戦の代わりとして登場する。1ラウンド目はうさぎのような姿のままで攻撃してくるが、2~3ラウンド目では戦闘の途中にマイキャラに変身して同キャラ対戦を挑んでくる。

1ラウンド目は身長が低いので飛び道具など当たらないが、しゃがみCボタンだけで勝つことができる。2ラウンド目で負けても3ラウンド目は変身するのが遅いので楽に勝てるぞ！


ただのうさぎが…、


マイキャラに変身。

●フェルデン

自分の強さや生命体としての優位を誇示するかのように1000年に一度の周期でやってくる星々の破壊者。

一見ただのマッチョマンのようにみえるが、髪の毛が炎という奇妙な奴。10人目にボスとして登場する。2種類の飛び道具と強力な対空兵器を用いて攻撃してくる。

このキャラは距離をとって後ろに下がりつづけると跳び込んでくるので対空兵器で迎撃しよう。


ボスキャラのフェルデン。なんか兄貴っぽい。


後ろに下がると跳んでくるので、対空兵器で落とす。

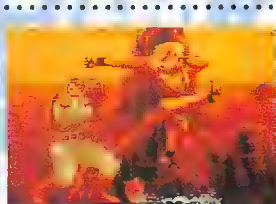
●ローウェ

かつてフェルデンを倒したといわれる伝説の格闘家。ボーナスくんの師でもある。

このキャラは隠しキャラで、フェルデンを含め10人をノーミスで倒すと11人目に登場する。ただのレゲーのおじさん(失礼ー)のようだが、地を這う飛び道具や対空兵器・回転連続蹴りなどロルフを強力にしたような技を使ってくる。

このキャラは回転蹴りをメインに攻撃してくる。距離をとってもダッシュ攻撃をしてくるのでスキを突いて攻めるということは難しい。強力な返し技を持つキャラなら回転蹴りをガードした後にガードキャンセルして迎撃しよう。


スゲー小汚いよ、このオヤジ。


汚い割に多才な技の数々。


頼むから尻をかくな！

ボーナスくん

性別：男　年齢：不明
身長：160.5cm　体重：70kg
性格：ひたむき　出身：？
好きなもの：修行
嫌いなもの：負けること、昆虫
趣味嗜好：修行
宝物：ある格闘家からもらった赤いハチマキ
コンプレックス：なし
家族：？

ヤコブ

性別：オス　年齢：2歳と6カ月
身長：60cm　体重：55kg
性格：普段は温厚　出身：ルーテシア
好きなもの：においを嗅ぐこと
嫌いなもの：おかしめんたいこ
趣味嗜好：？
宝物：マイタの花
コンプレックス：？
家族：父と母

フェルデン・クライス

性別：なし　年齢：永遠に存在している
身長：不明　体重：不明
性格：最悪　出身：アブソリュート
好きなもの：闘い、自分
嫌いなもの：弱いもの、愚かなもの
趣味嗜好：？
宝物：？
コンプレックス：そんなものはない
家族：？

ローウェ

性別：男　年齢：不明
身長：146cm　体重：62kg
性格：普段は穏やか　出身：不明
好きなもの：うまい酒
嫌いなもの：まずい酒
趣味嗜好：酒を飲むこと
宝物：「とっくり」と「おちょこ」
コンプレックス：？
家族：？

ギャラクシーファイト増刊発売決定!!(4月予定)

いきなり増刊号の発売が決定ー例によってイラストを大募集しちゃうのだ。締め切りは3月20日必着。カラー、モノクロ問わず。グルグルパンチのごとく描きまくってくれ。


ゲーメストムック Vol.6 ダライアス外伝
DARIUS
外伝
自信作
できることはすべてやったと（一応）
断言できる。できるぞ。
すべてのシューティングファンに捧ぐ
好評発売中
定価980円(税込)
●初心者、上級者に分けた二段攻略
●全ゾーン、全ボスをビジュアルに大解析
●今回のパイロットのデータをはじめ初公開資料を満載
●開発者インタビュー、読者大プレゼントなど、おなじみの記事もあり

遊べ！唱え！泣けー！

コンスポ

SFC バンプレスト 3月17日発売 1万2800円(税別)

第4次スーパーロボット大戦

第3次から大幅にパワーアップ!!

第3次ロボット大戦とくらべてみると（EXはやってないのでわからんのだスマン）、新しく出てくるスーパーロボットが、ダンバインとゴーショーグンを入れて6体。

これだけでもすごいのに、さらに今回はちゃんとグレンダイザーのテーマ曲まで入っていて、ファンは納得であろう。



ゆけーゆけーデュークフリードー。これだよこれ。

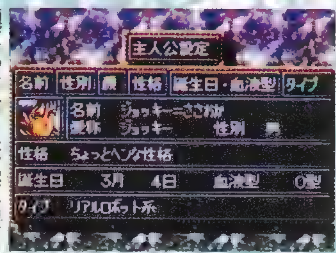
総シナリオ数約70!!もちろんマルチシナリオ方式なので、すべてのシナリオを遊ぶのには相当の気合が必要。だてに容量をふやしたワケではないのである。

まずは主人公を作る

まず、自分の分身となるキャラクターの作成から始まる。

このキャラクター作成は、顔、性格を各4種類の中から自由にセレクトでき、もちろん名前や生年月日も入力できるのである。

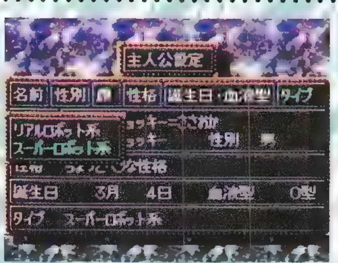
さらには、愛称までも、好きなものに設定できるのである。ジョッキーはもちろん愛称ジョッキーで入力した。



顔がイマイチさえないが、とりあえずこれで決定。良さげ。

このキャラクター作成は、各性格ごとにセリフや呼ばれ方が変わるだけでなく、シナリオの進行にも影響を与えそうなので要チェックだ。

あと、このキャラクターの作成時に、スーパーロボット系とリアルロボット系の2つ

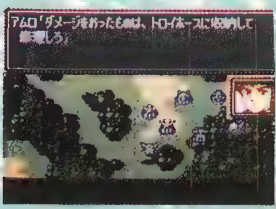


どっちを選ぶかはプレイヤーしだい。

のタイプをセレクトしなければならないのだが、この2つのタイプの違いは、まだはっきりしていない。

ただし、スーパーロボット系とリアルロボット系とでは、始まりのシナリオが全然違うものになるのだ！

これは下手をすると2回通してやらないと全部見られないのか？とりあえず両方のタイプやってみるしかなさそうである。



リアルロボットだと、いきなり仲間が大勢いるぞ。



スーパーロボット系だと、マジンガーと一緒に出発。

戦闘シーンは超熱だ！

今回の戦闘シーンは、ファン待望、マニア卒倒もんのスーパーパワーアップがなされている。

まずいきなり驚くのが、光線系の攻撃。グラデーション関係の書き込みがハンパじゃなく、動いてるところを見たら感動してしまうこと間違いなしだ。

さらに、切りはらい攻撃もカッコイイ。せまりくるビットを切りはらっていく様は、いやおうなく、力強さをアピールしてくれる。



今回のビームはカッコイイ!!よおーく見てほしい。

そして待望の変身・合体シーン関係だけど、ハッキリ言って満足である。

コンバトラーの合体シーンは前作よりもキレイになっていて、ダンクーガ・ザンボット3の合体シーンは、涙ものの演出で良さげだ。

残念ながら、その合体シーンはまだお見せすることができないのだ。しかたがないので今回は、戦闘時の画面でガマンしてくれ。スマヌ。

ザンボット3とダイモスは、



切りはらい攻撃はニュータイプでないとできないぞ。





「うおおおーやっつってやるぜ!!」うんうん、やってくれる。



必殺技で相手にトドメをさした場合にのみ、迫力のある演出がプラスされる。特にダイモスの必殺烈風正拳突きは見もの。思わずオジさん連中涙を流すぞー

ダンクーガはセリフに注目しよう。熱い。



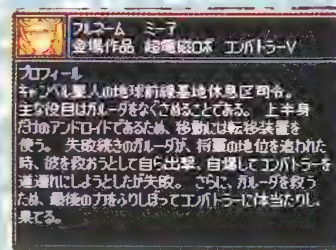
必殺烈風正拳突き!!!敵メカをえぐるアニメーションがよい。

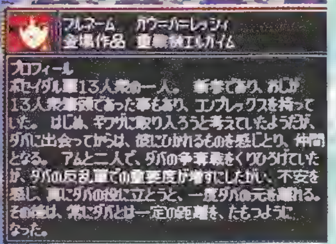
●**キャラクター大事典**

これまた便利機能。このモードで登場キャラクターを検索すれば、どのキャラクターがどのアニメのどんなキャラクターだったのかが一目でわかるというものなのだ。

なんつっても便利さを実感するのは、敵キャラクター関係。この敵キャラは仲間になりそうだけど、誰で話しかけたらいいのかわからない、といったときに、この機能を使う。すると、何のアニメに出てたかがわかり、どのキャラで話しかければいいかがすぐわかるというワケだ。ゴーショーグンだけは見てなかったからなぁーという人も、これで安心してプレイできるって一感じで良好。

ここまで細かいプロフィールが全キャラ分。すげえ。





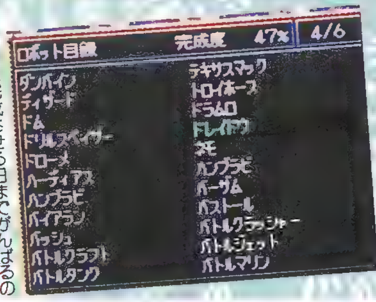
なるほどね。ガウ=ハ=レッシィはダバで話せば仲間になるのね。

●**ロボット大図鑑**

これは、今までのプレイで出てきたロボットがどんどん図鑑に登録されていくというもの。

つまり、プレイしていくうちにどんどん図鑑が完成していくという寸法だ。完成度はパーセンテージで表示される。

こいつはすべてのシナリオを見なきゃやって気にさせてくれる。99%で止まっちゃった日にゃあ夜もねむれないぞ。



これを完成させる日までがんばるのだー!

発売まで待てるか?

発売は3月の17日。今のうちから予定をあけておかないと、予定がくるうことは間違いないだろう。

ここで紹介した以外にも、第4次ではパワーアップした部分が数多く存在する。特に精神コマンドは使えるものがそろっていて、なかなか良さげである。

あと、今回マップのあらゆる所に、隠しアイテムが隠されている。これらのアイテム類も、すべて見つけ出すとなると、もうどこまでやったら極めた、と言えるのか?まさしく、やり出したら止まらない「ロボット大戦」パワー。

親切機能が充実しているので、初心者でも安心。まだロボット大戦をやったことない不幸なキミも、ぜひやってみるといいかも。

このソフトでノスタルジーにひたるのは、20代の特権ですな。若い諸君にはわからなくてもイイのだ。次はボルテスVとゴッドマーズお願いしますよ。

(エルガイムがまた見たくなったRIK君改めM.D.S-ジョッキー★笹岡)

SFC プラニングオフィスワダ 4月下旬 9800円(予価)

宮路社長のパチンコファン勝利宣言2



テレビでもちょくちょくお目にかかる、城南電機の宮路社長。知ってるかな? 実はこのヒト、ひと月にパチンコで[illegible]万円は稼ぐという豪の者らしいのだ。

その御大と、専門誌「パチンコファン」がガッチリと手を組み、誕生したのがこのソフトって訳!

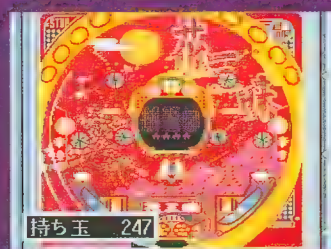
マ[illegible]

タイトルからも分かるように、このソフトは続編である。前作を踏まえているので、随所にパワーアップが見られる。

それでは、前作にはなかった3つの最新機能を見てみよう。

その1 出目シミュレーター

デジタルの回転数、大当たり数、その時の出目数、出目は何だったかをリアルタイムにデータ表示する機能。お金を使わずに、その台の特徴を調べることができる。



その2 リール回転数計算機能

1000Gあたり何回リール回転すれば勝てるのかを様々なデータ入力により割り出して表示する機能。実戦にも超役立つ機能だぞ。

その3 釘指南モード

パチンコに勝つための釘の見極め方を教えてくれるモード。これも実戦に生かせる機能だね。



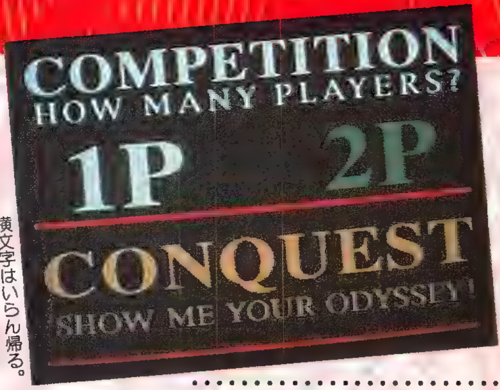
必殺[illegible]

数あるモードのなかでも目[illegible]を引くのが、このストーリーモード。このモードでは、お金を貯めるために工事現場や城南電機での売り子などのバイトをしたり、宝くじで一攫千金を狙ったり、街で女の子をナンパしたり…といった、パチンコ以外のイベントもたっぷり楽しめる。(チャゲ)



移植リスト

スーパーファミコン	
3月3日	アンダーカバーコップス(バリエ) 9800円
3月	キャプテンコマンドー(カプコン) 予価9800円
メガドライブ	
3月31日	餓狼伝説SPECIAL(ビクターエンタテインメント) 価格未定
3月	サムライスピリッツ(ビクターエンタテインメント) 価格未定
セガサターン	
5月	スーパーリアル麻雀PV(セタ) 価格未定
未定	X-MEN(カプコン) 価格未定
未定	ヴァンパイア(カプコン) 価格未定
プレイステーション	
3月上旬	アイドル麻雀スーチーパイLimited(ジャレコ) 6900円
3月下旬	ぐっすんおよよ(エクシング) 6800円
4月	ナイトストライカー(ビング) 価格未定
未定	ヴァンパイア(カプコン) 価格未定
未定	X-MEN(カプコン) 価格未定



横文字はいらん帰る。

SFC　メルダック　3月17日発売予定　9800円(税別)

SUPER PINBALL Ⅱ
ザ・アメイジング・オデッセイ

どうかな、そろそろむひひよなことで悩んでいないかな、そらわしだ。地走蟲兵衛じゃ。毎日星をさがして右へ左へさがし回り、おまけに股間がビルドアップじゃい。それが生き甲斐、とことんつきあえ。どうじゃ。

今回のメインはどうやらピンボ～ルらしい。ケッ。もっとメロメロにさせてくれる女子ゲーがやりたいわい。だが仕事、やらねばならん、ふ～う。うそ、よろこんでやらしてもらいます。

ゆりかご画面

今日、いや昨日どっちでもいいか。とにかくヘソクリもって、わしはピンボールやりにいった。そこには黒いコートに身をつつんだうら若き…男子がいやちがう。そらわしだ。

フリッパーの台も調子よく、金をつっこんでみるとかろやかに台全体に寒気が走る。ボタンを押すと台がびんぼうゆすりをおこすしくみなんだとよ。



これでえらべるんだよう。だれか英語をワシに読んでくれ。

まず最初に、スタートを押してゲームを選んだ後、どれで台をゆらすかえらべるんだってさ。これ最低限のお話。

おっといけねえ、ボタンの操作を決める前に遊ぶゲームを選ばなきゃいかんの。ものども、それを知りたきゃ次を見い。見ろ!!

なんじゃいこら!!

この蟲兵衛みずからスタートボタンを押してやった。「ドビバババノン」始まったようだ。そしたら大激怒しているやつがいる。あんたじゃ、なくてわし。とにかく横文字バッカでBAKAにされて外人（アメリカ）逆うらみしたが、絵空事、ここにはだれもおらんのじゃ。ガーン。



外人だあ～爆発寸前山ごもり。

GO!!わしも年じゃが気分をわかく初フライト。スタートを押した後の画面は、2つのゲームをわしにプレゼントしてくれちゃった。一つは3つの台からどれかを選んで、ひたすらマンツーマンプレイのやつと、全部～で3面のメンクリクリ方式のゲーム、があったぞい。

じゃがそこでわしの目は光った。画面の中に美女がいたムッヒョ～。もうやるしかない、パッキンムッキンプリン。台は上下に分かれておって、フリッパーも上段下段についていたりする。画面の女が出てこんものかと、ひたすら台をゆらしまくるのだが、玉がミゾに落ちダメちくりん。

わかったこともないし帰る。いやだめNO!!あと2つあるのかよ、ふん。

もう2つは男だから一つにまとめて教えてやる。ありがたく思いたまえ。

答え、オヤジとピエロ。どっちもフリッパーは下に2つほどついとった。ワレ、覚えたかい。

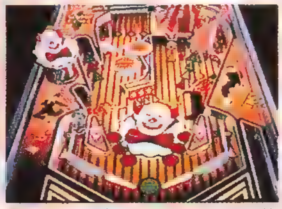
もう一つのシステムにある面クリのやつも、台は3つとも同じだから好きにして。紹介は前記を目に焼きつけなければ不可!!





男はいらんよ。

とまあわしの出番もそろそろなくなってきおったわい。次に会うときまでシャワーで落としとけよ、読者たち。逆上がり3回やったらチャーハンくいたくなったようじゃい。ワシが地走りなのかな?


おっさんはずかしくない?そのツラ。ワシャかんべんじゃ。

飛鳥のご家庭アイランド

（岐阜県　空気入れ君）



クイズ ゲームはな～に 読者版

おハズカちい限りなのですが、私、ファミコンなるものをつい最近購入しました（スーパーファミから入ったヒトなのよ）。ああ面白いゲームがいっぱい!しかも死ぬほど安い!至福だー。前々回の答えは「ポパイの英語あそび」でした。



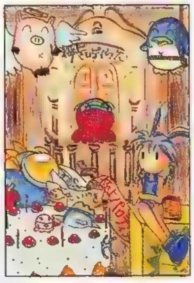
（大阪府　亜細亜人君）
ミーからも頼ム。プリーズ。



（埼玉県　星永あやめさん）
次はマリオン様を希望。



（大分県　アライメントO男君）
夜こそ我ガ領土。闇こそ友。


（静岡県　のののさん）
い～い感じー國府田マリ子さんナレーションのビデオもよろしくね。

採用者、正解者には抽選でテレカをプレゼント。

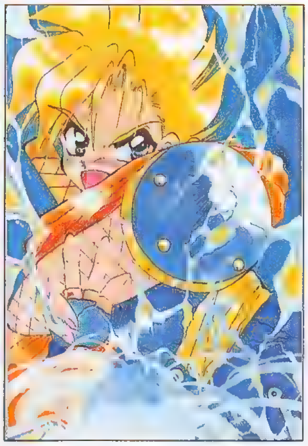


ゲーメストアイランドおませさん

特集！真侍増刊大復活大会
～野郎オンリー編～



⬆（東京都　谷和也くん）
☆滅身全邪！獄炎と共に冥界に去ね！



⬆（愛知県　しーらかんすM美弥さん）
☆やんちゃなイナズマ忍者。丸いやね。



⬆（東京都　黎龍騎さん）
☆覇王の名に恥じぬ男だ！



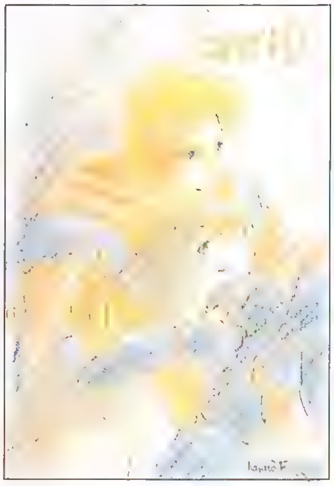
⬆（広島県　緋桜正宗さん）
☆闇の中に散る、白く透る紅桜。



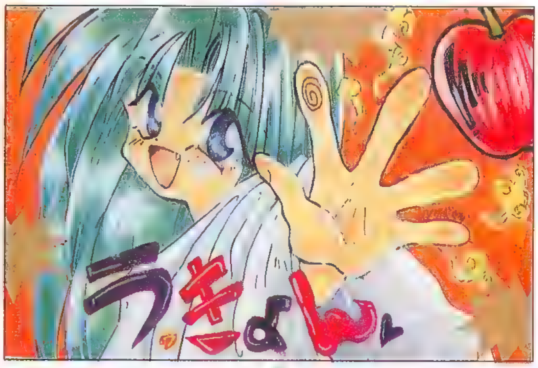
⬆（福岡県　水渚君）
☆天をも砕き神をも封ず、これぞ、漢（おとこ）よッ！



⬆（愛知県　きさらぎ上総さん）
☆うーんナイス魔道。禍々（まがまが）しくてギュー。



➡（神奈川県　不破逸人さん）
☆全キャラ中で一番性格良さげだよね。



➡（高知県　早乙女つばささん）
☆元気者過ぎるぞ！大丈夫か？



⬆（北海道　はしもとたかを君）☆…できる。



⬆（神奈川県　七瀬ひかるさん）
☆EDのシザーハンズは泣かず。ううっ。

編集部員に欠かせないモノ、と言えば、間食夜食である。とにかくみんな食いまくる。純粋に空腹から、口寂しさから、そして締め切りからの逃避から、いちごカプリコだろーがハナハナラーメンだろーがタコヤキだろーが、食って食って食いまくりである。

徹夜であろうが瀕死であろうが、とにかく食わねば始まらない。そんなこんなで食ってばかりの編集部員だが、いつの間にかちゃんと本が出てるのが不思議。

ロボアーミー部隊最大のピンチ!!果たして、マキシマ中尉は生き残れるのか!?次回、「アカツキに消えたゴーストパイロット」に、バギーチェーンジ！…てのは大ボラで（長い）次回は真侍増刊復活大会・女性キャラ編（あくまで予定）だ。ではまた。

GAMEST DOKUSHA-SAHBISU-BU 読者サービス部



ナコルル人形

★3体と3着揃ってイイ感じ。さ〜て買いそびれてた君、今がチャンスだぞ。一気にまとめてゲットするぞ!!



赤ナコルル人形

★最もスタンダードタイプの侍魂1P側赤ナコルル。もう持ってるよね?

ナコルル人形
価格7000円　送料：E
通販番号：SS-87



紫ナコルル人形

★侍魂2P側紫ナコルル。みんなの要望に答え、製品化しました！ガンガン注文してネ！

紫ナコルル人形
価格7000円　送料：E
通販番号：SS-100



EDナコルル人形

★侍魂のエンディングにのみ出てくる服を身に着けたナコルルです。

※人形本体は赤ナコルルと同じです。
※この商品は実際の製品と多少異なる場合があります。ご了承ください。

EDナコルル人形
価格7000円　送料：E
通販番号：SS-102



赤ナコルルドレスセット

★赤ナコルルの服・小物類のみのセットです。読サビ特価で、希望小売価格3500円を2980円にて販売！

赤ナコルルドレスセット
特価2980円　送料：E
通販番号：SS-104



紫ナコルルドレスセット

★赤ナコドレスセットと同様に、この商品も読サビ特価2980円で販売します。ナコルル人形の身長が25センチぐらいだから、これぐらいの人形ならどんなものにも着せかえられま〜す！

紫ナコルルドレスセット
特価2980円　送料：E
通販番号：SS-101

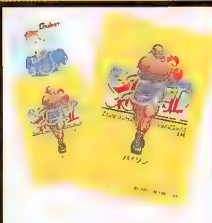


EDナコルルドレスセット

★他のドレスセットと同様に、この商品も読サビ特価の2980円で販売します。

※この商品は実際の製品と多少異なる場合があります。ご了承ください。

EDナコルルドレスセット
特価2980円　送料：E
通販番号：SS-103



★スーパーストⅡのカードケース「カードポン」カード類ならだいたい何でも入る！定期券や免許証、テレカなど好きなものを入れてくれ。今ならスパⅡキャラカードがおまけに1枚付いてくる!!

スーパーストⅡカードポン
価格各680円　送料：C
通販番号：CP-1（リュウ） CP-2(ケン) CP-3(春麗) CP-4（ガイル） CP-5（ブランカ） CP-6（ザンギエフ） CP-7(ダルシム) CP-8（E・本田） CP-9（T・ホーク） CP-10(フェイロン) CP-11（キャミィ） CP-12(ディージェイ) CP-13(バイソン) CP-14（バルログ） CP-15(サガット) CP-16(ベガ)

真サムライスピリッツ&KOF'94テレカ発売！

★この写真と実際の商品とはデザイン等が多少異なる場合があります。ご了承ください。



女三拳士テレカ
価格1200円　送料：A
通販番号：SS-92



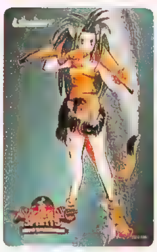
サイコソルジャーテレカ
価格1200円　送料：A
通販番号：SS-91



日本最強格闘家テレカ
価格1200円　送料：A
通販番号：SS-90



真侍ガルフォードテレカ
価格1200円　送料：A
通販番号：SS-97



真侍チャムチャムテレカ
価格1200円　送料：A
通販番号：SS-96



真侍ナコルルテレカ
価格1200円　送料：A
通販番号：SS-95

★完売商品のお知らせ…侍魂賭乱舞（SS-48）・忍術タオル（SS-50）・侍魂貯金箱（SS-51）・サムライ下敷き（SS-52）・カメラ小僧隆ちゃん（C-40）・カメラ小僧春ちゃん（C-41）・カメラ小僧バルちゃん（C-42）以上の7点が完売となりました！買ってくれた人、どーもありがと〜。



ゲーメスト関連雑誌の通販受付ます。

★あまりにも要望が強いので、ゲーメスト関連の本も通販を受け付けることになりました。

ただ先に言っておきますが、通販で注文すると送料が本の価格にプラスして必要になってしまうので**本屋さんで注文してくれたほうが安く買えるんですよ…。**

では、そのやり方をば…注文方法は他のグッズと同じく、商品名（はっきりとタイトルや号数など、分かることすべてを記入してくださいね。例えば、ゲーメストのバックナンバーだったら、ゲーメストバックナンバー、No.○、△年×月号。増刊号だったら、No.○、△年×月号増刊、タイトル。ムックなら、ゲーメストムックVol○、通販番号、タイトル。といった具合で)、価格、冊数を記入してください。

ゲーメストバックナンバーのリストは、本誌の153ページを参考にしてください（注・バックナンバーリストに書いていないものは在庫はありません)。また、増刊号&ムックも同じく188〜189ページで紹介しているので、そちらを見てくださいね。

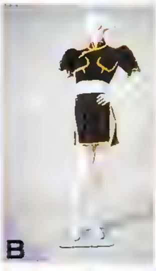
さらに…雑誌という物品の流通の性質上(古いものは特に)、多少汚れていたりするときがあります。細心の注意はしていますが、何とぞご理解のほどよろしくお願いします。

最後に、ご注文の際はお手数ですが、他のゲームグッズとは別に本だけをまとめた形で申し込んでください。

送料は、一律Eの500円です。

大人気の春麗コスプレコスチューム！あせらずとも商品は逃げないから、きちんとサイズと色を記入して注文だ!!

春麗コスプレコスチューム堂々登場!!


B


F


A

春麗コスプレコスチューム
価格各35000円　送料：E
通販番号
CT-A（青地に黄線）
CT-B（黒地に黄線）
CT-C（桃地に黄線）
CT-D（緑地に黄線）
CT-E（紫地に黄線）
CT-F（黄地に桃線）

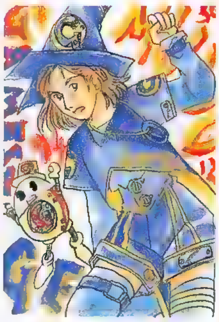
★レオタード製作では有名なメーカー「**チャコット**」がゲーム業界に旋風を巻き起こした!!一応女の子のためにつくられたもので、サイズは**M**（身長150〜165cm　B77〜88　H84〜94）と**L**（身長160〜175cm　B84〜94　H89〜99)の2種類がある。次に、色数だが、A〜Fの6種類で、**A**：ブルー地にイエローライン（写真のがこれ）**B**：黒地にイエローライン、**C**：ピンク地にイエローライン、**D**：グリーン地にイエロー、**E**：パープル地にイエローライン、**F**：イエロー地にピンクラインが用意されている。さらに今なら特典として、頭飾（リボン）も付いてくるのだ!!

ただし、このコスチュームは、**受注生産なので注文をもらってから、1カ月半弱ほど時間がかかってしまうので、注意してくれよ！**価格はちょっと高めの35000円。サイズの表記を忘れずに！

今月のむーちゃん&ゲー太郎



(福岡県　武術師さすけさん)
☆む！ここにも消し印の被害者が…イラスト送るときは封筒で送るほうが良いよ。



(和歌山県　真魔子耿君)
☆トイワールドのむーちゃんか?ゲー太郎がブリキ製みたいで面白い！

かばんにぶらぶらさせてね!ゲーメストキーホルダー

スーパーストII キーホルダー　●各850円　着色済み　全高約5cm



隆	拳	春麗	キャミィ	バルログ	ガイル
価格850円　送料：E	価格850円　送料：E	価格850円　送料：E	価格850円　送料：E	価格850円　送料：E	価格850円　送料：E
通販番号：C-44	通販番号：C-45	通販番号：C-46	通販番号：C-47	通販番号：C-48	通販番号：C-49

ゲーメストバインダー

★今ある中では一番古いタイプだ!!今のメストだと6〜7冊入ります。



ゲーメストバインダー
価格800円　送料：F
通販番号：B-1

★唯一残されたむーちゃんグッズだぞ。ゲーメストは9冊ぐらい入ります。



Newバインダー
価格1200円　送料：F
通販番号：B-2

★メルティデビューアイテムの新バインダー！メストは12冊ほど入ります。



ゲーメストバインダーNo.3
価格1200円　送料：F
通販番号：B-3

新作ビデオ

★ゲーメストビデオの最新作は「真サムライスピリッツ」だ。収録時間は90分で、価格が4800円と低価格に押さえてあるのもうれしいところだね。もちろん内容は、ゲーメストが気合いで作ったから保証付きだぞ。





(東京都　ジョリィ君)
☆今回の真侍魂ビデオの付録・十兵衛眼帯を身に付けてくれたのは、殿様のツラが良く似合うナイスガイのジョリィ君だ。彼のように、なりきってゲーセンでダンゴに貪りつけ!!

サムライスピリッツ
価格4800円　送料：H
通販番号：GV-14
付録：十兵衛眼帯

★今月のむーちゃん救出計画　其ノ壱　○唯一残されたむーちゃんのお仕事をなくさないように、目次のカット（黒白）を勝手に募集しちゃいます。ハガキにインクなどで素敵なむーちゃんを縦に描いて今月のむーちゃん宛に送ってください。採用された方には、何かよー分からん粗品をプレゼントします。たのむから送ってプリーズ!! プリーズ!!

テレカ

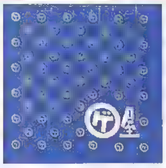
★送料はすべてA。テレカだけだったら何枚でも100円です。どしどし注文してネ!!



織倉舞	大張餓狼2	織倉ナコルル	織倉シャルロット	都築ナコルル	桜瀬キング	桜瀬ユリ	豪血寺一族	豪2クララ	臣士豪2	豪2ギャルツー
価格1300円　送料：A	価格1300円　送料：A	価格1300円　送料：A	価格1300円　送料：A	価格1300円　送料：A	価格1300円　送料：A	価格1300円　送料：A	価格1200円　送料：A	価格1200円　送料：A	価格1200円　送料：A	価格1200円　送料：A
通販番号：GS-1	通販番号：GS-3	通販番号：GS-6	通販番号：GS-7	通販番号：GS-8	通販番号：GS-11	通販番号：GS-10	通販番号：AT-1	通販番号：AT-2	通販番号：AT-3	通販番号：AT-4



極限大王豪鬼	スーパーX	ヴァンパイア	デミトリ	モリガン	フェリシア	極上パロディウス	岩尾ひかる	岩尾あかね	岩尾かぐや姫	岩尾イライザ
価格1200円　送料：A	価格1200円　送料：A	価格1200円　送料：A	価格1200円　送料：A	価格1200円　送料：A	価格1200円　送料：A	価格1200円　送料：A	価格1300円　送料：A	価格1300円　送料：A	価格1300円　送料：A	価格1300円　送料：A
通販番号：C-59	通販番号：C-37	通販番号：C-65	通販番号：C-66	通販番号：C-67	通販番号：C-68	通販番号：K-19	通販番号：K-20	通販番号：K-21	通販番号：K-22	通販番号：K-23



ゲ屋ロゴプレスタオル
価格450円　送料：C
通販番号：G-15



ゲ屋ロゴキーホルダー
価格350円　送料：B
通販番号：G-12



雑君テレカケース
価格1000円　送料：C
通販番号：G-10



ゲーメストオリジナルキャップ
価格3000円　送料：F
通販番号：W-8



観音テレカケース
価格1000円　送料：C
通販番号：G-11

かばんにぶらぶらさせてね!ゲーメストキーホルダー

スーパーリアル麻雀シリーズキーホルダー
●各980円　着色済み　全高約8cm



らぶりぃしょう子	らぶりぃ未来	らぶりぃ香澄	らぶりぃ愛菜	らぶりぃ悠	らぶりぃ香織	らぶりぃ晶	らぶりぃ綾	らぶりぃみづき
価格980円　送料：E	価格980円　送料：E	価格980円　送料：E	価格980円　送料：E	価格980円　送料：E	価格980円　送料：E	価格980円　送料：E	価格980円　送料：E	価格980円　送料：E
通販番号：ST-11	通販番号：ST-12	通販番号：ST-13	通販番号：ST-14	通販番号：ST-15	通販番号：ST-16	通販番号：ST-17	通販番号：ST-18	通販番号：ST-19

読者サービス部 通信販売 お申し込み方法

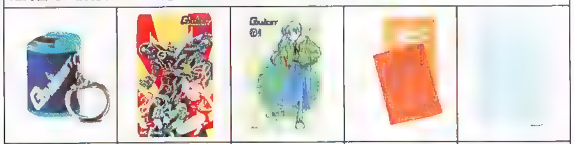
●読者サービス部の通信販売は本誌に付いている郵便払込通知票か郵便局の払込通知票でお申し込みください。
※現金書留・銀行振込・電話でのご注文は受け付けておりません。
●ご入金後から商品のお届けまで20~30日ほどかかります。1カ月たっても商品が届かない場合には電話でご確認ください。
●返品はお届けの商品が不良品か配送中の破損以外、交換を受け付けません。
●価格はすべて税込みです。
●ご注文の際には必ず、住所・氏名・電話番号・商品名・商品番号をはっきりとお書きください。

送料			
A	何個でも……100円	D	3個まで……200円 4個以上……400円
B	2個まで……100円 3個以上……400円	E	何個でも……500円
		F	何個でも……800円
C	1個なら……200円 2個以上……400円	G	単品発送……800円
		H	何個でも………(サービス)無料

◆たくさんの商品を買った場合は、その中の送料で一番高い送料を送ってください（単品発送の商品は別扱いになります）。
例：都築ナコルルテレカ1枚……100円(A)
龍虎2おとめ~ずポスター1組(単品発送品)……800円(F)
ナコルル人形3体……500円(E)
極パロレポパ2冊……400円(C)
以上の商品を、一括注文された場合の送料はF+E=1300円となります。

ゴールドチケットサービス

通販のお申し込み金額1000円ごとに1点券を差し上げます。チケットが集まったら、ご希望の交換アイテムの番号と点数分のゴールドチケットを同封し、住所・氏名・年齢・電話番号を記入した封書で「読者サービス部」までお申し込みください。



①コインホルダー：10点
②ゲレンジャーテレカ：20点
③吉崎観音テレカ：20点
④システム手帳：30点
⑤ゲーメストプレスTシャツ：40点

郵便振替口座番号:00150-4-98420 株式会社 新声社
お問い合わせ先:読者サービス部 ☎:03-3293-9326(月~金:AM10:00~PM5:00)

毒錆戦闘員の叫び

戦闘員No.573みちる姉さん改
近ごろは、後楽園で「君とシェイクハンド!」して休日をつぶしているぞ。



ゲーメストNo.137の紫ナコルルドレスセットに下着付きって書いてあるケド、あれは間違いなの。ゴメンなさいね。あと、サポジャンも第1回生産分は完売になりました。ありがとね。

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意

この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。

また、下部の欄（表面及び裏面）を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。

（郵政省）

払込取扱票

02 東京

通常払込料金
加入者負担

口座番号（右詰めにご記入ください）

0 0 1 5 0 ー 4 ー 9 8 4 2 0

金額 千 百 十 万 千 百 十 円

加入者名 株式会社 新声社 DSB 30

料金 特殊取扱

商品番号	商品名	数	商品番号	商品名	数

通信欄

送料 円

払込人住所氏名 郵便番号 ）住所・氏名（フリガナをふってください）

（電話番号 ー ー ）

受付局日附印

裏面の注意事項をお読みください（郵政省）

各票の※印欄は、払込人において記載してください

切り取らないで郵便局にお出しください。

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください

払込票兼受領証

口座番号 0 0 1 5 0 ー 4 （右詰めにご記入ください） 9 8 4 2 0

通常払込料金加入者負担

加入者名 株式会社新声社 DSB 30

金額 千 百 十 万 千 百 十 円

払込人住所氏名

料金 （消費税込み） 円

特殊取扱

受付局日附印

(ゲ)屋瓦板

第57号 1995年 2月28日 火曜日
天下一ゲーマーの店マルゲ屋発行

もうすぐ春だね！新しい生活に向けて、みんなもう準備はOKかなぁ？



神田に速攻殴り込み!?

1月21日内神田店で開かれた、コミゲで好評連載中ーの「速攻生徒会」コミックス発売記念・小川雅史先生のサイン会の一場面。集まってくれたみんな、ありがと〜。

3月のイベント&フェアのお知らせ

3月の月間イベント 決勝は25日大阪26日東京

ヴァンパイアハンター5人抜き大会

大人気のNEWゲーム、対戦するならモチロン(ゲ)屋でね。カッコイイ対戦でギャラリーのみんなを驚かせちゃえ！

ひな祭り特別企画 (ゲ)屋特製ひな人形抽選会

(ゲ)屋ではもしかして初の企画!?(ゲ)屋特製ひな人形を作っちゃうのだ！

お人形は5日まで店内に飾るけど、その後は大抽選会でみんなにプレゼントしちゃいます。詳しいことはお店できいてね。

お人形は一週間前から展示します。ぜひ見に来て♡

ホワイトデーフェア♡ 11日〜14日

女の子たちにちょこっとサービス。期間中、お買い物に来てくれた女の子には(ゲ)屋からキャンディーをプレゼントー！

新刊情報 3月のまき

1日ゲーメストのパズルだよ
4日PVムック
10日海底大戦争
20日真サムライの謎
25日出たなツインビー②
25日FHダイナマイト

3月の超おススメはなんと言ってもPVムック！

お待たせのゲーメストコミックスもズラリ3タイトルー！ちゃーんとCHECKしてね。

PVムック発売記念特別サインプレゼント4日大阪5日東京

ホントにびっくりのBIGイベント。今から楽しみで、ワクワクしてるキミーサインプレゼントの整理券は予約制なので注意してね。

詳しいコトは事前にちゃーんと各店へ問い合わせておいたほうがいいヨ♡



■3月上半期のイベントスケジュール

開催日	東京内神田店	大阪上六店
4日(土)	**リクエストゲーム大会** というわけで、みんなのやりたいゲーム大会を大募集！それぞれのお店でリクエストの多かったゲームの大会を開催しまーす。	**PVムック発売記念特別企画 PV三人娘声優さんサインプレゼント** いきなり、まさかっのBIGイベント。PVの声優さんのサインをプレゼントしちゃいま〜す♡
5日(日)	**4日大阪店と同内容 PVムック発売記念特別サインプレゼント**	**4日東京店と同内容 リクエストゲーム大会**
11日(土)	**ヴァンパイアゲーム大会** 新作の前にまずは『腕ならし』だね。新作もいいけど、まだまだヴァンパイアで対戦したいんだっ！というキミ、ぜひぜひエントリーしてね!!	**殿様の野望2ゲーム大会** クイズになら誰にも負けないぞっ！と、いうクイズゲームファンのための大会です♡目指せっクイズで天下統一！（で、いいのかなぁ…）
12日(日)	**ヴァンパイアハンターゲーム大会** 期待のNEWゲーム、堂々登場!!さっそく(ゲ)屋でも大会やっちゃうぞ。NEWキャラも増えてエントリーするとき迷っちゃう!?	**東京店と同時開催**
18日(土)	**鉄拳ゲーム大会** 全国大会参加への最後のチャンスか!?	**水滸演武ゲーム大会** またまたNEWゲームの登場！
19日(日)	**11日大阪店と同内容 殿様の野望2ゲーム大会**	**FHダイナマイトゲーム大会** コミックス発売記念

東京内神田秘境通信！

メルティのイラストはまだまだ大募集中だよ!!どんどん送ってね。

はい、お待たせしました。東京内神田秘境通信ですー

シリーズ（なのか？）○回目にして気づいた新事実ー（ちなみに回数は数えてないので不明）

今さらかもしれないが東京店はひじょーにわかりにくい場所にあるのであーる!!だから秘境通信。

…だからナニ？とあきれてるキミ、「だから迷わないように気をつけてね」と、強引な展開にしようと思っただけなんだよう…。

さて、気をとりなおしていきましょうかね。

3月は『女の子のための月』。**『お返しキャンディーをくれなかった彼氏なんてほっといて(ゲ)屋へGO!!ホワイトデーフェア』**開催決定！(ゲ)屋は女の子にやさしいお店を目指しますっ!!（今まで不親切だったワケじゃないぞっ）

怖がらずにズズイッと遊びに来てくれいっ!!大歓迎♡

ところでこのページを読んで、「3月の(ゲ)屋はたいしたフェアやらねぇな」と思ってるそこのキミ。甘いっ甘すぎーるっ!!

これは嵐の前の静けさにすぎないのだぁっ!!（←ホントだってば）

春まっさかりにやってくる究極のNEWグッズラッシュ、そして我が目を疑う豪華なフェアの数々にはたしてキミはついてこれるかっ!?

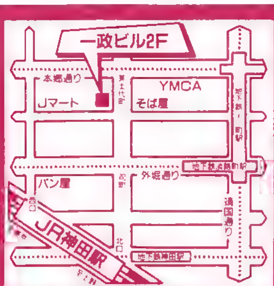
気になるその内容は…。

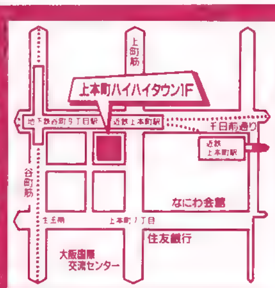
あれあれ？もうスペースがないやぁ。

残念だねぇいやホントに。

そして今日も一日が終わるのだ。







あばよコンシューマ。よろしくハーネス

第10回 「月光に勝利をかけろ」の巻

For a Gamer's Heart...

ゲーマー最終形態 アーケーダー ARCADER

システム基板特集第2弾。買ってよし、遊んでよし！いたれり尽くせりですな。

担当：マウント二田

まずはじめに…

前回のシステム基板ちゃんリストを見て、おやっと思った人がいるかもしれない。カプコンのCPシステムが入っていなかったからね。でもあえて入れなかったのにはワケがあるんよ。

CPシステム（CPⅡシステムとは違うよん）ってのは、確かにシステム基板だ。だけどそのゲーム交換方法は、現在所有している基板を下取りに出して、差額分を払って新しいゲームに交換してもらう、というもの。ロムだけの販売はしていない。であるので、ゲームを集めるにはシステム基板ごと買っていくしかないわけ。その点システム基板としての旨味が希薄なのだ。だからあえてリストからは割愛しました。ヨロシクねん。

いざ購入！押さえておきたいシステム基板。

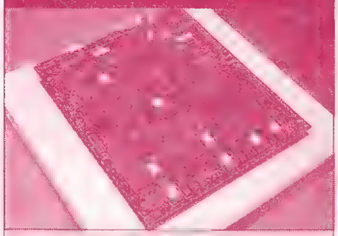
前回システム基板について軽くやってきた。システム基板の長所がだんだん分かって、欲しくなってきた頃じゃないかな？そうなると、さしあたってどれを買ったらいいのか迷いはじめるハズ。そこでッーとりあえず4機種のシステム基板を紹介しよう。

この4機種を選びだした基準としては、

市場に多く出回っている
相場がお手頃である
ゲームが入手しやすい
人気ゲームが揃っている

などである。しかし別にこれらすべての基準を満たしているというわけではなく、いずれかに当てはまるものをここに挙げてある。あとは好みに合わせて選んでちょーだい。

システムⅡ（ナムコ）



システム基板の相場　4万円〜5万円

ゲーム基板の相場　野球ゲームとかは格安。人気のあるゲームだと極端に高くなる。

交換方法　ロムチップ載せ換え式

コメント

往年の名作ナムコゲームがプレイできるとあって、システムⅡの人気はマニアの間では相当なもの。ゲーム基板の相場も、例えば野球ものなど安いものは極端に安いが、一部の人気ゲームは天井知らずだったりする。特にファイネストアワー、ワルキューレの伝説、フェリオスなどが人気があるようだ。しかしお金さえあれば、今のところ入手は可能。システム基板のみでの購入はかなり難しいようだ。

システム16（セガ）



システム基板の相場　ゲーム基板込みで1万円〜3万円

交換方法　サブボード交換式及びセキュリティチップ交換式

コメント

ファンタジーゾーンをはじめとする、ゲームラインナップが非常に多いことが一つの特徴。注意すべき点は、システム16にはA、Bという2タイプがあるということ。これらには互換性がない。ゲーム基板も両タイプそれぞれ出ているのもあれば、どちらか専用というのもある。ゲームの交換方法はサブボードと専用のセキュリティチップの交換によって行う。チップの交換には若干の慎重な扱いが求められるが、十分個人レベルで行える。エッジコネクターの形状もJAMMA規格ではないので注意。

CPⅡシステム（カプコン）



システム基板の相場　3万円〜4万円

ゲーム基板の相場　3万円〜5万円。当然だが新しいゲームほど高くなる。

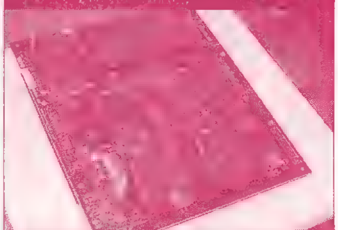
交換方法　カートリッジ取り付け式

コメント

現在もヴァンパイアハンターが出たばかり。現役バリのシステム基板。プラスチックのケースに収められているので扱いやすい。交換方法はカートリッジを載せ換える方式。かなり簡単である。

ゲーム基板の相場は、どれも最近の大ヒットゲームだった割に手軽な価格だ。これからのリリースにも期待ができる。値段もなんとか手が届く範囲内なのでは。

F2システム（タイトー）



システム基板の相場　1万円〜2万円

ゲーム基板の相場　ほとんどが5000円以下で手に入る。ただし、一部の希少基板は例外。

交換方法　サブボード取り付け式

コメント

おそらく、今一番市場に多く出回っているシステム基板ではないだろうか。価格もかなり安く、ゲームもガンフロンティア、メタルブラック、プリルラなど通好みの名作が揃っている（ただしこれらの基板は比較的高いが）。F2には大基板と小基板とがあり、ゲームによってはどちらかでしか動作しないものがある。タイトーファンなら両方持っておいていいだろう。

欲しいのあったかな

どう?気に入ったシステム基板ちゃんは見つかったかな?

まあ初めは、やりたいゲームのあるシステム基板を買うのが一番だと思う。実際、ぶっちゃけたハナシ、値段とかはそんなに考えなくっていいと思うぞ。

例えば小生がF2システムを買ったのはメタルブラックがやりたかったからだし、CPⅡを買ったのはエイリアンVSプレデターがやりたかったからだ。メタルブラックのサブボードはそれほど出回ってないし、相場も4万前後と高めだけど、とにかく欲しかった。メタブラのためだけにF2を買ってもいいくらいだった。CPⅡも同じく、エイリアンVSプレデターのために買った。

こういう考え方のほうがいいと思うな。「買えば何かできるだろう」的な考え方だと、宝の持ち腐れになりかねないからね。「オレはこのゲームをやりたいから、このシステム基板を買う!」っていう、明確な目的を持って選ぶようにしよう。もちろん、やりたいゲームが多いに越したことはないぞ。

あと、システム基板はそれ単体よりもゲーム込みのほうが入手しやすい。なかにはシステム基板単体では扱っていないものもあるので、とりあえず初めはゲームと一緒に買うのがモアベターよ。

よ・こ・く

次回は、4月15日号に登場。間違えないよーに。システム基板のまとめ編をやるッチ。あと、ナイスな基板屋さんコーナーを設立。より親しみをもって、基板購入にふみきれるぞ。じゃーね♡

おすすめ基板コネクション

鋼鉄要塞シュトラール



コストパフォーマンス——8
希少価値——8
難易度——8

このゲームは、今はなきUPLが最後に発表したゲーム。ゲーム内容はごく普通の横スクロールシューティングゲームなんだけど、自機に重量制限があるというユニークなアイデアが盛り込まれていた。

各ステージの初めに、メインショット、サブショット、ボムの3つの武器を、重量制限以内で選択していく。ステージが進むごとに重量制限の数値は増えていくのだ。

基板の相場は、大体1万円前後と買い得。シューティングの好きな人はだまされたと思ってやってみよう!絶対おもしろいから。

P.S. ディップスイッチを操作してテストモードに入れる。もちろんテストモードもあるので、気に入った曲があったら録音しよう!

(東京都　RUINS君)

おてまみのこーなぁ

とうとうアーケーダーに仲間入りしてしまった。コンパネは「ベガ9000DX」ー基板は「ヴォルフィード」…。6つボタンが泣くぜ…。次は「ヴァンパイア」だーー

(東京都　荒木丈雄君)

☆最新のコンパネで懐かしの名作に興じる…。風流ですな。

ほぷりンの部屋

Q カプコンのQサウンドのゲームをするには、絶対にQサウンドケーブルなるものが必要なんですか?それがなければ動かないんでしょうか?

(MANFACE君)

A 結論から言うと、ゲームは全然問題なく動く。音だってちゃんと鳴る。市販のAVケーブルを使って、手持ちのラジカセからゲーム音を鳴らすことも簡単にできる。CPⅡのボードにはステレオピン出力がついているので、ダイレクトにそことラジカセをAVケーブルで接続すればいい。

でもやっぱりQサウンドの効果を一番楽しめるのは、カプコン製の筐体なのだー。ビバ!!

なんとか画面写真を多く載せたい

レゲーの魂

前々回に意外と好評だったレゲーVGM紹介のパート2をやっちゃってます。

KAL

●以前紹介したレゲーVGMが意外と好評だったので、今回はその2回目を企画してみました。とはいっても規模は小さめ。「VGMの解説だけで終わるな！」という意見もいくらか見られたので、普段の構成も含めていきたいと思ってます。

㊙『DataFull〜G.M.ちゃんぽんBOX』Vol.1

●え〜今回紹介するのは、大阪府のIkukoさんが編集部に送ってくれたいろんなゲームのミックスもの。収録曲の曲目は表をみてのとおり。大型モノ、シューティング系のゲームが多いですね。これらの曲を落ち着いた感じのアレンジでカバーしています。

では、ここでIkukoさんからのメッセージを。

※G.M.（ゲームミュージック）の楽譜を譲ってくださいっ※

あなたのG.M.CDに付いている楽譜を譲ってくださいっ！何でも構いませんっ。コピーでもオリジナルでも結構ですので「OKっ！」とおっしゃる方がいらっしゃいましたらお手数ですが左記までご連絡くださいっ。

お礼に私が打ち込んだ（MIDI）G.M.テープ（コピー）をさしあげます。

「DataFull〜G.M.ちゃんぽんBOX〜」
46分 全22曲 演奏／AMO
〒558 大阪市住吉区苅田10−3−5 森下以久子

●……ちなみにAMOとは、「アルシオーネ・マジック・オーケストラ」の略で、G.M.コピーバンドだそうです（笑）。んん〜、でも大丈夫だったんでしょうかねぇ…。連絡こう、といったところでしょうか。

レゲーゲーセンMAP

京都タワー3階のゲームコーナーで、R-TYPE、アフターバーナーII、S・ハングオンといった〝君ら俺がゲーセン通い始めた頃のゲームやんけぇ〜〟トリオを見かけたので報告します。12月17日現在。

しかしR-TYPEといえば、ゲーム自体もさることながら、石井ぜんじ現編集長の攻略記事を思い出しますね。当時の私のようなビギナーから達人まで、誰の役にでも立つモノで、あの攻略がなかったら私は4面をクリアできなかっただろうし。ホント、お世話になりました。

あと個人的にはS・ハングオンのV.G.M.って、エンデューロレーサーに負けず劣らずいい出来だと思うんですけど、いかがなモンでしょう？

（京都府　鷹城ひとし君）

●S・ハングオンはいい曲ばかりだぞ!!っていっても、実はあまりよく覚えてなかったりして。でもお気に入りの曲があったんだけどなァー。

花田史記さんほか、札幌のレゲーゲーマーの皆様、僕が知っているいくつかの店をご紹介します。お役に立てれば嬉しいです。

1店目は、以前少しだけアイランドに載ったことのある店です。豊平区役所のすぐそばにある「ゲームインポパイ」。

ゲームは、ジッピーレース、奇々怪界、究極タイガー、アルカノイド、同リベンジオブドゥー、ペンゴ(コピー)、スーパーフォーミュラ、TANK、グレートソードマン、ダブルドラゴン、熱血高校ドッヂボール部、ギャラガ、ギャラクシアン(コピー)、タイガーヘリ、チャンピオンベースボール、ゼビウス、スパルタンX、怒、戦場の狼、パウンドフォーパウンド、Z-GZAG、パックマン2台（片方コピー）、マッピー、スノーブラザーズ、ハイパーオリンピック、などが主です。

麻雀のほうは、スーパーリアル麻雀PIII、ジャンプゴーレディーなどたくさん。

大型ではラッドモビール、コンチネンタルサーカス、G-LOC、ストライクボウリング、K.O.パンチなどです。

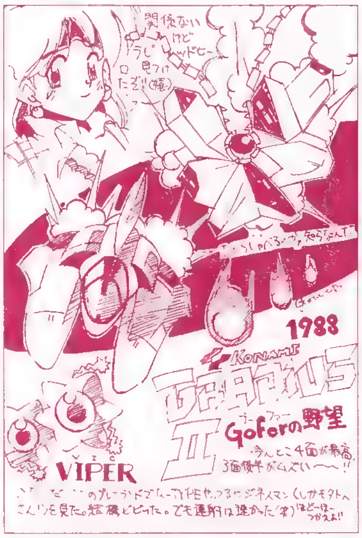
料金は30円〜100円です。

2店目は地下鉄の北海学院大学で降りるとすぐそばにある、「ゲームインチャンピオン」。

ゲームは、ロードファイター、Mr.Do、ペンゴ（コピー）、エレベーターアクション、スペースインベーダー（カラー）、ダンガー、イメージファイト、ブロックアウト、花札コイコイ(セタ)、ワンダー3、雷電、ガンフロンティア、トライゴン、1943、グラディウスII、1942、究極のオセロ、忍者くん、パニッククロード、ワールドコート、アルカノイド、魔界村、アッポー、ギャプラス、熱血硬派くにお店、スパルタンX、空手道、パックマン（コピー）、

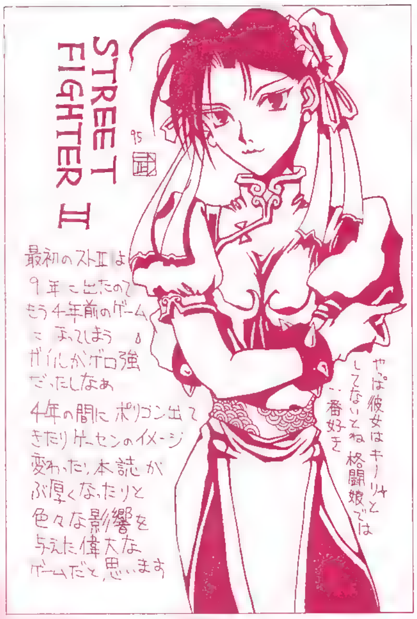


（東京都　ふるきを知りて新しきは知らんさん）●こうして描くとけっこうエグイですなあ。タイトー3画面シリーズの、VGMガマジで超カッコイイ横スクロールアクションなのだ。



（岡山県　グルグルグルラル所長君）●なぜかねー、外人さんって連射速いんだよね。ディフォルメ具合のかわいいビックバイパーでした。

A	B
スペースハリアー　Theme	GALAXY FORCE
NINJA WARRIORS　DADDY MULK	BEYOND THE GALAXY
AIR COMBAT　Theme	DAYTONA USA
R-TYPE　BATTLE THEME	Dreaming of DAYTONA USA
BOSS THEME	DARIUS II　OLGA BREEZE
U.S.NAVY　MISSION10	say PaPa
STREET FIGHTER II　RYU	DRAGON SABER　水没都市
A-JAX　2D 1st' Command770	AFTER BURNER
悪魔城ドラキュラ	Final Taka Off
悲劇のWedding March	R-360(G-L.O.C.)
十字架を胸に	Earth Frame G
GRADIUS II　Farewell	Landing
Game Over	STARBLADE
Ranking	The Theme of STARBLADE



(福岡県 武術師さすけさん)●そっかー、もうそんなに前になるんだな〜。確かに、色々な意味でこのゲームのおかげですっていうの、あるよね。



(茨城県 迎夢達人さん)●わたしゃ〜、ミニスカよりも、頭の耳のような飾り物のほうが気になるっす。それより、早く退院できるといいですね。

ギャラクシアン(コピー)、ギャラガ(コピー)、タイガーヘリ、怒、ハイパーオリンピック、ドラゴンガン、スピードレース、モナコGPターボ、アウトラン、フロッガー、フロントライン、ブルーシャークなどです。料金は30円〜100円です。

この店は、どういうわけかペンゴが大人気です。1回100円なのに…。

3店目は豊平区月寒中央通6丁目にある「ラルズ」の2階のゲームコーナー。個人的にはここが一番気に入っています。

ゲームは、リターンオブインベーダー、対局コンピューターマージャン、スーパークロスII、スーパーバスケット、ゼビウス、ギャラガ、ロードファイター、ファイナライザー、ラビリンスランナー、ドンキーコングJr(コピー)、熱血高校ドッヂボール部、SDガンダム、パンクショット、アルゴスの戦士、スターフォース、ダンガー、R-TYPE、マンハッタン24分署、スクランブルフォーメーション、クラングラー、怒号層圏、ゼクセクス、ジャングラー、源平討魔伝、未来忍者、トイポップなどです。

最後は札幌テレビ塔のゲームコーナーです。ここには大型物がズラリ! ポールポジション、同II、スペースハリアー、スーパーハングオン、ハングオン、ラッドモビール、アウトラン、ダライアスなど、なかなかのラインナップ。

しかしダライアスってかなりよい。当時の人たちが驚いたのがよくわかる。

P.S.トイポップス全面クリア、誰か手伝ってください。お礼は必ずしますので。

(北海道 畑中裕也君)

●3店目はなかなかの品揃え。ジャングラー('82年、コナミ)が目玉だ!

担当より…

前記の畑中裕也君の企画ネタで、「'86年以前(ゲーメスト発行前)のゲーメスト大賞募集!」というのがあるんだけど、これ、どうですかね。結構おもしろそうだとは思うんだけど、もう少し多くの読者が参加できる企画なら…。

みなさんも、新企画を思いついたらすぐ投稿しましょう!

では、ちこっとパワーに欠ける構成だった今回のレゲー、ここいらへんで…。

ではまた。

通販で本を買う人へ★

●このコーナーでは、通販初心者用のあて名シール用シール入り「通販申込マニュアル」を通販しています。「どうやって通販を申し込んだらいいのか分かんない」という人は、封筒に80円切手を2枚入れて「〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル ㈱新声社ゲーメスト編集部「DOHJIN誌通販申込マニュアル」係」に送ってください。ただし封筒裏に差出人（つまり君）の住所、氏名を絶対に書き忘れないでね。

●このコーナーに掲載された同人誌の通販申し込みをする場合、指定による定額小為替や切手のほかに、売り切れ時返信用の80円切手、手紙、あて名カード（シール）を必ず同封してください。電話厳禁！

DOHJIN's CORNER

選評：APAPA

このコーナーでは、1行1文字単位で切り詰めて、文章を書いている。その中のスペースを使っているのだから、通販元からのPRコメントはもっと工夫して書いてくること。同等の本があった場合、コメントで載没が決まる場合だってありうるぞ。倍率は2倍や3倍ではないのだから。

投稿規定

☆同人誌は、必ず次に記す事項を書いた物を同封して本を送ってください。不備のものは、選考時に不利になります。

①本のタイトル、判型、頁数。
②発行者（団体）名と連絡先。
③通販での値段（本の代金&送料）および送金方法。
④どの号に掲載を希望するか。
（例。○月○日発売号までに）
⑤通販を行う期間。
（例「売り切れまで」）
⑥本のセールスポイントなど、読者への簡単なメッセージ。

☆伝言板には会員募集や執筆者募集、イベント情報などをハガキサイズで『○月△日号までに掲載希望』と表に書いて指定してください。

☆伝言板も同人誌も、4月15日発売号締め切りは3月4日、4月30日発売号締め切りは3月19日必着です。どちらあての物にも、非常時連絡用の住所、氏名、年齢、性別、電話番号を、掲載しませんので必ず書いてきてください。ない場合は書類不備で没にします。

同人誌紹介

値段は送料込みです

THE NIGHT SIDE



PDK▼GROUP発行、B5判160頁オフ、表紙カラー。1200円の無記名小為替+310円切手にて。

「すべてのヴァンパイアファンへ。少々高いけど許して」

ギャグ系のキレはイマイチだが、シリアス系でヴァンプ本を一冊押さえておくなら、これを買ってよし。ザベルVSオルバスは圧巻。ガロン&フェリシアもいい味を出してる。

（〒273-01 千葉県鎌ケ谷市東中沢3-6-27 渡辺耕平）

炎の宿命

太肉金ハチーム発行、B5判68頁オフ、表紙カラー。千円の無記名小為替+240円切手にて。



「ストーリー重視で京中心のキンファイ本です」

ギャグも散らした、3話連作のKOFストーリーマンガ本。3つの話の繋ぎと、終わり方のハンパさが気にかかるが、全体としてノリよく読めるマンガになっている。

（〒703 岡山県岡山市あおい町3-23 松尾あつし）

問答無用



版況乱発行、A5判60頁オフ、表紙&巻頭4頁カラー。500円の無記名小為替+240円切手にて。

「ガイル少佐が好き、それだけで作った本です」

シリアス&ギャグのマンガ+トーク本。やや独自の世界に行き過ぎなところもあるけど、ガイルファンなら買っておいて後悔しないでしょう。

（〒781-11 高知県土佐市北地2066 坂本賀代）

サウスタウンの歩き方



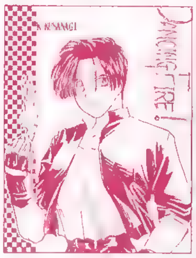
BKC発行、B6判20頁オフ。100円の無記名小為替+130円切手にて。

「ロバートメインです」

1〜3頁ノーマルギャグ本。薄い本だが、薄さは気にならない。値段を考えれば、試しに買ってみて損はない。

（〒421-01 静岡県静岡市鎌田371-3 はたかおる）

DANCING FIRE!



星の館発行、B6判28頁コピー。300円の無記名小為替にて。

「とにかく設定知らないで描きました」

一見、ユリ♡京に見えるが、実はちょっと違う、という本。かわいいけど変なユリが、独特の味わいで面白い。

（〒959-16 新潟県五泉市馬場町1-7-12 白川紋子）

VIRTUA COP



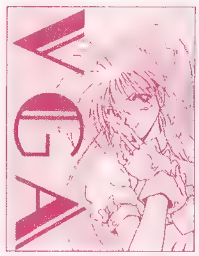
リハビリーズ発行、A5判20頁オフ。200円分の無記名小為替+130円切手にて。

「VCを愛する人々に送る1Pギャグ本」

主人公の二人に焦点をあてた、VCギャグ本

（〒939 富山県富山市中市7 越澤明子）

VGA



BOMBER KIDS発行、A5判36頁オフ、表紙カラー。300円の無記名小為替+190円切手にて。

「PC・エンジン版アドバンスドV.G.の好きな方に」

優香、千穂、聡美、かおり中心の『ぼくらはみんな生きている』（少年キャプテン）な味わいのギャグ連発本。ウリは絵のかわいさ、とのこと。ん〜、認めましょ。Hなネタはなしです。念のため。

（〒190 東京都立川市柴崎町1-11-8 萩原敏雄）

Fighting The World



はにまるプロジェクト同人一課発行、A5判36頁オフ。400円の無記名小為替+190円切手にて。

「TRPGを知らない人にも楽しんで頂けるよう心がけました。これを読んでTRPGに興味を持って頂きたいです」

ソードワールドのキャラを使ってのオリジナル23頁マンガが主。一つの事件をモチーフに、戦士と養女の関係を描いたラブストーリー。絵柄の紹介のため、表紙の代わりに内容を一頁掲載します。

（〒047-01 北海道小樽市桜1-27-42 岡山由紀）

不失花



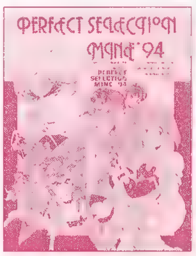
Two Shot発行、A5判28頁オフ。400円の無記名小為替にて。

「2Pガル×右京、シリアスでHな……。女性向きです」

力づくで右京を……、という形でしか、気持ちを表せない黒ガル、というお話。18歳未満の購入は禁止です。

（〒156 東京都世田谷区経堂5-25-10-203 鳥居方「TS大賞」係）

パーフェクトセレクション観音'94



吉崎観音社発行、B5判60頁オフ、カラーカバー。700円の無記名小為替+240円切手にて。

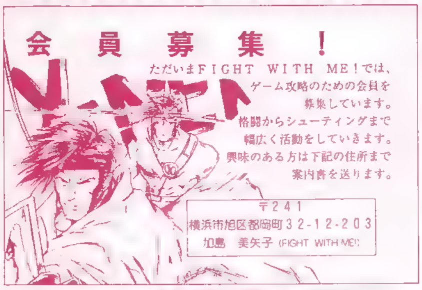
「ゲームに限らず、これから絵を描こうと思っているみなさんに……」

ツインビー、対戦格ゲー、オリジナルなど、吉崎観音・94年の集大成イラスト画集。あえて贅沢を言うなら、別頁にまとめる形で、各絵へのコメントが欲しい気がする。

（〒181 東京都三鷹市下連雀7-12-28 富士ハイツ402号 吉崎観音社）

伝言板

●掲載されたサークルおよび個人に手紙を出して、一カ月以上も返事がない場合、郵便事故などが考えられますので、再度手紙を出すことをお薦めします。ミュージックテープ、フィギュアなどの販売広告については、



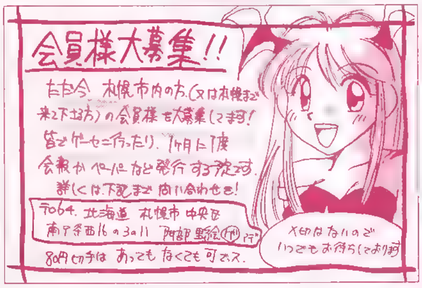


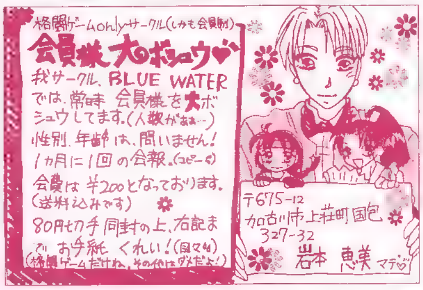


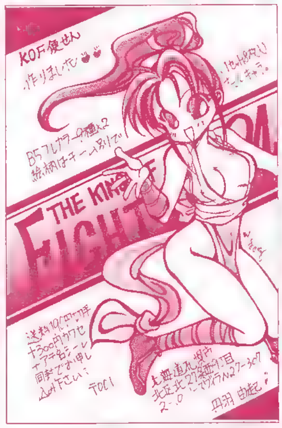














パズル本発売記念!! 豪華な粗品もパズル本だ!!

『ぷよテト』パズル

出題　後村弘君（東京都）　　監修　APAPA

さ〜て、いよいよお待ちかねのパズル本の発売だっ!!くわしくは121ページを見てくれ！過去の解答ハガキもたっくさん載ってるから、キミのハガキも載ってるかもしれないぞ。さっそくチェックすべ〜し。くくく……それにしても、これのためにした苦労を思うと泣けてくるぅ。

※解き方※

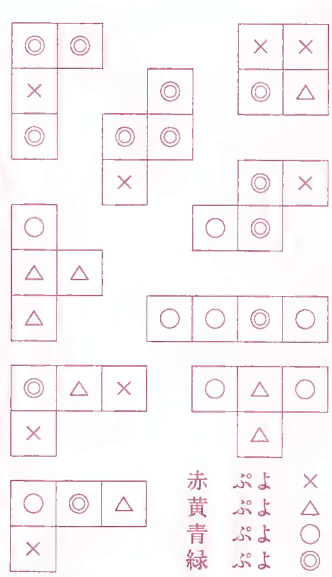
さて今回は、ぷよぷよの全消しをしてもらう問題だ。

普通なら2つセットで落ちてくるぷよなのだが、ここではテトリスのように、4つセットで落ちてくるものとするぞ。

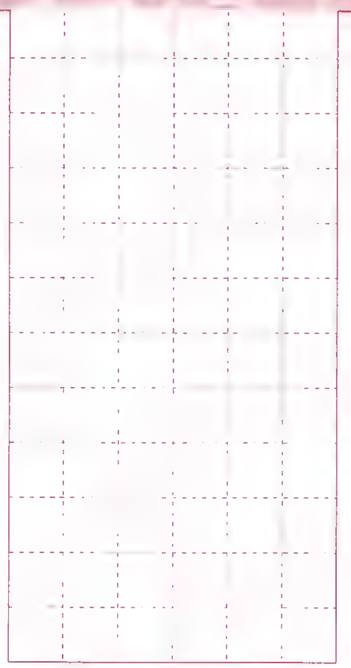
図で示された9つのピースを、回転あり（裏返しは×）でフィールドに落とし、なるべく多段の連鎖を組んでほしい。ただし同時に消えてしまうのは、2種の色が消えても連鎖は1段として扱うぞ。

フィールドは、横6マス縦12マス。最後のピースを落とし終わるまで、各ピース内のぷよ同士は切り離してはいけない。

ピース



フィールド



まずは全消しをすること。その上で、なるべく多くの連鎖を組む。そので、さらに、同数連鎖ならば、組み上げたときの高さが一番低いものを優先的に正解とします。

解答は、組み上がった状態の図を、ハガキに描いてきてください。

解答がでたら、官製葉書に書き込んで、住所、氏名、年齢、性別を記入のうえ、3月20日必着で、〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル ゲーメスト編集部『ぷよテトパズル係』あてに送ってほしい。

正解者の中から、鍛冶研磨（たんやけんま）した10名を選んで、今回のみ「豪華な粗品」として、半年は暇つぶしに困ることはないという、このコーナーの集大成パズル本を送りましょう。問題提供の後村君には記念品の贈呈だ。あ、そうそう。難易度アンケートも継続実施中。上からベリーハード、ハード、ノーマル、イージー、ベリーイージーの5段階での回答を書き添えてね。で、ハガキイラストは、当選落選には関係ないぞ。それじゃあ、知力と根気で解くのだっ!!

当選者発表

さて、前回の『連鎖・通』パズルの正答率は84%。正答者難易度アンケートは、VH17%・H23%・N18%・E31%・VE8%・無回答3%と、イージー中心なんだけど、なぜかノーマルよりハードが多いという結果。正答率がちょっと落ちたのは、できた、と思って解答してきてるハガキに、間違いがけっこうあったからなのだ。

実際のところ、解答にはかなり多くのパターンがあって、検証は大仕事。連鎖パターンは、4-1-1-4、4-3、4-3-1、4-3-1-1、4-3-2、4-4、4-4-1、4-5で、それぞれ複数の組み方があるのだ。

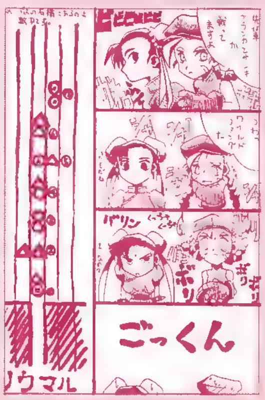
当選者

PNPN
木内俊介君（埼玉県）
ーCブルーちゅ君（大阪府）
染宮利考君（京都府）
鹿田和仁君（新潟県）
吉川貴浩君（宮城県）

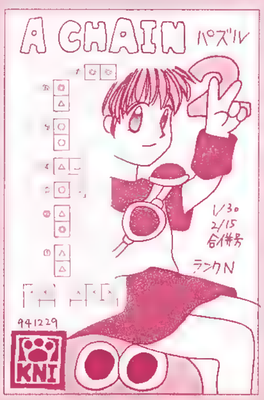
以上5名。おめでと〜。では、お返事コーナーに突入だ〜っ♪

まずは今回、残念ながら間違った解答だった人から、適当に抜粋して……静岡の自称ぷよマスターー君、山梨のSHIN君、岐阜の岩男君、青森のわこう君、そのほか何人ものきみたちは、ちょいと間違ってるトコがあるぞ。新潟の同君、3日も寝られなかったって、そりゃー嘘っぽいぞ。テト鬼君、鳳雛（ほうすう）ってのは、字の通り、鳳凰の雛のこと。神奈川の阿部君、スペアって……それ、間違ってるよ。眠多さん、裏技ってなぁに？　F源翔君、がんばってコスプレで体育してくれい。ってトコで、今回はここまで。ではまた次回っ！

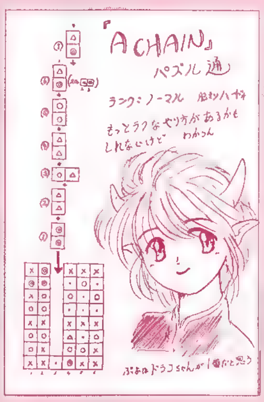
今月の残念賞



木下史朗君（鳥取県）⑮
これは4→3→2パターン。しかし、なぜザンギがやられ役……。



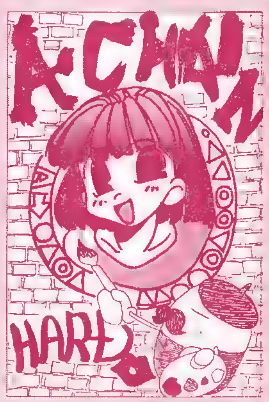
渡辺健一君（千葉県）⑮
このハガキは、4連鎖から3連鎖へのパターンの一例なのだ。



岩間一郎君（三重県）⑮
そ〜ね、僕もドラコいち押しだな。ラクなやりかた……はないぞ。



PN　かきのたね君（愛知県）
こ、降参ってあんた……。ま、い〜や。次回に頑張るのじゃ。



PN　たかはしなこさん（東京都）
今回のM改。えっと、これでは答えが分からないのだが………？

懸賞付き!!
30名
(超豪華な粗品)

1986年から10年間、長い年月をかけて、こんこんと寝かし続けた。
熟成に熟成を重ね、今世紀最後、ついに究極のパズルが完成した。
新声社はこれを独占販売する。
当社では世界に先駆け、ここ日本にて、全国の皆様のためだけに先行発売する。期日は、1995年3月1日・水曜日、発売！

※当日は大変な混雑が予想されますので、予約されて確実に手に入れられることをお薦めします。
※お求めは、お近くの本屋さんでどうぞ。

『ゲーメストのパズルだよ！ 究極のパズルに君の頭脳はついて来れるか？』

A5判　116ページ　編著者／監修：APAPA

定価880円（税込み）

※懸賞の応募につきましては、この本の綴じ込みのはがきに答えの数を書き、切手を張ってお送りください。締め切りは'95年4月30日まで（消印有効）。正解者多数の場合は、抽選にてゲーメスト本誌'95年6月30日、（5月30日発売）に発表します。
なお、解答はゲーメスト本誌'95年6月30日号（5月30日発売）のパズルコーナーにて掲載します。

発売元：新声社

『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94の謎』

打倒ルガール！ 総勢25キャラの秘密に迫る!!

著者／編集：ゲーメスト謎本アンスゥワーズ第一部隊

史上最大のバトルに隠された驚異の事実!!

ギース、クラウザーはなぜ出なかったのか／京の父はどんな人だったのか／京の彼女はどんな女の子なのか／大門はなぜ受け身をとらないか／ラッキーが勝ったとき落ちてくるボールはどこから出るのか

2月24日発売!! 定価880円（税込み）

カーツ佐藤も大絶賛！

吉本の若手芸人オレナンジャーが教える一発芸100

ネタ帳'95

2月24日発売
定価880円

フェロモンたれながし手品芸、みぞおちで茶をわかすショートコント、開いた尿道がふさがらない音楽芸、ウンコはふいてもケツはふかない一発芸など、バカバカしさでは誰にも負けない吉本興業の若手芸人が、営業ネタの数々を伝授します。写真4コマ漫画形式で解説していますので、読んだだけであなたも芸達者になれます。



※読後の主なネタ活用場所：パーティ、送別会、歓迎会、合コン、花見、単なる飲み会など

株式会社新声社　〒101 東京都千代田区内神田1-11-4　TEL.03-3293-9336

株式会社ロータスプレス
LOTUS PRESS

翌日商品がおてもとに

日本全国早くて便利なコレクトサービスをご利用ください。

商品代金と商品の引き替えシステム

アーケード基板から家庭用ゲームソフトまで豊富な在庫

ほんの一例

■カプコン
ヴァンパイア……¥63,000
スーパーストⅡX……¥58,000
スーパーストⅡ……¥45,000
エイリアンVSプレデター……¥58,000
ダンジョンズ&ドラゴンズ……¥48,000
ストリートファイターⅡ……¥8,000
ストⅡダッシュ……¥10,000
ストⅡダッシュターボ……¥16,000
チキチキボーイズ……¥20,000
バース……¥28,000
カプコンワールド2……¥12,000
天地を喰らうⅡ……¥29,000
キャプテンコマンドー……¥29,000
X-MEN……¥128,000

■タイトー
レイフォース……¥65,000
ライトブリンガー……¥45,000
ハットトリックヒーロー'93……¥39,000
アラビアンマジック……¥23,000
クレヨンしんちゃん2……¥12,000
龍神……¥19,000
ブランディア……¥12,000
バイオレンスファイト……¥15,000

■東亜プラン
バツグン……¥39,000
達人王……¥19,000
V・V……¥13,000
ドギューン……¥13,000
フィグゼイト……¥15,000

■ビデオシステム
ソニックウイングス……¥18,000
ターボフォース……¥15,000
闘■ブレイザース……¥13,000
F1グランプリⅡ……¥5,000
スーパーバレーボール'91……¥7,000

■コナミ
究極戦隊ダダンダーン……¥55,000
バイオレントストーム……¥38,000
ミスティックウォリアーズ……¥35,000
マーシャルチャンピオン……¥25,000
サンセットライダーズ……¥28,000
エイリアンズ……¥25,000

エスケープキッズ……¥18,000
X-MEN……¥18,000
XEXEX……¥25,000
GIジョー……¥28,000
プレミアサッカー……¥49,000
トライゴン……¥17,000
ガイアポリス……¥25,000

■バンプレスト
戦国エース……¥35,000
マクロス……¥18,000
マクロスⅡ……¥16,000
SDガンダムネオバトリング……¥12,000
ゴジラ……¥15,000
仮面ライダーバトルレーサー……¥10,000
ドラゴンボールZ……¥29,000
SDガンダムレインボー大陸戦記……¥9,000
ウルトラ闘魂伝説……¥12,000
機動戦士ガンダム……¥12,000

■ナムコ
ネビュラスレイ……¥28,000
ニューマンアスレチック……¥19,000
スーパーワールドコート……¥19,000
タンクフォース……¥7,000
グレートスラッガー……¥9,000
ティンクルピット……¥13,000
コズモギャングザパズル……¥7,000
エクスバニア……¥8,000
クイズ魔Q大冒険……¥5,000

■データイースト
空牙……¥16,000
ファイターズヒストリー……¥8,000
キャプテンアメリカ……¥19,000
デスブレイド……¥9,000
ダークシール……¥12,000
ダークシールⅡ……¥15,000
ドラゴン忍者……¥15,000
サンダーゾーン……¥13,000
ファンキージェット……¥12,000
タンブルポップ……¥8,000
ロボコップ……¥8,000
ロボコップ2……¥15,000

■アイレム
海底大戦争……¥39,000

アンダーカバーコップス……¥29,000
フック……¥25,000
ジオストーム……¥29,000
R-TYPE LEO……¥18,000
R-TYPEⅡ……¥10,000
剣豪……¥12,000
X・マルチプライ……¥12,000
イメージファイト……¥8,000
最後の忍道……¥17,000
パーフェクトソルジャーズ……¥25,000
クロスブレイズ……¥15,000
ガンホーキ……¥10,000
ボンバーマン……¥9,000
ギャロップ……¥6,000
サンダーブラスター……¥9,000
エアデュエル……¥12,000

■ネオジオ（業務用）
痛快GAN GAN行進曲……¥10,000
フライングパワーディスク……¥15,000
ビューポイント……¥15,000
ワールドヒーローズ2JET……¥7,000
ファイヤースープレックス……¥3,000
龍虎の拳……¥1,000
龍虎の拳2……¥5,000
餓狼伝説……¥1,000
餓狼伝説2……¥4,000
餓狼伝説スペシャル……¥5,000
サムライスピリッツ……¥7,000
ザ・キングオブファイターズ'94……TEL
真サムライスピリッツ……TEL

■その他の基板
ハイパーデュエル……¥19,000
ぐっすんおよよ……¥18,000
雷電……¥23,000
雷電Ⅱ……¥65,000
雷電DX……¥89,000
ツインイーグルⅡ……¥45,000
豪血寺一族……¥19,000
大江戸ファイト……¥39,000
ワールドカップ'94……¥39,000
グランドストライカー……¥39,000
ワールドラリー……¥59,000
雷龍2……¥28,000

ノストラダムス……¥18,000
ハチャメチャファイター……¥13,000
ブラックハート……¥10,000
だるま道場……¥18,000
大王……¥29,000
テトリス……¥12,000
コラムスⅡ……¥9,000
スタックコラムス……¥15,000
ポトポト……¥10,000
マッドシャーク……¥19,000
スカッシュ……¥7,000

この他基板は豊富に用意してあります。

■ネオジオ■
真サムライスピリッツ
ザ・キングオブファイターズ'94

■NEO GEO CD■
ソフトオール25%OFF
真サムライスピリッツ
ワールドヒーローズ2JET
ザ・キングオブファイターズ'94
ASOⅡ
餓狼伝説
餓狼伝説2
餓狼伝説スペシャル
サムライスピリッツ
得点王2
龍虎の拳
龍虎の拳2
マジシャンロード
ラギ
ニンジャコンバット
スロススウォード
得点王3
風雲黙示録
他

■SEGA・サターン■
パンツァードラグーン
デイトナUSA
魔法騎士レイアース



ブルーシード
リグロードサーガ
ヴァーチャルハイドライド 他

■3DO■
3DOタイプ2
スーパーリアル麻雀PⅣ
美少女戦士セーラームーンS
三國志Ⅳ
GEX
パドックノート'95
他

KIC PANA TWIN（S内蔵）



本体……38,000円
RGBケーブル……3,000円

KIC PANA CUSTOM（S内蔵）



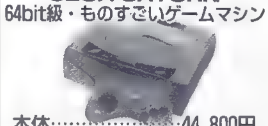
本体……34,000円

シグマAV-3000（S内蔵）



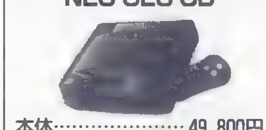
AV3000……25,000円
Σ6000ターボ……13,800円

SEGA SATURN
64bit級・ものすごいゲームマシン



本体……44,800円→特価

NEO GEO CD

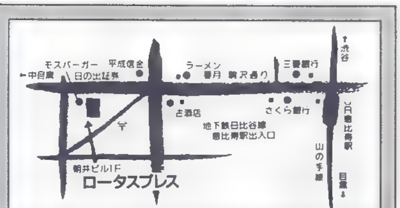


本体……49,800円→特価

初めての方大歓迎!!お気軽にTELください

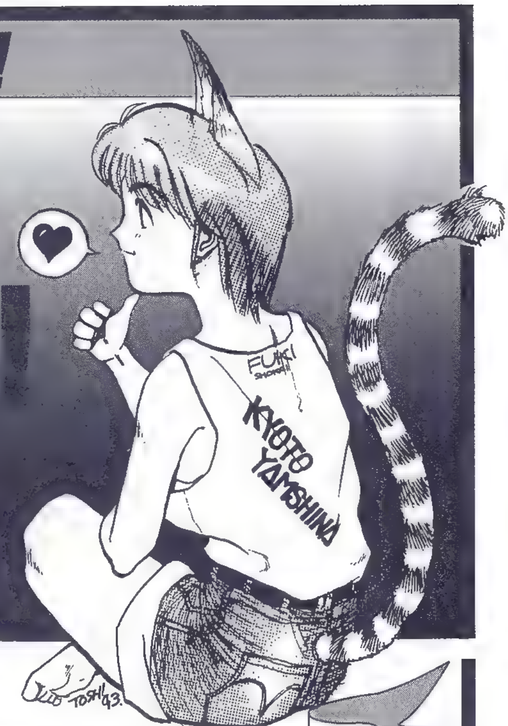
㈱ロータスプレス

☎03-3760-6630 FAX.03-3760-5359 AM11:30〜PM8:00
〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-1-9朝井ビル1F



CD・ビデオもたくさん扱ってるよ!!

京都・山科に来たら、富貴に寄ってね!



大型ゲーム機もあります。価格・在庫はTELでお願いします。

海底大戦争	¥40,000
ギャロップ	¥9,000
ぐっすんおよよ	¥23,000
四川省2	¥35,000
ジオストーム	¥40,000
大工の源さん	¥15,000
メジャータイトル2	¥40,000
サンダードラゴン2	¥30,000
ギャルズパニック2	¥30,000
ヴァンパイア	¥80,000
ダンジョンズ&ドラゴンズ	¥75,000
スーパーストⅡX	¥85,000
ぷにっきぃず	¥15,000
スカッシュ	¥5,000
クォース	¥7,000
極上パロディウス！	¥65,000
スラムダンク	¥75,000
究極戦隊ダダンダーン	¥60,000
バイオレントストーム	¥30,000
プレミアサッカー	¥55,000
上海Ⅲ	¥40,000
サイバトラー	¥18,000
ファンタズム	¥12,000
イチダントアール	¥40,000
グランドクロス（P付）	¥15,000
パンクパニック	¥35,000
パッシングショット	¥15,000
ぷよぷよ	¥30,000
モンスターレア	¥15,000
アルカノイド	¥3,000
カダッシュ	¥10,000
スペースインベーダーDX	¥45,000
スラップショット	¥18,000
ハットトリックヒーロー'93	¥40,000
ヴォルフィード	¥15,000
レイフォース	¥72,000
マジカルエラーを探せ	¥18,000
エイトフォース	¥45,000
ワールドカップサッカー'94	¥50,000
ジョー&マックリターンズ	¥40,000
デスブレイド	¥10,000
ドギューン	¥15,000
フィグゼイド	¥12,000
V·V	¥15,000
F/A	¥18,000
エメラルディア	¥18,000
グレートスラッガーズ'94	¥60,000
スーパーワールドコート	¥25,000
ティンクルピット	¥40,000
ニューマンアスレチック	¥25,000
機動戦士ガンダムEX-REVUE	¥45,000
マクロス	¥18,000
マジンガーZ	¥35,000
グランドストライカー	¥40,000
五月陣戦	¥50,000

今月の超目玉

ハットトリックヒーロー'93	¥20,000
プレミアサッカー	¥28,000
グランドストライカー	¥20,000
ワールドカップサッカー'94	¥25,000

3月4日10：00AMからの電話予約になります。
（それ以前の受付は出来ません）

スーパーバレー'91	¥15,000
ソニックウイングス	¥18,000
ターボフォース	¥15,000
ラピッドヒーロー	¥38,000
砦	¥28,000
バトルクロード	¥35,000
疾風魔法大作戦	¥65,000

クイズ各種3000円より・業務用ネオジオソフト各種あります。

その他、多数値下げしました!!
ぜひ、TEL・FAXでお問い合わせ下さい！

大型ゲーム機、中古基板多数在庫有ります。最新基板も有ります。TEL下さいネ。

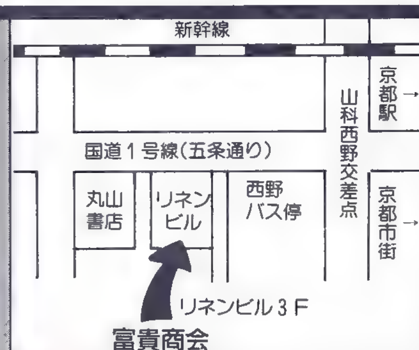
アミューズメント機器総合商社

富貴商会

〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F
TEL（代）075-595-1136・FAX075-595-1139
※振込先：京都信用金庫山科支店普通No.462446 富貴商会 高橋靖和

営業時間
AM10：00〜PM7：00
日・祝日、第2・4土曜日定休

問い合わせ歓迎!!



買取り実績NO.1のアイ・ツーがあなたのパソコンハード&ソフト

高額買取りいたします！

あなたはいくつ持っていますか？使わなくなったハード&ソフトは持っていても仕方ないですヨ！
アイ・ツーがリサイクル運動の一環として、あなたのハード&ソフトを高く買います！ご利用下さい。

買いたい 大阪 06-632-0012 東京 03-5295-0998

売りたい 大阪 06-647-1412 東京 03-3258-1198

（大阪）〒542 大阪市中央区難波千日前115-18　（東京）〒101 東京都千代田区外神田3-8-17

ご購入システム

- まず、お電話にて、在庫をご確認下さい。
- ご希望の商品がございましたら、お支払い方法をお選び下さい。

代金着払い配達　お近くの銀行よりお振込
郵便局より現金書留払い　郵便局よりお振込

※お申し込みは電話１本！
18歳未満の方は、保護者の方がお申し込み下さい。
別途実費送料、手数料が必要です。

★必ず事前にお名前、ご住所、お電話番号をお知らせ下さい。

ご注意

※この広告の価格は、各店の在庫限定となっておりますので、必ずお電話で在庫の確認をお願いします。事前にご確認なくご送金された場合は、送金手数料お客様負担にて、ご返金させて頂きます。
※この広告の商品は、すべて中古品です。商品によっては、箱や説明書が多少汚損されているものもありますので、あらかじめご了承下さい。なお、お申し込み後のキャンセルはできませんので、ご注意下さい。
※在庫限りの特別価格となっておりますので、万一品切れの場合はご容赦下さい。
※ご注文の商品が動かない場合は、まずお電話ください。商品到着後一週間以内の不良については、無料で修理いたします。動作不良の場合のご返金はいたしておりませんので、ご了承下さい。

今月のおすすめ中古品 早い者勝ち 激安販売

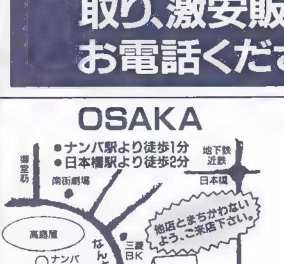
★在庫かぎりの特価です!! ここに載っていないものでも、おさがしのものがあれば、お気軽にTel下さい。

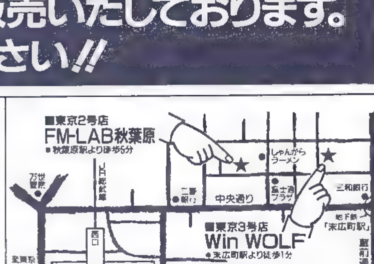
	品名	販売価格
Neo Geo	本体	¥15,500
	真サムライスピリッツ	¥ 9,800
	キングオブファイターズ'94	¥19,800
	痛快GANGAN行進曲	¥16,800
	フライングパワーディスク	¥15,800
	ファイターズヒストリーダイナマイト	¥12,800
	龍虎の拳2	¥ 5,800
	餓狼伝説スペシャル	¥ 4,800
	トップハンター	¥12,800
	ラストリゾート	¥10,800
	サムライスピリッツ	¥ 2,990
Neo Geo CD	本体(フロント)(真サムライ付)	¥49,000
	本体(トップ)	¥39,800
	真サムライスピリッツCD	¥ 5,180
	キングオブファイターズ'94CD	¥ 4,980
	ワールドヒーローズ2JET CD	¥ 4,280
	龍虎の拳2CD	¥ 4,580
	サムライスピリッツCD	¥ 3,500
プレイステーション	本体(リッジレーサー・闘神伝付)	¥47,800
	リッジレーサー	¥ 4,800
	サイバースレッド	¥ 4,880

	品名	販売価格
プレイステーション	闘神伝	¥ 4,580
	モータートゥーングランプリ	¥ 4,800
	極上パロディウスだ！	¥ 4,280
	ツインビー対戦 ぱずるだま	¥ 4,780
	宝魔ハンターライム	¥ 3,980
	実況パワフルプロ野球'95	¥ 3,580
スーパーファミコン	本体	¥12,500
	ダービースタリオン3	¥ 9,990
	スーパーファイアープロレスリングスペシャル	¥ 8,580
	大貝獣物語	¥ 6,280
	X-MEN	¥ 7,280
	かまいたちの夜	¥ 6,780
	がんばれゴエモン3 獅子重禄兵衛ノ カラクリ卍固メ	¥ 6,500
	美少女戦士セーラームーンS 場外乱闘!? 主役争奪戦	¥ 8,280
セガサターン	本体(バーチャファイター付)	¥43,800
	ゲイルレーサー	¥ 3,980
	真説・夢見館	¥ 3,280
	ビクトリーゴール	¥ 4,980
	GOHTA	¥ 5,280
	麻雀悟空 天竺	¥ 3,800

NeoGeo・(ソニー)プレイステーション・セガ・サターン高額買取り中！

◎この広告以外にも、多数高額買取り、激安販売いたしております。お電話ください!!





アイ・ツー買取り&下取りシステム

●迅速査定、送料金手数料当社負担(但しお支払い時)

1 宅急便、郵便小包で商品をお送り下さい。(所要日数2〜3日)
お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。
※下取りご希望の方は、事前にお電話下さい。
※着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。

2 荷物か到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。
(所要日数１〜２日)
※即日査定か原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
※下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。

3 ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます)

4 ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
※ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

●高く売るには

1. 箱、説明書をそろえよう！
2. 付属品(おまけ、ポスター、ハガキ等)をそろえよう！
3. 汚れがある場合はきれいにしてから送ろう！
4. 迷わず早めにアイ・ツーへ送ろう！売りたい時が一番高く売れる時。高額買い取りのアイ・ツーへ送れば早くて確実！安心です。

●マイナスポイント例

箱の汚れ(シールのあと、ホコリ等)
説明書の汚れ(シミ、らくがき等) 箱の破損
説明書の破損(破れ、折り曲げ等)

※ソフトは箱、説明書かないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
※パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。

大阪・東京買取りセンターの買取り価格は違う場合がありますので、確認された方で発送して下さい。

- 18才未満の方は保護者の方がお申し込み下さい。
- 箱の中に、名前・住所・TEL・生年月日・商品名を書いた紙を入れて送って下さい。
無い場合は買取りできませんのでご了承下さい。

ゲーム機本体・周辺器機

この買取金額は2月1日現在のものです。買取金額は変動いたしますので、お電話にてご確認下さい。

品名	買取り金額	品名	買取り金額
スーパーファミコン本体	¥ 9,000	セガ・サターン本体	¥31,000
NEO-GEO(ROM)本体	¥10,000	プレイステーション本体	¥32,000
NEO-GEO CD本体(限定版)	¥35,000	PC-FX本体	¥30,000
NEO-GEO CD本体	¥30,000		

●スーパーファミコン	買取価格
あさめしまえにゃんこ	¥4,000
アイアンコマンドー 鋼鉄の騎士	高額買取
アルバートオデッセイ2－邪神の胎動－	¥4,500
アンジェリーク	¥3,800
蒼き伝説シュート！	¥5,000
いただきストリート2	¥4,000
イルバ アンの城	¥3,200
伊藤果六段の将棋道場	¥3,800
ウルヴァリン	¥5,000
海腹川背	¥5,000
FI GRANDPRIX PART III	¥3,300
SDガンダムGX	¥4,500
X-MEN	¥5,500
エア・マネジメント2 航空王をめざせ	¥4,500
エストポリス伝記II	高額買取
弟切草	¥4,000
かまいたちの夜	¥4,800
がんばれゴエモン3	¥5,500
カービィボウル	¥3,500
仮面ライダー ～恐怖復活のショッカー軍団～	¥4,500
元祖パチンコ王	¥3,800
キャプテン翼V 覇者の称号カンピオーネ	¥4,500
機動戦士ガンダムCROSS DIMENSION 0079	高額買取
機動武闘伝Gガンダム	¥6,500
クラシックロードII	高額買取
剣勇伝説YAIBA	¥4,500
GO！GO！ACKMAN	¥5,000
コスモギャング ザ ビデオ	¥3,500
ゴジラ 怪獣大作戦	¥3,800
ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ	¥4,800
甲子園3	¥4,000
鋼鉄の騎士3 激突ヨーロッパ戦線	¥6,500
極上！パロディウス	¥4,200
SANKYO Fever! フィーバー！	¥6,000
さいばらえりのまあじゃんほうろうき	高額買取
サラブレッドブリーダーII	¥4,000
ザ・心理ゲーム	¥4,200
三国志IV	¥6,500
シヴィライゼーション 世界七大文明	¥7,000
シムアント	¥4,000
実況パワフルプロ野球2	高額買取
実況ワールドサッカー PERFECT ELEVEN	¥4,000
実戦！パチスロ必勝法2	¥3,200
実戦！麻雀指南	高額買取
雀遊記 悟空乱打	高額買取
上海III	¥3,500
新日本プロレスリングバトルフィールド IN闘強導夢	¥3,500
真・女神転生 if	¥4,800
S UNO(ウノ)	¥3,200
S カシノ2	¥3,500
Sチャイ ーズファイター	¥3,800
Sドッグファイト	¥4,500
Sドンキーコング	¥5,500

●スーパーファミコン	買取価格
Sパチンコ	¥3,500
Sビリヤード～チャンピオンシップブール～	¥3,800
Sファイヤープロレスリングスペシャル	¥6,500
Sファミリーテニス	¥3,500
Sブラックバス2	¥3,800
Sマリオカート	¥3,500
Sマリオコレクション	¥4,000
S花札	¥3,500
S五目将棋・定跡研究編	¥3,500
S高校野球 一球入魂	¥3,800
S三国志	¥3,500
S将棋2	¥3,500
S上海ドラゴンズアイ	¥4,800
S人生ゲーム	¥4,800
S燃えろ！プロ野球	¥4,000
S桃太郎電鉄III	¥6,500
S麻雀大会	¥3,500
スキーパラダイスWITHスノーボード	¥3,500
スレイヤーズ	¥3,500
全国高校サッカー	¥4,200
ゼロヨンチャンプRR	¥3,200
ソードワールドSFC2	¥3,500
装甲騎兵ボトムズザ・バトリングロード	¥3,500
ただいま勇者募集中おかわり	¥4,000
ダービースタリオンII	¥4,800
ダービースタリオンIII	¥6,000
高橋名人の大冒険島2	¥4,200
大貝獣物語	¥4,800
対局囲碁ゴライアス	¥4,500
大航海時代II	¥4,000
大爆笑 人生劇場 大江戸日記	¥4,000
第3次スーパーロボット大戦	¥3,500
つり太郎	¥4,500
土屋圭市首都高バトル'94	¥4,800
土屋圭市首都高バトル2	高額買取
デュアルオーブII	¥4,500
デザエモン	¥6,800
提督の決断II	高額買取
鉄道王レールロードタイクーン	¥4,000
トップマネジメントII	¥4,200
トルネコの大冒険	¥3,400
ドカポン3・2・1 嵐を呼ぶ友情	¥4,000
なるほど！ザ・ワールド	¥3,500
信長の野望・覇王伝	¥3,500
バトルジョッキー	¥4,000
パチスロ研究	¥4,000
パチンコウォーズ2	¥3,300
パチンコ 10秘必勝法	¥4,000
パチンコファン 勝利宣言	¥4,200
パチンコ物語2・名古屋シャチホコの帝王	¥4,000
パチ夫くんスペシャル2	¥4,000
バックインタイム	¥3,000
覇王大系リューナイトロードオブパラディン	¥4,500

●スーパーファミコン	買取価格
早指し二段森田将棋	¥6,000
花札王	¥4,500
遥かなるオーガスタ2 マスターズ	¥4,200
BINGI BINGI BINGO	¥3,000
美少女戦士セーラームーンSくるっくりん	高額買取
美少女戦士セーラームーンS 場外乱闘!? 主役争奪戦	¥6,000
必殺パチンココレクション	¥3,500
ファーランドストーリー	高額買取
フロントミッション	高額買取
ブレスオブファイアーII 使命の子	¥4,500
プロ麻雀 極II	¥3,000
ヘラクレスの栄光IV 神々からの贈り物	¥3,800
ペブルビーチの波涛	¥3,000
本格派囲碁 碁聖	¥5,500
本格派将棋 風雲児竜王	高額買取
本家花札	¥4,000
魔神転生IIスパイラルネメシス	高額買取
麻雀悟空 天竺	¥3,500
麻雀大会II	¥3,500
みらくるカジノパラダイス	¥5,000
幽 遊☆白書 特別編	¥6,000
遊人 麻雀学園2	¥4,000
ヨーロッパ戦線	¥4,000
横山光輝 三国志盤戯 双六英雄記	¥4,200
横綱物語	¥4,800
ライオンキング	¥3,500
ライズオブザロボッツ	¥4,500
ライブ・ア・ライブ	¥3,200
ラストショット	¥3,500
リーディングジョッキー	¥4,000
龍虎の拳2	¥4,000
ルパン三世 伝説の秘宝を追え！	¥4,000
ロックマンX2	¥5,500
わくわくスキーわんだぁシュプール	¥4,800
ワイアラエの奇跡	¥3,500
ワンダープロジェクトJ	¥3,200

●プレイステーション	買取価格
A. IV.	¥4,000
A. IV. 発売記念限定セット	¥7,000
柿木将棋	¥3,000
キリーク・ザ・ブラッド	¥3,000
極上パロディウスだ DELUXE PACK	¥2,500
サイバースレッド	¥3,000
ジグソーワールド	¥3,000
闘神伝	¥3,000
雷電プロジェクト	¥4,000
リッジレーサー	¥3,000

●SEGAサターン	買取価格
GOHTA－イスマイリア戦記	¥3,500
真説・夢見館 扉の奥に誰かが	¥2,500
バーチャファイター	¥5,500
ビクトリーゴール	¥3,500

年中無休

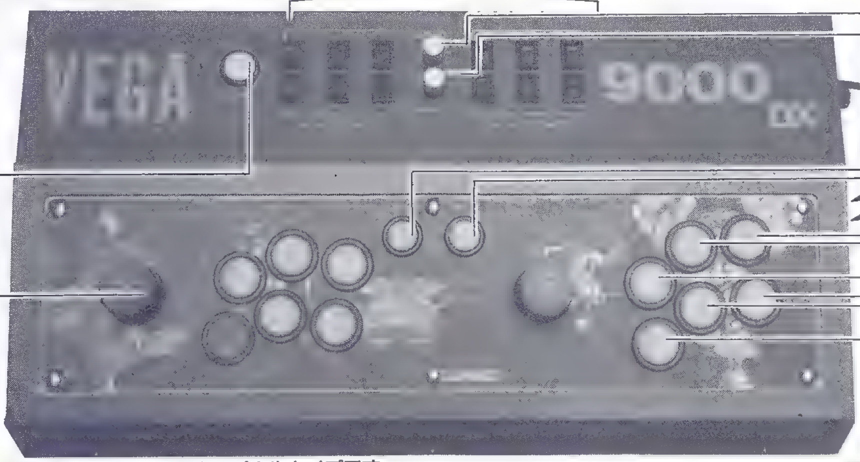
Information & Interface
株式会社アイ・ツー

6ボタン全て使用(1P・2P両用)
家庭用NEOGEOケーブル ¥9,800
新発売!!

VEGA-9000DX専用 ※トリガーボタン:自由にセットできます。※同時押しボタンOK。

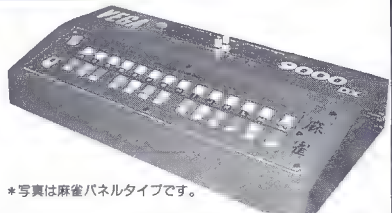
"VEGA-9000DX" 究極のコントロールボックス

¥53,000



※写真はヴァンパイア専用パネルタイプです。

- ■ スーパーストリートファイターⅡ専用パネル タイプもあります ▶¥53,000
- ■ VEGA-9000DXターボパネル仕様 限定在庫処分 ▶¥47,000
- ■ ビデオRGB21ピン・S端子TVに対応。
- ■ ステレオ基板内蔵。
- ■ 連射ON/OFF SW12コ付き。
- ■ 連射スピードが目で判るLED付き。
- ■ 電源セルフチェック機能付き。
- ■ マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
- ■ 秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
- ■ PCエンジン(6ボタン仕様)・メガドライブ・スーパーファミコン・家庭用NEO GEO用のジョイスティックとしても使用出来ます(各ケーブルは別売)。
- ■高品質トリガーボタン長時間耐久に変更しました。

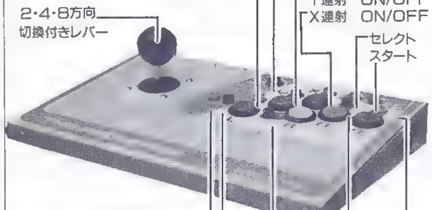


*写真は麻雀パネルタイプです。

(別売)

○PCエンジン(6ボタン用)ケーブル	¥8,000
○PCエンジン用ケーブル	¥3,500
○メガドライブ用ケーブル	¥3,500
○ファミコン用ケーブル	¥3,500
○パソコン用ケーブル	¥2,500

在庫大処分!



型番*SF-1000*

特価 ¥6,000(在庫限り)

SF用ジョイスティック SF-1000の特徴

- ○樹脂と違い重量感のある金属ケースですので素晴らしい安定感があります。
- ○使用しているパーツは全て業務用のものでバツグンの耐久性と操作性です。
- ○R・A・B・X・Y・Lの6つボタン全て連射ON/OFF機能付きです。
- ○トリガーボタンを押さなくても連射する連射固定SW付きです。
- ○連射VRでスピードを変えられます。
- ○トリガーX・B反転することができます。
- ○デザインも刷新されました。

VEGA-9000DX対応
スーパーファミコン用ケーブル
¥8,000(2P可)

新発売



★基板ニュース★

- ●X-MEN基板発売中。
- ●X-MENカートリッジ発売中。
- ●ヴァンパイア基板発売中。
- ●スーパーストⅡX基板発売中。
- ●真サムライスピリッツ発売中。
- ●その他、新製品・中古基板、多数あります。 くわしくはお電話で!

ハッピー商会

GM係

〒662兵庫県西宮市獅子ケ口(シシガグチ)町13-2
TEL0798(71)2910 FAX 0798(71)7107
上記の電話にかからないときはマニア専用なんでも相談室
030または040(71)84103まで!

■全基板、格安にて販売中!!

VEGA-9000DX
取扱店
関西地区
ソフトランド
秀 和
☎06-649-7177

資料希望の方は、80円切手3枚同封して下さい。
どんどん送ってね。

■お申込方法

- ●商品のご注文は、住所・氏名・電話番号・年齢・希望の商品名をハッキリ書いてハガキでお申し込み下さい。
- ●お急ぎの方は電話でお申し込み下さい。
- ●代金は商品と引き換えで、お支払い下さい。
- ●3カ月間保証書付きです。
- ●アフターサービスは完全ですので安心してください。

通信販売 無敵の 高額買取り！ 激安販売!!

お問い合わせ御注文は▶ TEL.06-634-9599（サクラダ ムサシ クッコ クッ クッ）

受付時間AM11：00〜PM8：00

FAX.(06) 631-5413

買取り金額は相場により変動することをご了承下さい。

中古スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ソフト買取り金額表

	あなたのソフトをうる価格
R-TYPE3	￥1,800
アメリカ横断ウルトラクイズ	￥2,200
イーハトヴォ物語	￥4,000
いただきストリート2	￥4,500
伊藤果六段の将棋道場	￥4,000
ウイニングポスト	￥2,500
ウォーリーを探せ	￥3,000
エアーマネジメント2	￥5,000
SDガンダムGX	￥4,000
SDガンダム2	￥2,500
ストライクイーグル	￥3,500
X-MEN	￥4,000
弟切草	￥3,500
かまいたちの夜	￥3,500
仮面ライダー	￥3,500
鬼神降臨伝ONI	￥3,500
甲子園3	￥3,000
GS美神	￥3,000
コズモギャングザパズル	￥2,500
コズモギャングザビデオ	￥2,500
ザ心理ゲーム2	￥3,500
ザファイヤーメン	￥3,500
サラブレッドブリーダー2	￥4,000
SANKYOFeverフィーバー	￥4,000
三国志Ⅳ	￥6,000
クイズ王決定戦	￥3,000
シムアント	￥4,000
シムシティ	￥2,500
シャドウラン	￥3,000

	あなたのソフトをうる価格
スーパー高校野球	￥3,000
スーパー上海ドラゴンズアイ	￥5,500
スーパー人生ゲーム	￥4,000
スーパーテトリス2	￥3,000
スーパーテトリス3	￥3,000
スーパードッグファイト	￥4,000
スーパードンキーコング	￥4,000
スーパー信長の野望	￥2,500
スーパービリヤード	￥3,000
スーパーファミスタ3	￥2,000
スーパーファミリーテニス	￥3,500
すーぱーぷよぷよ	￥3,800
スーパーブラックバス2	￥4,000
スーパーボンバーマン2	￥3,500
スーパーマリオコレクション	￥3,000
スーパーマリオカート	￥2,800
スーパー桃太郎電鉄3	￥5,200
スペースインベーダー	￥2,500
スラップスティック	￥2,000
スレイヤーズ	￥4,000
ゼロヨンチャンプRR	￥4,000
大貝獣物語	￥3,500
ツヨシしっかりしなさいぱずるだま	￥2,000
大航海時代2	￥4,500
第3次スーパーロボット大戦	￥3,000
ダウンザワールド	￥2,500
ただいま勇者募集中おかわり	￥3,000
ダービースタリオン3	￥7,200
土屋圭一首都高バトル'94	￥4,000

	あなたのソフトをうる価格
つり太郎	￥4,500
提督の決断	￥4,500
テコンドー	￥3,000
デビルズコース	￥4,000
ドカポン王国3・2・1	￥3,800
トップマネジメント2	￥5,000
トルネコの大冒険	￥2,000
ナムコットオープン	￥3,000
信長の野望覇王伝	￥3,000
バイク大好き走り屋魂	￥3,500
パチスロ物語ユニバーサル	￥3,500
ハローパックマン	￥3,500
パワーオブザハイアード	￥1,500
美少女雀士スーチーパイ	￥3,000
セーラームーンS場外乱闘	￥4,500
極上パロディウス	￥2,500
フェーダ	￥2,000
ヘラクレスの栄光Ⅳ	￥3,000
MOTHER2	￥3,000
ミラクルガールズ	￥3,500
ヨーロッパ戦線	￥4,000
リーサルエンフォーサーズ	￥4,000
リブルラブル	￥2,000
必殺パチンココレクション	￥4,000
ワールドヒーローズ2	￥3,000
ワイアラエの奇蹟	￥3,500
ワギャンパラダイス	￥3,500
ワンダープロジェクトJ	￥2,800

	あなたのソフトをうる価格
●PCエンジン	
雀偵物語3	￥3,000
ただいま勇者募集中	￥2,800
ムーンライトレディ	￥3,000
ときめきメモリアル	￥5,000
プリンセスメーカー	￥3,000
●メガドライブ	
ガントレット	￥3,000
モータルコンバットⅡ究極神拳	￥3,000
ラングリッサーⅡ	￥3,500
ルナ エターナルブルー初回版	￥4,000
●3DO	
ショックウェーブ	￥2,500
ナイトトラップ	￥2,000
スーパーストリートファイターⅡ	￥3,000
Dの食卓	￥3,000
卒業FINAL	￥3,500
●プレイステーション	
ツインビーぱずるだま	￥2,000
MYST	￥3,500
闘神伝	￥2,500
雷電プロジェクト	￥3,000
サイバースレッド	￥2,000
●セガサターン	
バーチャファイター	￥4,000
真説夢見館	￥3,000
ゲイルレーサー	￥2,500
MYST	￥3,000
スーチーパイSpecial	￥2,000

◆information

当店では、
- パソコンソフト
- FM-TOWNS
- X68000
- Macintosh
- Windows

等の各種ソフトの買取り＆販売しています！
新作ソフトの予約受付中！
また、再販ソフトの予約販売も大好評受付中！
全商品25〜35%OFF
かなりお得になっております！
ただしソフトにより先着順となる場合もありますので予約はくれぐれも早くお願いします！
高く売るためのコツとしては箱、説明書有りの場合は高く売れます！無いとマイナスになる場合があります！
この表以外にも販売も行っておりますのでドンドンお電話してください！
貴方からのお電話おまちしております！

■システム説明

●販売方法
まずは電話で在庫と値段を確認して下さい。商品の在庫がございましたら、早いうちに（遅くとも1週間以内に）現金書留でご送金して下さい。納金を確認後、即ちに商品をお送り致します。もし商品の在庫がない場合には予約販売を致しております。※パソコン、スーパーファミコンの新品予約も致しております。詳しくはお電話でお聞き下さい。

●買取方法
まずは電話で買取金額を確認して下さい。その金額でよろしければ、小包郵便で御郵送して下さい。（1週間以内の間受け続けております。）商品を受け取り次第、即ちに買い取り合計金額をお送り致します。

●御注意
御注文はおつりのでないようにお願いします。受付後のキャンセルは手数料をいただきます。商品の発送後の返品はできません。

通信販売 申し込み用紙（販売・買取 どちらかに丸印をつけてください。）

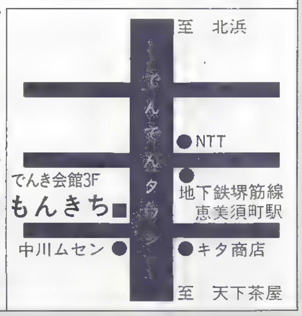
氏名		年齢		TEL	
住所	〒	印		時間	御都合のいい時間

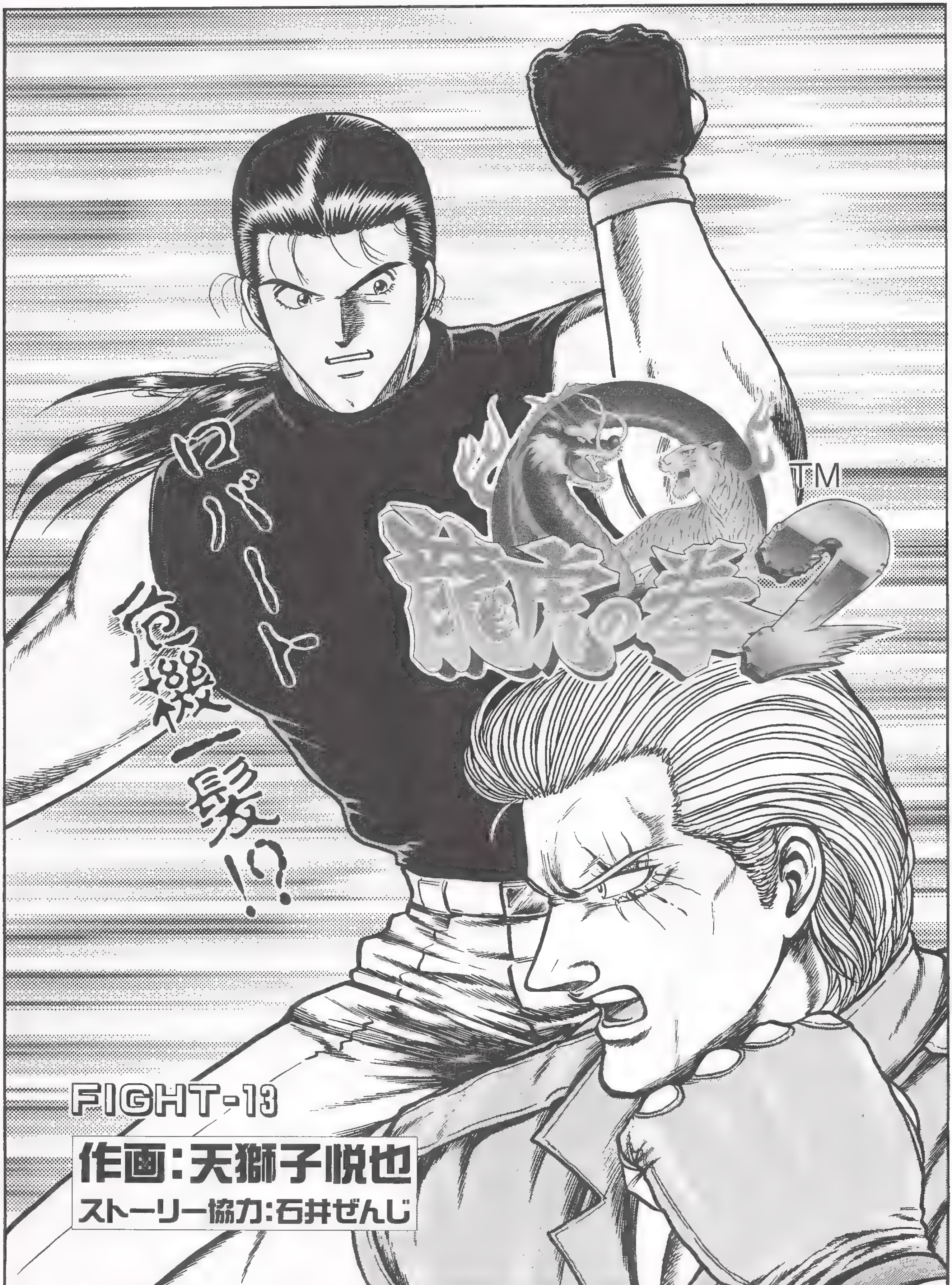
	お申し込み商品名	機種	価格
1			
2			
3			
4			
5			
		合計金額▶	

NEW & USED SOFT もんきち

〒556
大阪市浪速区
日本橋5-12-9
でんき会館3F

TEL.(06) 634-9599
FAX.(06) 631-5413




ロバート危機一髪!?
龍虎の拳2™
FIGHT-13
作画:天獅子悦也
ストーリー協力:石井ぜんじ

再び、ギース登場！何かに気付いている様子だが…。




ギッ
ブツッ
コマンド完了
電流と警報装置をカットしました
北東側です
よし…
攻撃開始せよ
すぐに行く
スタッ
そこまでや!
動くな
侵入者!


正門で あないな
騒ぎを起こせば
バレバレの陽動作戦と
見破るで！ 立てや！
フッ…
目標の方から
現れてくれるとはな
手間が省けて結構だ
ジョン・クローリー
やな!? きさまも
K.O.Fに乱入して
来たんか!?
ザッ
乱入？
オレの任務は
常に掃討作戦だ
ミッキーの次が
おまえなだけさ


一年前に オレに一撃で
倒されよった事を
憶えてへんのか？
忘れっぽい軍人やな
龍撃拳！
ド
ドゴァン
ダッ
なんや⁉
この距離で
よけたやて⁉
メガ
スマッシュ！
気を使えるのは
極限流だけではない！
海軍特殊部隊(シールズ)でも
陸軍特殊部隊(デルタフォース)でも
訓練は行なわれている！


こいつ…！
飛び道具
打ちよるんか!?
ここは正門から
最も遠く
車も入れない
ガス弾を備えた
警備員到着まで
5分かかる
警察は さらに
遅れるだろう
5分あれば
充分だ
一年前 オレに
とどめを刺して
おかなかった事を
後悔させてやる！
フライングアタック！


右転身後掃腿！
ゴォッ
ダッ
着地の瞬間を狙うとはこざかしい！
ダダダダダッ
幻影脚！
ビュッ
シッ


アトミックスマッシュ
ドドド
ぐあ—
ザザッ
!


龍牙！
うしろか！


ザッ
あかん！こいつに接近戦は危険やった
タン
どや！
ハッ
!?


き…きさまはBIG!?
フフフ…一年前とは逆になったな一対二で挑まれる気分はどうだ？
なるほど…元海軍と元陸軍の合同作戦かい！
ガッ！
スピニングランサー！



ガキッ
間合いを先読みしよった…!?
その通り私には相手の気が読めるのだ
ススス…
たとえ きさまがあらゆる格闘技を難なく取り入れる天才だとしても我々二人には勝てはせぬ
きさまの次はリョウだ K.O.F参戦者はひとり残らず闇に消えるのさ
ギリ
ギリ
ギリ
なめとったらあかんで悪人ども!
リョウの所へは行かさへんど!ここでしまいや!!
フッ…これほどの才能の浪費はみたことがない
大富豪かつ格闘の天才でありながらこれではリョウに勝てぬわけだ



図天獅子悦也&石井ぜんじ 違いの分かる両先生に励ましのおたよりを出そう！
〒101 東京都千代田区内神田1-11-4-4F ㈱新声社「龍虎の拳2」励おた係


リョウと極限流を
支える事ができるのは
オレをおいて　おれへん！
フン
愚かなヤツめ
では　死ぬがいい！
オレの絞め技は
3秒あれば
きさまを殺すぜ！
オレには
1秒あれば
充分や！


ぎぇええ!!
覇王翔吼拳!!
敵を一人
減らしたった…
あとは頼むで
リョウ…
くっ…!
自らを犠牲に
してまで
リョウに賭ける
とは…!
ロバート様!
ロバート様!

ロバート倒る！　次回、リョウはエイジの凶刃を砕くか!?



TO BE CONTINUED…


月刊コミックゲーメスト
コミックゲーメスト【3月号】は、村田蓮爾先生のクララ表紙で、ただいま絶賛発売中！
クララ、がんばっちゃう♡
新連載巻頭カラー［豪血寺一族2］古葉美一
スペシャル読切［エクスカリバー！］巣田祐里子
●［ザ・キング・オブ・ファイターズ'94］鷹岬 諒
●［ファイターズヒストリーダイナマイト］津雲幻一郎
●［究極戦隊ダダンダーン］伊藤霊一●［ＳＳディッガー］都築和彦
●［キャプテンコマンドー］戸橋ことみ●［速攻生徒会］小川雅史
●［ＣＯＮＴＩＮＵＥ？］ひさの瑠珈●［極上パロディウス］岩尾奈美恵
●［スーパーストII 4コマ］●［アンダーカバーコップス］古葉美一
●［出たな!!ツインビー］吉崎観音●［ワールドヒーローズ2］雑君保プ
●［学園の守護者］仲井戸かすみ●［ゲーパロ4コマグランプリ］
次号3月18日発売＝4月号は
本格スタートスーパーリアル麻雀ＰⅤ／水上広樹
大好評につき再登場鋼神伝説／松原あきら
をはじめ、強力連載が大驀進！
ゲームコミック読むならやっぱりコミゲだね!!
3月号
550YEN


新書 古書
取り扱い品目
美少女コミック
同人誌・同人ソフト
各種イベントカタログ
まんが・趣味本など
ついに2号店OPEN!!
コミック虎の穴
とらのあな
秋葉原の虎の穴で貴方の作品を置きませんか？
H 同人誌 委託 同人ソフト 買切り 大募集
まず！TELにて御連絡後見本誌、見本ソフトを御送りください。
何か解らないことがありましたら、担当までドシドシ御問合わせください！始めての委託の方でも安心サポートシステムです。
担当 本田・山内
(注)当店では海賊版同人誌の取り扱いは致しておりません。
手放すなら、価値の判断できる虎の穴で
全国のHコミック同人誌求む！
御電話で連絡後、宅配で御送り下さい。
100冊以上の方着払いOK！
詳しくはTELにて。
(注)着払いは、成年コミック・同人誌に限る。
あの秋葉原にまんが専門店
JR秋葉原駅徒歩2分
☎03-5256-2055
営業時間 平日 12:00～20:00
土・日・祝 10:00～20:00
年中無休
MAP
1号店 千代田区外神田1-8-7-3F
2号店 千代田区外神田1-9-8-3F

ドカーンと一発いってみよう！

DISC BOX

今号の新作情報

ぽっぷるメイルパラダイス2



1995年２月22日発売
キングレコード
CD：KICA－1156
価格：¥3000（税込み）

「ぽっぷるメイルパラダイス」の続編が発売される。いつものようにドタバタコメディ中心だが、今回のものには、温泉でムフフ♡のシーンも加えられている！主人公のメイルには林原めぐみさんが、ライバルのコームには、椎名へきるさんが、カチューシャには、國府田マリ子さんが！ドラマは３話。これにアレンジバージョン３曲、ボーカルバージョン１曲、さらにカラオケ１曲が付いている。

ストリートファイターII外伝 ～キャミィ・闘いの序曲～



1995年２月22日発売
ソニー・ミュージックエンタテインメント
CD：SRCL－3131
価格：¥2800（税込み）

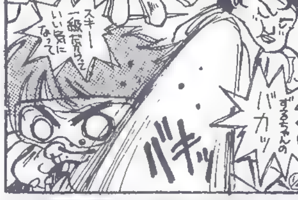
カプコンサウンドシリーズ初のドラマCDが、Qサウンド使用により発売される。そのドラマの主人公は、笑顔がかわいいヒロイン・キャミィだ。イギリスの諜報組織M16のウルフマン大佐の指示のもと、キャミィが、コロンビアの麻薬組織の実態を解明していくのがドラマのストーリー。ドラマは６つのシーンから成っている。キャミィの声を担当するのは、あの三石琴乃さんだ。ステッカー付き！

リッジレーザー



1995年２月22日発売
ビクターエンタテインメント
CD：VICL－15038
価格：¥1500（税込み）

昨年12月16日に発売されたナムコドライブゲームのビデオ「リッジレーサー」のサウンドトラック版ともいうべきCDが発売される。ここで収録されているサウンドは、ビデオで流れる映像のバックに流れていたニューアレンジバージョン。ビデオでは、ゲーム画面のバックだったこともあり、エンジン音などにより純粋にサウンドを聴くことができなかった。これらに加え、さらに４曲収録！これで1500円



ずるずる

本物を目指すドライブゲームが増えた。が、ゲームというジャンルからは脱することはできるわけはなく、当然ながらゲーム性が内容を左右する。最近、ゲーム性よりもリアル性が重視されるようで、楽しさよりも苦しさを覚える。サウンドにしても同じようなことがいえる。もっとゲームゲームしたものがあってもいいんじゃないかなあ。

TOP10 1/16～1/31 ㋟屋内神田店集計分

	順位	前回	ポイント	タイトル	商品番号	価格
CDトップ10	1位	2	86	ダライアス外伝	PCCB－166	2000円
	2位	1	83	豪血寺一族２	PCCB－171	1500円
	3位	－	69	バブルシンフォニー	PCCB－172	2000円
	4位	－	59	ツインビーパラダイス２　熱唱!激唱!爆唱!編	KICA－7652	3000円
	5位	－	48	ツインビーパラダイス２　vol.2	KICA－7651	2800円
	6位	3	41	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94　アレンジ	PCCB－165	2500円
	7位	4	38	真サムライスピリッツ	PCCB－164	1500円
	8位	6	31	リッジレーサー２	VICL－15031	1500円
	9位	7	28	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	PCCB－162	1500円
	10位	5	24	真サムライスピリッツ　アレンジ	PCCB－169	2500円
ビデオトップ10	1位	2	322	真サムライスピリッツ	GV－14	4800円
	2位	－	36	真サムライスピリッツ（ポニー）	PCVP－1159	4800円
	3位	1	26	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	GV－13	6500円
	4位	6	22	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94（ポニー）	PCVP－11571	4800円
	5位	4	16	スーパーストリートファイターIIX	GV－9	7000円
	6位	3	14	ヴァンパイア	GV－12	6800円
	6位	7	14	極上パロディウス	GV－11	6000円
	8位	－	8	ナイトストライカー	KIVE－13	7000円
	8位	－	8	デイトナUSA	TYVY－5002	4900円
	10位	5	6	リッジレーサー	VIVL－137	4900円

CD&ビデオトップ10

CD編

ついにダラ外が1位に！強力と思われた豪２を破ってのトップは実力以上のものといっていいだろう。

３位にバブシン。タイトー強し！聴いてるんだね！

ツイパラ２タイトルが４、５位。マリ子さんのコーナーがないのがさびしいっす。

ビデオ編

トップに立ったのは真サム。SNK格ゲーシリーズで締めてるって感じ。がんばれカプコン格ゲーというところか。

SストIIX、いまだ強し－突然ナイストが復活！名作は、やっぱりいいっす。

リッジレーサーが落ちた。ふむ、仕方がないか。

今号のオススメタイトル

さて今回のオススメCDは、シューティングゲームを作らせたらピカ一だったアイレムから、R－TYPEシリーズがすべて収録されている「R－TYPEスペシャル」だ。



R－TYPEスペシャル（ビクター）

このCDは、横スクロールシューティングの名作シリーズ、R－TYPEのI、IIとREO、そして、その派生シリーズとして、ギャロップに至るまでモレなく収録。

重量感タップリのサウンドは、忘れることはできない。

ビデオは、本物指向の対戦格闘ゲームファンに高く評価された「ヴァンパイア」だ。

非常に高いレベルでプレイされるその内容は、経験、読み、そして正確な入力を兼ね備えたプレイヤーのみ味わうことのできるもの。

そのレベルに達していなくても、その完成された動きは、芸術的といってもいいほどきれい。難しいゲームだということを忘れさせてしまうほど。マジにオススメできる1本。



ヴァンパイア（新声社）

ドリーム Toco（トコ）

**あら!!
こんなに安くて良いのかしらん!?**

ぶっとびコーナー

アタックス……………………3,000
所さんのまーまーじゃん‥10,000
（システム24・ハーネス付）

リスト請求方法

○広告に載っている在庫はほんの一部ですので、他のリスト希望の方は、80円切手２枚同封の上、当店まで封筒で送ってください。

商品の価格・在庫は常に変動しますので、お気軽にTELしてください。
今号の広告は、1月中旬現在の在庫・価格の一部です。

カプコン

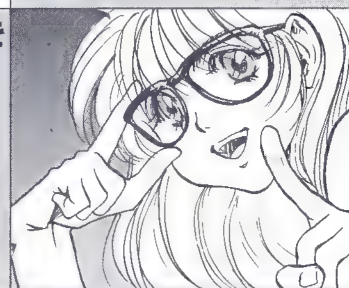
1942	12,000
チキチキボーイズ	30,000
バース	23,000
マジックソード	28,000
カプコンボーリング（P無）	3,000
サイドアーム	15,000
ラッシュ&クラッシュ	15,000
ブロックブロック（P無）	2,000
ヴァンパイア	58,000
スーパーマッスルボマー	65,000

セガ

E・スワット	8,000
MVP	4,000
オーライル	8,000
コットン	17,000
ゴールデンアックス	8,000
テトリス	7,000
モンスターレア	8,000
レッスルウォー	5,000
忍	13,000
ぷよぷよ	23,000

リストのFAX発送を始めました

①03-3373-7849をダイヤルする
②ガイダンスの後BOX番号0195＃をダイヤルする
③ガイダンスに従い、発信音の後スタートボタンを押す（情報料無料）



コナミ

サンセットライダーズ	25,000
出たな！！ツインビー	13,000
ハードパンチャー	7,000
ローラーゲームズ	7,000
ロックンロープ	35,000
トライゴン	17,000
魂斗羅	6,000
クイズ学問ノススメ	3,000
スーパーバスケットボール	5,000
イーアルカンフー	18,000

タイトー

Dr.ドッペル探険隊	6,000
クイズクレヨンしんちゃん	3,000
ハットトリックヒーロー '93	28,000
ニュージーランドストーリー	15,000
サイレントドラゴン	12,000
サンダーフォックス	15,000
デッドコネクション	13,000
ハットトリックヒーロー	18,000
嗚呼栄光の甲子園	12,000
クイズ人生劇場	10,000

その他

ビジランテ	8,000
富士山バスター	12,000
64番街	12,000
魔魁伝説	8,000
ブラッドブラザーズ	10,000
バンダイク	7,000
タスクフォースハリアー	10,000
ソニックウイングス	15,000
スパイナルブレーカーズ	10,000
達人	12,000
タイガーヘリ	15,000
ウルトラマン	3,000
五月陣戦	30,000
バトルクロード	15,000
キース&ルーシー	15,000
シュマイザーロボ	12,000
サバイバルアーツ	30,000
だるま道場	15,000
スーパークロスⅡ	7,000
クイズTV合衆国（J）	2,000

麻雀

恋のマジックポーション	8,000
わくわくキャッチャー	7,000
麻雀やるなら	7,000
クイズ麻雀早くやってよ	4,000
麻雀大予言	4,000
まーじゃん吉本劇場	12,000
麻雀コミック劇場	10,000
スーパーリアル麻雀PⅡ	12,000
スーパーリアル麻雀PⅢ	23,000
スーパーリアル麻雀PⅣ	45,000

データイースト

アクトフェンサー	12,000
キャプテンアメリカ	15,000
クルードバスターズ	15,000
コブラコマンド	12,000
サンダーゾーン	15,000
スタジアムヒーロー	3,000
デスブレイド	10,000
ファンキージェット	15,000
プロテニス	10,000
プロサッカー	10,000

ナムコ

F／A	17,000
ドラゴンセイバー	35,000
バーニングフォース	30,000
マーベルランド	32,000
ローリングサンダーⅡ	28,000
ワルキューレの伝説	63,000
コズモギャングザビデオ	28,000
スーパーワールドスタジアム	15,000
スーパーワールドスタジアム'92	15,000
スーパーワールドスタジアム'93	15,000

MVSカセット

アンドロデュノス	5,000
クロスソード	3,000
ラギ	5,000
ラストリゾート	5,000
ニンジャコンバット	3,000
ニンジャコマンドー	7,000
リーグボーリング	5,000
ベースボールスターズ	3,000
クイズ大捜査線	3,000
クイズネオ&ジオ	5,000

通販（代引）システムOK！048-649-7650
●受付時間　平日AM11：00〜PM20：30
　　　　　　土　PM13：00〜PM20：30
●定休日　日・祝祭日（臨時休業もあります）

とことんやるなら **ドリームToco（トコ）**

〒330 埼玉県大宮市土手町3-202-1 TEL048-649-7650

お知らせ

ドリームTocoは11月21日より〝通信販売のみ〟となりました。店頭販売はなくなりましたのでお気をつけください。

締め切り　3月31日
ハガキ　152ページ
発表　7月15日号

卒業シーズンも近くなり、もの寂しいこのころ。ふっと空を見上げると青い空、まだ冷たい空気を胸いっぱいに吸い込み、ゲームセンターへ出かけよう。新しい人と新しいゲームが、君との出会いを待っている。
プレゼントと君との出会いも大切に。欲しい商品の番号と商品名をハガキに1点だけ記入して送ってネ。

③アクシス提供 X-MEN人形セット　各5名

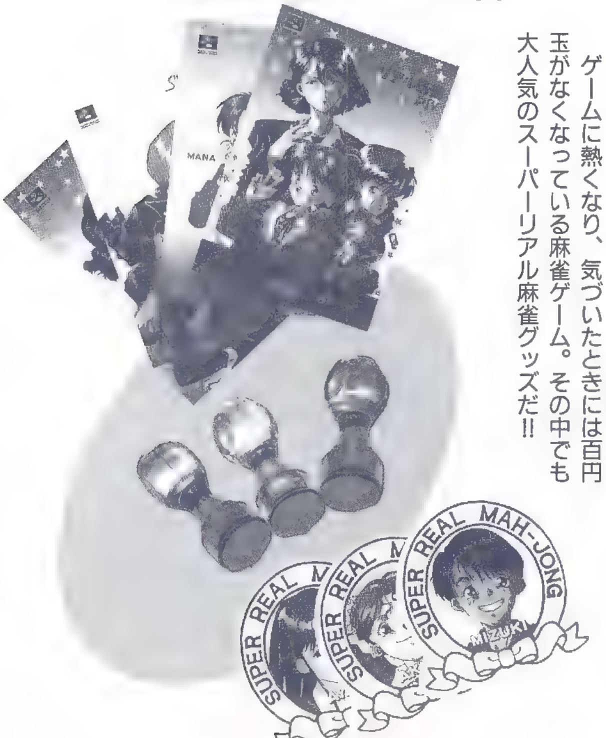


みんな、本誌攻略でX-MENの腕を磨いてるかな？今号もX-MEN人形、ストーム、ビースト、ガンビット、ジュビリーをプレゼントするぞ。もちろん非売品の貴重品。欲しい人形の名前は必ず書いてね。

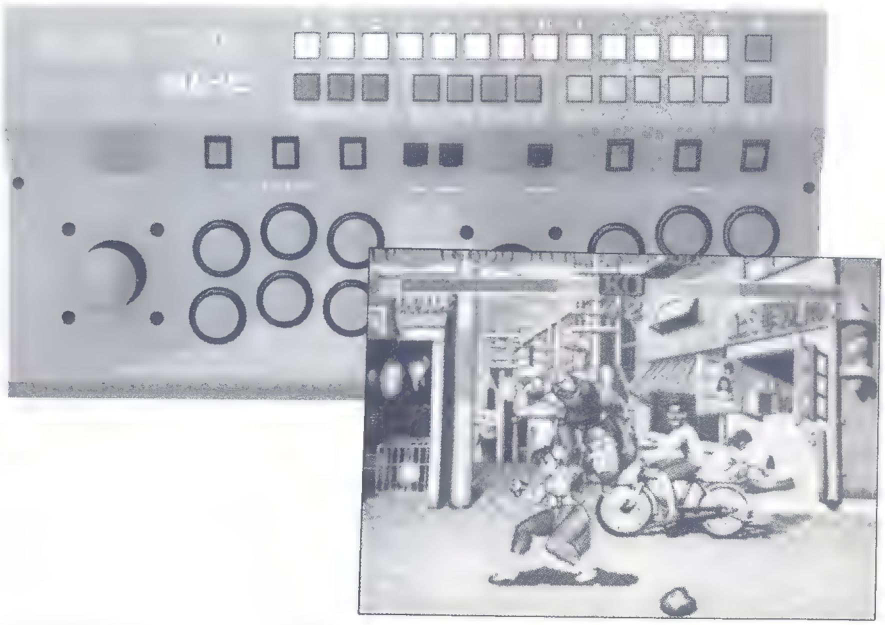
④セタ提供

- スーパーリアル麻雀PⅣ ポストカード　1名
- スーパーリアル麻雀PⅣ スタンプセット1名
- スーパーリアル麻雀PⅤ ステッカー　5名

ゲームに熱くなり、気づいたときには百円玉がなくなっている麻雀ゲーム。その中でも大人気のスーパーリアル麻雀グッズだ!!



①パナツイン＋ストⅡダッシュセット　1名



おうちでアーケーダー。それは甘美な響き。その夢を実現する「コンパネ王・パナツイン」＋「ゲーム王・ストⅡダッシュ」セットなのだ。ハーネスも付いて、つなぐだけで遊べるぞ!!

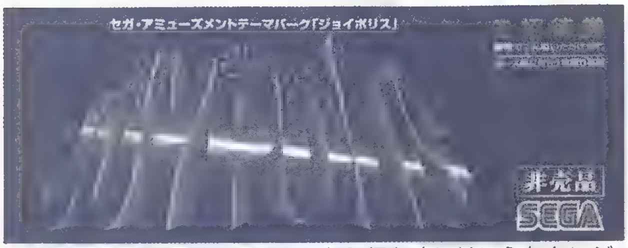
②ボードマスター＋ゼビウスセット　1名



こちらも負けてはいられない。本誌アーケーダー担当、あのマウント二田氏も絶賛！「アストロパネル使用・ボードマスター」＋「ナムコの星・ゼビウス」のセットだ。もちろんハーネス付き。

3月30日号プレゼント

6 セガ提供
ジョイポリスご招待券　1名



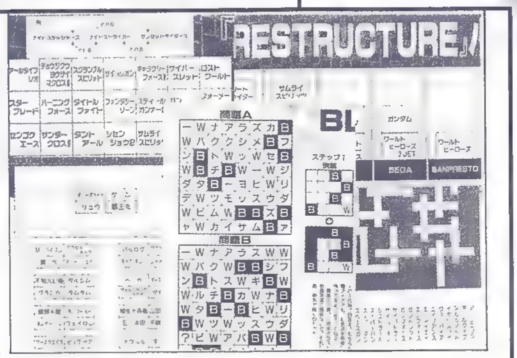
横浜の新名所、ゲームファンなら行かずにはいられないジョイポリス。その未来空間にお1人様無料入場できる招待券なのだ。

5 コンパイル提供
なぞぷよTシャツ　1名



「全日本ぷよ協会」も発足して、ぷよファンの結束はいよいよ堅くなった。その中でこのTシャツを着ていれば、ほかの人の嫉妬で団結が崩れるかも。危険なTシャツだ。

7 新声社提供
ゲーメストのパズルだよ！ 5名



みんな、本誌パズルコーナーは読んでくれてるかな？APAPAさんが読者に挑戦するエキサイティングなパズル、その集大成となる「ゲーメストのパズルだよ！」が、ついに発売決定!!（詳しくは本誌広告でね）みなのもの、APAPAさんの頭脳に襲いかかれ!!

12月15日号プレゼント当選者発表

①メガCD・仮面ライダーZO
- 牟田賢太郎 君 福岡県

②ブランディア&アイ・オブ・ザ・ビホルダーポスター
- 清野 淳君 北海道
- 三浦冬峰君 北海道
- 平野剛志君 北海道
- 磯野武晴君 茨城県
- 清水 優君 茨城県
- 宮内 徹君 埼玉県
- 金子政男君 千葉県
- 山西真太郎君 神奈川県
- 菅野晃一君 神奈川県
- 堀 政一君 神奈川県
- 浜村真哉君 石川県
- 成木みゆきさん 愛知県
- 末峰 武君 大阪府
- 池本健二君 兵庫県
- 渡辺 健君 兵庫県
- 河崎省吾君 兵庫県
- 洲崎正充君 和歌山県
- 中山雄一君 岡山県
- 山川健太郎君 広島県
- 関岡秀明君 福岡県
- 園田 剛君 熊本県

③ゲームギア・GPライダー
- 菅原美智也君 東京都

④ヴァンパイアTシャツ
- 高砂光代さん 北海道
- 野口昭人君 茨城県
- 川原 誠君 群馬県
- 古見祐介君 群馬県
- 柳沼武志君 埼玉県
- 増田久美さん 千葉県
- 井田一宣君 神奈川県
- 土屋 永君 長野県
- 西尾 淳君 静岡県
- 世古口敦志君 三重県

⑤SFCゼロヨンチャンプダブルアールテレホンカード
- 小竹一清君 東京都
- 西村香苗さん 東京都
- 角田弘庸君 新潟県
- 三島 輪君 愛知県
- 田原健三君 広島県

⑥ドラゴンフライ・1STオプション・アールタイプイリーガルミッション
- 髙木大輔君 埼玉県
- 林田康祐君 埼玉県
- 熊倉紀明君 千葉県
- 石井純子さん 東京都
- 清田崇晴君 神奈川県
- 飯田 誠君 神奈川県
- 吉田 裕君 愛知県
- 宮崎業子さん 京都府
- 濱田武祐君 福岡県
- 柴田洋一君 福岡県

⑦SFC龍虎の拳2・下敷き&テレカセット
- 下田和明君 青森県
- 神田 宏君 千葉県
- 石井啓治君 大分県

⑧雑君文具セット
- 濱田規輝君 岩手県
- 沼 礼治君 宮城県
- 恒田敬一君 福島県
- 石橋恵子さん 茨城県
- 掛川正樹君 栃木県
- 青木 恵さん 埼玉県
- 下村昌浩君 千葉県
- 大岡共多君 千葉県
- 石田光成君 東京都
- 奥井秀明君 東京都
- 上田法子さん 山梨県
- 小田切司君 新潟県
- 西 寛之君 富山県
- 米岡 学君 富山県
- 尾崎政重君 静岡県
- 山本 繁君 愛知県
- 表 健一君 滋賀県
- 寺島啓子さん 大阪府
- 桑久保孝志君 佐賀県
- 横井秀樹君 長崎県

ゲーメストムックVol.2 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94読者プレゼント当選者発表

ⒶNEO・GEO CD版「ザ・キング・オブ・ファイターズ'94」
- 斎藤邦多郎君 岩手県
- 高橋伸彰君 神奈川県
- 安藤浩平君 愛知県
- 山本幸生君 愛知県
- 橋本 悟君 愛知県

ⒷNEO・GEO CD本体
- 大島義弘君 茨城県
- 山下賢一君 埼玉県
- 小林圭介君 千葉県
- 石井美穂子さん 神奈川県
- 米光慶真君 京都府

Ⓒゲーメスト・サポジャン
- 小松正治君 北海道
- 田中智也君 神奈川県
- 長野成美さん 静岡県
- 松布茂弘君 広島県
- 牟田祥通君 佐賀県

Ⓓゲーメストクッション
- 外崎孝明君 青森県
- 松本 明君 福島県
- 山内成晃君 福島県
- 小笠原崇君 埼玉県
- 岩崎克明君 静岡県
- 加藤力也君 愛知県
- 米川知行君 愛知県
- 中村三奈子さん 愛知県
- 正田敬太郎君 滋賀県
- 田中正流君 兵庫県

Ⓔゲ時計
- 藤村研太郎君 宮城県
- 佐藤 努君 山形県
- 高野光章君 栃木県
- 矢田貝健志君 東京都
- 和田裕之君 東京都
- 古谷雅孝君 埼玉県
- 上野 仁君 静岡県
- 国塩隆満君 滋賀県
- 湯川尚一郎君 和歌山県
- 堀 智之君 岡山県

Ⓕ日本最強格闘家チームテレカ
- 藤原 誠君 宮城県
- 秋谷和宏君 千葉県
- 石橋 篤君 千葉県
- 福島 誠君 神奈川県
- 森 佳和君 愛知県
- 山内威志君 京都府
- 小谷明香さん 大阪府
- 渋谷真人君 岡山県
- 吉松美保さん 福岡県
- 糸数里恵さん 沖縄県

Ⓖサイコソルジャーチームテレカ
- 新井孝平君 群馬県
- 鈴木 勝君 千葉県
- 君塚真利子さん 千葉県
- 山口和哉君 東京都
- 三輪紀仁君 神奈川県
- 山中洋一君 山梨県
- 矢野孝大君 岐阜県
- 山本富久美さん 兵庫県
- 泉 信行君 奈良県
- 徳永直明君 岡山県

Ⓗ女三拳士チームテレカ
- 相馬由紀彦君 青森県
- 今野峰数君 岩手県
- 星野 剛君 福島県
- 小島哲夫君 埼玉県
- 遠藤 良君 千葉県
- 伊藤貴志君 千葉県
- 角張雅一君 神奈川県
- 井上正也君 三重県
- 川楠恵美さん 大阪府
- 横田真二君 大阪府

Ⓘザ・キング・オブ・ファイターズ'94カレンダー
- 出雲和彦君 栃木県
- 川田浩一郎君 群馬県
- 松本 裕君 新潟県
- 栗原大記君 静岡県
- 酒井敏行君 愛知県
- 高松寛文君 兵庫県
- 岡本義人君 奈良県
- 山本武志君 島根県
- 東山かおりさん 愛媛県
- 谷田勝生君 福岡県

Ⓙキャリングケース
- 秦野慎一郎君 北海道
- 武藤心五君 東京都
- 加藤秀和君 長野県
- 酒井淳也君 長野県
- 中澤友美さん 静岡県
- 大橋太一君 静岡県
- 佐伯恭範君 兵庫県
- 川口雄司君 長崎県
- 北川慎介君 大分県
- 新穂卓弥君 鹿児島県

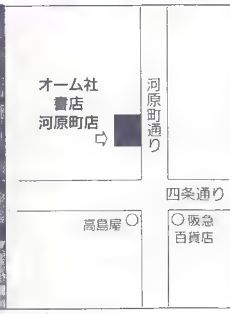
ⓀSNKキャラ・シャープ&消しゴムセット
- 森本英裕君 北海道
- 沢口昌夫君 北海道
- 中島康晴君 青森県
- 坂東卓弥君 宮城県
- 桃野 剛君 宮城県
- 能戸 晃君 宮城県
- 吉岡 慶君 秋田県
- 山下明宏君 秋田県
- 山際壮一君 山形県
- 飯島健太郎君 福島県
- 門井俊夫君 茨城県
- 坂上保典君 群馬県
- 野田晋矢君 埼玉県
- 藤井純二君 埼玉県
- 石坂祥子さん 埼玉県
- 浅田啓子さん 埼玉県
- 滝野広明君 埼玉県
- 高橋美栄子さん 埼玉県
- 西沢佑介君 埼玉県
- 荒井はるみ君 埼玉県
- 森川広紹君 埼玉県
- 千葉恵一君 岩手県
- 武田雅行君 埼玉県
- 野口 宏君 埼玉県
- 成田陽彦君 埼玉県
- 速水秀樹君 埼玉県
- 井上理恵さん 埼玉県
- 鈴木大輔君 千葉県
- 鈴木朋秋君 千葉県
- 山本博文君 千葉県
- 飛田一成君 千葉県
- 山口俊雄君 千葉県
- 尾城大輔君 千葉県
- 元岡秀典君 千葉県
- 吉野貴之君 東京都
- 尾原奈央君 東京都
- 森川竜太君 東京都
- 裏地正義君 東京都
- 松井和也君 東京都
- 中本幸定君 東京都
- 斉藤修一郎君 東京都
- 太田 進君 東京都
- 山中政和君 東京都
- 岡野亮太君 神奈川県
- 松山正樹君 神奈川県
- 最上時雨さん 神奈川県
- 髙畠可奈子さん 神奈川県
- 京極良太君 神奈川県
- 井上康裕君 山梨県
- 竹田友治君 山梨県
- 関 貴大君 長野県
- 松沢祐貴君 長野県
- 玉川信幸君 長野県
- 田中健実君 長野県
- 佐久間裕子さん 新潟県
- 木村 恭君 新潟県
- 草間茂之君 新潟県
- 南部博文君 富山県
- 森山 繁君 石川県
- 若尾賢一君 岐阜県
- 棚橋 亮君 岐阜県
- 鈴木紀彦君 岐阜県
- 若林真臣君 静岡県
- 伊藤邦明君 静岡県
- 府川俊一君 静岡県
- 西川尚宏君 愛知県
- 宮城貴仁君 愛知県
- 佐藤堂三君 愛知県
- 龍崎 翔君 愛知県
- 宮本真梨さん 愛知県
- 只野元雄君 愛知県
- 関 亮介君 三重県
- 渡邊かおりさん 三重県
- 佐々木寛君 滋賀県
- 斉藤隆裕君 京都府
- 山本直子さん 京都府
- 塚森真人君 京都府
- 梁瀬静香さん 京都府
- 四方博志君 大阪府
- 佐川大介君 大阪府
- 岸本 務君 大阪府
- 石原智博君 大阪府
- 松永 寿君 兵庫県
- 上野勇治君 兵庫県
- 石井広幸君 奈良県
- 中野祐治君 奈良県
- 広中 豪君 和歌山県
- 田中貞雄君 岡山県
- 大津勇貴君 徳島県
- 川田隆行君 香川県
- 木下裕子さん 愛媛県
- 深谷 学君 愛媛県
- 伊藤かおりさん 高知県
- 松本義博君 福岡県
- 太田祐二君 佐賀県
- 井 しげみさん 熊本県
- 松本彰二君 大分県
- 村上 勝君 大分県
- 加藤 充君 宮崎県
- 早川憲広君 鹿児島県

バックナンバー常備店
すばらしい書店さん紹介

京都市中京区
オーム社書店河原町店

オーム社書店河原町店2階ゲーム書コーナーでは、関連書籍、雑誌、攻略本など豊富に取りそろえております。
ゲーメストバックナンバーはもとより、ゲーメストコミックも常備しております。
最近では韓国のマニアから定期的に注文が来るようになりました。充実したコーナー作りにがんばっております。
皆様、ぜひ一度ご来店くださいませ。


みなさんのご来店をお待ちしています。



営業時間　全日 10:00～22:00
休業日　休日は元日のみ

京都市中京区
駸々堂コミックランドKYOTO

京都のメインストリート、河原町通りに面している京都朝日会館。その茶色のビルの2階にあるのが当店です。
名前の通り「コミック」の専門店ですが、ゲーム関連の書籍、雑誌はもちろん、ビデオ、CD、パソコンソフトに至るまで幅広く取り扱いしております。
バックナンバーもゲーメストをはじめ、マンガ雑誌などコーナーを設けて販売しております。ぜひ一度ご来店ください！決してご損はさせません。女の子歓迎！


この俺が腰に手をあてて待ってるぜ。

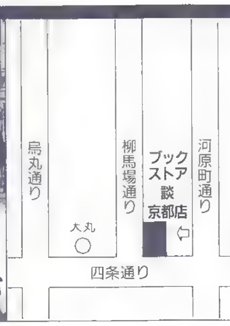


営業時間　全日 10:00～20:00
休業日　年2回、ビルメンテナンス時のみ休業

京都市下京区
ブックストア談京都店

京都市四条通りに面したブックストア談京都店2階では、ゲーム関連書籍やコミックなどを、幅広く取り扱っています。
攻略本をはじめ、テーブルトークRPG、ゲームコミック、パロディーコミックを中心とした豊富な品ぞろえ！
ゲーメストバックナンバーの在庫もバッチリ充実。
必ず皆様にご満足していただけること間違いなし。
ぜひ一度ご来店を。


楽しいお店にぜひ来てね。



営業時間　全日 10:00～21:00
休業日　休日は元日のみ

「すばらしい本屋さん」になりたい本屋さんへ

ゲーメストバックナンバー常備店「すばらしい本屋さん」の仲間入りをお待ちしております。また、すでにバックナンバーをそろえている書店様はご一報ください。リストへお名前を加えさせていただきます。
担当　営業部　加藤剛　TEL 03(3293)9326

ゲーメスト単行本

●ストⅡ　波動拳の謎	定価980円
●餓狼伝説の謎	定価980円
●侍魂の謎	定価980円
●ワールドヒーローズの謎	定価880円
●龍虎の拳の謎	定価880円
●豪血寺一族の謎	定価880円
●KOF'94の謎	定価880円

ゲーメストムック

vol. 1	サウンドコンプリート　スーパーストリートファイターⅡX	定価3500円
vol. 2	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	定価1280円
vol. 3	豪血寺一族2（付録：アレンジバージョンCD）	定価1680円
vol. 4	真サムライスピリッツ　完全版	定価1380円
vol. 5	バーチャファイター2　ACT 1	定価 780円
vol. 6	ダライアス外伝	定価 980円

VIDEO

餓狼伝説2	価格6000円
ワールドヒーローズ2	価格6000円
サムライスピリッツ	価格7000円
餓狼伝説2最強バトル	価格6000円
餓狼スペシャル	価格7000円
スーパーストリートファイターⅡ	価格6800円
龍虎の拳2	価格6800円
スーパーストリートファイターⅡX	価格7000円
ワールドヒーローズ2JET	価格6500円
極上パロディウス	価格6000円
ヴァンパイア	価格6800円
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	価格6500円
真サムライスピリッツ	価格4800円

すばらしい本屋さん108軒

グレート本屋さんリスト
ゲーメストバックナンバー常備店

北海道地方
●旭川冨貴堂本店
北海道旭川市３条通８丁目右２
☎0166-26-6100

東北地方
●鳳書院仙台書店
宮城県仙台市青葉区中央1-7-1
☎022-261-2461
●BOOK SHOP　ますや
岩手県久慈市中町2-5　ダイエー内
☎0194-53-0908
●ブックスコロナ
秋田県秋田市桜1-12-8
☎0188-33-3105
●蔵王書店米沢店
山形県米沢市中央1-9-20米沢ポポロ内
☎0238-22-0900

関東地方
●好文堂芸夢コミューズメント
栃木県真岡市台町4165-2
☎0285-82-2061
●A TO Z
栃木県小山市小山469-1
☎0285-28-3511
●アルファースポット
群馬県太田市石原473-1
☎0276-46-8836
●ブックスナカザト
茨城県結城市国府町553
☎0296-33-3220
●コミックトレイン
千葉県千葉市稲毛区弥生町2-21
ポップスクェアにしちば1F
☎043-255-6281
●ブックプラザみしま
千葉県習志野市大久保1-20-24
塚本ビル1F
☎0474-93-4939
●文教堂書店市原店
千葉県市原市東五所6-12
☎0436-43-0979
●ブックセンター東久留米店
東京都東久留米市本町3-8-1
イトーヨーカドー3F
☎0424-75-8200
●書泉ブックマート
東京都千代田区神田神保町1-21-6
☎03-3294-0011
●三省堂書店本店
東京都千代田区神田神保町1-1
☎03-3233-3312
●明正堂秋葉原店
東京都千代田区外神田1-17-15
秋葉原デパート3F
☎03-3257-0758
●ソフマップ13号店
東京都千代田区外神田1-11-9
第２中栄ビル2F
☎03-3253-4720
●ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館
東京都千代田区外神田1-13-3　1F
☎03-3251-3100
●書泉ブックタワー
東京都千代田区神田佐久間町1-11-1
☎03-5296-0051
●アニメック
東京都新宿区新宿2-1-1
ラポートピアビル2F
☎03-3354-2261
●紀伊國屋書店新宿本店ゲーム本の店
東京都新宿区新宿3-17-7
紀伊國屋ビル1F
☎03-3354-0131
●まんがの森新宿店
東京都新宿区新宿3-35-1
☎03-3341-0921
●まんがの森高田馬場店
東京都新宿区高田馬場1-33-6
☎03-3209-0932
●未来堂書店
東京都新宿区高田馬場2-17-4
菊月ビル
☎03-3209-0656
●博文堂大井町店
東京都品川区東大井5-15-16
KHビル1F
☎03-3458-1430
●文星堂駅前店
東京都品川区大崎3-6-17
☎03-3492-5160
●明屋書店五反田東口店
東京都品川区東五反田2-3-5
☎03-3447-5254
●まんがの森渋谷店
東京都渋谷区宇田川町12-10
☎03-5489-0257
●三省堂コミックステーション渋谷
東京都渋谷区渋谷2-21-12
東急文化会館6F
☎03-3406-9319
●まんが王下北沢店
東京都世田谷区北沢2-30-13
☎03-3481-8432
●まんがの森池袋店
東京都豊島区東池袋1-26-1
タクトTOビル1F
☎03-5396-1245
●新宿書店池袋支店
東京都豊島区東池袋1-28-7
ジャノメミシンビル2F-B
☎03-5391-6231
●アニメイト池袋
東京都豊島区東池袋3-2-4共永ビル1F
☎03-3988-1351
●まんがの森上野店
東京都台東区上野6-16-16
上野新高ビル1F
☎03-3833-3411
●田無書店
東京都田無市本町4-2-11
エンジョイライフオリエス2F
☎0424-66-0361
●宮脇書店田無店
東京都田無市西原町3-3-12
☎0424-61-4060
●福家書店町田店
東京都町田市原町田6-13-20
☎0427-25-2132
●まんがの森町田店
東京都町田市森野1-15-12
長谷川ビル1F
☎0427-25-6651
●まんが王八王子店
東京都八王子市東町1-6サカキビル2F
☎0426-45-9121
●まんがの森吉祥寺店
東京都武蔵野市吉祥寺南町1-3-2
吉祥寺MRビルB1F
☎0422-45-5431
●恭文堂書店
東京都目黒区鷹番3-3-19
☎03-3712-4049
●ブックスササキ
東京都江戸川区中葛西3-14-10
☎03-3687-5022
●まんがの森横浜店
神奈川県横浜市西区南幸2-13-7
横浜エムエスⅡ1F
☎045-311-8761
●杉山書店
神奈川県横須賀市大滝町1-27
☎0468-22-2224
●湘南台ブックセンターライオンズ
神奈川県藤沢市湘南台2-8-7
☎0466-46-0740
●静雲堂書店
神奈川県藤沢市藤沢561
☎0466-25-6316
●井上書房
神奈川県藤沢市川名2-1-2
☎0466-26-2401
●内田屋書房東海大学前駅店
神奈川県秦野市北矢名40
小田急マルシェ内
☎0463-78-5521
●アニメニト大宮
埼玉県大宮市桜木町1-13-6
109ビル1F
☎048-646-0320
●ソフマップ大宮店
埼玉県大宮市桜木町2-1アルシェ1F
☎048-648-2011
●まんがの森川越店
埼玉県川越市脇田町8-3
フルヤ川越ビル2F
☎0492-24-6701
●コミックメイツ川越店
埼玉県川越市脇田町9-3K'
SQUARE　3F
☎0492-26-8317
●マイタウン栄璋堂
埼玉県東松山市沢口町15-1
☎0493-23-6611

北陸地方
●ムックムック
石川県石川郡野々市町堀内33街区８
☎0762-94-1166
●MaCプラザ新潟書房
新潟県三条市荒町2-22-29
☎0256-35-6561
●TSUTAYA五智店
新潟県上越市五智国分字中野2449
☎0255-44-7660

東海地方
●エイチ・ビー
静岡県浜松市佐鳴台5-22-10
☎053-454-7898
●明屋書店浜松幸店
静岡県浜松市幸1-4-18
☎053-473-2232
●ゲームインプリンス(ゲームセンター)
静岡県清水市天神町1-2-6
☎0543-64-8012
●三洋堂本店
愛知県名古屋市昭和区隼人町7-7
☎052-832-8202
●三洋堂パソコンΣ上前津店
愛知県名古屋市中区大須3-10-16
☎052-251-8334
●池下三洋堂
愛知県名古屋市千種区池下1-11-17
☎052-762-2345
●正文館ターミナル店
愛知県名古屋市千種区内山3-25-6
☎052-732-3601
●白樺書房
愛知県名古屋市名東区藤ケ丘164
☎052-771-5208
●ヴィレッジ・ヴァンガード
愛知県名古屋市天白区植田西1-515
☎052-805-2535
●精文館書店
愛知県豊橋市広小路1-6
☎0532-54-2345
●WAVE豊橋向山店
愛知県豊橋市佐藤町オノ町70-1
☎0532-64-2345
●イケヤ文楽館豊橋店
愛知県豊橋市佐藤町字古伝96
☎0532-63-5650
●サンブック豊川店
愛知県豊橋市潮崎町24
☎0532-46-0622
●ファミっ子ハウス
愛知県豊田市東保見町池下149
☎0565-48-5331
●ファミっ子ハウス渋谷店
愛知県豊田市渋谷町2-7-1
☎0565-89-5667
●ヴィレッジ・ヴァンガード５号店
愛知県豊田市西岡町保ヶ山70
☎0565-52-1582
●ブックイン国府宮
愛知県稲沢市小池3-11-13
☎0587-32-5185
●ヴィレッジ・ヴァンガード７号店
愛知県愛知郡長久手町山越312
☎0561-63-9621
●ファミっ子ハウス三好店
愛知県西加茂郡三好町大字三好字油田51-1
☎05613-4-0133
●長谷川堂書店
三重県名張市百合が丘東1-162
☎0595-64-4720

近畿地方
●オーム社書店河原町店
京都府京都市中京区河原町四条上ル
☎075-221-0280
●駸々堂コミックランドKYOTO
京都府京都市中京区河原町通三条上ル
京都朝日会館2F
☎075-221-0348
●ブックストア談京都店
京都市下京区四条通柳馬場東入
エイシンビル1階
☎075-255-0654
●甲川文堂
大阪府池田市栄町3-3
☎0727-51-2518
●ミハル書房
大阪府大阪市此花区春日出花2-7-18
☎06-461-2321
●ブックスオオトリ大阪店
大阪府大阪市阿倍野区阿倍野筋1-5-31
アポロビル2F
☎06-633-2634
●福家書店阿倍野ベルタ店
大阪府大阪市阿倍野区阿倍野筋3-10-1
あべのベルタB2F
☎06-633-0298
●駸々堂書店コミックランドアメリカ村
大阪府大阪市中央区西心斎橋2-11-30
ブルータスビル4F、5F
☎06-211-1294
●駸々堂VERSION99
大阪府大阪市都島区東野田町2-1-38
京都モール4F
☎06-353-4011
●わんだーらんどなんば店
大阪府大阪市浪速区難波中2-1-7
☎06-636-3313
●高松書店七道店
大阪府堺市鉄砲町23
☎0722-29-3398
●スタディ書房
大阪府摂津市正雀本町1-36-9
☎06-383-2000
●高松書店昭和通り店
大阪府堺市昭和通3-4-6
☎0722-45-4152
●BOOKSトールパイン
大阪府堺市錦之町東2-1-16
☎0722-24-4184
●ブックス吹田
大阪府吹田市寿町1-1-5
☎06-381-5835
●旭書店
奈良県奈良市富雄元町2-2-1
☎0742-43-8512
●BLサンクス
兵庫県伊丹市西野2-70
☎0727-81-4100
●ブックプラネット柏原店
兵庫県氷上郡柏原町南多田シゲミ141
☎0795-72-2782
●ジュンク堂書店漫画倶楽部三宮店
兵庫県神戸市中央区三宮町2-11-1-215
センタープラザ西館2F
☎078-392-0293

中国・四国地方
●サントーク廣文館
広島県福山市三之丸町30-1
☎0849-23-9434
●コスモ書店
岡山県岡山市駅元町22-10
☎086-256-7891
●ミネルバ書店平井店
岡山県岡山市倉田625-2
☎086-276-8454
●南海ブックス
徳島県徳島市寺島本町西１
ポッポ街2F
☎0886-53-5014
●福田書店
高知県高知市塩屋崎町1-8-13
☎0888-33-3666
●ブックイン高知
高知県高知市旭駅前町18
☎0888-25-3525

九州地方
●福家書店福岡店
福岡県福岡市中央区天神1-11-11
天神コアビルB1F
☎092-721-8267
●北九州ソフト開発パーティ
（ゲームセンター）
福岡県行橋市中央2-25緒方ビル2F
☎093-436-2779
●ナガリ書店
福岡県北九州市小倉北区魚町3-11-10
☎093-521-1044
●ジュンク堂書店大分店
大分県大分市中央町1-2-7
大分中央ビル4F・6F
☎0975-36-8181
●遊ing浜線店
熊本県熊本市田迎町田迎197-2
☎096-379-4321
●アミューズKUMADEN
熊本県熊本市室園町1-1
☎096-343-8111
●福家書店佐世保店
長崎県佐世保市島瀬町78ジャスコ6F
☎0956-25-3040

ゲーメスト

書店（帖合）印

部数　　冊

No.50	No.97	No.123
No.52	No.99	No.125
No.53	No.102	No.129
No.56	No.105	No.130
No.57	No.108	No.131
No.64	No.109	No.132
No.77	No.111	No.133
No.81	No.112	No.134
No.84	No.113	No.135
No.87	No.114	No.136
No.90	No.115	No.137
No.91	No.116	No.138
No.94	No.119	No.139
No.96	No.120	

ゲーメスト単行本
- ストII 波動拳の謎　**定価980円**
- 餓狼伝説の謎　**定価980円**
- 侍魂の謎　**定価980円**
- ワールドヒーローズの謎　**定価880円**
- 龍虎の拳の謎　**定価880円**
- 豪血寺一族の謎　**定価880円**
- KOF'94の謎　**定価880円**
- ネタ帳'95　**定価880円**
- ゲーメストのパズルだよ!!　**定価680円**

ゲーメストムック
- Vol.1 サウンドコンプリート スーパーストリートファイターIIX　定価3,500円
- Vol.2 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94　定価1,280円
- Vol.3 豪血寺一族2 〔付録〕アレンジバージョンCD　定価1,680円
- Vol.4 真サムライスピリッツ 完全版　定価1,380円
- Vol.5 バーチャファイター2 ACT 1　定価780円
- Vol.6 グラディアス外伝　定価780円

●お求めの号に○を

コミック注文書

貴店TEL（　　）
FAX（　　）

餓狼伝説2 4コマ決定版 定価580円	冊
サムライスピリッツ 4コマ決定版 定価580円	冊
餓狼伝説スペシャル 4コマ決定版 定価580円	冊
ワールドヒーローズ2 4コマ決定版 定価580円	冊
ザ・パロ4コマグランプリ 定価580円	冊
サムライスピリッツ 4コマ決定版② 定価580円	冊
龍虎の拳2 4コマ決定版 定価580円	冊
スーパーストII 4コマ決定版 定価580円	冊
スーパーリアル麻雀PIV アンソロジー 定価780円	冊
ヴァンパイア アンソロジー 定価780円	冊
ストII アンソロジー 定価780円	冊
真サムライスピリッツ 4コマ決定版 定価580円	冊
豪血寺一族2 4コマ決定版 定価580円	冊
ザ・パロ4コマグランプリ② 定価580円	冊
KOF'94 4コマ決定版 定価580円	冊
ネオジオギャルズアンソロジー 定価780円	冊
ヴァンパイア 4コマ決定版 定価580円	冊
	冊
	冊
	冊
	冊
	冊

月　　日

株式会社　新声社

◆GAMEST◆ 3月30日号プレゼント◆

◆148ページのゲーメスト３月30日号プレゼントのアンケート用紙です。アンケートに答えていただいた方の中から抽選でご希望の賞品をさしあげます。表側に希望する賞品の番号を忘れずにご記入ください。

1:今月で一番面白いと思った記事は何ですか?3つまで答えてね!
〔　　　　〕〔　　　　〕〔　　　　〕

2:今月でつまらないと思った記事は何ですか?その理由も教えてください。
〔　　　　　　　　〕

3:今月の攻略記事で一番役に立った記事は何ですか?
〔　　　　　　　　〕

4:もっとたくさんのページで攻略してほしい、または全然紙面に載っていないから次は攻略記事記事を掲載してほしい、というゲームは何ですか?
〔　　　　　　　　〕

5:あまり役に立たなかった攻略記事はどれですか?その理由もね。〔　　　　〕

6:今、熱中しているゲームは何ですか?〔　　　　〕

7:早くプレイしてみたいゲームは何ですか?〔　　　　〕

8:ゲーメストの攻略内容はどう思われますか?
①もっと詳しく　②もっと早く　③もっと初心者でもわかりやすく
④もっと上級者向けに　⑤その他（　　　　）

9:今月のアイランド掲載の文字･イラスト作品で一番気に入ったのは何ですか?記号を記入して下さい。〔　〕〔　〕

10:あなたのご意見ご自由に(P.N　　　　)
アイランドへの投稿もどーぞ。

キリトリ線

ビデオ用注文書

貴店印

商品	定価	数量
餓狼伝説2	定価 6,000円	本
ワールドヒーローズ2	定価 6,000円	本
サムライスピリッツ	定価 7,000円	本
餓狼伝説2 最強バトル	定価 6,000円	本
餓狼伝説スペシャル	定価 7,000円	本
スーパーストリートファイターII	定価 6,800円	本
龍虎の拳2	定価 6,800円	本
スーパーストリートファイターIIX	定価 7,000円	本
ワールドヒーローズ2 JET	定価 6,500円	本
極上パロディウス	定価 6,000円	本
ヴァンパイア	定価 6,800円	本
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	定価 6,500円	本
真サムライスピリッツ	価格 4,800円	本
		本
		本

お名前

お電話

条件 買切

年 月 日

株式会社 新声社

コミック注文書

貴店TEL ( )
FAX ( )

商品	定価	著者	数量
餓狼伝説	定価980円	画 LEO ADVER 作 [illegible]	冊
アンダーカバーコップス①	定価980円	古葉美一	冊
ワールドヒーローズ2①	定価980円	雑君保プ	冊
ダークエッジ	定価980円	なかどくにひこ	冊
アクアリウム	定価980円	須藤真澄	冊
出たな!!ツインビー①	定価980円	吉崎観音	冊
なちゅらるアニマ	定価980円	滝沢ひろゆき	冊
豪血寺一族①	定価980円	貴城輝	冊
龍虎の拳	定価980円	画・天獅子悦也 作 石井ぜんじ	冊
SSディッガー	定価980円	都築和彦	冊
コットン	定価980円	水上広樹	冊
魔法大作戦	定価850円	竜騎兵	冊
究極戦隊ダダンダーン	定価850円	伊藤霊一	冊
キャプテンコマンドー	定価850円	戸橋ことみ	冊
戦国エース	定価850円	かぢばあたる	冊
ワールドヒーローズ2②	定価850円	雑君保プ	冊
餓狼伝説2 ①	定価680円	MONDO璽	冊
餓狼伝説2 ②	定価680円	MONDO璽	冊
速攻生徒会	定価500円	小川雅史	冊
アンダーカバーコップス②	定価980円	古葉美一	冊
豪血寺一族②	定価980円	貴城輝	冊
海底大戦争	定価850円	夏元雅人	冊

月 日

株式会社 新声社

郵便はがき

ここに50円切手をはってください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル３F

株式会社 新声社

ゲーメスト編集部 行

（３月30日号）

キリトリ線

(ふりがな) お名前	年齢（　　）歳 性別（男・女）※
ご住所 〒□□□-□□ 電話（　　　）	
※都道 府県	
①小学（　）年 ②中学（　）年 ③高校（　）年 ④大学（　）年 ⑤社会人 ⑥その他（　　）	
ご希望の賞品名とその番号	
ゲーメストは、どこでお買いになりましたか？※ ①書店 ②ゲームセンター ③コンビニ ④その他	

※の部分は○でお囲みください

郵便はがき

ここに50円切手をはってください

101-00

大阪府大阪市中央区内平野町３－１－３

株式会社カプコン

アーケード販売促進室

イラスト＆コスプレ募集キャンペーン係行

キリトリ線

(ふりがな) お名前 （P.N　　　）	年齢（　）歳 性別（男・女）※
(ふりがな) ご住所 〒□□□-□□ 電話（　　　）	
※都道 府県	
①小学（　）年 ②中学（　）年 ③高校（　）年 ④大学（　）年 ⑤社会人 ⑥その他（　　）	

※の部分は○でお囲みください

※くわしくはP.76をご覧下さい。

すべてのゲーマー必携の書ここにあり!!
バックナンバーリスト

現在在庫がある希少なゲーメストバックナンバーを紹介するぞ。購入方法は①右のページにあるすばらしい本屋さんに直接買いにいく、②近くの本屋さんに注文書（ついているハガキに欲しいNo.を記入）を持っていく、③東京、大阪の㋘屋に直接買いに行く（場所はP113参照）など数パターンある。全号収集した豪の者こそ、真のゲーマーといえるだろう。さあ、売れ切れる前に買い集めよう！

No.50（'90年10月号）500円　ダークシール
No.52（'90年12月号）500円　AMショー'90
No.53（'91年1月号）500円　U.S.ネイビー
No.55（'91年3月号）500円　ドラゴンセイバー
No.56（'91年4月号）500円　ストリートファイターⅡ
No.57（'91年5月号）500円　AOUショー'91
（付録）ゲームCD&ビデオオールカタログつき
No.64（'91年10月号）1000円　増刊　ストⅡ
（付録）かきおろし巨大ポスターつき
No.77（'92年9月号増刊）1200円　増刊　ストⅡダッシュ
（付録）ストⅡダッシュポスターつき
No.81（'92年11月号）1200円　増刊　1991オールカプコン
（付録）かきおろし巨大ポスターつき
No.84（'93年2月号）500円　第6回ゲーメスト大賞
（付録）CAPCOMポストカードブックつき
No.87（'93年3月号増刊）1200円　増刊　ギャルズアイランド2
（付録）春麗　豪華ポスターつき
No.90（'93年5月号）530円　AOUショー'93
No.91（'93年5月号増刊）1200円　増刊　餓狼伝説2
（付録）大張正己かきおろしポスターつき
No.94（'93年7月号）530円　ワールドヒーローズ2
No.96（'93年8月号）550円　ワールドヒーローズ2
（付録）美樹本晴彦マクロスⅡ特大ポスターつき
No.97（'93年3月号増刊）580円　増刊　コミックゲーメストvol.4
No.99（'93年9月号）1200円　ワールドヒーローズ2
（付録）選べるマッドマン特大ポスターつき
No.102（'93年11月号増刊）1280円　増刊　サムライスピリッツ
No.104（'93年12月号増刊）980円　増刊　最新格闘ゲーム2
No.105（'94年1月号）550円　龍虎の拳2
No.107（'94年2月号）550円　第7回ゲーメスト大賞
No.108（'94年2月号増刊）1280円　増刊　スーパーストⅡ
（付録）スーパーストⅡ特大ポスターつき
No.109（'94年3月号）530円　龍虎の拳2
No.111（'94年4月号）550円　スーパーストⅡX
No.112（'94年4月号増刊）1280円　増刊　ギャルズアイランド3
（付録）ギャルズカレンダーつき
No.113（'94年5月号）550円　AOUシーョ'94
No.114（'94年5月15日号）500円　スーパーストⅡX
No.115（'94年5月15日号）1280円　増刊　龍虎の拳2
（付録）SNK特大ポスターつき
No.116（'94年5月30日号6月15日合一）500円　極上パロディウス
No.118（'94年6月30日号）500円　極上パロディウス
No.119（'94年7月15日号）550円　スーパーストⅡX大会
No.120（'94年7月19日号）1280円　増刊　スーパーストⅡX
（付録）スーパーストⅡXポスターつき
No.121（'94年7月30日号）550円　ヴァンパイア
No.122（'94年8月15日号）500円　ヴァンパイア
No.123（'94年8月号増刊）1280円　増刊　ワールドヒーローズ2JET
（付録）ワーヒー2JETポスターつき
No.125（'94年9月号増刊）1280円　増刊　極上パロディウス
（付録）こいつ&あいつペーパークラフトつき
No.127（'94年10月15日号）550円　バーチャファイター2
（付録）豪血寺一族2徹底ガイド
AM最強ゲームはどれだ!?
No.128（'94年10月30日号）550円　ダライアス外伝
No.129（'94年10月30日号増刊）1380円　ヴァンパイア
（付録）ヴァンパイア　スペシャルポスター
No.130（'94年11月15日号）530円　X-MEN
No.131（'94年11月30日号）530円　X-MEN
No.132（'94年12月15日号）530円　真サムライスピリッツ
（付録）覇王丸ポスター
No.133（'94年12月15日増刊号）680円　増刊　真侍魂修羅絵巻 其の壱
No.134（'94年12月30日号）530円　バーチャファイター2
No.135（'95年1月15日号）550円　サイバーコマンド
（付録）X-MENマニュアル
No.136（'95年1月30日・2月15日合併号）550円　X-MEN
（付録）'95ゲーメストカレンダー
No.137（'95年2月28日号）550円　ツインビーヤッホー！
（付録）鉄拳マニュアル
No.138（'95年3月15日号）550円　ヴァンパイアハンター
（付録）'95AOUショー最強ゲームはどれだ!!
No.139（'95年3月30日号）500円　ストリートファイターゼロ

GMコミック&GMビデオ
既刊リスト

すばらしいビデオや、楽しいコミックスがほしい人は177ページのハガキ短冊に①希望タイトルの数量を記入（短冊に希望タイトルがない場合は、リストの中から選んで直接、本屋さんに注文してね）、②名前・電話番号・合計数を記入、③書店に短冊を持っていって注文する。以上で欲しいものがバッチリ手に入るぞ。またビデオに関しては読者サービス部の通販でも手に入るので110ページを参照してくれ。

餓狼伝説　画・LEO ADVER　作・雲緒霞	定価980円
アンダーカバーコップス①　古葉美一	定価980円
ワールドヒーローズ2①　雑君保プ	定価980円
ダークエッジ　なかどくにひこ	定価980円
アクアリウム　須藤真澄	定価980円
出たな!!ツインビー①　吉崎観音	定価980円
なちゅらるアニマ　滝沢ひろゆき	定価980円
豪血寺一族①　貴城　輝	定価980円
龍虎の拳　画・天獅子悦也　作・石井ぜんじ	定価980円
SSディッガー　都築和彦	定価980円
コットン　水上広樹	定価980円
魔法大作戦　竜騎兵	定価850円
究極戦隊ダダンダーン　伊藤霊一	定価850円
キャプテンコマンドー　戸橋ことみ	定価850円
戦国エース　かぢばあたる	定価850円
ワールドヒーローズ2②　雑君保プ	定価850円
餓狼伝説2①　MONDO恵	定価680円
餓狼伝説2②　MONDO恵	定価680円
速攻生徒会　小川雅史	定価500円
アンダーカバーコップス②　古葉美一	定価850円
餓狼伝説2・4コマ決定版	定価580円
サムライスピリッツ・4コマ決定版	定価580円
餓狼伝説スペシャル・4コマ決定版	定価580円
ワールドヒーローズ2・4コマ決定版	定価580円
ゲーパロ4コマグランプリ	定価580円
サムライスピリッツ・4コマ決定版②	定価580円
龍虎の拳2・4コマ決定版	定価580円
スーパーストⅡ・4コマ決定版	定価580円
真サムライスピリッツ・4コマ決定版	定価580円
豪血寺一族2・4コマ決定版	定価580円
ゲーパロ4コマグランプリ②	定価580円
KOF'94・4コマ決定版	定価580円
スーパーリアル麻雀PⅣ　アンソロジー	定価780円
ヴァンパイア　アンソロジー	定価780円
ストⅡアンソロジー	定価780円
ネオジオギャルズ　アンソロジー	定価780円
海底大戦争　夏元雅人	定価980円
出たな!!ツインビー②　吉崎観音	定価850円
ファイターズヒストリーダイナマイト　津雲幻一郎	定価850円

1月22日現在

めざせハイスコア!!

今年の風邪はなかなかの強者。ゲーセンのような人がよく集まるところでは、気をつけないとかかることもあるので、予防をしてない人はとくに注意してくださいね。

この「めざせハイスコア!!」は30日発売号のみ掲載です。

ゲームセンタードリーム ☆=1 (16)

宮城県仙台市若林区古城1－4－17　☎(022)224－1046

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ぷよぷよ通	397, 653	ジャストデンジャラス JDP-YAS!	ALL (MAXI4連)
2	豪血寺一族2 (お志摩)	2, 542, 900	ネーム無し	お種まで
3	バーチャファイター2 (カゲ)	2′09″02	穴ウメ (出張)	ALL
4	バーチャファイター2 (ジャッキー)	5′28″43	穴ウメ (出張)	ALL
5	バーチャファイター2 (アキラ)	7′03″25	穴ウメ (出張)	ALL エキスパート
6	X-MEN	クリア	多数の皆様	Ver. 2. 00
7				
8				
9				
10				

プレイランドファンタジア ☆=0 (5)

秋田県本荘市出戸町岩淵下103ジョイフルシティ内2F　☎(0184)24－5278

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2 (如月)	1, 625, 630	CBX	1コインALL P×4 D×1
2	龍虎の拳2 (ミルキー)	983, 010	CBX	1コインALL
3	真サムライスピリッツ (服部半蔵)	189, 080	きょ～ふの恭ちゃんS	1コインALL
4	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (イタリア)	218, 430	きょ～ふの恭ちゃんS	1コインALL
5	極上パロディウス (あいつ)	1, 882, 100	きょ～ふのしいちゃん	1コインALL 残×1
6	ヴァンパイア (オルバス)	834, 800	パイナッぷりん♡ ぷりん♡	1コインALL
7	ウルトラ闘魂伝説 (タロウ)	326, 700	いにしえの勇者 ゴキバエ	4ボス
8	ダライアス外伝 (下Vゾーン連付)	9, 287, 280	「S」GALAXY －いけだ!!	1コインALL ノーミス
9	ダライアス外伝 (上Zゾーン連付)	8, 595, 600	「S」GALAXY －いけだ!!	1コインALL 残×3
10	ダライアス外伝 (Xゾーン連付)	7, 769, 280	「S」GALAXY －いけだ!!	1コインALL 残×2

プレイシティキャロット八戸店 ☆=0 (5)

青森県八戸市六日町33　☎(0178)44－8580

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	エースドライバー (上級)	3′52″18	X	完走 2位
2	エースドライバー (中級)	2′51″80	よしひろ	完走 1位
3	エースドライバー (初級)	2′59″38	お父さん この人誰?	完走 1位
4	鉄拳 (ポール)	3′33″43	©	1CALL
5	真サムライスピリッツ (橘右京)	214, 140	しん	ラスト
6	真サムライスピリッツ (服部半蔵)	291, 160	まもる	ラスト
7	真サムライスピリッツ (アースクェイク)	204, 250	熊	ALL
8	真サムライスピリッツ (花諷院和狆)	179, 140	熊	ALL
9	スーパーストリートファイターIIX (ダルシム)	1, 666, 100	AM ㊗卒業記念	ラスト
10	ガンバレット (ビギナー)	161, 426	HOS	ALL 1ミス

ゲームプラザヴィクトリア ☆=4 (30)

北海道札幌市南区澄川4条3－3－11　☎(011)613－6025

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター2	1′46″69	GSX－さふらん ぱちうん	ALL カゲマル
2	サッカースーパースターズ	ALLクリア	KRL－バイキン	イタリアチーム 12 WINS
3	パズルボブル	22, 365, 230	NABE－P!	ALL 30面
4	真サムライスピリッツ (ガルフォード)(必)	753, 120	(ア)の方々、ありがとう QSR－リキさま	ALL
5	真サムライスピリッツ (半蔵)(必)	644, 170	PHU－SDR	ALL
6	真サムライスピリッツ (ズィーガー)(必)	487, 970	あつし	ALL
7	真サムライスピリッツ (アースクェイク)(必)	319, 030	ちゃん	ALL
8	X－MEN (アイスマン)	88, 500	テリー	ALL リセット(司)
9	極上パロディウス (こいつ)(連)	4, 509, 700	KRL－バイキン	ALL SPALL
10	イチダントアール	ALLクリア	Y. T (PEN－GUIN)	ALL1コイン

J&B米沢店&七日町店&山大前店 ☆=0 (15)

山形県米沢市中央1－14－12セントラルビル1F　☎(0283)21－1864

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター2 (カゲ)	2′54″36	M－1吉田児	1コインALL
2	ぷよぷよ通	275, 442	T. M (みくりや)	1コインALL 533ぷよ
3	バブルシンフォニー (スーパーモード)	10, 512, 320	ひょっとして 永パあり?(ふ)	1コインALL ボブルン使用
4	極上パロディウス(連) (こいつ)	2, 073, 800	M－1吉田児	スペシャルステージで死亡
5	ガイアポリス	10, 099	ガイアポリス (/)委員会SATXYSK	1コインALL ネオモスクルート
6	ぷよぷよ	1, 408, 143	T. M (みくりや)	1コインALL 785ぷよ
7				
8				
9				
10				

ゲームコーナーロム ☆=0 (7)

宮城県仙台市太白区向山2－2－17　☎(022)262－9065

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝(連) (Z'ゾーン)	11, 629, 890	MAT(20世)	ALL
2	ダライアス外伝(連) (Vゾーン)	11, 312, 040	PUYO³	ALL 残4 C×3 B×5
3	ダライアス外伝(連) (Wゾーン)	11, 041, 330	ときめきHG(元)	ALL 残4 C×4 B×4
4	ダライアス外伝(連) (V'ゾーン)	11, 135, 150	ゴリ村田	ALL C×5 B×5
5	疾風魔法大作戦(連) (ミヤモト)	1, 798, 196	戦国人	ALL
6	ガンバード(連) (マリオン)	1, 806, 900	Transfix－M	ALL 1周100, 9万
7				
8				
9				
10				

NTK2店集計 ☆=1 (18)

北海道恵庭市本町113　☎(0123)33－2271

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	X－MEN (サイロック)	1, 042, 200	八杉 (兄)	ALL
2	X－MEN (シルバーサムライ)	1, 260, 300	ハゲ	ALL
3	バーチャファイター2 (アキラ)	2′04″37	CGT	ALL
4	バーチャファイター2 (ジャッキー)	3′19″15	ABA	ALL
5	バーチャファイター2 (サラ)	3′13″21	Mr. Z	ALL
6	バーチャファイター2 (ラウ)	5′20″29	D	ALL
7	鉄拳 (ミシェール)	6′36″55	小林 (さすらいの画家 おむすびだいすき)	ALL
8	ドリフトアウト'94	10′04″49	BAL	127P ALL
9	パズルボブル	4, 338, 310	SARGM－VIC	50面
10	真サムライスピリッツ (半蔵)	238, 940	ふくざわ まさみ (男)	ALL

JOYCOM'S ☆=5 (52)

福島県いわき市平字白銀町1－4　☎(0246)23－2965

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター2 (カゲ)	56″57	針鼠弾同好会土浦支部長 URO－YMT	ALL 以下ノーマル設定です
2	バーチャファイター2 (ラウ)	1′17″79	風邪ひいた (言い訳) F'－Ch(連)	ALL 兵庫の皆様、大変
3	バーチャファイター2 (ウルフ)	1′20″44	究極のつながり(50%) F'－Ch(連)	ALL だと思われますが
4	バーチャファイター2 (サラ)	1′29″19	至高のつながり(70%) F'－Ch(連)	ALL がんばってください
5	X－MEN (アイスマン)	2, 545, 100	リーアベルト・フォン・ノイエシュタイン	ALL(連) (リーアと呼んで)
6	X－MEN (サイクロップス)	2, 210, 200	TMK－金ねーオヤジ－ SIM－(司)	ALL (連)共に2. 10バージョン
7	鉄拳 (PAUL)	3′28″63	スーパーつながんねー EIT(発狂)	ALL
8	ダライアス外伝 (Vゾーン)	12, 480, 860	TMK－50点しか出ねー病!－NORI	ALL (連) 50点マニア
9	ダライアス外伝 (Wゾーン)	12, 439, 180	TMK－研修は言い訳です!!! -VAN	ALL (連) 布団マニア
10	ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11, 709, 600	TMK－今だにこ○きだぜ!－北極2号(川)	ALL (連) 字キタネーぞ!

プレイランドエフワン ☆=1 (13)

宮城県仙台市青葉区中央2－6－6タベイビルB1　☎(022)261－5782

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ガンバード (マリオン)	1, 918, 000	るんるん娘 (ローカルCM)	ALL(連) 1周105万
2	ガンバード (アッシュ)	1, 664, 700	戦国人	ALL(連)
3	ガンバード (バルナス)	1, 692, 900	FEA－TND "突撃ラブハート"	ALL(連)
4	ラグナロク	5, 593, 200	つかれた(わ)	ALL(連) ペアード使用
5	バツグン (TYPE－B)	24, 187, 880	お師匠	ALL(連) 残B×5
6	バーチャファイター2	八段	COOD－H. N (WDKなし)	段位認定モード ALL、アキラ
7	オーライル	8, 404, 720	雲雀 豊(妖)(サ)	ALL、ノーミス (連)なし
8	パズルボブル	25, 118, 770	PEW. Z 八段	ALL 131万×18
9	X－MEN (アイスマン)	ALLクリア	COOD－H. N (WDKなし)	ALL(連) Ver. 2. 00
10	シュマイザーロボ	3, 443, 200	スマキロボ	ALL(連) 727 ワルキュリア使用

プレイシティ24 ☆=2 (25)

北海道旭川市2条8丁目　☎(0166)23－5089

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	X－MEN (スパイラル)(連)	3, 116, 900	SHADOW 半日やっただけ!	ALL VER 2. 10
2	X－MEN (アイスマン)(連)	2, 749, 800	反納党－K・O	ALL
3	X－MEN (サイクロップス)(連)	2, 375, 500	SWAT－AMP	ALL
4	X－MEN (ストーム)(連)	1, 522, 100	KSG－YOU(連)	ALL
5	真サムライスピリッツ (王虎)(連)(必)	324, 020	AGO	ALL
6	鉄拳 (ロウ)(連)(必)なし	5′28″31	あごう	ALL
7	パワードギア (フォーディ)(必)	6, 532, 300	あごう	ALL P×6 (連)なし
8	スーパーストリートファイターIIX (サガット)(連)	2, 750, 100	SHADOW	ALL 40R Ⓟ1－4－2
9	スーパーストリートファイターIIX (バルログ)(連)	1, 667, 600	SHADOW リバーサル30%位	ALL 36R Ⓟ11－6－0
10	ダライアス外伝 (大坂のVゾーン)(連)	12, 132, 670	KDO	ALL Ⓑ4－5－6

モンテカルロ ☆=1 (20)

群馬県高崎市中紺屋町11　☎(0273)23－2361

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	鉄拳 (カズヤ・ミシマ)	5′42″83	Go! Go! コニーちゃん	1coinALL (三島 一八)
2	鉄拳 (よしみちゃん♡)	6′24″28	チェリー上宮次は どの女おとすの?	1coinALL (吉光)
3	鉄拳 (ポール)	7′12″55	大変です斉藤さん 秀三郎つぶれました	1coinALL (PAUL)
4	X－MEN (アイスマン)	2, 131, 700	SNRUN－y	1コインALL 13日の金曜日記入
5	X－MEN (スパイラル)	1, 985, 200	SnRun－y－	1コインALL
6	バーチャファイター2 (ラウ)	2′16″77	ともちん	1coinALL
7	極上パロディウス(連) (こいつ)	4, 048, 200	凡人だけど がんばりました。 S. S	ALL 1周188万
8	ぷよぷよ通	274, 430	N. N	たてのぎざかな
9				
10				

ハイスコア通信 お店から①

●プレイランドエフワン（宮城）
GMT-VAN氏、Ⓔ氏、SSK-PRO氏、COS-MRO氏、ご来店誠にありがとうございました。またのご来店をお待ちしています。　担当　Z&常連一同

●プレイランドファンタジア（秋田）
バイトT氏が感電ー電気人間状態ナリ。みんなも感電には気をつけてください。

●JOYCOM'S（群馬）
営業時間が午前10時から午後11時に変わりました。テーブルゲーム1PLAY 50円です（VF2除く）。

●プレイシティキャロット二荒（栃木）
3月までオールドゲームがある予定です。何があるかは来てのお楽しみ（楽しくないかもしれない）です。　ちょく夫さん

●八千代プレイランドカーニバル（千葉）
SUR-天馬Ⓚ氏、SUR-T. N㊗氏、T. M（みくりや）氏、らじあめ氏ご来店誠にありがとうございました。

●ゲームイントーヨコ北越谷店（東京）
SUR-T. N㊗氏、ゲーム博物館の常連の方々、ご来店ありがとうございました。新井氏、JAC氏、また極パロやりに来てください。　by GAUⓉ

「新井さん極パロ509万、おめでとう!!」　by NAI

君こそゲーメスト!

X−MEN		ALLクリア	全国43店、個人申請11名の皆様	
パズルボブル		☆ 51,502,400	DCC−AGAS−KAC㋩	個人申請 JOY-PLAZA コスモス (愛知)
鉄拳	三島 一八	2′17″13	これでどぉーだぁ!!…だめ?… RYU	グリーンプレイランド (岐阜)
	ポール・フェニックス	☆ 必2′14″21	ハミングバードFC NO.4153MIS㊥	荏原ゲームコーナー (東京)
	ニーナ・ウィリアムズ	☆ 連必2′04″26	ライバルは○ちゃん TINKO−EXPO	扇ヶ丘レジャーセンター (石川)
	マーシャル・ロウ	☆ 4′39″45	YKP−F・F・F	コズミックプラザABC (大阪)
	キング	☆ 必2′16″61	MFC−星 白 金−あつし夫	プレイシティキャロット巣鴨 (東京)
	ジャック	☆ 2′04″73	㊥	キャッスル&YOU² (東京)
	ミシェール・チャン	☆ 2′29″41	ハゲマニア	コズミックプラザABC (大阪)
	吉光	☆ 必2′49″81	G. M. C. やちょ	ゲームスポットアテナ2店集計 (東京)
ダンクドリーム		☆ 131	FAD−JAN	チャレンジバンバン (愛媛)
クイズドレミファグランプリ		3,658	TPL	アイリン夢空間 (岐阜)
早押しクイズ熱闘生放送!		1,220	FGD−BALさん	キャッスル&YOU² (東京)
早指し将棋五月陣戦 2		12,800	も〜いいでしょ GAM	池袋プレイランドラスベガス (東京)
バーチャファイター2	結城 晶	☆ 1′17″05	NAL	アミューズメントスペースハスラー (三重)
	ジャッキー・ブライアント	☆ 連1′37″91	PROFESSOR	プレイシティNASA杉本町 (大阪)
	サラ・ブライアント	☆ 1′29″19	至高のつながり(70%) F'−Chi㊥	JOYCOM'S (福島)
	ラウ・チェン	☆ 必1′13″76	でん先生	プレイシティNASA杉本町 (大阪)
	パイ・チェン	☆ 1′10″62	KKY−いなりん	ハイテクセガ大船 (神奈川)
	ウルフ・ホークフィールド	☆ 1′20″44	究極のつながり(50%) F'−Chi㊥	JOYCOM'S (福島)
	ジェフリー・マクワイルド	☆ 連1′54″38	SMO	プレイシティNASA杉本町 (大阪)
	影丸	☆ 56″47	針鼠弾同好会土浦支部長 URO−YMT	JOYCOM'S (福島)
	舜帝	4′44″38	卍	アミューズメントスペースハスラー (三重)
	リオン・ラファール	☆ 連2′34″94	PROFESSOR	プレイシティNASA杉本町 (大阪)
エースドライバー	初級	☆ 2′54″23	SNC−NT−LED㊮	プレイシティキャロット巣鴨 (東京)
	中級	☆ 2′47″31		
	上級	☆ 3′42″70	SNR	
ドリフトアウト'94		☆ 9′16″74	熊襲	ゲームプラザ (熊本)
スーパーイーグルショット		−17	ほや兄よ	タウンスポットプレイランド (大阪)
ガンバレット	連なし	212,129	くみちょうYI.	プレイシティキャロット四日市 (三重)
真サムライスピリッツ	覇王丸	☆ 連必392,540	柊BUG	プレイランドスカイシアター (埼玉)
	千両狂死郎	☆ 連必413,860		
	王虎	連必336,080	必殺!電柱白刃取り 魔王W㋮	
	不知火幻庵	☆ 連必363,670	PST−JUN㊙	
	花諷院和狆	☆ 連必364,200		
	牙神幻十郎	☆ 連必367,620	USA㋮さん私の顔はラクガキ厳禁魔王W㋮	
	チャムチャム	連必308,830	ウェディングピーチに超期待 KTS−㊕	
	服部半蔵	☆ 連必685,020	Seize−KKK	プレイシティNASA杉本町 (大阪)
	ガルフォード	☆ 必753,120	㋐の方々、ありがとう QSR−レキさま	ゲームプラザヴィクトリア (北海道)
	ナインハルト・ズィーガー	492,510	J	TILT金沢 (石川)
	橘右京	☆ 必303,000	まさみちゃん	扇ヶ丘レジャーセンター (石川)
バブルシンフォニー	ノーマルモード	☆ 連13,831,980	スカ	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	スーパーモード	☆ 連16,803,810	7カメBAR (スカ)	

その1

今月のトップはX−MENから。非常に出回りが良く、盛り上がっているところで恐縮ですが、ALLクリアで統一させていただきます。とにかくバージョンが多すぎるのが最大の理由ですが、各バージョンの差があまりにも大きすぎます。得点がべらぼうに高いバージョンから得点にリセットがかかるものまで……。本来ならバージョン別集計をすべきなのでしょうが、キャラ別も行わなければならないし、頻雑になりすぎるため無理があります。ゴウキの出現などで話題性は十分あったのですが……。いずれにせよ今月をもちまして打ち切りといたします。

お次はパズルボブルです。タイトーのキャラクター、バブルンが登場するパズルゲームですが、ネオジオでの発売。当然出回りも良く、たくさんの申請が集まっています。崩した色以外で17個のボールを落とすことにより、大量ボーナス−30万点以上を獲得できるため、ハイスコアラーなら見逃せないところでしょうか。基本点が低いゲームだけに、当然このボーナスを何回取れるかにかかっています。それにしても、いきなり5千万はスゴイ。ちなみに個人申請用紙によると、最高ボーナスは実に37回もとっているようです。まだまだいけるそうですがどうでしょうか。

続きますは鉄拳です。初回集計ながら多くの申請が集まりました。今月からキャラ別集計を開始します。マーシャル・ロウ以外は早くも2分台が出ており、かなりハイレベルな争いになっています。基本的なタイムアタックの方法は、この鉄拳特有の技である

(157ページに続く)

プレイシティキャロット二荒店 ☆=0 (14)

栃木県宇都宮市二荒町9−4 渋田ビル1F ☎(0286)34−0611

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	鉄拳 (ミシェール)	4′54″03	IIO	ALL
2	鉄拳 (キング)	5′25″40	UWM	ALL
3	鉄拳 (三島一八)	5′36″45	銀の黄昏錬金術会 SPT	ALL
4	鉄拳 (吉光)	6′46″91	UWM	ALL
5	ぷよぷよ通	279,058	TSW	ALL
6	メルヘンメイズ	609,300	にせりえこちゃん	ALL
7	真サムライスピリッツ (ガルフォード)	378,440	CRM	ALL
8	真サムライスピリッツ (牙神幻十郎)	196,140	ウルヴァリン友の会 会長 洋一	ALL
9	真サムライスピリッツ (覇王丸)	156,080	ウルヴァリン友の会 会長 洋一	ALL
10	真サムライスピリッツ (千両狂死郎)	134,510	ウルヴァリン友の会 会長 洋一	ALL

サーカスワールド小山店

栃木県小山市喜沢1475−34 ☎(0285)23−8078

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	真サムライスピリッツ (服部半蔵)	200,650	AAA	ALL
2	パズルボブル	4,879,180	K K	
3	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (日本代表)	242,910	AAA	ALL
4	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (メキシコ代表)	272,010	T. A	ALL
5	極上パロディウス (ミカエル)	1,564,500	A S	スペシャルステージまで
6	デイトナUSA	2′56″64	LTS	中級
7	ギャラガ	168,970		22面
8				
9				
10				

今市ゲームセンター ☆=0 (10)

栃木県今市市今市1111 ☎(0288)21−1429

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	鉄拳 (LAW)	6′10″73	MIE	ALL
2	鉄拳	4′51″63		ALL
3	真サムライスピリッツ (右京)	226,820	MTYRUA−HAK㋠	ALL ㊙付
4	真サムライスピリッツ (覇王丸)	206,070	MYS	ALL ㊙付
5	真サムライスピリッツ (幻十郎)	166,790	RSIAR−MYS㋣	ALL ㊙付
6	真サムライスピリッツ (十兵衛)	164,190		ALL ㊙付
7	サッカースーパースターズ	ALLクリア	TET、MIE	1コイン ALL
8	スーパーストリートファイターIIX (ケン)	2,558,000	MTY−RUA−HAK㋮	ALL 爪×1
9	スーパーストリートファイターIIX (サガット)	1,892,300	MTY−RUA−HAK㋮	ALL 爪×2
10	スーパーストリートファイターIIX (DJ)	1,496,200	SGO様	ALL ㊨付

コスモランド ☆=1 (2)

茨城県鹿島郡鹿島町宮中4−1−21 ☎(0299)84−1991

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	X−MEN (スパイラル)	2,942,100	EASY ㋐	ALL Ver. 2.10
2	X−MEN (アイスマン)	2,405,700	BCC	ALL Ver. 2.10
3	X−MEN (サイクロップス)	1,868,500	霜月 隆	ALL Ver. 2.10
4	ダライアス外伝 (Vゾーン)㊨	12,122,340	EASY ㋐	ALL B×5 C×6
5	ダライアス外伝 (Wゾーン)㊨	11,345,680	EASY ㋐	ALL B×5、C×5
6	ダライアス外伝 (Yゾーン)㊨	11,787,120	EASY ㋐	ALL B×5、C×5
7	真サムライスピリッツ (橘右京)	178,610	霜月 隆	ラスト
8	真サムライスピリッツ (アースクェイク)	188,800	御子神 楓	ALL
9	バブルシンフォニー (ノーマルモード)	5,182,240	BEM	バブルン
10	パワードギア (ガルディン)	5,341,100	Y. K	ALL

ギャレッツ津田沼店 ☆=3 (11)

千葉県船橋市前原西2−15−16酒田ビル ☎(0474)74−4761

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝 (下Zゾーン)	12,274,870	DGM ひげめめじょ様	1CALL連付 残④B⑤C⑥
2	ダライアス外伝 (Yゾーン)	12,078,640	あんみつ	1CALL連付 残④B④C⑤
3	ライトブリンガー	9,653,750	佐高 晶	アッシュ使用 1CALL
4	極上パロディウス (ミカエル使用)	3,084,500	伸びない、、、。 SUR−テンプラ㊣	1CALL連付き 1周204万
5	レイフォース	8,113,000	G. F−BRK−部民部曲 (カス)	1CALL連付き 死にまくり
6	デイトナUSA (中級)	2′54″70	KA、たかはし	T. A完走 B. L42″17
7	デイトナUSA (上級)	3′08″04	DXタイプは引退? ぎるはま謎の老人	T. A完走2周目 1′31″34
8	対戦ぱずるだま	1,234,000	TAK	ユミちゃん ゲーマーレベル
9				
10				

ゲームプラザコトブキ ☆＝0（1）
埼玉県浦和市白幡5－1－28　☎(048)838－6631

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	鉄拳（ミシェール）	4′30″30	ミシェールちゃん♡	ALL 連なし
2	鉄拳（ポール）	4′48″48	CHA㊀	ALL 連なし
3	パズルボブル	8,425,330	3千万点なんて出ない 26面が自己ベスト？	17面で死亡
4	真サムライスピリッツ㊥（花諷院）㊛	347,450	BTM－KSM㊤	ALL 黒子×2
5	真サムライスピリッツ㊥（不知火）㊛	273,510	BTM－KSM㊤	ALL 黒子×0
6	真サムライスピリッツ㊥（たちばな）㊛	223,290	BTM－KSM㊤	ALL 黒子×0
7	真サムライスピリッツ（王虎）	155,410	UCI	ALL
8	ぷよぷよ通	319,547	T. M	ALL
9				
10				

プレイランドスカイシアター ☆＝9（212）
埼玉県深谷市西島町2－20－25　☎(0485)73－8667

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	パズルボブル	36,696,660	暗黒斎の野望果てる PST－EPT	ALL
2	ドリフトアウト'94（インプレッサWRX）	9′24″17	究極は19秒台REO－SP（STI仕様）	ALL140PTS カニレベル
3	真サムライスピリッツ（覇王丸）連必	392,540	柊BUG	ALL 黒×2
4	真サムライスピリッツ（王虎）連必	336,080	必殺！電柱白刃取り♡ 魔王W㋹	ALL 黒×1
5	真サムライスピリッツ（千両狂死郎）連必	413,860	柊BUG	ALL 黒×2
6	真サムライスピリッツ（不知火幻庵）連必	363,670	PST－JUN㊟	ALL 黒×3
7	真サムライスピリッツ（花諷院和狆）連必	364,200	PST－JUN㊟	ALL 黒×2
8	真サムライスピリッツ（牙神幻十郎）連必	367,620	USA㋹さん私の顔はラクガキ蠢禁魔王W㋹	ALL 黒×1 殺 殺 殺 殺
9	真サムライスピリッツ（チャムチャム）連必	308,830	ウェディングビーチに超期待 KTS－㊫	ALL
10	豪血寺一族2（孤空院干滋）連必	3,887,400	KTC－せりⓐ	ALL S×28 D×2

八千代プレイランドカーニバル ☆＝1（156）
千葉県八千代市八千代台東1－6－17　☎(0474)85－2235

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	X－MEN（コロッサス）連必	1,955,500	Ⓑ－SATSUMA	ALL 前半,49万
2	真サムライスピリッツ（ガルフォード）必	681,790	1ヶ月しかやってません Ⓑ－SATSUMA	ALL 38. R
3	真サムライスピリッツ（半蔵）必	569,230	Ⓑ -SATSUMA	ALL
4	ぷよぷよ通	393,280	T. M（みくりや）	ALL（全8面）407ぷよ
5	極上パロディウス（こいつ）連	4,917,400	SUR－ZFC－FCM㊒	ALL 1周228万
6	極上パロディウス（ミカエル）連	3,220,600	SUR－テンプラ㊒	ALL
7	極上パロディウス（タコスケ）連	3,211,100	SUR－AJD－天罰㊒	ALL 1周199万
8	スーパーストリートファイターⅡX（バイソン）連必	2,079,200	穴ウメスコアラー バテ夫	ALL R36 爪×5
9	餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン）連必	2,591,700	後半超恐 Ⓑ－SATSUMA	ALL Ⓓ×23 2万×，落ち
10	餓狼伝説（ジョー東）連	1,784,400	今年初プレイ えべんこジャワ原人	ALL Ⓟ×12 Ⓓ×4

ゲームイントーヨコ北越谷店 ☆＝1（4）
埼玉県越谷市大沢3－6－12　☎(0489)79－4320

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（Zゾーン）	12,704,220	GAUT－AJD－ユング	ALL 連
2	レイフォース	8,857,100	DBL－ヘナチョコ合体NAITOⓜがう	連 ALL 2P側 イエロー
3				
4	真サムライスピリッツ（覇王丸）	197,200	修羅騎士鷹	（ミズキで死去）
5	X－MEN（スパイラル）	1,516,700	臥龍鬼神鍬	ALL 性獣鍬老師参上!!
6	ライトブリンガー（グレン）	8,814,420	GAUT－G・GET	ALL 残×0 約50万落ち
7	ヴァンパイア（アナカリス）	1,335,300	YS－NAVY	参考記録：（3本先取設定）
8	ダライアス外伝（Vゾーン）	5,585,390	YUKI（春日部からの使者）	
9	大晦日 大「鉄拳」大会	優勝：てっけん－マン・リバー（ザゲーメスト杯・勝手に店舗	「てっけん全国制覇宣 予選!!）	言!!」by リバー
10	大晦日「V・F・2」大会	優勝AHO吉蔵	準優勝 さる様 番外VF2関東大会ブ	ロック優勝FLN

熊谷ガリバー ☆＝0（32）
埼玉県熊谷市筑波2－49－8フォーラム秋山ビルF・B1　☎(0485)21－7821

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	鉄拳（ポール）	3′07″88	KOH	ALL
2	鉄拳（キング）	3′27″40	DEC	ALL
3	鉄拳（ミシェール）	4′25″60	おまつり	ALL
4	ガンバード（マリオン）	1,930,200	DAB. S	ALL 連付 1周105万
5	真サムライスピリッツ（覇王丸）	159,100	NTJ	ALL 必付
6	早押しクイズ	620	EDA最悪	ALL
7				
8				
9				
10				

GAME in DAIEI ☆＝3（22）
千葉県市川市南八幡4－1－7駅前ビルB1　☎(0473)76－9764

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	パズルボブル	23,303,450	タカシ	ラウンド25
2	パニックボンバー	88,889 13″35	NLB－ALT－㋟	ALL
3	パワードギア	3,783,800	オッペケペ	レプトス（連なし）最終面
4	ぷよぷよ通	449,911	XVI	ALL
5	バーチャファイター2	2′57″04	Dandyな次元 YYY!?	ALL サラ
6	バツグン（SPECIAL モード）	69,975,660	NLB－ALT㋟	12 Bタイプ（連付）
7	鉄拳	4′48″66	MARAGE－NLB－MAX㋠	キング ALL
8	鉄拳	5′01″03	MARAGE－NLB－MAX㋠	ジャック ALL
9	X－MEN（ver. 3. 00）	1,253,600	タイゲー育	ALL シルバーサムライ
10	X－MEN（ver. 3. 00）	1,089,800	M. Y－剣魂	ALL オメガレッド

ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆＝0（18）
東京都豊島区東池袋3－1－4サンシャインシティ文化会館B1　☎(03)3983－0618

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター2（サラ）	2′42″66	マサキ アンドー	
2	バーチャファイター2（カゲ）	3′08″08	都月忍	初級
3	バーチャファイター2（ラウ）	3′25″01	都月忍	初級
4	真サムライスピリッツ（服部半蔵）	446,100	岩井半死郎	12人目
5	真サムライスピリッツ（ガルフォード）	398,660	都月忍	ALL
6	雷電DX（練習）	4,564,040	BAL	ALL
7	だるま道場	339,220	AKI	ALL
8	ダンクドリーム	124	ゴリラーマン	日本チーム使用
9	デイトナUSA（初級）	2′12″60	MCH	
10	デイトナUSA（中級）	2′55″45	K・N	ベストラップ 42″29

ポニーワールド・ザ・コング ☆＝0（6）
埼玉県所沢市緑町1－3－7　☎(0429)25－1551

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーマッスルボマー（ヴィクターオルテガ）	3,590,500	PUSSY	
2	痛快ガンガン行進曲（条）	191,045	PUSSY	
3	ソルダム	3,429,490	田村に肉	
4	カイザーナックル（J・マッコイ）	1,141,000	Jyoru	
5	レイフォース	6,478,600	SAM!!	
6	レインボーアイランド	5,103,400	ヒロミ天気	
7				
8				
9				
10				

ゲームコーナーヤングパレス ☆＝1（10）
千葉県鴨川市横渚884－6　☎(04709)3－6431

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター2（カゲ）	2′11″90	URD－NAD㊮	ALL
2	バーチャファイター2（ジャッキー）	3′07″05	赤リボン・ポタ太 だれか使って下さい	ALL
3	バーチャファイター2（ジェフリー）	4′19″40	イイ鉄 私の筋肉みてください♡	ALL
4	X－MEN（サイクロップス）	1,930,000	URD－NAD㊮	ALL Ⓟ×11
5	X－MEN（アイスマン）	2,012,000	紫桜	ALL
6	鉄拳（King）	4′21″41	XYZ－やすすけ	ALL
7	鉄拳（MICHELLE）	6′32″06	サルコビッチ ツインビー出せ！	ALL
8	スーパーマッスルボマー（リップ・セイバー）	12,685,100	HARD－TORA	ALL
9	真サムライスピリッツ（千両狂死郎）	180,500	HARD－M. M	ALL
10	ダライアス外伝（Wゾーン）	10,294,330	TOM－T	ALL ALLⓅ





（茨城県　スーパー合体ロボモビちゃん）（大阪府　ヨガヨガ君）

君こそゲーメスト！

その2

パワードギア	プロディア		8,071,700	(祝)800万点突破！ じゃーず=かぷこまー	ゲームプラザミッキー（広島）
	レプトス	☆	7,987,000	スーパーオタッキー じゃーず=かぷこまー	
	フォーディ	☆	7,900,100	わびこ大好き♡ じゃーず=かぷこまー	
	ガルディン		7,902,900	じゃーず=かぷこまー	個人申請　フジアミューズ（広島）
ダライアス外伝	上Z（Z'）	☆	連13,606,450	京城	GAME's WiLL（京都）
	上V	☆	連13,054,110	TYR−ひむ	ノーベル&ヒノーズ下井草（東京）
	W	☆	連12,614,800	IML−星白金−YUJ	
	X	☆	連12,778,420		
	Y	☆	連13,137,730		
	下Z	☆	連12,713,620	CYCLONE−HURRICANE	タイトーイン002スタジアム（大阪）
豪血寺一族 2	キース・ウェイン		連必5,850,600	紙とペンで理論値!! 仏恥義理　I·C·E(殺)	個人申請　ハイテクセガ高崎（群馬）
	アンジェラ・ベルテ		連必3,841,600	GGE−TYK−しか坊(留)	ノーベル&ヒノーズ下井草（東京）
	お梅		3,850,000	のび太	タウンスポットプレイランド（大阪）
	破烏才蔵	☆	4,176,400		
	花小路クララ		必5,059,100	高崎の皆様元気ですかD. WIN ICE	ゲームプラザ（熊本）
	悟空院千滋		連必3,887,400	KTC−せり(a)	プレイランドスカイシアター（埼玉）
ぷよぷよ通		☆	697,221	あと少しで全国一 ANA	西銀座ゲームプラザ（山梨）
クイズ&ドラゴンズ			3,231,700	BKS	ゲームスポットパスカル（岡山）
ガンバード	アッシュ	☆	連1,882,200	AXIOM−H. Y(祭)	プレイシティNASA杉本町（大阪）
	マリオン	☆	連1,973,800	DAB. S	池袋プレイランドラスベガス（東京）
	ヤンニャン	☆	連2,083,500	DBL−らじあめ(中)	プレイシティキャロット巣鴨（東京）
疾風魔法大作戦	ミヤモト	☆	連2,006,567	WGFC−MLK	ホワイトハウス箱崎（福岡）
	キックル&レイクル		連1,839,827		
	ニルヴァーナ		連1,858,027	G. M. C. R−1	モンキーハウス本館（福岡）
	チッタ		連1,813,196		
	ボーンナム		連1,896,517		
	ブルギン		連1,838,107		
	ガイン		連1,805,457		
	オネスト・ジョン		連1,811,017		
オペレーションラグナロク	連付き	☆	6,912,300	さとしん	ゲームセンターコパIII（神奈川）
	連なし		6,541,900	GIML−PET	アイリン夢空間（岐阜）
デザートタンク	エキスパート		2,850,640	S. H−早瀬正吾 コサキンラジアメ	個人申請　セガワールド成増（東京）
痛快GANGAN行進曲	レオンハルト		211,950	GSM−(●)	ゲームセンターポパイ（東京）
ヴァンパイア	モリガン		連必1,816,200	T. Clue−ISD	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
	アナカリス		連必1,690,100		
	ビシャモン		連必1,959,500	T. Clue−RIK	個人申請　扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
	フェリシア		連必1,861,500	白虎HB.	
ソニックウイングス 2	F−117		連2,656,200	HKR	GAME's DRAGON（京都）
	FS−X		連2,783,900		
	F−15		連2,724,200		
	YF−23		連2,783,200		
	ラファール		連2,951,300		
	AV−8		連2,755,400		

ガード不能技を起き上がりに重ねるか、一度倒したCPUの相手を一気にたたみかけるなどが主流のようです。そして、なによりも重要なのは、やはり運。タイムアタック形式のスコアでは永遠のテーマとなるでしょう。とは言っても、最後はやりこみ回数がモノをいう？

ダンクドリームは、3ON3なのにゴールが2つあるという一風変わった?バスケット。先月申請されたスコアがそのままトップになっています。ちなみに使用キャラ（国）はフランス。まだまだ伸びそうですがどうでしょうか。

クイズドレミファグランプリは、曲のイントロを聴いて曲名を当てるゲーム。しかし、台の出回りが悪いのか申請数は少なく、☆が付きません。

早押しクイズ熱闘生放送ーは、もうお馴染みとなりました早押しクイズのシリーズもの。このシリーズも毎回申請は少なく、☆が付きにくいです。今回もこのまま少ない申請で終わってしまうのか。

続編となる早指し将棋五月陣戦2は、思考ルーチンが強化されての登場です。前作のような満点はあるのでしょうか。

今回からキャラ別集計が開始されたバーチャファイター2ですが、早くも1分台前半はおろか1分を切るタイムも出ています。前作のバーチャ1のときと比べると凄まじい攻略スピードです。やはり、そのときから目立っていた、プレイシティNASA杉本町とJOYCOM'Sがスタートダッシュで多くのトップを獲得。今後はどの集計店が抜け出すのでしょうか。注目しましょう。

（159ページに続く）

池袋プレイランドラスベガス　☆＝2（44）

東京都豊島区西池袋1−22−4　☎(03)3982−1817

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	パズルボブル	27,838,510	理論値まで1000万 NGP−ANP(美)	ALL
2	ダライアス外伝（Z'ゾーン(連)付き）	13,004,000	道夫君(吸)(光)	ALL　ドリル×4 クジラの相性なし
3	ダライアス外伝（Vゾーン(連)付き）	12,764,400	多くの方々に感謝 VEGAS−たま夫	ALL 512×2
4	ダライアス外伝（V'ゾーン(連)付き）	11,775,370	TUG	ALL 512×4
5	X−MEN	2,773,100	もう終わりですか？ KPL−NEK	スパイラル ALL P×3
6	ガンバード（マリオン(連)付き）	1,973,800	DAB. S	ALL　残0BO ロボ　魚5万おち
7	五月陣戦 2	128,000	もーいいでしょ GAM	ALL　23、27、29、27、27
8	クイズ&ドラゴンズ	3,158,900	YUN	ALL ファイター
9	連珠貴族	2,337,200	白番だから引き分けができないのか　GAM	ALL 上級
10	エメラルディア	9,999,999＋α	とかいってまだやる UGG−CAB	カンストLV.60

プレイシティキャロット巣鴨店　☆＝7（140）

東京都豊島区巣鴨1−15−1ミヤタビルB1　☎(03)3943−6735

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ガンバード（ヤンニャン）	2,083,500	DBL−らじあめ(中)	連付　ALL 1周　108万
2	ガンバード（マリオン）	1,901,300	DAB. S	連付　ALL 1周　103万
3	ラグナロク	6,853,050	BOX−RAY	連付　ALL 1面　183万
4	レイフォース	8,725,400	DBL−NAI	連付　ALL 2P側
5	鉄拳（キング）	2′16″61	MFC−星白金 あつし夫	ALL (ハ)(キ)同時押ボタン
6	リッジレーサー 2（中級）	2′20″206	MSO−LO−LIE	MT　ギアボタン FL46″692
7	ドリフトアウト'94	9′16″80	SNC−DK−LED(光)	ALL　スバル 140P
8	エースドライバー（初級）	2′54″23	SNC−NT−LED(光)	MT
9	エースドライバー（中級）	2′47″31	SNC−NT−LED(光)	MT
10	エースドライバー（上級）	3′42″70	SNR	MT

ハイテクノーベル&ヒノーズ下井草店　☆＝6（351）

東京都千代田区神田神保町2−14−4　☎(03)3262−2823

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（上Zゾーン、連付）	13,069,930	星白金−HIR	ノーマルALL
2	ダライアス外伝（上Vゾーン、連付）	13,054,110	TYR−ひむ	ノーマルALL
3	ダライアス外伝（Wゾーン、連付）	12,614,800	IML−星白金−YUJ	ノーマルALL
4	ダライアス外伝（Xゾーン、連付）	12,778,420	IML−星白金−YUJ	ノーマルALL
5	ダライアス外伝（Yゾーン、連付）	13,137,730	IML−星白金−YUJ	ノーマルALL
6	ダライアス外伝（下Zゾーン、連付）	12,700,180	DMK−いか坊−IOM²	ノーマルALL
7	パズルボブル	27,281,440	グレボン(楽)	ノーマルALL
8	雷　電DX（練習、連付）	13,369,170	GGE−LOGIN	ノーマルALL（1−5）
9	豪血寺一族 2（アンジェラ、連、必付）	3,841,600	GGE−TYK−しか坊(留)	ノーマルALL
10	雷　電DX（1P側、連付）	5,920,000	ロボ（マイマシーン付き）バリバリだぜ〜〜	ノーマルALL リハビリ中

荏原ゲームコーナー　☆＝2（377）

東京都品川区旗の台3−12−3荏原会館　☎(03)3781−4359

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	鉄拳（ポール(必)）	2′14″21	ハミングバードFC No.4153MIS(中)	ALL
2	鉄拳（キング(必)）	2′43″45	ユーモレスク OYA−G	ALL
3	鉄拳（ミシェール(必)）	3′39″28	2でもやっぱり　久保田　潤様♡　MIS(中)	ALL
4	鉄拳（ロウ(必)）	4′52″11	謎の人物 Mr. へきる氏	ALL
5	X−MEN（サイクロップス）	1,365,400	HIR	ALL
6	真サムライスピリッツ（千両狂死郎(連)(必)）	314,470	祝♡邪聴に変身♡（期間限定？）ほたる(命)♡	ALL 100%×12
7	豪血寺一族 2（陣念(連)(必)）	13,103,500	POW様	ALL S×25 D×9
8	パズルボブル	26,790,240	JAG−Y. I氏	ALL
9				
10				

キャッスル&YOU²　☆＝2（377）

東京都町田市原町田6−14−8　☎(0427)28−8693（キャッスル）

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	鉄拳（ミシェール）	3′46″65	PTY−NORI	ALL
2	鉄拳（ジャック）	2′04″73	(中)	ALL
3	パズルボブル	22,552,850	JBL−ONY	ALL
4	早押しクイズ熱闘生放送	1,220	FGD−BALさん	ALL　93%
5	バーチャファイター 2（パイ(必)）	1′34″82	れっかあまにあ	ALL
6	ダライアス外伝（Z'ゾーン(連)）	12,982,360	PTY−FUS	ALL
7	ダライアス外伝（V'ゾーン(連)）	11,818,370	RVS−R. Y	ALL
8	レイフォース(連)	8,886,200	かまし	ALL
9	龍虎の拳 2（ジョン・グローリー）	3,333,040	宮城　秋菜(14才)	ALL
10	デンジャラスシード（フルオート）	4,214,600	KUMAMOTO	ALL

ハイテク遊園ニュースター ☆＝1（2）
山梨県甲府市国母5−20−16 ☎(0552)28−8923

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター2（アキラ）	3′47″18	MISHI	エキスパート 標準設定
2	パワースパイクスII	49,860	セーラーサターン	標準設定
3	パズルボブル	12,923,170	JAM	標準設定 23面
4	X−MEN（サイクロップス）	1,151,600	リュウ	標準設定 1コイン
5	ダライアス外伝（下、V'ゾーン）	7,946,270	西村ちなみ	標準設定 連付き
6	ダンクドリーム（U.S.A）	89	NAO−MAD VOL.15	標準設定
7	ぷよぷよ通	578,572	LACHESIS	標準設定 消しぷよ＝539
8	フライングパワーディスク（スティーブ・M）	165,704	LIT−ゆめいろうさぎ	標準設定
9	リッジレーサー2（中級）	2′23″347	夜桜月観	標準設定
10	ぱにっくボンバー	34,508	DAM−虹野一歩	標準設定 4面

ゲームセンターポパイ ☆＝0（9）
東京都足立区綾瀬4−9−31 ☎(03)3620−4873

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	レイフォース(連)	8,620,700	KSD−SCR−NAK／ZXS'	ALL
2	パズルボブル	25,985,960	NGP−FLAP−ANP	ALL
3	ガンバード（ヤンニャン）(連)	2,024,500	DBL−らじあめ㊥	2周ALL
4	ガンバード（マリオン）	1,946,000	DAB.S	2周ALL
5	雷電DX（練習）(連)	11,609,090	MOL−SAI	1〜5ALL
6	雷電DX（初級）(連)	7,060,550	MOL−SAI	ALL
7	バーチャファイター2（カゲ）	1′47″88	MOL−キラートマト㋕	ALL
8	バーチャファイター2（ジャッキー）	2′23″55	MOL−SCR−キラートマト㋕	ALL
9	痛快ガンガン行進曲（レオンハルト）	211,950	GSM−[illegible]	ALL
10	ダライアス外伝（V'ゾーン）(連)	11,629,530	MOL−SCR−キラートマト㋕	ALL

カジノカーニバル ☆＝3（29）
東京都立川市柴崎町3−2−16 ☎(0425)22−2909

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	デイトナUSA（初級）	2′12″04	11秒台は夢？ mCH−JUN²	T.A完走 MT BL16″37
2	デイトナUSA（中級）	2′52″90	KA たかはし	レース完走 MT BL41″95
3	デイトナUSA（中級）	2′54″21	つながらねーよー KA たかはし	TA完走 MT BL42″00
4	デイトナUSA（上級）	3′07″59	謎の老人ぎるはま	T.A完走 MT BL1′31 14
5	バーチャファイター2	2′50″35	CCD立川ジャッキー	1コインALL ジャッキー
6	パズルボブル	14,983,470	ペロとCCBといなさんまたはやすおくん	1コインALL
7	バブルシンフォニー	13,981,180	STU	1コインALL スーパーモード
8	X−MEN	844,200	CCD立川オメガレッド、やっとクリア!!	1コインALL オメガレッド
9	X−MEN	687,050	CCB初プレイクリア	1コインALL スパイラル
10	X−MEN	492,550	CCD立川ウルフ	1コインALL コロッサス

西銀座ゲームプラザ ☆＝1（14）
山梨県甲府市中央1−12−43 ☎(0552)32−5656

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	鉄拳（PAUL）	2′39″03	サンパウル2世ファンⒹ	1CALL 2敗
2	鉄拳（KING）	2′46″88	NGP−ANP	1cALL 0敗
3	バーチャファイター2（ジャキ夫君）	2′14″96	タイム消滅君 Ⓓ	
4	痛快ガンガン行進曲（李）	206,195	あともう少し NGP−TEI(死)	1CALL
5	痛快ガンガン行進曲（条）	203,200	今また熱い NGP−ALF	1CALL
6	ガンバード（ヤンニャン・連付）	1,038,600	赤ハチマキのリュウ	1CALL 2−3
7	極上パロディウス（こいつ）	4,194,600	もうやだ ANP	1CALL
8	パズルボブル	30,297,710	NGP−ANP(笑) 3500は出すよ	1CALL
9	ぷよぷよ通	697,221	あと少しで全国一 ANA	1CALL B＝495
10	エースドライバー（ビギナー）	2′56″36	ORS−N	MT

ゲームセンターコパIII ☆＝4（163）
神奈川県秦野市南矢名2−19−5 東海大学北門近道通り石段下 ☎(0463)78−0610

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	鉄拳（ヨシミツ(連)(必)付）	3′01″06	0点	ALL
2	鉄拳（ニーナ(連)(必)付）	2′22″51	0点	ALL
3	X−MEN（スパイラル(連)(必)付）	2,892,400	0点	ALL
4	ラグナロク（(連)付）	6,912,300	さとしん	ALL
5	レイフォース（(連)付）	8,873,200	0点	ALL
6	スーパーストリートファイターIIX（バルログ(連)(必)付）	1,679,600	KMC−IZAⓉ	ALL
7				
8				
9				
10				

ゲームコーナーフジ ☆＝3（83）
東京都葛飾区新小岩1−50−8 ☎(03)3652−0670

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX (連)（リュウ）	2,522,200	(文)	ALL R×40 爪×3、P×19
2	スーパーストリートファイターIIX (連)（ケン）	2,459,300	(文)	ALL R×39 爪×3、P×20
3	X−MEN (連)・(必)（コロッサス）	1,989,400	Ⓑ−SATSUMA	ALL
4	X−MEN (連)・(必)（サイクロップス）	2,230,900	ARX	ALL
5	X−MEN (連)・(必)（サイロック）	1,929,500	G・M・C・ ・ ZFC・LRA(ハリ)	ALL R×24 P×5
6	鉄拳 (連)（ジャック）	2′48″18	ZFC・マダムキラー（人妻神体）	ALL
7	鉄拳 (連)（ニーナ）	2′07″00	CYCLONE−NEC	ALL
8	スーパーストリートファイターIIX (連)（リュウ）	3,605,200	SSMR 蒼い竜巻	ALL R×44 爪4、6−3−1
9	スーパーストリートファイターIIX (連)（ケン）	3,206,600	SSMR 紅い稲妻	ALL R×43 爪5、4−2−0
10	サッカースーパースターズ（イタリア）	33	SCRD	ALL 12試合 失点5

ゲームパレス ☆＝1（8）
静岡県三島市一番町12−22 ☎(0559)71−3057

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	パワードギア（ブロディア）	4,556,200	超岩下	ALL／消えちゃってゴメンね……
2	バブルシンフォニー（スーパーゲーム・バブルン）	13,214,390	最高1,400万です。MPYよしみ君	ALL／滋賀より遠征ありがとう！
3	バブルシンフォニー（ノーマルゲーム・バブルン）	10,754,330	バブルシン党山田（石二田）〇〇ヤロー	ALL
4	ぷよぷよ通	316,443	T.M（みくりや）	ALL 489ぷよ
5	バーチャファイター2（アキラ）	1′44″22	D.F（蟹アキラ）入荷おそいぞ!!	ALL／文句はセガに言ってくれ…
6	極上パロディウス（こいつ・連付き）	3,160,200	子持ちシシャモ Mr.Y.N	SS／やっとビデオ買えた。
7	エメラルディア（ノーマルモード）	7,938,896	ハジメルド初版本入手完了！ねこめーわ君	上級／LV174 そりゃよかった。
8	真サムライスピリッツ（半蔵）	465,270	目標60万!! 久しぶりのTIN	ALL／黒子なし スカモズ×8
9	X−MEN（スパイラル）	2,401,300	ベビーメイト折野	ALL
10	X−MEN（アイスマン）	2,185,600	ハボ	ALL

ハイテクセガ大船 ☆＝1（23）
神奈川県鎌倉市大船1−23−28 ☎(0467)46−4933

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター2（パイ）	1′10″62	KKY−いなりん	ALL
2	真サムライスピリッツ（狂死郎）(必)	291,160	ほたるちゃんⓋ	ALL 黒子なし 100％×9
3	ガンバード（アッシュ）(連)	1,698,900	VMT−RED	2−7
4	ガンバード（マリオン）(連)	1,917,500	DAB.S	ALL 1周103万
5	ダライアス外伝（Z'ゾーン）(連)	13,112,100	甘夫	ALL 4−5−6
6	ダライアス外伝（Vゾーン）(連)	12,521,470	VMT−ILG−吉田	ALL 4−5−6
7	ダライアス外伝（Wゾーン）(連)	12,346,110	ECM−SSI−S.I	ALL 4−5−5
8	ダライアス外伝（Yゾーン）(連)	13,109,270	ECM−SSI−S.I	ALL 4−5−5
9	ダライアス外伝（Zゾーン）(連)	12,604,290	VMT−ABU	ALL 4−5−6
10	極上パロディウス（タコスケ）(連)	3,863,500	SIT−M.K	ALL 1周193万

中央プラザ大泉店＆他2店集計 ☆＝0（9）
東京都練馬区東大泉1−35−6 ☎(03)3978−5434

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（Vゾーン）	10,487,210	石・ブリザード	連付き
2	ダライアス外伝（Xゾーン）	10,682,970	しばちゃ	連なし
3	バーチャファイター2（KAGE）	2′13″34	M.K	
4	ぷよぷよ通	351,524	T.M（みくりや）	
5	ガンバード（ヤンニャン）	904,100	HOH	
6	ガンバード（バルナス）	733,700	BOOWY−少年	
7	バブルシンフォニー（バブルン）	4,058,130	JOSIN	連付き
8	バブルシンフォニー（ボブルン）	4,563,790	run	連付き
9	バブルシンフォニー（クルルン）	4,892,190	ING	連付き
10	鉄拳（KING）	6′05″66	ひでえお	

夢空間ファンタジー ☆＝1（7）
長野県茅野市ちの丁田2732 ☎(0266)72−5339

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター2（カゲ）	1′59″14	あすたろと!?	ALL
2	バーチャファイター2（アキラ）	3′13″50	るきふぇる？！	ALL
3	鉄拳（PAUL）	3′51″90	るきふぇる？！	ALL
4	鉄拳（LAW）	6′26″13	あすたろと!?	ALL
5	X−MEN (連)（スパイラル）	2,076,900	YZK	ALL
6	真サムライスピリッツ（ナコルル）	166,490	AXZ	ALL
7				
8				
9				
10				

ゲームセンターUFO合同集計 ☆＝1（104）
神奈川県伊勢原市伊勢原1−4−23 ☎(0463)94−4519

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター2	5′22″94	羅洞	ラウ・チェン ALL
2	X−MEN	2,021,900	夜歩く青い人	ALL 連なし スパイラル
3	X−MEN	828,500	EGA	ALL 連なし センチネル
4	ダライアス外伝（Z'ゾーン）	11,491,890	CVM雷霆XAV 四天王警告（笑）	残4 B5 C6 ALL 連あり
5	ダライアス外伝（Vゾーン）	12,451,840	VMT−ILG−吉田 FCM極上やってるか	残4 B5 C6 ALL連あり
6	ダライアス外伝（Wゾーン）	11,944,350	CVM−NAK	残4 B5 C5 ALL 連あり
7	ダライアス外伝（Xゾーン）	11,638,730	CVM−NAK	残4 B5 C4 ALL 連あり
8	ダライアス外伝（Yゾーン）	11,682,070	KNP	残4 B4 C4 ALL 連あり
9	ラグナロク	5,161,800	VMT−ILG−吉田	ALL 連あり
10	極上パロディウス	3,253,900	BRK−KAZUO	SPステージ 連あり ぶたさん

ゲームスポットアテナ2店集計 ☆＝3（42）
東京都町田市森野1−37−8 今村ビルB1 ☎(0427)21−6887

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	鉄拳（吉光）	2′49″81	G.M.C. やちょ	ALL
2	鉄拳（ポール）	2′21″25	BT夫	ALL、1負け
3	ダライアス外伝（Wゾーン）(連)	9,009,280	ATN J.B	ALL、ACEHMRW
4	バツグン（スペシャル Ver.）(連)	75,989,200	HYP−よこ山	12面、クリアまち
5	スーパーストリートファイターIIX（フェイロン）(連)	2,390,400	加瀬木 萌美	ALL
6	ダライアス外伝（Yゾーン）(連)	8,905,410	ATN−J.B	ALL、，ミス ACEHMSY
7	鉄拳（ニーナ）	2′34″53	CYCLONE−NEC	ALL
8	バーチャファイター2（パイ）	1′40″93	加瀬木 泰高	ALL
9	バーチャファイター2（カゲ）	1′30″42	対戦は関東一のキャサ夫	ALL
10	リッジレーサー2（初級）	1′56″849	加瀬木 泰高	MT

ハイスコア通信 お店から②

●キャッスル＆YOU＆YOU（東京）
龍虎の拳2のタクマ・サカザキとジョン・クローリーに興味がある方、ぜひ僕と文通してください。男女不問、初回のみ切手同封で。
by プレジャーキャッスルでんき屋まで

●ハイテクセガ大船（神奈川）
小池ガ〜ンバ!?㋮

●ゲームパレス（静岡）
ようやく「VF2」が入荷したザンスよ。これで売上アップ間違いナシザンス〜ーヒヒヒ〜。……というワケで入荷しました。楽しんでください。
担当 「今年こそ420万」U.G.M.

●プレイシティキャロット松本店（長野）
新作格闘が入荷するたび思うのですが、ノートが裏コマンドで埋まるのには困ったもの。せめてゲーム性を変えかねない技くらいはインストに載せてほしいと思うのですが…。
担当 Z

●グリーンプレイランド（岐阜）
鉄拳がなかなか好調です。タイムアタックが超熱いです。対戦もまあまあです。カズヤのあの人を見下したような目、「ふんっクズ供が…」キングのどう考えても人間じゃねぇという身体、吉光はいうまでもないが柔術とか言っておきながらのだまして武器!!ポールの…と言っていたらキリがない。熱いぜ!!増刊出すしか…って感じでしょう（そ…そう?）。私はカズヤのような目だけ動かし下からのアングルを好むというところにこのゲームのすべてが語られている気がしてならないと思うのだが、全キャラクセがありすぎて使用しているキャラによりその人その人でここがすべてだみたいなのがあるみたいで、はっきり言って鉄拳2を求む!!なぁみんな!!（そ…そう?）

●天野スポーツのゲームコーナー（愛知）
当店は、ロケテストも入る店ですので、いつも遠くからみんなが来てハイスコアを競いあっています。楽しい店ですので、一度遊びに来てください。

君こそゲーメスト！

その3

雷電DX	練習・1－5 ALL 連付き	13,369,170	GGE－LOGIN	ノーベル&ヒノーズ下井草（東京）
	練習・画数優先 連なし	1－7 12,224,310	みみりんは人参が嫌い はむはむ	個人申請 ゲームストリートJOY（東京）
ワールドヒーローズ2 JET	シュラ	連必242.31	篠原FC－YAMA	個人申請 プレイランドスカイシアター（埼玉）
リッジレーサー2	中級	2′20″206	MSO－10－LIE	プレイシティキャロット巣鴨（東京）
	T. T.	3′13″989	OGA－OWA	個人申請 パソピアード横浜（神奈川）
デイトナUSA	中級	☆ 2′52″90	KA.たかはし	カジノカーニバル（東京）
	上級	3′07″59	謎の老人ぎるはま	
極上パロディウス	タコスケ	連3,863,500	SIT－M.K	ハイテクセガ大船（神奈川）
	こいつ	☆ 連5,091,000	新井(T)RIT－8段	個人申請 ゲーム博物館（東京）
スーパーストリートファイターIIエックス	リュウ	☆ 連3,605,200	SSMR 蒼い竜巻	ゲームコーナーフジ（東京）
	ケン	連3,206,600	SSMR 紅い稲妻	
	T.ホーク	連1,539,400	(美)栗田ゆう子役最高 GSM－(副)	個人申請 ゲームコーナーフジ（東京）
	サガット	連2,771,600	SSMR 緋の夢兎	
	フェイロン	連2,401,000	SSMR 碧の疾風	
	ガイル	2,874,000	BOZ－538	プレイシティキャロット四日市（三重）
	春麗	連必2,891,000	T.Clue－rカモネ	個人申請 扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
	バルログ	連必1,679,600	KMC－IZAⓉ	ゲームセンターコパIII（神奈川）
	ザンギエフ	連1,783,400	ATC－まさし	サブカルチュア（福岡）
	ベガ	連2,357,500	NAM	
	ゴウキ	連2,003,400	SSMR 闇の沈黙	個人申請 東京レジャーランド小岩（東京）
ライトブリンガー	アッシュ	連16,249,600	D.WIN LVI	ゲームプラザ（熊本）
	グレン	連15,897,960		
	システィー	連15,854,760		
	ヴォルド	連15,407,380		
ティンクルピット		18,815,800	元C.M.128号	個人申請 マンモス城インベーダーハウス（大阪）
レイフォース	連付き	☆ 8,886,200	かまし	キャッスル&YOU²（東京）
	連なし	8,704,000	ウーキーMST	ゲームセンターポパイ（神奈川）
まじかるエラーをさがせ！		8,611	GEKi(ふ)(ぬ)	タウンスポットプレイランド（大阪）
究極戦隊ダダンダーン	イーグル	1,510,250	でん先生	個人申請 プレイシティNASA杉本町（大阪）
バーチャファイター	ラウ	連必49″09	PROFESSOR	プレイシティNASA杉本町（大阪）
スーパーストリートファイターII	リュウ	連2,522,200	(文)	ゲームコーナーフジ（東京）
	ケン	連2,459,300		
	ガイル	連2,127,400	HSM－CST(ゆ)	タイトーイン002スタジアム（大阪）
	キャミィ	連2,041,400	GGE－VXV	個人申請 GAME's WiLL（京都）
シュマイザーロボ		連3,443,200	スマキロボ	プレイランド エフワン（宮城）
餓狼伝説スペシャル	チン・シンザン	連必2,591,700	後半超恐 (B)－SATSUMA	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
エメラルディア	ノーマルモード 最少レベル	60	とかいってまだやる UGG－CAB	池袋プレイランドラスベガス（東京）
ストリートファイターII ダッシュターボ	ダルシム	連1,582,000	まだ激甘 (B)－SATSUMA	個人申請 ゲームコーナーフジ（東京）
餓狼伝説	ジョー・ヒガシ 連付き	1,784,400	今年初プレイ えべんごジャワ原人	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
デンジャラスシード	連なし	4,214,600	KUMAMOTO	キャッスル&YOU2（東京）
1・30/2・15合併号の訂正				
究極戦隊ダダンダーン	イーグル	1,502,600	微調整戦騎士 セーラーデーン♡	プレイシティNASA杉本町（大阪）
2・28号の訂正				
ヴァンパイア	デミトリ	☆連必1,727,800	T.Clue－EXPO	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）

エースドライバーは、先月とは一転してプレイシティキャロット巣鴨の独占となりました。まだまだ人気のある機種だけに、見逃せないところです。

真サムライスピリッツは、プレイランドスカイシアターが多くのトップを獲得。さすが格闘ゲームが強い同店は、本腰を入れてきたようです。

バブルシンフォニーは、タイトーイン002スタジアムが両部門を制覇。このスコアに待ったをかけられる掲載店はあるのでしょうか。

パワードギアは同一人物でトップを独占。800万点前後のスコアで、2位以下を大きく引き離しています。

ダライアス外伝は、まだまだ余裕で☆が付くほどの人気機種。ノーベル&ヒノーズ下井草が巻き返しをはかり、混戦模様となっています。

スーパーストIIエックスは、先月に引き続き大量のキャラが更新されています。まだまだいける？

バーチャファイターのラウは、以前のスコアを見落としていました。

さて、今月10店未満の機種は、サイバーコマンドー、ギャラクシーファイト（キャラ別集計予定）、サッカースーパースターズ、ぱにっくボンバー、連珠貴族です。

サイバーコマンドーは出回りが悪いようなので、キャラ別集計はしません。

集計打ち切りの機種はX－MENです。

訂正があります。究極戦隊ダダンダーンも見落としていました。ヴァンパイアのデミトリは、先々月のスコアを更新していませんでしたので、左記のスコアがトップです。

（がっちん）

プレイシティキャロット松本店 ☆＝0（24）

長野県松本市中央1－3－7セントラルビルB1 ☎(0263)35－6744

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ガンバード（バルナス）	1,688,500	K scope－善之字元帥	2－7 連付 2周目アトラー
2	ガンバード（アッシュ）	1,094,500	K scope－KLM	2－3 連付 1周93万
3	ガンバード（ヤンニャン）	782,200	シューティングオンチだK・I	2－1 連付 2周目も頑張る
4	真サムライスピリッツ（橘右京）	214,690	EEL	ALL 黒子なし
5	ヴァンパイア（デミトリ）	1,471,800	Tiny－DIL激安	ALL いうことはない
6	D&D®（ドワーフ）	1,123,463	K scope－"ウォー" KLM	ALL 7500×3
7	鉄拳（ポール）	3′30″01	M・N	ALL
8	鉄拳（ヨシミツ）	3′30″73	REIZENJI	ALL
9	ぷよぷよ通	228,733	ぐー	ALL
10	エースドライバー（初級）	2′59″00	Tiny－DIL(甘)	完走

グリーンプレイランド ☆＝0（3）

岐阜県高山市西之一色町2－180高山グリーンホテル内 ☎(0577)34－6077

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	鉄拳（カズヤ）	2′17″13	これでどぉーだぁ!! …だめ？… RYU	1C ALL
2	鉄拳（ヨシミツ）	4′50″30	まだまだ過ぎますね…とりあえず… EPH	1C ALL
3	鉄拳（ポール）	2′41″26	く…テストさえなければもっとやれたT.K	1C ALL
4	鉄拳（キング）	2′48″11	あと30秒は軽くいける気合いが足りんEPH	1C ALL
5	鉄拳（ロウ）	7′29″44	全々やる気が感じられない…そうね‥EPH	1C ALL
6	鉄拳（ミシェール）	6′14″68	(あ)なAIMIさん また顔出して下さいね	1C ALL
7	真サムライスピリッツ（牙神幻十郎）	251,450	あーあ…黒子が出てて霊がもっと… RYU	1C ALL 黒子なし
8	真サムライスピリッツ（シャルロット）	180,120	いつもありがとう!! 他の人も来てねSAN	1C ALL 黒子なし
9	ヴァンパイア（ビクトル）	1,215,400	てめーらそんなにヤキ入れられて一のかぁ？	1C ALL スピード 1
10	ヴァンパイア（オルバス）	1,299,600	以上‥JUNのお部屋でした‥OKJUN	1C ALL スピード 1

アミューズメントスクエアYou&I ☆＝1（16）

岐阜県岐阜市住之江町1－17 ☎(0582)54－9135

	GAME	HI－SCORE	NAMI	備考
1	X－MEN（スパイラル(連)）	3,641,000	y³	ALL
2	X－MEN（アイスマン(連)）	3,337,100	えび	ALL
3	X－MEN（ウルヴァリン 連なし）	2,365,800	MAG	ALL
4	X－MEN（ストーム 連なし）	2,187,800	AAAGH	ALL
5	X－MEN（シルバーサムライ 連なし）	1,978,600	M.	ALL
6	X－MEN（コロッサス (連)）	1,250,800	[Fe]	ALL
7	バーチャファイター2（アキラ）	1′53″24	[Fe]	ALL
8	真サムライスピリッツ（幻十郎 (連)）	265,310	まいまい	ALL
9	ぷよぷよ通	256,101	ぴぴを♡	ALL
10	バーチャファイター2（段位認定モード）	8段	[Fe]	ALL アキラ使用

アイリン夢空間 ☆＝1（69）

岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎(058)327－0218

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	X－MEN（スパイラル）(連)付	3,981,300	RATT－NKS	ALL(ハ) Ver.2.10
2	鉄拳（キング）(必)付	2′44″63	GAC－BROS－TRN	ALL
3	ラグナロク (連)なし	6,541,900	Ⓖ ML－PET	ALL
4	ラグナロク (連)付	6,705,700	Ⓖ ML－PET	ALL
5	クイズ ドレミファグランプリ	3,658	TPL	ALL 100% 0.44秒
6	豪血寺一族2（お梅）(連)(必)付	3,419,400	GAC－BROS－ZMK	ALL
7	豪血寺一族2（才蔵）(連)(必)付	3,387,500	GAC－BROS－ZMK	ALL
8	疾風魔法大作戦（ミヤモト）(連)付	1,927,246	GGC－WXW	ALL
9	パワードギア（フォーディー）(必)付	6,935,300	GAC－CRISP－PAN	ALL
10	ダライアス外伝（下Vゾーン）(連)付	11,801,610	GGE－HOGE－MKC (副)	ALL

オレンジハットとなみ店

富山県●波市新又147－1 ☎(0763)33－1863

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	鉄拳	4′24″26	－M－ 事大●	キング使用 ALL
2	鉄拳	3′58″03	KOJ	ニーナ使用 ALL
3	パズルボブル	9,482,540	Nao	R－16
4	グレート1000マイルズラリー	4戦目	うふう舘森	スーパー7使用
5	ライフフォース	10,000,000+α	いたくら	2P 18－5で達成
6	ガンバード	859,700	Limit	ヤンニャン 2－2′
7	雷 電DX	2,159,570	ナウい	上級(連) 1－8
8	X－MEN	996,400	偉あーいが、吉野	センチネルALL Ver.2.10
9	クイズキングオブファイター	7人抜き	通信台でクイズなんてやるもんじゃないGS	テリー使用
10	マスターオブウェポン	742,400	暴れん防店長さん	(連) 3面

プレイシティNASA杉本町店 ☆=10(250)

大阪府大阪市住吉区山之内3−3−5 ☎(06)694−4909

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	X -MEN (スパイラル(連)(必)付)	3,646,200	MAT	ALL ver.2.20
2	バーチャファイター2 (パイ(連)付)	1′12″08	PROFESSOR	ALL
3	バーチャファイター2 (ラウ(連)付)	1′13″76	でん先生	ALL
4	バーチャファイター2 (アキラ(連)付)	1′18″63	PROFESSOR	ALL
5	バーチャファイター2 (ジャッキー(連)付)	1′37″91	PROFESSOR	ALL
6	バーチャファイター2 (ジェフリー(連)付)	1′54″38	SMO	ALL
7	バーチャファイター2 (リオン(連)付)	2′34″94	PROFESSOR	ALL
8	真サムライスピリッツ (ガルフォード(連)(必)付)	712,930	Seize−KKK	ALL 黒子×0 D×2
9	真サムライスピリッツ (服部半蔵(連)(必)付)	685,020	Seize−KKK	ALL 黒子×2
10	ガンバード (アッシュ(連)付)	1,882,200	AXIOM−H. Y(秦)	ALL

アミューズメントスペース・ハスラー ☆=2(4)

三重県熊野市本町620−1こやま2F ☎(05978)9−0970

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター2	1′40″35	NAL	デュラル
2	バーチャファイター2	1′17″05	NAL	アキラ
3	バーチャファイター2	1′08″29	NAL	カゲ
4	バーチャファイター2	1′58″89	NAL	ジャッキー
5	バーチャファイター2	1′32″30	NAL	サラ
6	バーチャファイター2	2′39″99	NAL	ジェフリー
7	X−MEN	9,999,999+α	NAL	アイスマン
8	ダライアス外伝	10,522,550	NAL	V'ゾーン (連)
9	バーチャコップ	6,438,000	三重県庁猛虎会 熊野支部	
10	鉄拳	5′37″65	トク	ミッチェール

TILT金沢店 ☆1=(21)

石川県金沢市片町1−4−11 ☎(0762)62−9351

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	真サムライスピリッツ	290,730	AK	右京使用 6ボタン
2	真サムライスピリッツ	492,510	J	ズィーガー使用
3	X−MEN	1,768,300	M	ALL
4	バーチャファイター2	2′28″09	TAK	KAGE
5	パズルボブル	4,394,970	???	ALL
6	ダンクドリーム	93	AAB	フランスチーム
7	ラグナロク	4,373,150	YAM	!ステージ
8	リッジレーサー2	3′39″286	???	上級 ALL
9	第一回真体魂大会 (1月15日開催)	井村 優勝(けずりまん)様	多数の出場有難うございます。優勝賞品は真	すみませんが、もう少し待って下
10			侍魂暦なのですがまだ届いておりません。	さいね!!さて次の大会はVF2か?

チャレンジャー関大前店 ☆=1(70)

大阪府吹田市千里山東1−14−2 ☎(06)389−8072

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	真サムライスピリッツ (ガルフォード)	617,400	(次点) もう少し	ALL 黒子あり
2	豪血寺一族2 (お梅)	3,262,400	MRU	ALL
3	豪血寺一族2 (才蔵)	3,221,700	MRU	ALL
4	ダンクドリーム (日本)	35	NOB	ステージ4
5	デイトナUSA (中級)	2′57″85	ガンバレスバルのコリン、マクレーみつきん	完走
6	X−MEN (Ver.3.0)	1,045,800	SGP−T. ML6	ALL サイロック使用
7	オーマイガァー (1年5ヶ月ぶり)	676,800	師匠はふれき氏うきゃ−咆哮型指隙魔呪	L67 基盤買ってもうた
8	ギャラクシーファイト (ロルフ)	663,800	上のスコア(ダンクドリーム)へこいNOB	ラスボス
9	ギャラクシーファイト (ルーミ)	687,300	スターパンチャー みつきん	ALL にじ色パンチ使用
10	バーチャファイター2 (3本先取制)	3′34″19	コーハツの一番星 セト モタヒコ	ALL あぁっ アキラさまっ

プレイシティキャロット四日市店 ☆=0(9)

三重県四日市市西浦2−4−5 ☎(0593)54−2266

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX (ガイル)	2,874,000	BOZ−538	ALL D×7 290万豪鬼で死
2	スーパーストリートファイターIIX (リュウ)	2,873,100	K K	ALL D×6
3	ヴァンパイア (ビシャモン)	1,728,400	ヨッシー	ALL ザコ少々ミス
4	鉄拳 (キング)	2,58″08	ARU	ALL
5	真サムライスピリッツ (覇王丸)	204,990	BOZ−538(酉)	ALL 猫パンチ×∞
6	真サムライスピリッツ (服部半蔵)	407,050	K K	ALL
7	エースドライバー (エキスパートプロ)	3′46″38	JR.	完走
8	エースドライバー (エキスパート)	2′49″66	JR.	完走
9	雷 電DX (練習 (連)付)	11,586,730	JR.	1−5ボス
10	ガンバレット (初級 (連)なし)	212,129	くみちょうYI.	ALL あとちょいゲ

扇ケ丘レジャーセンター ☆=7(135)

石川県石川郡野々市町高橋町86−2 ☎(0762)46−6406

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	X−MEN (サイクロップス)	2,684,100	T. Clue−KOS	ALL (連)(必) Ver.2.10
2	X−MEN (サイロック)	2,578,300	T. Clue−rカモネ	ALL (連)(必) Ver.2.10
3	X−MEN (センチネル)	2,196,000	T. Clue−ISD	ALL (連)(必) Ver.2.10
4	X−MEN (コロッサス)	2,001,500	T. Clue−KOS	ALL (連)(必) Ver.2.10
5	鉄拳 (ニーナ)	2′04″26	ライバルは(ちゃん TINKO−EXPO	ALL (連)(必)
6	真サムライスピリッツ (幻十郎)	325,010	ますぴー	ALL D×6 100%×4
7	真サムライスピリッツ (右京)	303,000	まさみちゃん	ALL (必) 100%×11
8	ヴァンパイア (モリガン)	1,816,200	T. Clue−ISD	ALL (連)(必)
9	ヴァンパイア (アナカリス)	1,690,100	T. Clue−ISD	ALL (連)(必) D×7 スミス
10	サッカースーパースターズ	ALLクリア	EIT (A) MAN	ALL 12WIN ブラジル使用

タウンスポットプレイランド ☆=1(128)

大阪府茨木市中津町4−3 ☎(0726)36−5900

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター2 (カゲ)	2′41″75	DFX	ALL連必共に無し (下6つも)
2	バーチャファイター2 (リオン)	3′39″91	SGP−T. M(欠)	ALL
3	豪血寺一族2 (破島才蔵)	4,176,400	のび太	ALL S×27
4	豪血寺一族2 (豪血寺お梅)	3,850,000	のび太	ALL S×28
5	豪血寺一族2 (孤空院干滋)	2,723,400	そったたとこきたらだめだべ早くけえれ♡	ALL
6	真サムライスピリッツ (アースクェイク)	378,140		ALL
7	鉄拳 (ニーナ)	4′24″03	伊集院女版で抜く男 マニアッ君	ALL
8	マジカルエラーをさがせ!	8,611	GEK・(冨)(ぬ)	ALL 100%
9	スーパーイーグルショット(アマチュア)	−17	ばや兄(団)	ALL イーグル×3
10	パズルボブル	27,453,650	3千万すら出ません ALI−TST128号	ALL

GAME's WiLL ☆=5(197)

京都府京都市左京区一乗寺高槻町20−1 ☎(075)711−1435

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ぱにっくボンバー	99,999	UYK	ALL
2	X−MEN (ストーム)	3,042,800	ツガ夫	ALL (連)(必) Ver.2.10
3	X−MEN (ウルバリン)	3,004,800	ヨッシーV	ALL (連) Ver.3.00
4	X−MEN (オメガレッド)	2,086,300	ヨッシーV	ALL (連)(必) Ver.2.10
5	X−MEN (アイスマン)	2,833,700	AFO	ALL (連) Ver.2.10
6	サッカースーパースターズ	ALL	波平	イタリア 12WINS
7	パワードギア (ブロディア)	7,602,000	NAK	ALL (必)
8	パワードギア (レノトス)	7,793,300	K・U	ALL (必)
9	ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	13,606,450	京城	ALL (連)
10	スーパーストリートファイターIIX (ベガ)	2,269,700	ク(ヒ)	ALL (連)

ゲームプラザ・イエローハット ☆=0(153)

愛知県名古屋市中村区則武1−11−9 ☎(052)453−5857

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	サイバーコマンド	5′55″88	H. I	アンドロメダ ALL
2	クイズ ドレミファグランプリ	3,636	TPL	ALL 100% 反応速度0、6秒
3	パズルボブル	35,329,230	DCC−AGAS−KAO(P)	ALL
4	鉄拳(ポール)	3′10″88	大陸間弾道黒人ミサイル CIB−ササオカ	ALL
5	鉄拳(ヨシミツ)	4′40″85	H. I	ALL
6	鉄拳(キング)	4′21″61	乱数龍−HSD	ALL
7	バブルシンフォニー (スーパー)	12,832,910	(Z)	ALL 残1
8	バブルシンフォニー (ノーマル)	11,381,630	NBLA−DOH(S) ちびっ子	ALL 残2
9	ガンバレット(初級)	208,810	HYK−変態ホモ教祖	ノーミスALL
10	真サムライスピリッツ (ガルフォード)	448,520	KKKα 1つ目	ALL

タイトーイン002スタジアム ☆=5(259)

大阪府豊中市五井町1−1−36ライオンズマンション102号 ☎(06)844−0586

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	鉄拳 (ニーナ)	2′57″76	CYCLONE−NEC	ALL
2	パズルボブル	21,804,120	RYU	27面
3	バブルシンフォニー (ノーマルゲーム(連)付き)	13,831,980	スカ	ALL 残×0
4	バブルシンフォニー (スーパーゲーム(連)付き)	16,803,810	ワカメBAR (スカ)	ALL 残×4 ボビー
5	ダライアス外伝 (下Z(連)付き)	12,713,620	CYCLON− HURRICANE	ALL
6	ガンバード (マリオン(連)付き)	1,710,200	またもや運子ちゃん (列車なし、たぬき)	ALL 残×0
7	ガンバード (バルナス(連)付き)	1,873,900	J. G. K−ALL(創)	ALL 残×0
8	スーパーストリートファイターIIX (ガイル(連)付き)	2,127,400	HSM−CST(ゆ)	ALL P×21 つめ×3 39R
9				
10				

GAME's DRAGON ☆=1(9)

京都府京都市上京区千本通下立売下る888ドルスTWO1F ☎(075)822−3017

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	サッカースーパースターズ	1COIN ALL	SPEED. Y	イタリア使用 12WINS
2	ヴァンパイア (デミトリ(連)(必))	1,690,900	(秦)	ALL
3	スーパーストリートファイターIIX (ガイル(連)(必))	2,109,100	畜生!来ちまったぜ!	ALL
4	ソニックウイングス2 (F−117(連))	2,656,200	HKR	ALL
5	ソニックウイングス2 (FS−X(連))	2,783,900	HKR	ALL
6	ソニックウイングス2 (F−15(連))	2,724,200	HKR	ALL
7	ソニックウイングス2 (YF−23(連))	2,783,200	HKR	ALL
8	ソニックウイングス2 (RAFALE(連))	2,951,300	HKR	ALL
9	ソニックウイングス2 (AV−8(連))	2,755,400	HKR	ALL
10				

天野スポーツのゲームコーナー ☆=1(9)

愛知県西尾市高砂町41 ☎(0563)56−2670

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ギャラクシーファイト (ジュリ)	563,100	K H ロケテスト中	1コインALL
2	ギャラクシーファイト	442,400	メルより愛をこめて♡ ロケテスト中	1コインALL ノーミス
3	X−MEN (スパイラル)	2,612,400	メルより愛をこめて♡	1コインALL 3本勝負ノーマル
4	X−MEN	1,405,700	メルより愛をこめて♡	1コインALL 3本勝負ノーマル
5	パズルボブル	11,609,900	ゆきKO*3春日井から来ました	1コイン12面
6	鉄拳 (ミッシェール)	3′09″08	辛味汁かけ飯	1コインALL
7	鉄拳(NINA)	3′41″38	たつろう	1コインALL
8	真サムライスピリッツ (橘右京)	180,000	KILLER−QUEEN	1コインALL
9	真サムライスピリッツ (ハンゾウ)	223,870	AYA	1コインALL
10	D&D(R) (ファイター)	1,118,628	ミヤイン	1コインALL ドラゴンスレイヤー

ハイスコア通信 お店から③

●AMスペースハスラー（三重）
当店常連NAL、2回に1回はデュラルを出すことができる。

●GAMES' DORAGON（京都）
遠征の皆様、ご来店ありがとうございました。 by 店長
客として言わせてもらう。この店が変なのは店長のせいだ。なぜなら店長はビ（略）
by はいでASうまむらWITH小動物&せつなさんフェチ

●チャレンジャー関大前店（大阪）
VF2で「名人」が出せる方、ご来店くださいませ。 by リセット研
第2〜を募集中です。
by 第1ドリフト研究会
P.S.阪神大震災で被害に遭われた方に謹んでお見舞い申し上げます。 by 常連一同

●松井商店ゲームコーナー（大阪）
堺からの二人（山口、野口）君どうもありがとう。長野にいる安っさん元気ですか？今当店ではパズルボブルが熱いぜ！（目標3000万点） by (に)♡(ゆ)

●オキモト（広島）
当店ではバーチャファイター2が人気、実力共ダントツの第一位といったお店です。

●ゲームプラザミッキー（広島）
XRX会長ブラックジャック（ゲーセンお勧め、ご苦労さまです。
by XRX会員一同

●ビッグウェーブ（高知）
店長よっしい、インフルエンザにかかる−急遽元店長DDT氏が代わりに…。また"まっちゃん"との出会いが…。

●ウィルトークタイトー空港通り店（愛媛）
当店では、ゲームに関するイラストを募集しております。サイズは自由です（大きいほうがよい）。すでに多くの力作が集まっておりますので、一度見にきてください。当店は、オタク、マニア、一般人のすべての方が安心して遊べる優良直営店です！

●ゲームプラザ（熊本）
サークル名がウーキーからD、WINに変わりました。ダーウィンと読みます。他店のD氏とは関係ありません。 文責 (め)

ヒットゲーム BEST10

プレイヤー人気ベスト10

順位	前回	ゲーム名	得点	メーカー名
1	3	バーチャファイター 2	692	セガ
2	1	真サムライスピリッツ	593	SNK
3	—	X−MEN	523	カプコン
4	12	鉄拳	436	ナムコ
5	2	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	393	SNK
6	4	スーパーストリートファイターIIX	374	カプコン
7	5	ダライアス外伝	269	タイトー
8	—	パズルボブル	268	タイトー
9	—	サッカースーパースターズ	127	コナミ
10	7	ぷよぷよ通	122	セガ/コンパイル

11位	12位	12位	14位	15位
バーチャファイター 91	ガンバレット 86	リッジレーサー2 86	エースドライバー 83	ヴァンパイア 81

インカムベスト10

順位	前回	ゲーム名	得点	メーカー名
1	3	バーチャファイター 2	727	セガ
2	1	真サムライスピリッツ	604	SNK
3	—	X−MEN	491	カプコン
4	—	鉄拳	441	ナムコ
5	4	スーパーストリートファイターIIX	389	カプコン
6	2	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	372	SNK
7	—	パズルボブル	199	タイトー
8	8	リッジレーサー 2	196	ナムコ
9	5	バーチャファイター	176	セガ
10	6	ダライアス外伝	153	タイトー

11位	12位	13位	13位	15位
デイトナUSA 134	エースドライバー 130	ぷよぷよ通 120	ガンバレット 104	バーチャコップ 104

バーチャ2、両部門独占

やはり強かったバーチャ2

今号は、真サムライスピリッツにかわってセガのバーチャファイター2が人気、インカム共に1位の座に輝きました。

バーチャ2は、みなさんご存知のとおりの、バーチャファイターの続編です。前作同様、ポリゴンの対戦格闘ゲームで、キャラクターのグラフィックや動きは一段とよくなってきています。

前号で、バーチャの操作システムはマイナーでマニアックなものと書きました。ですが、マイナーでマニアックなシステムは、このゲームの場合大きなプラスになっていると思います。

裏を返せば、バーチャの操作性は新しく、発展性があるということです。慣れていない分、プレイヤーは自分で少しずつ学習していくことになります。その分、長く遊べるし、奥が深く感じることになるわけです。

このようなことから考えて、当分の間、バーチャファイター2は高い人気を続けるのではないかと考えられます。前作並みのロングヒットを続ける可能性は充分です。

2位は、先月1位の真サムライスピリッツです。期待度は大きかったのですが、いざ発売されてみると今ひとつといった感じ。旧キャラが、武器破壊技と1〜2の必殺技が加わっただけで、これといった革命的なシステムがなかったのがその理由か。プレイヤーの想像以上のシステムや表情がほしかったところです。

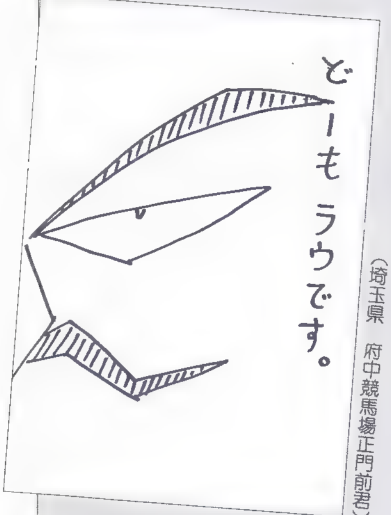
X-MEN、鉄拳伸びるか

3位には、カプコンの対戦ゲームの新作、X−MENが入ってきました。スーパージャンプや技の数々に、新しいさまざまなシステムが取り入れられたゲームです。

しかし、キャラクターという点では好みが大きく分かれるようです。新しいシステムにも、どこまでプレイヤーがついて来られるか？

4位にはナムコのポリゴン格闘ゲーム、鉄拳が入ってきました。鉄拳は、比較的わかりやすく、とっつき易いゲーム性を持っています。しかし、バーチャ2と比べるとまだ粗さが感じられるのが残念。

今年度もAOUショーでは、新製品がたくさんお目見えしそうです。　(ぜんじ)



(埼玉県　府中競馬場正門前君)

松井商店ゲームコーナー　= 1 (3)
大阪府柏原市国分西1−3−5国分駅前　☎(0729)76−1915

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	パズルボブル	21,185,900	はまってます。YUK−Byじ♡ゆ	ALL
2	X−MEN (アイスマン)	9,999,999	TYK・M、G・[illegible]3人組 (ワル)	ALL
3	X−MEN (スパイラル)	5,246,600	K M	ALL
4	X−MEN (ウルヴァリン)	2,346,750	きろくのちょきんがね〜 (しゅうへい)	ALL
5	X−MEN (センチネル)	1,039,400	N・Y	ALL
6	真サムライスピリッツ (ガルフォード)	546,110	今、餓狼が熱い！ M G	ALL
7	真サムライスピリッツ (覇王丸)	209,870	福 勉強しろよ！ WBC	ALL
8	龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	22,677,710	やまぐち	ALL
9	龍虎の拳2 (キング)	1,907,700	最近のゲームは、困ったもんだ TY	ALL
10	アンドロ・デュノス (連なし)	1,370,900	優子センターありがとう Byじ♡ゆ	2 2

コズミックプラザABC　= 2 (50)
大阪府寝屋川市早子町18−14　☎(0720)23−1160

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	鉄拳 (MICHELLE)	2′29″41	ハゲマニア	ALL
2	鉄拳 (LAW)	4′36″45	YKP−F・F・F	ALL
3	真サムライスピリッツ 必(ガルフォード)	595,680	カメラ屋さん感謝しているのに黒子出ません	ALL D×2
4	真サムライスピリッツ 連必(千両狂死郎)	339,700	YKP−F、F・F	ALL 黒子×1
5	ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,212,900	合言葉はBEE	ALL この店にしかないんちゃう
6	豪血寺一族2 必 (破鳥才蔵)	3,813,800	おれがおしぼりマンKENうしゃ	ALL T、O かかってこい
7	豪血寺一族2 必 (孤空院千滋)	2,424,200	國府田マリFC結成予定マーアノ君	ALL
8	ダライアス外伝 連 (Z'ゾーン)	10,778,460	JESUS	ALL
9	ガンバード 連 (鉄)	1,270,000	ムッチー	ALL 2周クリア
10	極上パロディウス 連 (こいつ)	3,224,200	おしぼりマンKENっおまえなんか〜〜しゃ	ALL うかかってこい byTO

川島玩具店　= 0 (19)
兵庫県高砂町鍛冶屋川1411　☎(0794)42−0094

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (メキシコ)	272,070	AYA	ALL
2	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (イタリア)	270,600	ZOA	ALL
3	真サムライスピリッツ (ガルフォード)	228,730	へけ	ALL
4	真サムライスピリッツ (牛蔵)	235,980	朱	ALL
5	真サムライスピリッツ (ナコルル)	134,620	拓	ALL
6	真サムライスピリッツ (幻庵)	151,790	RIN	ALL
7	スーパーストリートファイターIIX (リュウ)	1,668,600	へけ	豪ALL
8	スーパーストリートファイターIIX (ティージェイ)	1,488,600	RIG	豪ALL
9	ファイタースヒストリーダイナマイト (サンイ)	729,950	DIO	ALL
10	ファイタースヒストリーダイナマイト (レイ)	643,700	風	ALL

ゲームセンターピノキオ　= 0 (29)
兵庫県明石市本町1−1−26　☎(078)917−5685

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	鉄拳 (吉光)	3′59′51	メアリーちゃんこ、ちきりやあー 千花小	ALL
2	鉄拳 (ポール)	4′04″80	大男	ALL
3	鉄拳 (キング)	7′03″20	ハン序さん	ALL
4	バーチャファイター 2 (リオン)	3′23″54	DIO	ALL
5	エースドライバー (初級)	2′59″15	SVR SBK大L	完走 MT
6	エースドライバー (中級)	2′50″56	SVR ハンチの鬼 (同じじゃ)	完走 MT
7	パワードギア (フォーティー)	5,806,100	森口・森脇・もりそばの「夢がMORI」	ALL
8	パズルボブル	11,413,990	SVR LEO	26面
9	真サムライスピリッツ (和狆連必)	282,990	SVR かる夫み 74連射天翔技術 点	ALL
10	ダライアス外伝 (V'ゾーン連)	11,162,920	メアリーちゃんまたみてません かる夫み	ALL

ゲームスポットパスカル　= 0 (13)
岡山県岡山市表町3−7−5　☎(086)234−2332

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝 (上Vゾーン、連付)	12,754,670	BKS	ALL
2	クイズ&ドラゴンズ (ファイター)	3,231,700	SANい	ALL
3	ぷよぷよ通	396,824	D、S、K−BAD	ALL 437ぷよ
4	雷電DX (初級、連付)	6,598,850	YFK	ALL 1P側
5	雷電DX (上級、連付)	3,964,010	YFK	1−9 無念
6	パズルボブル	12,525,600	D、S、K−BAD	ALL
7				
8				
9				
10				

ウィルトークタイトー空港通り店 ☆＝0（28）
愛媛県松山市南斉院町17－5ウエストビル１Ｆ ☎(0899)73－1381

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（上Zゾーン）(連)	11, 206, 220	SUR－CLS(犯) 今井地獄の食い込み	ALL 大好評シリーズ
2	ダライアス外伝（上Vゾーン）	12, 498, 270	SUR－R T(犯) 今井地獄のはみ出し	ALL 下V完敗宣言
3	ダライアス外伝（Wゾーン）	11, 756, 330	SUR R T(犯) 今井地獄の厳正検問	ALL いつでも来なさいY. M君
4	ダライアス外伝（Xゾーン）	11, 791, 960	SUR－R T(犯) 今井地獄の陰部初陣	ALL B×5 C×4
5	ダライアス外伝（Yゾーン）	12, 054, 310	SUR－R T(犯) 陽子地獄の陽子春霊魂	ALL B×5 C×5
6	ダライアス外伝（下Zゾーン）	12, 436, 570	SUR－XEX M 陽子地獄の原爆体操	ALL B×5 C×6
7	ダライアス外伝（下Vゾーン）	11, 643, 350	Fucking 新山地獄の剛ダルシム	ALL B×5 C×6
8	パズルボブル	10, 800, 600	SUR－Y・T 新山地獄の真珠装着	ALL
9	バブルシンフォニー（ノーマルモード）	10, 823, 760	SUR－R T(犯) 新山地獄の山田有給	ALL クルルン使用
10	飛翔鮫	1000万＋α	SUR LEE 新山地獄の餓死寸前	今月の自立商品 (連)

ゲームシティDADA ☆＝1（9）
島根県出雲市天神町70－12 ☎(0853)21－8477

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	X－MEN（サイロック・連なし）	1, 218, 000	ああっへきるさまっ	1CALL
2	X－MEN（コロッサス 連なし）	1, 223, 200	ライトクンガンバ!!	
3	X－MEN（ストーム 連なし）	1, 200, 400	Wiz	
4	X－MEN（スパイラル 連なし）	1, 528, 500	AMI	1CALL
5	X－MEN（シルバーサムライ 連なし）	1, 308, 100	ライトクンガンバ!!	
6	X－MEN（ウルヴァリン 連なし）	1, 443, 500	Wiz	6人目
7	真サムライスピリッツ（覇王丸 連なし）	181, 840	ライトクンガンバ!!	
8	真サムライスピリッツ（幻庵 連なし）	141, 940	Wiz	1CALL 藤堂出現す!!
9	ぷよぷよ通	193, 147	亜心麻鬼	
10	スーパーストリートファイターIIX（ケン 1CALL）	2, 027, 500	ヤンキー玄交	1CALL

ゲームハウスカントリーボーイ ☆＝0（6）
広島県広島市安佐南区長楽寺1－1－37 ☎(082)872－1605

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	X－MEN	2, 619, 400	くにさだともやす48才	ラストまでアイスマン
2	サッカースーパースターズ	12WINS	YSA	ALL メキシコ
3	真サムライスピリッツ	361, 390	KLL	ALL 服部半蔵
4	真サムライスピリッツ	142, 060	KLL	ALL ナコルル
5	真サムライスピリッツ	147, 590	KLL	ALL 十兵衛
6	真サムライスピリッツ	195, 480	YSA	不知火幻庵
7	真サムライスピリッツ	149, 110	KLL	ALL 牙神幻十郎
8	真サムライスピリッツ	145, 840	ケツでしめ鬼怒川竜次	ALL アースクェイク
9	スーパーマッスルボマー	12, 482, 600	30万伸び鬼怒川竜次	ALL ブドー
10	雷 電DX	714, 080	CANNIBAL CORPSE	上級 4面

チャレンジバンバン ☆＝2（86）
愛媛県松山市道後樋又4－29 ☎(0899)24－5583

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	パズルボブル	29, 186, 770	地獄の爆弾発言 40面いきますよ	1CALL
2	ぱにっくボンバー	91, 447	カンスト出来なかった 来月は殿様？	1CALL 14：53
3	X－MEN（アイスマン）	2, 394, 800	松山永屋本舗 店長 相巣 満太郎	1CALL
4	X－MEN（スパイラル）	2, 333, 300	YMO	1CALL
5	X－MEN（シルバーサムライ）	1, 434, 000	あんでん	1CALL
6	鉄拳（ポール）	3′19″63	わいわい	ALL
7	鉄拳（ミシェール）	3′24″26	まさき丸	ALL
8	バーチャファイター2（アキラ）	1′38″66	T. M	ALL
9	バーチャファイター2（ジャッキー）	2′35″59	JoJo	ALL
10	ラグナロク(ペアーズ) 連なし	6, 384, 500	ラーメン屋の店員	1CALL 1R終了時154

アメニティスペースOZ合同集計 ☆＝2（33）
山口県小野田市西高泊664－3 ☎(0836)84－5147

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	サッカースーパースターズ	12win	BAB	1CALL 山口店
2	ぱにっくボンバー	86, 198	T. K	1CALL 山口店
3	パズルボブル	18, 736, 510	小倉の輝念	1CALL 宇部店
4	ガンバレット（初級）	190, 865	BOW	1CALL 山口店
5	ガンバレット（上級）	150, 555	BOW	1CALL 山口店
6	X－MEN（コロッサス）	1, 042, 000	コロッサス使い	1CALL 宇部店
7	X－MEN（シルバーサムライ）	1, 897, 400	ロックンロール	1CALL 宇部店
8	真サムライスピリッツ（アースクェイク）	378, 320	力こそ全て	1CALL 宇部店
9	バーチャファイター2（ラウ）	2′05″00	EBI	1CALL 小野田店
10	バーチャファイター2（カゲ）	1′59″05	TZR	1CALL 小野田店

オキモト ☆＝1（16）
広島県広島市西区南観音3－15－3 ☎(082)292－1473

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター2（ラウ）	1′23″43	AHO	ALL
2	バーチャファイター2（パイ）	1′47″59	AHO	ALL
3	バーチャファイター2（アキラ）	2′35″59	YY	ALL
4	バーチャファイター2（サラ）	2′46″83	SNK	ALL
5	バーチャファイター2（カゲ）	2′59″52	SNK	ALL
6	バーチャファイター2（リオン）	3′43″71	TAMA	ALL
7	バーチャファイター2（ジャッキー）	3′46″45	SNK	ALL
8	X－MEN（スパイラル）	2, 045, 600	UTO	ALL
9	X－MEN（アイスマン）	1, 862, 300	GOM	ALL
10	X－MEN（ストーム）	1, 332, 450	GOM	ALL

モンキーハウス本館 ☆＝1（204）
福岡県福岡市中央区六本松2－6－7 ☎(092)731－0053

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	疾風魔法大作戦(連)（ニルヴァーナ）	1, 858, 027	G・M C R－I	ALL
2	疾風魔法大作戦(連)（チッタ）	1, 813, 196	G・M C R－I	ALL
3	疾風魔法大作戦(連)（ボーンナム）	1, 896, 517	G・M C R－I	ALL
4	疾風魔法大作戦(連)（ブルギン）	1, 838, 107	G・M C R－I	ALL
5	疾風魔法大作戦(連)（ガイン）	1, 805, 457	G・M C R－I	ALL
6	疾風魔法大作戦(連)（オネスト・ジョン）	1, 811, 017	G・M C R－I	ALL
7	ぱにっくボンバー	84, 638	住吉君	ALL
8	バーチャファイター2（サラ）	2′17″21	G・M C ぱんだ	ALL
9	バーチャファイター2（アキラ）	2′35″85	D. T. M	ALL
10	バーチャファイター2（ラウ）	2′17″44	UNG	ALL

丸久ファミリーランド小郡店 ☆＝1（7）
山口県吉敷郡小郡町矢足 ☎(0836)31－6681

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	X－MEN（アイスマン）	9, 999, 999＋α	あげだまボンバー あいすまん	ALL 小月店 点の高いバージョン
2	X－MEN（スパイラル）	5, 513, 050	あしゅらまん	ALL 小月店 点の高いバージョン
3	X－MEN Ver. 2. 10(アイスマン)	1, 917, 400	R 33 GT R がほしいっすー	ALL 小郡店
4	X－MEN Ver. 2. 0(サイクロップス)	1, 348, 000	ALEX です、かまほりました	ALL 小郡店
5	X－MEN Ver. 2. 10(サイロック)	1, 406, 700	AHOZANGIEF	ALL 小郡店
6	バーチャファイター2	3′25″47	てっちゃん	ALL 小郡店 ジャッキー
7	パズルボブル	14, 665, 070	ENN アイスマンつよすぎ	小月店
8	バブルシンフォニー	10, 754, 250	ENN	ALL 人間 残×4 小月店
9	真サムライスピリッツ	382, 180	ACT	ALL 防府店 ガルフォード
10	ぷよぷよ通	248, 726	勝間勇二	オールクリア 638段 防府店

ゲームプラザミッキー ☆＝4（19）
広島県広島市南区的場町1－7－2 ☎(082)262－5189

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	X－MEN (連)(必)付（アイスマン）	9, 999, 999	MDK	ALL Ver. 1. 0
2	X－MEN (連)(必)付（ストーム）	9, 999, 999	MDK	ALL Ver. 1. 0
3	X MEN (連)(必)付（シルバーサムライ）	9, 264, 900	NEZ YK	ALL Ver. 1. 0
4	X－MEN (連)(必)付（スパイラル）	9, 154, 650	MDK	ALL Ver. 1. 0
5	X－MEN (連)(必)付（ウルヴァリン）	7, 145, 500	MDK	ALL Ver. 1. 0
6	パワードギア（ブロディア）	8, 071, 700	㊗800万点突破！ じゃーず＝かぶこまー	ALL 残×0 8万×5 (連)なし
7	パワードギア（レプトス）	7, 987, 000	スーパーオタッキー じゃーず＝かぶこまー	ALL 残×0 8万×4 (連)なし
8	パワードギア（フォーディ）	7, 900, 100	わびこ大好き♡ じゃーず＝かぶこまー	ALL 残×0 8万×4 (連)なし
9	極上パロディウス（こいつ）	4, 011, 400	MDK	ALL (連)付
10	極上パロディウス（ビックバイパー）	2, 183, 000	ECH－TOMO	ALL (連)付

サブカルチュア ☆＝3（116）
福岡県筑紫野市二日市宮田町581－6黒崎ビル

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	X－MEN（スパイラル(連)(必)付）	3, 402, 400	龍咲EST	ALL Ver. 2. 10
2	X－MEN（センチネル(連)(必)付）	2, 254, 200	鬼咒EST	ALL Ver. 2. 10
3	X－MEN（オメガレッド(連)なし）	1, 888, 200	CRYSTALBOY	ALL Ver. 2. 20
4	X－MEN（サイクロップス(連)）	2, 210, 500	SCOTT. S	ALL Ver. 2. 20
5	X－MEN（コロッサス(連)なし）	1, 568, 300	Mr. X	ALL Ver. 2. 20
6	鉄拳（ニーナ(必)付）	2′51″73	KAN	ALL
7	スーパーストリートファイターIIX（ザンキエフ(連)付）	1, 783, 400	ATC－まさし	ALL
8	スーパーストリートファイターIIX（ベガ(連)付）	2, 357, 500	NAM	ALL DX 2
9	パワードギア（レプトス(連)なし）	7, 108, 100	H. F	ALL
10	パズルボブル	13, 452, 680	Tomi	ALL

ビッグウェーブ ☆＝1（12）
高知県高知市曙町1－8－25寿ビル1Ｆ西 ☎(0888)43－3433

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	対戦ぱずるだま	1, 640, 100	てきとう	ALL 沢田 まゆ
2	ぷよぷよ	1, 830, 784	LAOS－長田仙人	ALL
3	バーチャファイター2	3′55″23	DDT	カゲALL
4	バーチャファイター2	4′25″23	NOR	サラALL
5	ソニックウイングス2	1, 250, 600	てきとう	F－15 2－4
6	X MEN	1, 367, 650	アシュラバスター炸裂 JHK－VAL夫	ALL スパイラル
7	鉄拳	3′39″83	YUG(研)トス	ALL(必)付 キング
8	鉄拳	3′42″38	まだいける (元)DDT	ALL(必)付 ポール
9	鉄拳	4′02″45	(元)DDTにまいった DNA	ALL(必)付 ミシェール
10	鉄拳	4′42″40	のせるほどの点？ (元)DDT	ALL(必)付 ニーナ

ゲームゾーン灘町店&境店 ☆＝1（12）
鳥取県米子市灘町2－52 ☎(0859)22－9749

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	X－MEN（スパイラル）	1, 592, 200	W. B	連なし
2	X－MEN（シルバーサムライ）	1, 158, 400	K A	連なし
3	X－MEN（アイスマン）	886, 750	W. B	連なし
4	ぷよぷよ通	230, 473	DNA	連なし
5	パズルボブル	9, 750, 400	AE	17面 連なし
6	鉄拳（キング）	6′15″15	BAK	1CALL 連なし
7	鉄拳（ジャック）	7′50″23	JAK	1CALL 連なし
8	ラグナロク	3, 776, 550	Y. A 足立表則	連付き 境店
9	ザ・キング・オブ・ファイターズ94（日本チーム）	365, 200	門脇公一	1CALL 連なし 境店
10	スーパーストリートファイターIIX（リュウ）	1, 603, 600	門脇公一	連なし 境店

ハイスコア通信 担当者から

今月でまだ2回目の集計結果となる。どの掲載店も大きな☆獲得数で一気に上位へ食い込めるだけに、順位の変動が非常に激しい。

その中で、首位に立ったのはプレイシティNASA杉本町。注目の人気機種バーチャファイター2を中心に、今月最高となる☆7個を獲得。☆獲得数10個一番乗りを果たした。今年こそは悲願とも言えるトップの座を狙って来るだろう。

続くプレイランドスカイシアターは真サムライスピリッツが大爆発。まだまだ☆が付きそうな人気機種だけに、今後も上位に君臨しそうだ。

また、超名門掲載店のプレイシティキャロット巣鴨が、いいスタートダッシュを決めている。

今年は、集計回数が12回しかないので、1回の集計が大きなウェイトを占めてくる。どの機種を中心にスコアを狙うかなどの戦略も重要な要素になるだろう。

☆獲得数上位店（2・28号～3・30号）

順位	店名	今月	合計
1	プレイシティNASA杉本町（大阪）	7	10
2	プレイランドスカイシアター（埼玉）	5	9
3	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）	3	7
3	プレイシティキャロット巣鴨（東京）	5	7
5	ノーベル&ヒノーズ下井草（東京）	4	6
6	GAME's WiLL（京都）	2	5
6	タイトーイン002スタジアム（大阪）	3	5
6	JOYCOM'S（福島）	4	5
9	ゲームプラザビクトリア（北海道）	2	4
9	ゲームセンターコパIII（神奈川）	2	4
9	ゲームプラザミッキー（広島）	3	4

次回のスコア締め切りは
3月21日
（22日消印有効）

てあたりしだい ゲームリスト

2月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー	ジャンル	操作	発売日	メーカーからおよび備考
セガラリーチャンピオンシップ	セガ	ドライブ	HABG	2月10日	
スーパーCD麻雀　初体験	日本物産	麻雀	KB	2月24日	開発元はSPHINX。ディスコを舞台として、麻雀に勝てば、アニメーションが楽しめる。
マッハブレイカーズ	ナムコ	スポーツ	0－3	2月下旬	新たな7人の超人が繰り広げる超競技!?
ワールドカップバレーボール95'	データイースト	スポーツ	8－3	2月下旬	サーブのときは自分のコート側にレバーを倒せばジャンプサーブさ！屈辱を味あわせろ！いやー!!
夢の診断室　ドリームシンフォニー	データイースト	占い		2月下旬	あなたの見た夢を基に様々な占いができる画期的占いマシーン。やってみれ!!
ゴールデンアックスザ・デュエル	セガ	格闘アクション		2月中	
手相占い"とせて"	セガ	占い		2月中	

3月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー	ジャンル	操作	発売日	メーカーからおよび備考
脳力向上委員会	テクモ	パズル&クイズ	8－1	3月8日	脳力と適性がバッチリわかる。32種類のパズル&クイズ集
対戦アイドル麻雀　ファイナルロマンス2	ビデオシステム	麻雀	KB	3月	ファイナルロマンスオリジナル目覚まし時計がもらえるキャンペーンを実施！
アウトフォクシーズ	ナムコ	格闘アクション	8－2	3月	7人の個性的な殺し屋が繰り広げる新感覚の対戦アクションゲーム
エアーコンバット22	ナムコ	シュミレーション		3月	あのエアーコンバットがシステムスーパー22を搭載した！ゲーム性も大幅グレードアップ
フランケンシュタイン	データイースト	ピンボール	特殊	3月	フランシスコッポラ監督の映画のピンボール。人造人間がこっちへボールを投げるぜ！
バックファイア！	データイースト	ドライブ	8－2	3月	対戦台対応の爽快レースもの。レバーを逆に倒すとカウンターステア！面白え!!
水滸演武	データイースト	格闘アクション	8－6	3月	槍で突く！青龍刀で斬る！おなじみ水滸伝のキャラが暴れる！大変だ！
ヴァンパイア　ハンター	カプコン	格闘アクション	8－6	3月	新キャラが2人加わったのだ。ボスキャラも使えるのだ。すごいのだ。
首都高RED ZONE	ジャレコ	ドライブ	ハンドル	3月	

3月以降

ゲーム名	メーカー	ジャンル	操作	発売日	メーカーからおよび備考
ツインビーヤッホー！ふしぎの国で大あばれ!!	コナミ	シューティング	8－2	今春	キャンペーンやります！抽選で100名にツインビーヤッホー！の本が当たります。詳しくは後ほど。
ザ・クンフーマスタージャッキーチェン	金子製作所	対戦アクション	8－4	春～初夏	取り込み画像で本物のジャッキー酔拳が映画の衣装で可能！
グレート1000マイルズラリーII	金子製作所	ドライブ	8－2or ハンドル	春～初夏	4人まで対戦可能になったクラシックカーラリー。もっとキレイに迫力アップ！
ギャルズパニックIII	金子製作所	アクションパズル	8－1	春～初夏	DOS／V版ギャルパニCD同梱、英和出版と提携したギャル7人も登場！
グランドストライカーII	ヒューマン	スポーツ	8－3	6月中旬	スポーツのヒューマンが放つ本格サッカーゲーム

未定

ゲーム名	メーカー	ジャンル	操作	発売日	メーカーからおよび備考
餓狼伝説3	SNK	格闘アクション	8－4	未定	新キャラたちは見てくれましたでしょうか?発売まで画面を見てイメージトレーニングだ!!
風雲黙示録	SNK	格闘アクション	8－4	未定	まだまだ秘密かも…（?）
得点王3	SNK	スポーツ	8－3	未定	こちらはもうすぐ登場するよ。64チームどれを使うかい?
ダウンヒル	サミー工業	スポーツ	8－1	未定	スキーゲームの決定版
底抜け対戦ゲーム	サミー工業	アクション	8－1	未定	そこぬけ、そこぬけゲームが通る
首領蜂	アトラス	シューティング	8－2	未定	ドンパチ。まさに名前通りの縦シューです。
スピードキング	コナミ	ドライブ		未定	AOUショーで乗ってみた人、どうでしたか?
サイバーボッツ	カプコン	格闘アクション	8－6	未定	12体のロボットを選べるのだ。6人のパイロットを選べるのだ。すごいのだ。
がんばれギンくん	テクモ	ミニゲーム	8－1	未定	現在開発中!!
ステークスウィナー	ザウルス	アクション	8－2	未定	ネオジオ用
ファームガイ（仮）	ザウルス	シューティング		未定	ネオジオ用
超神拳（仮）	ザウルス	格闘アクション		未定	ネオジオ用
エレベーターアクションリターンズ	タイトー	アクション		未定	
美少女戦士セーラームーン	バンプレスト	アクション	8－3	未定	
ウルトラ警備隊	バンプレスト	シューティング	8－3	未定	

ゲームインプラザ　オリンピアン　☆＝0（19）

福岡県北九州市小倉区京町2－6－7　☎(093)521－2040

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ザキングオブファイターズ'94	370,350	JG、XJQ	1CALL メキシコ
2	ザキングオブファイターズ'94	233,090	JL、SCS	1CALL アメリカ
3	ザキングオブファイターズ'94	271,190	JM、WLX	1CALL イギリス
4	ザキングオブファイターズ'94	312,400	JO、MBC	1CALL 日本
5	ザキングオブファイターズ'94	290,800	JG、SPW	1CALL ブラジル
6	真サムライスピリッツ	186,310	JG、DSZ	1CALL 半蔵使用
7	真サムライスピリッツ	207,540	JG、RIH	1CALL 右京
8	真サムライスピリッツ	159,440	JG、RIP	1CALL 十兵衛
9	スラムダンク	239	JL、MFG	1CALL
10	マジンガーZ	9,999,999	カンスト、徳嶋	1CALL マジンガー

PLAY－HOUSEアスカ　☆＝1（6）

佐賀県伊万里市浜町5番街アスカビル2F　☎(0955)23－2895

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	X－MEN（Ver.1）	9,999,999	Mr－INU	ALL　連なし アイスマン
2	X－MEN（Ver.2）	3,811,600	Mr－END	ALL　連なし スパイラル
3	真サムライスピリッツ	460,900	Mr－T・Y [illegible]	ALL　連なし ガルフォード
4	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	595,770	MIO－K	ALL　連なし 日本VS
5	ヴァンパイア	1,008,600	AMP－KL	ALL　連なし ザベル
6	パワードギア	5,378,800	AMP－KL	ALL　連なし ガルディン
7	パズルボブル	只今ALL	クリアスコア募集中	連なし
8	サッカースーパースターズ	10WINS	1PA－KN	連なし イタリアVS
9	スーパーマッスルボマー	14,263,100	1PA－TKO	ALL　連なし アストロ
10	パワースパイクスーII	47,140	1PA－KN	ALL　連なし メタル

神宮前キャロットハウス　☆＝0（4）

宮崎県宮崎市神宮2－1－30プラザビル　☎(0985)29－3967

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	鉄拳	2'46"81	MGF－A・HO	1コイン　ALL キング使用
2	鉄拳	4'43"75	MGF－IKE	1コイン　ALL ミシェール使用
3	鉄拳	5'37"60	MGK－Zin	1コイン　ALL ニーナ使用
4	鉄拳	5'51"38	MGF－IKE	1コイン　ALL ポール使用
5	エースドライバー（上級）	3'46"61	MGK－NYA	1コインSOLO 1位ゴール　MT
6	エースドライバー（中級）	2'49"40	T・TSUGU	1コインSOLO 1位ゴール　AT
7	パズルボブル	9,370,430	MGK－IKE	1コイン　21面
8				
9				
10				

ゲームプラザ　☆＝1（207）

熊本県熊本市九品寺5－15－7　☎(096)362－0992

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ライトブリンガー（アッシュ）㊪付	16,249,600	D.WIN LVI	ALL　1C 残×0
2	ライトブリンガー（グレン）㊪付	15,897,960	D.WIN LVI	ALL　1C 残×0
3	ライトブリンガー（システィー）㊪付	15,854,760	D.WIN LVI	ALL　1C 残×0
4	ライトブリンガー（ヴォルド）㊪付	15,407,380	D.WIN LVI	ALL　1C 残×0
5	パズルボブル	29,299,390	D.WIN S.Fuji	ALL　1C
6	豪血寺一族2（クララ）㊙付	5,059,100	高崎の皆様元気ですか D.WIN ICE	ALL D×9 P×8　S×28
7	鉄拳（NINA）	3'02"98	JAL	ALL　1C
8	ドリフトアウト'94（インプレッサ）	9'16"74	[illegible]	完走　1C DP＝140
9	疾風魔法大作戦（ミヤモト）㊪付	1,393,836	美少女戦士愛好家 サル吉	2－6　1C
10	真サムライスピリッツ（右京）㊙付	206,370	H.T	ALL　1C 黒子無し

ゲームピアチャンス国分店　☆＝1（11）

鹿児島県国分市中央3－12－37　☎(0995)47－3457

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	X－MEN（アイスマン）	1,171,200	DBF	ALL
2	X－MEN（オメガレッド）	428,750	さるるー	ALL
3	ダライアス外伝（Z'ゾーン㊪）	10,729,560	捕鯨専門店A・C・E	ALL 残4　B5　C5
4	ダライアス外伝（Vゾーン㊪）	11,555,620	A・C・E	ALL 残4　B5　C4
5	ダライアス外伝（Wゾーン㊪）	10,373,250	A・C・E	ALL 残4　B4　C5
6	ダライアス外伝（Yゾーン㊪）	11,116,170	A・C・E	ALL 残4　B5　C4
7	ヴァンパイア（デミトリ）	652,800	さあちゃん。S	ALL
8	レイフォース㊪	6,267,000	肉球大王 WGEC－NON	ALL　残0
9	極上パロディウス（マンボウ㊪）	1,627,800	A・C・E	SP面
10	パズルボブル	9,404,990	DBF	16st

何か今月は短いと思ったら28日しかないじゃありませんか。何で2月だけ28日しかないんだろう。実はこれには深い理由があって、大きな声じゃ言えないんだけど、小さな声でも言えないんだな。ガッハッハッハッ…(鈴木)。



復活!リアルアクション・ガメラがキミを襲う!!

全国東宝洋画系で春休みに公開される、映画「ガメラ大怪獣空中決戦」。楽しみにしてる人も多いんじゃないかな。"ガメラ"は30年前にスクリーンデビューした、ちょっと懐かしいヒーローだ。時を超え、銀幕に再び登場するガメラは、昔も今も変わらぬかっこよさ。新作では長年の宿敵、最強最悪のギャオス(こちらも懐かしい!!)と闘うぞ。福岡ドームで、また東京都心で闘うガメラとギャオス。制作にも豪華スタッフを配し、特撮などの見せ場が、今から楽しみだよね。

さて、今回インフォメで紹介するのは、そのガメラ。叫びながらリアルに動き回ると



天草役の高野拳磁



「みなさん意外と演技がうまいので驚きました」と監督の市川徹氏。



空手の佐竹がプロレス技をかける、かけられるのも魅力の一つ。この迫真の演技(?)を見よ。

怪獣王子、映画界に進出!!

「1・2の三四郎」撮影絶好調!?

「天使万歳」でおなじみの怪獣王子こと空手家の佐竹雅昭選手、東宝映画で主演デビューを果たすことになった。タイトルがまた凄い、ファンのあいだで長年映画化が待たれていた、あの名作「1・2の三四郎」だ。

格闘技のコミックのバイブルとも言われるこの作品、昨年からは週刊ヤングマガジンでの連載が始まり、読者の熱い支持を得ている。当然、今までも映像化の話は何度となく持ち上がったが、三四郎のイメージを大切にする原作者から、なかなかOKがでなかったのだ。

そこに現れたのが我らの怪獣王子。自らも原作の大ファンだったという格闘王により、キャスティング問題はすんなり解決、とんとん拍子に映画化の運びとなったわけである。

では、ここで、ざっとストーリーのほうを紹介しよう。

東三四郎18歳、「世界一のプロレスラーになる」そんな待望を抱いて上京してきた彼だったが、『新東京プロレス』の入門テスト会場での乱闘事件をきっかけに、桜五郎の経営するひまわり保育園に転がり込むはめになってしまう。

そんなところへ高校時代の同級生・北条志乃が上京し、保母兼マネージャーとして居すわることに。昼間は保父として働く傍らプロレスラーになるべくトレーニングに励む三四郎は、『ふるさとプロレス』でのデビュー戦を控え燃えに燃えていた…。

とまあこんな感じで話は進んでいきまして、このあとライバルとして登場する、天草健太郎との対決で物語はクライマックスを迎えるわけです。

監督には『ファンキー・モンキー・ティーチャー』シリーズ(東映)の市川徹。ヒロイン志乃役には田村英里子、原作の志乃ちゃんとは一味違った、あねご肌の北条志乃を演じてくれそう。三四郎のライバル天草健太郎役にはPWCの高野拳磁。かつて新日本プロレス、全日本プロレスのマットで活躍し、SWS世界タッグチャンピオンなどのタイトル歴を誇る現役レスラーだ。ゲストレスラーとして、武輝道場の北尾光司も登場するぞ。

このほか脇を固める共演者はいずれも個性派揃い、桜五郎役の六平直政をはじめ、倉田保昭、香坂みゆき、坂上忍、ワカマツ、松田勝、樹あさこなど多彩な顔ぶれだ。

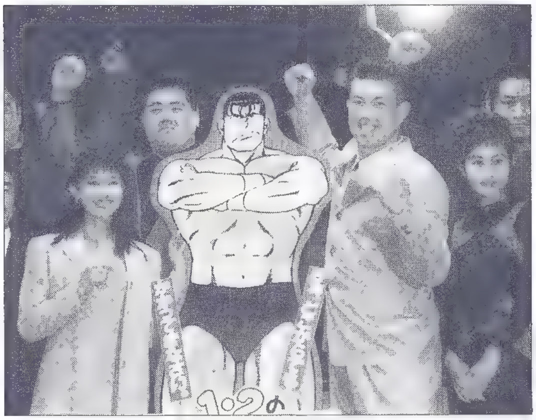
ちなみにあの岩清水君を演じるのは坂上忍。なんか凄くはまってそうで、今から楽しみだね。

この作品は東宝、東京放送、プレイビルパブリッシャーズ共同制作で、今年の5月に劇場公開が予定されているぞ。

なお、ここで重大発表がある!!なんとこの映画の主題歌で、怪獣王子は歌手デビューまでしてしまうのだ!!タイトルはまだ未定だが、映画のサントラとともに5月中旬、東芝EMIより発売される。

かくして王子の芸能界大侵略は続く。俳優としてはハリウッド、歌手としては紅白歌合戦が最終目標らしい。

また新たな展開があったら、この場でお知らせしよう。その時まで、想像をたくましくして待っていたくれたまえ。



気合あふれる役者陣。三四郎のトレードマーク「うっしゃーっ」のポーズも板についてきた。

INFORMATION

いう「リアルアクション　ガメラ」の登場です。
　価格は3800円。3月の中旬にバンダイから発売される、このガメラ。組み立ては、完成済みのメカボックスに手・足・頭・尾を取り付け、表皮を着ぐるみのように被せるだけ。この表皮は目・口・牙やツメが塗装済みで、継ぎ目のない一体成形ボディがガメラの皮膚の感触を再現している。
　またこのガメラは、叫び声をあげ、手や頭を動かしながら前進歩行するんだけど、叫び声は映画の音源からのサンプリング。リアルなガメラサウンドで迫ります。
　う～ん。♪強いぞガーメーラー♬なんて鼻歌うたいたくなっちゃうぞ。キミの部屋にもおひとついかが？

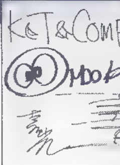
ゲーメストフェア開催!! 博文堂書店大山店へみんな来てケロ！



　東京は東武東上線大山駅北口から徒歩0分のところにある博文堂書店大山店で、3月1日（水）からゲーメストのバックナンバーフェアが開催されるぞ。
　今回のバックナンバーフェアでは、最新ムック「バーチャファイター　Act、1」はもちろん、格闘ゲームの歴史の生き証人であるゲーメスト増刊、懐かしのゲームとあの時代にひたれる昔のゲーメストなど、現在入手可能なバックナンバーをすべて取りそろえる予定だ。買いそびれた人や、今ちょっとレトロゲームにハマってるなんて人は、この機会にぜひ買いそろえることをオススメするな。
　また、この大山という土地は、駅周辺にゲームセンターが非常に多いところ。博文堂書店さん（CD・VDレンタルもやってます）でゲーメストバックナンバーを購入して、その足でゲーセンにGO!!ってのもいいね。
　フェアは3月1日から。大山で会おう！

コンパイル・レーシング・ヤマハ始動！&プレゼント





'95参戦予定レース公式スケジュール

シリーズ	開催日	会場
第1戦	3月10日～　12日	三重県・鈴鹿サーキット
第2戦	4月7日～　9日	山口県・MINEサーキット
第3戦	4月28日～　30日	宮城県・スポーツランドSUGO
第4戦	5月12日～　14日	茨城県・筑波サーキット
第5戦	5月26日～　28日	静岡県・富士スピードウェイ
第6戦	6月9日～　11日	三重県・鈴鹿サーキット
第7戦	6月30日～7月2日	宮城県・スポーツランドSUGO
第8戦	9月8日～　10日	三重県・鈴鹿サーキット
第9戦	9月30日～10月1日	岡山県・TIサーキット英田
第10戦	10月20日～　22日	宮城県・スポーツランドSUGO

　〝のーみそコネコネ〟でおなじみのコンパイルが250CCクラスのバイクチームを設立したぞ。その名も「コンパイル・レーシング・ヤマハ」。
　このチームのスゴイのは、その構成スタッフの豪華さ。チーム監督には長谷川弘（YSP浜松北代表取締役）、ライダーに喜久川光、メカニックに金子貞夫。またチーム顧問として奥田民生（歌手）、いくえみ綾（漫画家）が参加している。
　コンパイル・レーシング・ヤマハが参戦する国際A級GP250CCクラスの出場レースの開幕は3月10日から。コンパイルロゴの入ったバイクの戦いがもうすぐ見られるぞ。カーバンクルと一緒にみんなで応援しよう。
　また、「チーム・コンパイル・ヤマハ」の旗揚げを記念して、現在プレミアム・キャンペーンが行われている。コンパイルの代表取締役・MOO仁井谷、奥田民生、喜久川光の各氏連名サイン色紙のプレゼントだ。
　官製ハガキに、住所、氏名、年齢、職業、コンパイル・レーシング・ヤマハに対する意見を明記して左記まで応募してね。抽選で10名に写真のサイン色紙をプレゼント。なお、当選の発表は発送をもってかえます。
〒732　広島県南区京橋町1～7　アスティ・第一生命ビルディング9F
㈱コンパイル「コンパイル・レーシング・サイン」係まで。
　また、電話でのお問い合わせはこちらへ。
㈱コンパイル
082(263)6165
担当　北出、石丸
　締め切りは4月30日で当日消印有効です。
　どしどし応募してみよ～っ。

INFORMATION

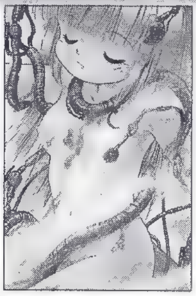
発売されるぞ！都築和彦CGアート画集

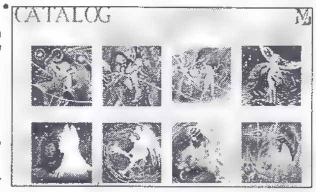
かねてからCGを取り入れた独自のイラストレーションで人気を集めていた都築氏。小社刊・コミックゲーメストの「SSディッガー」、などでもおなじみだよね。

今回、CD-ROMでリリースされるのが都築和彦CG画集「イリュージョン」。これには都築氏のこれまでのCGアートのほとんどの作品を収めたのに加え、最新CG、描きおろし作品など、200枚以上のCGを収録している。

マッキントッシュ対応版とWindows対応版の2機種での発売となる。

●マッキントッシュ版
3月3日発売　8800円





●Windows版
4月7日発売　8800円

発売元は㈱ピーズサイテック。お問い合わせは03(5261)9363へ。

さらに、今回は発売を記念して、同画集を5名にプレゼント。インフォメーション・イリュージョン係までお送りください。締め切りは3月31日消印有効とします。Mac版とWin版のどちらが希望か明記してください。

世界の!!スーパー「当選者大発表」スペシャル
～キミが一等輝いてみえるよ…～

当選者発表、当選者発表～っ。いやぁ、時の経つのは早いねェ。時代は"DAYONE"から"MA-CCA"へ、ってな感じかな。んじゃ、大発表、いってみよ～っ。

12／30号、映画「セーラームーンS」特製ポスター
千葉県　太田和彦クン
千葉県　高橋憲一クン
山梨県　落合直子さん
京都府　森千寿留さん
青森県　鈴木優一郎クン

1／15号、「TVボーイ」
三重県　小野公則クン
埼玉県　松井なみ子さん
東京都　石川公一クン

おめっとさん!!

オレのパソコンで24時間"本が買えるっ!!"

現金もいらず、実際に足を運んだりせず、どういう本が欲しいのかじっくり選べる本の買い方が誕生した。

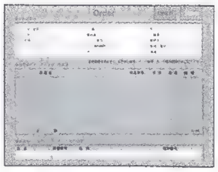
新発想のデジタル複合書店「シティネットライン」は、専用のCD-ROMとネット、クレジットカードでお買い物ができる。

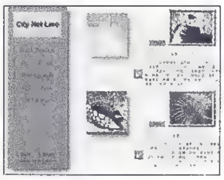
本が好きなんだけど、忙しくてなかなか本屋さんに行けない！欲しい本のほとんどが近所の本屋さんにない！なんて人、これで安心だネ！

CD-ROMは年4回発行され、定価は2980円。初回分を見て会員登録すると、その後の3回分は無料で受け取れる(CD-ROM代金2980円は会費に)。

アクセスは全国173カ所にあるシティネットラインのアクセスポイントを通じて料金無料。

お問い合わせはシティネットラインサービス03(5449)1355へど～ぞ。





お笑いカルト本「ネタ帳'95」発売記念サイン会に急げ!!

うしゃしゃしゃしゃ。ゲーメストで知られる我が社からすっごい本が出てしまうのだ。その名は長いぞ「吉本の若手芸人オレナンジャーが教える飲み会ウケする一発芸100ネタ帳'95」というのだッ。

もうすぐ卒業、入学シーズンじゃないの。この春、友達いっぱい作ろうじゃないの。キミだって本当は、フェロモンたれ流し手品芸とか、みぞおちで茶を沸かす一発芸とか超レアな吉本ギャグとかやりたいくせにぃ～～。

ありますー全部あるのだッ。宴会芸。小社刊「ネタ帳'95」、定価880円で2月24日に発売したばっかし。

サイン会もあるぞ。3月4日(土)14時～15時、京都・近鉄ブックセンターでサイン会だッ。来てケロ～～。いいことあるぞ。



次号予告

ゲーセンを10倍楽しくする

GAMEST

VIDEO GAME MAGAZINE

毎月15・30日発売

大人気連載アーケーダーが、15日号に引っ越してくるのだ！



ヴァンパイアハンター(カプコン)

巻頭カラー

ヴァンパイアハンター(カプコン)
キャラクター別コマンド技　完全公開!!

餓狼伝説3(SNK)
キャラクター新情報だ!!

大攻略

X-MEN(カプコン)
キャラクター別対戦攻略

バーチャファイター2(セガ)
4キャラ対戦攻略

サイバーコマンド(ナムコ)
CPU攻略と残り3キャラ+対戦攻略

●鉄拳(ナムコ)●水滸演武（データイースト)●ウルトラ警備隊(バンプレスト)●ギャラクシーファイト(サンソフト)●セガラリー・チャンピオンシップ(セガ)●パズルボブル(タイトー)●ツインビーヤッホー！(コナミ)

●春、ゲーセンにはニューゲームが並び、編集部には問い合わせ電話が殺到する季節。そこでいささか小言を言わせていただきますが、編集部では基本的にゲーム攻略に関する問い合わせは受け付けておりません。とくに現在攻略中のゲームに関すること、隠しコマンドなどは、今後の記事展開をお待ちください。誌面に未掲載の新情報も、当然ながら電話での回答はいたしかねます。本誌の発売をお待ちください。

ゲーメスト次号(No.140)は 定価500円 3月15日(水)発売!!



●どーも、最近やっと抜け毛が少なくなってきて一安心しているかんぬきです。ま、そんなことはどうでもいいが、今はバーチャ2の対戦に、はまりまくっています。幸いにして編集部に筐体があるので、そこで担当者たちと、夜な夜な対戦してるんだけど、毎回ボッコボコにされてしまう。これでも地元ではけっこー勝ち抜けるんだけど…もっと修業をつまないといかんなー。
（連勝してもCPUのパイに負けるかんぬき）



●今号の常識一言。（例えば返信用の）切手を手紙に同封する場合には、便せんに切り込みを入れて挟むか、切手だけ別に包むかして同封しよう。そのままぽろっと入れただけだと、開封時に切れちゃったり、手紙を出すときに落として紛失してしまったりするのだ。☆ヴ～ヴ～、ねむい。なぜだ、なぜ徹夜の連続をしても仕事が片づかないのだ。今シーズンは、いまだにスキ～に行けないでいるぞ。う～、エッジが錆びるぅ。（APAPA・目が赤いぞ）



●年末からVF2にズッポシの猛牛っす。最近よく、大会とかにも顔出しているので未婚の女性の方、声かけてください！それはさておき、VF2ムックが遂に発売されました。もう読んでくれたかな？少しでもみなさんのプレイに役立ったら大変うれしいです。ACT2ではもっと深くつっこんだ攻略を載せたいので、期待してください。P.S関係ないっすけどヴィヴィアン・スーの写真集、誰か譲ってください。首を長～くして待ってます！　　（GYU）



●今年になって、ペンネームを以前のRIK君から、新たにジョッキー★笹岡に改めることとなりました。でも、名前は変わってもM.D.S.であることに変わりはありません。安心してください。これからはM.D.S.－ジョッキー★笹岡としてよろしくお願いします。…話は変わって、FXを買っちゃいました。イノセントはハードSFでなかなか良好。全国のFXユーザーのみなさん情報交換しませんか？（過去は捨てたM.D.S.－ジョッキー★笹岡）



●飲みすぎてモーローとした雪風です。今回、サイコマのCPU4P目のボス紹介をちょっとストーリー調にしてみましたが、いかがでしたでしょうか？文章構成がへたくそなのでよかったら感想を聞かせてください。さて、私の担当したゲームはすべて終わった後もフォローするつもりです。W・Wやそこら辺のゲームもまだ質問受付中です。もちろんVF2もね！答えは遅くなるかもしれないけどほっぽらかしにはしないから葉書で送ってきてね(雪風)。



●なんとなく？毎日の仕事をこなしていたら、ゲーメストのライターになって1年経ちました。月日が流れるのが非常に早く感じられる今日このごろです。

兵庫県南部地震のニュースが毎日深夜に放映されていますが、自分があの場にいたらと思ったら…。平凡に暮らして、ゲームを毎日やっている自分が実は幸せだと感じています。（東さんちは大丈夫ですか？お雑煮ご馳走さまでした。　松っちゃん）



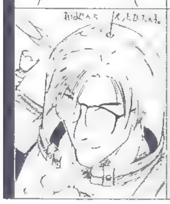
●予想通り、「同級生2」に大ハマリのMoMoです。いやーいいですな、このゲーム。買った当日に12時間も通しプレイしちゃいました。しかし、いまだに3人しかコマしとりません。前作よりゲームらしくなっている分、難しいような…。でも楽しいよ。

話は変わって今年の「軽CON」ですが、2泊ですか…。できれば3日間行きたいが、まあ無理だな。仕事がなければ、18、19日だね。　　（「同級生2」は、篠原いずみ一押しのMoMo）



●編集部に入って、気が付くと3度目の春がやって来ました。年季がちょびっと入ったとはいえ、怠慢かますことのないように、自分に厳しさを持って仕事に励もうと思います。…でも遊び心も忘れないよーにしないとね（←全部コレという話も）。

そーいや、そろそろ冬物の服をクリーニングに出さんとね。去年はクローゼットの中に半分以上ほったらしにしといたからなぁ。もっとマメに生きんとね。　　（名作劇場フェチ・田渕健康）



●今さらなんですが、年賀状をくださった皆さん、どうもありがとうございました。返事すら出せないでいて非常に申し分けないと思っています。次からはできるかぎり……。

はなしはかわりますが、「ロボロフスキー・キヌゲネズミ（小さいねずみ）」を可愛がってやるぜ、という方いませんか？手渡しできる範囲の方（東京～神奈川近郊）、とりあえず編集部の私宛にご連絡を。　（コマンドサンボならやっぱハンだせ、のKAL）

OPINION 論

ゲームの条件　その②
～パート2ものを考える～

石井ぜんじ

前号で、ゲームは見た通りに遊べるということが大切であると説明した。だが、わかりやすいだけでいいというものではない。わかりやすかったとしても、まず本当に面白いかどうかが問題だし、複雑な発展性があるかどうかがポイントになってくる。

テトリスは、ルール的には単純なのだが、ブロックを当てはめていくというのがよかったと思う。隙間なく当てはめるという行動は、人間の本能に訴えかけるものがある。シューティングゲームで、弾を撃ちこんで物を壊すという行為や、パンチを連打して相手を吹っとばすという行動も同様である。このような感覚的なものを無視しては、世間一般に広く受け入れられるゲームは成り立たない。

次に重要なのは、ゲームを遊んでいるうちに、少しずつ新たな発見があったり、進歩していったりするかということである。いわゆる学習効果というもので、ゲームマニアはたいていこの点を重視する。

そもそもハイスコアを狙うという面白さの大半は、ここにある。毎日やりこんで、工夫に工夫を重ね、少しずつパターンを発展させていくのである。それによって、スコアは少しずつ伸びていく。いかに工夫できて、常に新しい発見があるかどうか。奥の深いゲームとは、たいていこのようなゲームを指して言うことが多い。

さて、ここで、パート2ものゲームについて考えてみよう。パート2ものがでてっとりばやく人気がでるのは、どう遊んだらよいかわかりやすいからである。パート2ものは面白くてヒットしたものをベースにして作られるわけだから、プレイヤーも安心して遊ぶことができる。

しかし、ほとんど前作と同じルールだと、すぐ遊び方が決まってしまい、新しく発展していくパターンが存在しない。新しい攻略パターンや動きの組み合わせがなくなると、もうやることがなくなってしまう。

発展性がなくなり、やることがなくなるとプレイヤーはすぐ飽きてしまうという結果になる。工夫が生かされないゲーム内容では、一般プレイヤーもマニアもすぐさめてしまい、寿命も短くなっていく。期待度が高かったりすると、その落差も大きい。

ヒットするゲームの条件を考えていくと、パート2ものは一見楽そうだが、実は作るのがとても大変なジャンルであることがわかる。ゲームは、グラフィックにしろゲーム性にしろ、常にインパクトをプレイヤーに与えていかなければならないのである。

注意!!

ゲーメスト読者ちゃんにお知らせ。近頃なんと、我がゲーメスト編集部の名を騙った、悪質ないたずらが行われているらしいんだ。「ゲーメスト編集部の～といいます。あなたに書留が届いてますので、直接会ってお渡ししたいんですけど」なんておかしなことを言って読者ちゃんを呼び出すらしい。編集部じゃそんなことしてないから、怪しい電話や手紙には注意しようね。変だなと思ったら編集部に☎して確認してほしい。…悪いひとがいるもんだよ、な。

GAMEST　3月30日号

■平成7年3月30日発行　第10巻5号通巻139号
■発行人　加藤　博
■編集人　高橋己代子
■発行元　株式会社新声社
〒101 東京都千代田区内神田1-11-4
藤吉ビル
電　話　03（3293）9321
編集部　03（3293）9324
営業部　03（3293）9326
■印　刷　凸版印刷

◆編　集
石井ぜんじ　APAPA　ずるずる　FRS-N.O
C·LAN　藤原ひさし　浪速の松ちゃん　KAL
いなりん　MoMo　ジョッキー★笹岡　ぴぐ　田渕健康
SHIN落合　TEZU T.S GYU　ハマー
立衆多　ACE DSI Scho小杉　がっちん
DAN MAN GED　Toshi　かんぬき
珈琲FREAK!　K·K雪風　K-TAN
猿渡雅史　河田睦　伊藤勝章　林　野吉　竹森眞由美
二田祐樹　霜田和人　白倉清美　松井宗達　岩井浩之
内山厚子　入澤英明　木村　学　森川哲雄　峯山　健
渡辺彰規　鈴木規康　水島摩美
◆協力スタッフ
斎藤和義デザイン室　エジマ企画
ローリングストーン　西村光賢

鉄拳 増刊制作決定

ナムコの3D格闘ゲーム、鉄拳の本をゲーメストが作るぞ!! 左右にわかれたパンチ、キックボタンなどの斬新なシステム解析をはじめとして、もちろん攻略もばっちり。

4月1日 発売予定 予価980円



このゲームは[illegible]だぞ。
ブレンディ

鉄拳
TEKKEN

©㈱ナムコ

私の記憶が確かならば、今回は平八の倒し方と空中コンボの特集だ！

担当:料理の鉄拳チーム
協力:町田の皆さん

サリー…じゃなくて一八のパパなのだ！

三島平八をしばく法

CPU攻略も大詰め。タイムアタックにいく前に、確実に平八を倒せるパターンを知るべし！

担当:オ～イエ～派家元アディトシ

いよいよCPU戦基礎も大詰め。最後はもちろん、あの方〝江田島平八〟だ。とりあえず今回は、タイムを気にせず〝勝ち〟に徹したパターンを説明しよう。

三島平八という男

主人公である三島一八の父親であり、この大会の主催者。世界に名だたる三島財閥の総師で、今や世界の軍事産業を一手に担っている。

自分のための最強兵士を集めることが目的でこの大会を主催。自身も世界中の格闘技に精通し、大会のラスボスとしての力量、威厳は十分に備えている。

武神、降り立ち打撃の鬼と化す

では、CPU平八のアルゴリズムについて触れていこう。

まず平八は一八の父親であるから、使用してくる技も一八とほぼ同様のものだ。威力もわずかに高いようだが、技の隙は一八とほとんど変わらない。雷神拳などは好んで使ってくるが、ガード後は余裕で投げることができるぞ。


平八の隙らしい隙がこれ。投げなきゃ絶対に損。

さらにもっと多用してくる技は、なんといってもネリチャギ系。一八同様、何種類か持ち合わせており、さりげなく使い分けてくる。


ネリチャギ系をさりげなく使い分けてくるぞ。

またパンチ技では、鬼哭連拳はもちろんポールの瓦割り崩拳が脅威だ。カウンターでくらってしまったら目も当てられないぞ。

結論として、平八は対応型ではなく、強力な技でゴリ押ししてくる打撃バカと言えるだろう。


死んでもカウンターでくらってはいけない。

こうすれば負けない！共通パターン

ここから、ほとんどのキャラで平八を倒せる共通パターンを説明していこうと思うが、一つ思い出してもらいたいことがある。

それは鉄拳のCPUが〝投げ〟に弱いということ。言い換えれば、鉄拳は投げが非常に有効なゲームで、間合いが広く威力が高い。おまけに通常技を吸うとくれば、狙わない手はないぞ。

そういった性質を利用して、平八にも第一に投げることを考えるのだ。

狙える状況としては、さんざん説明してきた〝開幕ダッシュ〟してからの投げ。他のCPUなら非常に決めやすいが、平八なら五分五分といったところ。まぁ、戦闘中に狙うよりは、体力に余裕があるからよしとしてくれ。

これを失敗した場合、投げ間合いにギリギリ入っていないところで投げを入力し、平八の放ってきた技を取るようにする。特にネリチャギが取りやすいはずで、その他は隙を見てダッシュ投げを試してみよう。


間合いに入ってなくとも、投げを置いておこう。

そうやってうまく投げられたら、次は前斜めにレバーを入れっ放しにし、倒れてる平八を跳び越す。そしてもう一回跳び越すようにレバーを入れ、今度は昇りでキックを出しておくのだ。

このとき平八は起き上がりに、こちらに背を向けて何か技を出しているはずだから、ほぼ100%の確率でヒットするだろう。

その後も前斜め方向にレバーを入れっ放しにし、昇りでキックを出し続けるだけでOK。死ぬまで連続で当たってくれるぞ。



待たれてもハメられても怖くない！ 熱く打ち寄せる攻略の嵐!!


投げた後の平八を跳び越し…、


見当違いに技を出す平八を、昇り蹴りで吹っ飛ばす。


後は斜め上にレバーを入れっ放し、キックボタンを連打だ。

一応、これがほぼ全キャラでできる共通パターンだが、実はこの簡単なパターンが実行不可能なキャラがいる。そういったキャラには、別のパターンを説明していくつもりだ。また、共通パターンができるキャラでも、どの投げを使うかといった（L or R）細かい点とキャラ独特のパターンも併せて説明していこう。

各キャラ別に攻略と、その前に

共通パターンは、まず確実に平八を倒すことができるが、やはりマレに予定外の行動を起こすこともある。次の2つがそうだ。

①跳ね起きてくる
②キッチリと振り向いて攻撃してくる

これらが主な予定外の行動なので、パターンが崩されてしまったら、もう一度投げから入っていこう。


めったにやってこないが、きたら最初からやり直すしかない。

●三島一八
投げは〝旋蹴り〟を使い、昇り蹴りはLKを使って共通パターンを実行しよう。

一八独特のパターンとしては、強引に風神拳を狙っていく方法がある。風神拳が当たったら、浮いてるところに立ちRK（レバーニュートラル、やや入りにくいので安定するならLK）を入れ、倒れたところに破砕蹴で追い打ちをかけていこう。

すると距離が開き、走ってくる平八に再び風神拳を入れ、同じことを繰り返せば終わりだ。


破砕蹴を入れた後、走ってくる平八を風神拳で狙い撃つ。

●ポール・フェニックス
まず投げるときは一本背負いを使用する（巴投げにならないように注意）。昇り蹴りはRKで、共通パターンが可能だ。ポール独特の倒し方も当然あるが難しく、タイムアタックも兼ねているので、またの機会で説明していこう。

●ニーナ・ウイリアムズ
投げは居反り。昇り蹴りはRK。ニーナはかなり共通パターンがやりやすいキャラだと思う（大差なし）。

また、一度投げた後はニールキックを重ねていくのも悪くはないが、その方法よりも共通パターンのほうが安定するはず。今までそうやっていた人は一度考えてみては？

●マーシャル・ロウ
ロウも共通パターンを実行するわけだが、応用を効かせてほしい。なぜならロウのジャンプは飛距離が短く、倒れている平八を跳び越せないからだ。

そこで、まずドラゴンニー（コマンド）で投げ、ダッシュで近寄って直接昇りRKを出そう。一発当たれば、後はレバーを斜め上に入れっ放し、RKを連打してればいい。


ロウは共通パターンに応用を効かせる。ドラゴンニーの後…、


ダッシュで近づいていく。


そしてここからは、共通パターンにもっていくのだ。

●キング
まずは共通パターンから…。投げはココナッツクラッシュで、昇り蹴りはRKでOKだ。

だが共通パターンよりも、キングにはもっと楽な倒し方がある。

ココナッツクラッシュで投げた後は、⇧RPで追い打ちをかけ、ナックルボムを重ねていくのだ。ミスさえしなければ、死ぬまでナックルボムをくらい続けてくれるぞ。


キングはナックルボムを重ねていくと早いぞ。

●ジャック
先にジャック独特のパターンを紹介しよう。

例の如く最初は投げて（リフトアップスラム）、後はハンマーナックルを重ねるだけでよく、キングと同じようなパターンだ。

共通パターンならば、リフトアップスラムとRKを使っていこう。


同じくジャックもハンマーナックルを重ねていくといい。

●ミシェール・チャン
RK・LK共に下方向に判定がほとんどないため、共通パターンが使えない。


ミシェールとヨシミツは、このように昇り蹴りが当たらない。

そこでミシェールはどうやって倒すかというと、まず1度は投げる。投げはフィッシャーマンズスープレックスを使い、平八の起き上がりに突双掌を重ねるのだ。タイミングは投げてから、すぐでいいぞ。


重ねた突双拳は、まずカウンターを伴う。

突双掌は大抵カウンターで入るだろうから、平八が吹っ飛んだ場所まで走っていき、また重ねてもいいし、難しければ投げからやり直すのもいいだろう。

●ヨシミツ
ミシェールと同様、ジャンプキックの攻撃判定が下にないので、共通パターンは諦めなければならない。

ただし、ヨシミツは卍葛をガードさせてから投げを試みると、CPUはかなりの確率で投げさせてくれるのだ。

平八においてもそれは例外ではなく、他のCPUに比べれば確率は下がるが、ヨシミツ以外のキャラでの苦労を考えれば、非常に投げやすいと言えるだろう。

したがって卍葛→投げ→追い打ち、これを2、3回繰り返せば勝ちだ。


卍葛を1、2発当てて…、


投げ。ヨシミツの黄金パターンだ。実に投げやすい。

主演：マーシャル・ロウ…かな？ 空中遊戯

相手が浮いたら空中で技を入れるのが常識。ここでは空中でのみ許された連続技を紹介しよう！

担当：アティオスToshi

実戦で最も〝空中コンボ〟を多用するキャラは、おそらく一八だろう。風神拳がそのためにあるような必殺技だから、当然と言えば当然なのだが、他のキャラでも十分狙う価値のある空中コンボが存在するのだ。

相手が浮く条件

相手キャラを浮かすには、ある程度特殊な操作をしなければならない。それは…。

①⇧RP（自分が1P側）

前号でも書いているように、⇧RPは相手を浮かすための技。キングとミシェール以外は全キャラ共通だ。

②カウンター

自分が何もしないでくらったときより、何か技を出してしまい、それが潰されるようにくらうとダメージが高くなるのがカウンターだ。

現在ではかなりメジャーになりつつあるシステムだが、鉄拳では威力だけでなくくらったキャラの状態まで変化する。

つまり普通にヒットしても倒れない技なのに倒れたり、つながらない連携技がつながって連続技になるのがそれ。

例えば全キャラ（一八、ヨシミツ以外）の立ちRKは、通常ヒットしても相手は倒れない。ところがカウンターでヒットすると倒れる。しかも浮くので、さらに追い打ちが可能。要するにカウンターで連続技になるというのは、浮いてる相手に落ちてくるまでに技が入るということだ。

しかし鉄拳のキャラのほとんどの多段攻撃はつながるようにできているので、カウンターのもたらす恩恵は威力以外、実はあまり必要としない。浮かせる技も、カウンターで入ったからといって、浮き方が変わるわけでもないしね。ゆえに安定した空中コンボを求めるなら、⇧RPを使おう。

ちなみにカウンターかそうでないかの見分け方は、くらったキャラの状態以外に、ヒットマークで見分けることができ、カウンターなら本来の〝血しぶき〟以外にキャラ独特の派手なヒットマークで知らせてくれるぞ。元々、当たれば倒れたりする技は、カウンターでなくとも、そのヒットマークが出ることも覚えておこう。また、浮いている間の攻撃力は通常と変わらない。



カウンターなら相手が倒れるので、少し利用価値が上がる。



カウンターだと派手になるのだ。



これが通常のヒットマーク。

③⇧RP以外の浮かすための技

一八の風神拳が該当する。それにキングのダイナマイトアッパー、スマッシュアッパーなどもそうで、数は少ない。

相手が浮く条件はわかってもらえたとして、早速各キャラ別の空中コンボを紹介していこう。

Wアッパー×2→風神拳【一八】

Wアッパーの最後が⇧RPなので、浮くのは当然、そこにもう一度Wアッパーを入れてしまおうというものだ（計4発）。おそらく2回目のWアッパーの2発目（⇧RP）がすかりやすいと思うが、始めるのを心持ち遅らすと解消できるぞ。

さて、そうやって4発入ったところに、最後の風神拳。これが異常に難しい。ほとんど運に近いものがあると思う。

その他、風神拳→風神拳とつなげることもでき、こちらはそれほど難しくはないだろう。



お手玉開始。まずWアッパーの⇧LP。



そして⇧RPが入って、当然相手は浮く。



ちょっと待つのがコツ。2回目のWアッパーを始める。



2回目の⇧RPはさすがに距離があくが…。



入力許容時間の約2/3を使って風神拳を撃てば入るのだ。

双飛天脚→立ちLP→崩拳【ポール】

崩拳が入るという時点で、この連続技の威力は凄まじいものがある。

双飛天脚は2発目のみ当たるようにするのが望ましく、カウンターでなくともよい。

間合いとしては、スタート直後よりわずかに離れた程度だ。

その後の立ちLPと崩拳のタイミングはさして難しくはない。双飛天脚さえうまくヒットさせたら、後はいかに正確



にコマンドを入力するかにかかっている。


双飛天脚の2発目のみを当てるのがミソ。そして…、


立ちLPを1発入れ、ちょいと浮かす。


「ウォ〜イ」と崩拳が入ってすごい威力だ。

サマーソルトキック→左連拳〔ロウ〕

何かで浮かせてサマーを入れるというのが一見できそうだが、タメ技なので無理。

その代わりサマーが当たれば相手は浮くので、そこに左連拳を入れてやろう。左連拳は計5発だが、3発しか入らない。

左連拳のほかにも入る技はあるが、中途半端にすかってしまうので、結局これが一番いいようだ。ただし、サマーは必ず真上に入れるように。


サマーソルトは絶対に真上。


ハイハイと左連拳が5発のうち、3発まで入れることができる。

立ちRK→前掃十字把〔ミシェール〕

これはカウンターでしか入らない、ある意味貴重な連続技と言えるだろう。

立ちRKはキャンセルをかけ、後は前掃十字把を入れるだけ。立ちRKさえカウンターで入ってくれれば、後はほとんど自動。RKは連打しないように注意してくれ。


立ちRKにキャンセルをかける。これがカウンターなら…、


前掃腿…、


十字把と、連携技から連続技に昇進する。

威力だけを見るなら絶招通天砲→突双掌がミシェールの最強の連続技だが、あまり実戦的とは言えないだろう（絶招通天砲が当たらない）。一風変わったものでは、斬捶→通天砲というのもあるぞ（地上）。


⇧RPで浮かした後…、


フン、と一発…、


次にまたフン。操作は簡単だが、これを繰り返すのは難しい。

↘RK→忍法卍葛（1発ずつ）〔ヨシミツ〕

⇧RPで浮かした後、もう一度⇧RPを入れ立ちLKを入れるという安定した連続技もあるが、男なら一つ冒険してみよう。

最初は同じように⇧RPで相手を浮かし、卍葛を1回転だけさせて1発ずつ当てていくのだ。操作はすごく簡単だけど、タイミングが狂うと同時に間合いも狂ってしまうため、安定して入れていくのは難しいぞ。

現在、編集部では4回まで卍葛を入れることに成功したが、もっと入れることができた人は、葉書に秘訣を書いて送ってちょうだい。マジで！

あまり凄くない人たち

ニーナ、キング、ジャックの3キャラは、相手を浮かしてもたいした連続技を入れることができない。ゆえに狙う価値はほとんどないが、一応書いておこう。

●ニーナ

地上でコンボになる技は多く持っているが、こと空中となると1発、よくて3発程度で後はすかってしまう。⇧RP↓⇧LKがやはり安定。

●キング

スマッシュアッパーかダイナマイトアッパーで浮かせ、途中すかりつつも、10連コンボを入れることはできる。

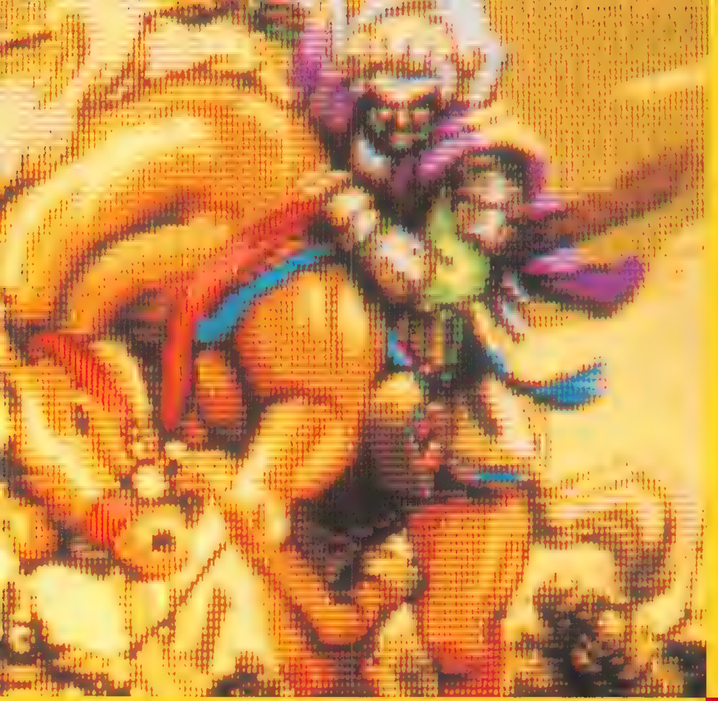
●ジャック

⇧RP→ハンマーナックルコンボが一番いい。それ以外はあまり威力がないぞ。


ジャックも⇧RP。この後何が入るのかと期待すれば…、


これしか入らない。威力はそこそこだけどね。

もしこの3キャラで、凄い威力の空中コンボを発見した人は、どしどしハガキで送って知らせてくれ！



あらゆるデータを大公開

クイズ殿様の野望2 全国版

©CAPCOM

プレイしていて疑問に思うことや、知ってて得するデータを集めてみたぞ。これさえあればクリアがグッと楽になる！

担当：松っちゃん

武将の能力を知ろう

まず、このゲームで一番重要なことはどの武将で始めるかということ。どの武将を使うかで、全国制覇の難度が大きく変わってくるぞ。

やはり楽なのは、ジャンルセレクトが能力としてある武将。これにあたるのは、徳川家康と長宗我部元親の2人。とりあえず長く遊びたい人は、この2人を選ぼう。

大事な家臣「お手つき」

殿様2は、自分のお手つきに能力が付いていて、誤答するか一定時間が経過するまでこの能力が役に立ってくれる。

この能力の効果と有効時間は別表にまとめてみたぞ。じっくり見てしっかり覚えよう。

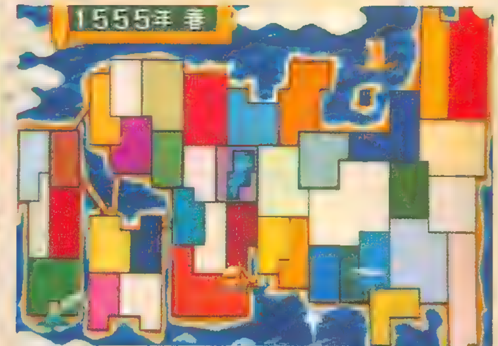
このお手つきは、一定点数獲得するか一部の政策イベントをクリアすると増えるぞ。増えるお手つきの能力は、自分の2つの能力か何もなしの3種類からランダムで決定される。

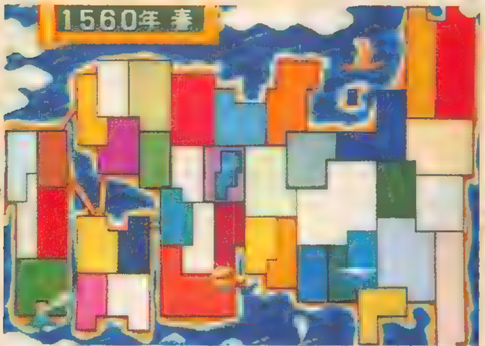
このお手つき類の最大は5。これ以上増えてもストックされない。

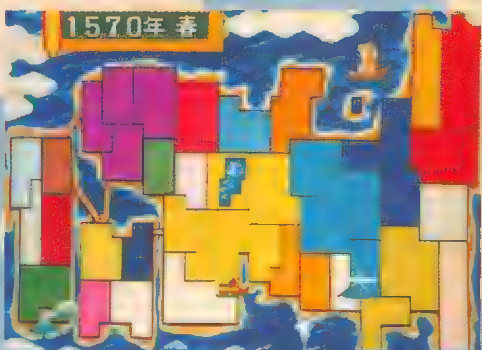
1年は、春、夏、秋、冬の4ターン。自分の攻撃、相手の攻撃で1ターンだ。

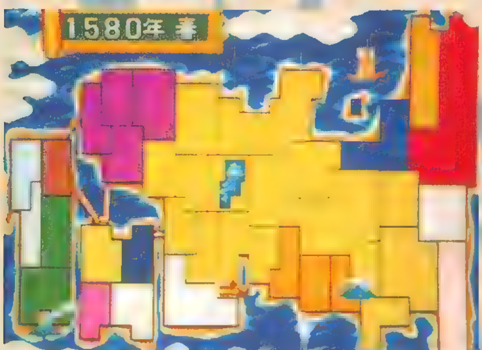
この季節の変わり目にいろんなイベントが起こる。イベントには大きく分けて2つあり、災害イベントと政策イベントがあるぞ。

それでは、この2つのイベントについて見てみよう。

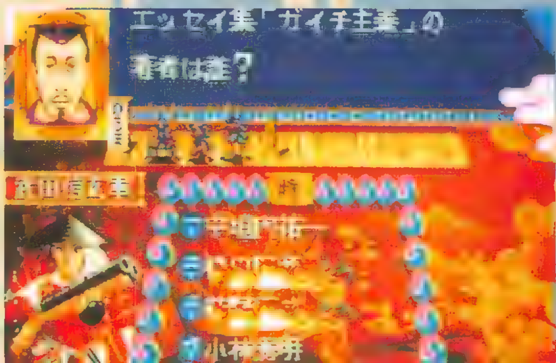








ゲームが始まる年代によって、こんなに各武将の領地が違う。



お手つきのグラフィックで能力が分かる。

吉となるか凶となるか「災害イベント」

これは、国の防御力やタイマーに影響を及ぼすぞ。イベントが起こればウィンドーが出てきて表示される。

あせらず5問正解しよう「政策イベント」

どれを選べばいいとかいうのはなく、自分の状態によってうまく選ぶようにしよう。

クイズは何回間違ってもいいし、失敗してもお手つき数が減ることはない。ただし、得られる効果はどれも有効なものなので必ず成功させよう。



お手つきの効果と寿命（全８種）

		鉄砲兵	三択になる	タイマー３周分の長さ
		大筒鉄砲兵	二択になる	タイマー1.5周分の長さ
		兵法軍師	ジャンルセレクト	タイマー３周分の長さ
	時	時の術師	タイムの減りが遅くなる	タイマー３周分の長さ
	徳	徳の術師	得点アップ	タイマー３周分の長さ
		二刀流侍	正答すればノルマが２つずつ減る	タイマー２周分の長さ
		忍者	誤答１回までOK	タイマー1.5周分の長さ
		足軽	効果なし	

8人の武将の能力

	武将名	能力		スタート年代
	織田信長		徳	1560年
	徳川家康			1570年
	武田信玄		時	1560年
	上杉謙信		時	1560年
	毛利元就		徳	1555年
	長宗我部元親			1580年
	伊達政宗			1580年
	島津義久			1580年



結婚が成功するとこんな美人がお嫁さん。



失敗すると…。

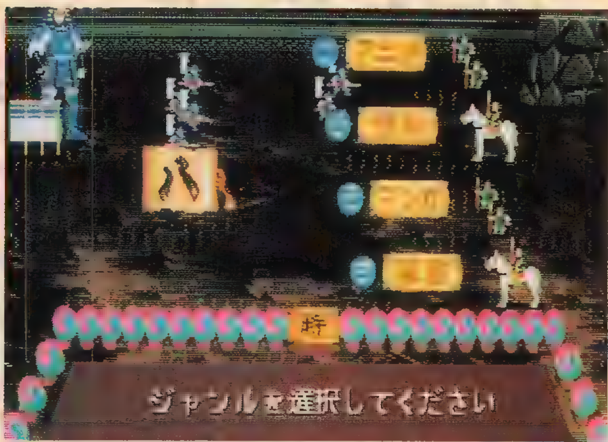
天下分け目の「合戦」

合戦の条件は選んだ武将によって異なる。どのような条件で合戦が起こるかは、別表を見てもらいたい。

合戦のポイントは、どう相手を攻めるか。足軽、騎馬隊、副将、大将と相手は4種類。ノルマはそれぞれ2、4、5、6。得意なジャンルで選ぶか、少ないノルマで選ぶか悩むところだ。

ジャンル徹底解析

ここでは、ゲームを楽に進める能力の「兵法軍師」について掘り下げてみよう。



ノルマの少ないものが基本。

●芸能音楽

20歳以上の人なら、昔のTV&CMがオススメ。これが意外とわかりやすい。

●ゲーム

これは得意なものを自由に選ぼう。カプコンのゲームは、アーケード、家庭用の両方から出題されるので意外と難しい。

●スポーツ

おやじのスポーツは、ゴルフや野球などが出る。サブジャンルの難度に幅はない。

●社会・歴史

小学校～中学校の社会での授業内容がメインに出題される。文系の人にはオススメのジャンルだ。

●アニメ

キャラクター名を問うものが多い。選択肢から答えを割り出す消去法は使いにくい。

●文系の問題

これは、文系の人でも手強いジャンル。百人一首などは知っていないと話にならない。

●特撮

マニアなものが多い。難度はかなり高めだ。

●マンガ

これは、比較的楽なジャンルだ。ある程度週刊誌を読んでいれば答えられる。

●入試の問題

小、中学校の入試問題は超

災害イベント(全7種)

イベント名	発生季節	効果	効果地域
地震	一年中	国の防御力2ダウン	災害発生国
津波	一年中	国の防御力1ダウン	災害発生国
台風	夏	国の防御力2ダウン	災害発生国
洪水	夏	国の防御力1ダウン	災害発生国
豊作	秋	タイムの減りが遅くなる	全国
凶作	秋	タイムの減りが早くなる	全国
大雪	冬	国の防御力1ダウン	災害発生国

政策イベント(全7種)

政策名	得られる効果
結婚	政策イベントをクリアしたときにお手つきが増える。
暗殺	忍者が他国の領主を暗殺し、その国を自分の領土にできる。忍者がどの国に行くかは決められない。必ず暗殺は成功する。
かんがい	半年間正答時の得点が増える。
茶会	足軽兵が能力つきの兵隊になる。
訓練	半年間クイズのノルマを1つ減らせる。
築城	すべての自国の領地の防御力を1上げる。
貿易	得点ボーナスが2000点入る。

長宗我部元親

十河城の攻防(VS十河存保)	24、30、36国いずれかを占領する前に32国を攻めると起こる。
戸次川の合戦(VS島津家久)	27～35国をすべて制覇してから、36国が島津領の時に36国に攻め込むと起こる。
覇者への道(VS羽柴秀吉)	信長が死亡していて、初めて秀吉と戦う時に起こる。

毛利元就

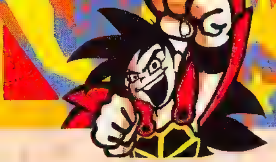
厳島の合戦(VS陶晴賢)	最初に31国を自分の領土にしなければ、2ターン目に起こる。
立花城攻防戦(VS大友宗麟)	27～35国をすべて制覇してから、36国に攻め込むと起こる。
奥州の英雄(VS伊達政宗)	伊達領に初めて攻め込んだときに起こる。

伊達政宗

摺上原の合戦(VS芦名義広)	3国を一番最初に攻撃国にせずに、2ターン目以降に4国に攻め込んだときに起こる。
覇者への道(VS羽柴秀吉)	信長が死亡していて、初めて秀吉と戦うときに起こる。
決戦、九州上陸戦(VS島津義弘)	九州以外の1～35国をすべて征服した上で、36国が島津領のときにそこを攻め込むと起こる。

島津義久

耳川の合戦(VS大友宗麟)	38国を占領した次のターンで、大友宗麟が生きていれば起こる。
関ケ原の合戦(VS前田利長)(VS加藤清正)(VS徳川家康)	国数が25になる時に、前田利長・加藤清正・徳川家康の3武将が生きていて、なおかつ織田信長が死んでいて、領地には22～40番の国すべてが含まれていれば起こる。
奥州の英雄(VS伊達政宗)	伊達領に初めて攻め込んだときに起こる。



待たれてもハメられても怖くない！
熱く打ち寄せる攻略の嵐!!

ジャンルセレクト一覧表（全18種）

ジャンル	サブジャンル	
芸能音楽	アイドル タレント 邦楽 洋楽	最近のTV&CM 昔のTV&CM 芸能音楽全般
ゲーム	アーケードゲーム 家庭用のゲーム カプコンのゲーム その他	ゲーム全般
スポーツ	野球 サッカー プロレス 球技	格闘技 おやじのスポーツ スポーツ全般
社会・歴史	日本史 戦国武将 政治・経済 世界史	社会 社会・歴史全般
アニメ	なつかしのアニメ 最近のアニメ ロボットアニメ 特撮の問題	アニメ全般
文系の問題	国語 文学 百人一首の問題 文系問題全般	
特撮	SFX ヒーロー物 特撮全般	
オタクキング	選べない	
雑学	選べない	

ジャンル	サブジャンル
マンガ	往年の名作 人気作家のマンガ 最近のマンガ マンガ全般
入試の問題	小、中学校 高校、大学 一般常識
映画	邦画 洋画 映画全般
英語	英語の問題 英語で聞く問題 英語全般
ホビー	模型の問題 釣りの問題 ギャンブルの問題 兵器の問題
理系の問題	算数 理科 生物 理系問題全般
自動車・バイク	自動車 バイク モータースポーツ 自動車・バイク全般
連想クイズ	3ヒント 共通するものクイズ
多趣味の達人	選べない

オススメ。ただし、間違えると恥ずかしい…。

●映画
ちょっと古めの問題が多い。映画の知識がないと辛いかも。

●英語
これもオススメのジャンル。特に、英語で聞く問題はスゴク簡単。選ぶしかー

●ホビー
知っていないとまずだめな専門知識が多い。競馬が好きな人は、ギャンブルを選べ。

●理系の問題
文系の問題より圧倒的に簡単、中学校程度のものが多い。算数は、確率の問題も出る。確率を理解していない人は、選ばないほうがいい。

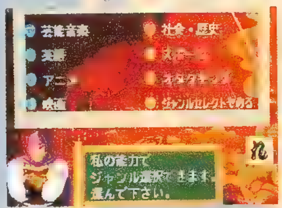
●自動車・バイク
今までのカプコンのクイズに出たような問題形式。バイクのメーカーや車種を問うものが多い。

●連想クイズ
3つのものから連想できる答えを探すもの。3つ目が表示されるまでゆっくり見れば簡単なものが多い。ただし、タイマーの減りが早いときは選ばないほうがいいだろう。

●オタクキング、雑学、多趣味の達人
この3つのジャンルに限っては、サブジャンルを選ぶことができない。他に得意なジャンルがあるときは、これを選ばないほうがいい。

長く遊ぶコツは、ジャンルセレクトを選んで早押しすること。こうすれば、多い問題ジャンルセレクトできるぞ。

また、順番待ちしているときにほかの人のプレイをじっくり見るべし。まるまる1日他人がやっているのを見ればかなりの問題を覚えられるはずだ。



どのジャンルを選ぶか？

合戦条件

織田信長

桶狭間の合戦 （VS今川義元）	2ターン目に必ず起こる。
長篠の合戦 （VS武田勝頼）	領地の数が15国をこえた時点で、18国を領地にしていて、10国が残っていれば起こる。
本能寺の変 （VS明智光秀）	領地の数が30国をこえた時点で、25国が領地になっていて、明智光秀が生存している時に起こる。

武田信玄

川中島の合戦Ⅰ （VS上杉謙信）	9国を手に入れた時点で上杉謙信が生存していれば起こる。
川中島の合戦Ⅱ （VS上杉謙信）	「川中島の合戦Ⅰ」をクリアして1年（4ターン）たっても上杉謙信が生きていると起こる。
川中島の合戦Ⅲ （VS上杉謙信）	「川中島の合戦Ⅱ」をクリアして1年（4ターン）たっても上杉謙信が生きていて、9国を保有していると起こる。
三方ケ原の戦い （VS徳川家康）	1～12国すべてを制覇していて、領地の数が30国になる前に家康が生存している状態で13国を攻め込めば起こる。
決戦、九州上陸戦 （VS島津義久）	九州以外の1～35国をすべて征服した上で、36国が島津領のときにそこを攻め込むと起こる。

上杉謙信

川中島の合戦Ⅰ （VS武田信玄）	9国を手に入れた時点で武田信玄が生存していれば起こる。
川中島の合戦Ⅱ （VS武田信玄）	「川中島の合戦Ⅰ」をクリアして1年（4ターン）たっても武田信玄が生きていて、9国を保有していると起こる。
川中島の合戦Ⅲ （VS武田信玄）	「川中島の合戦Ⅱ」をクリアして1年（4ターン）たっても武田信玄が生きていて、9国を保有していると起こる。
手取川の合戦 （VS織田信長）	領地の数が15国をこえた時点で、15国を占領していて、信長が生きている場合に起こる。
決戦、九州上陸戦 （VS島津義久）	九州以外の1～35国をすべて征服した上で、36国が島津領のときにそこを攻め込むと起こる。

徳川家康

三方ケ原の戦い （VS武田信玄）	領地の数が5国になった時点で、信玄が生きていれば起こる。
関ケ原の戦い （VS上杉景勝） （VS島津義弘） （VS石田三成）	国数が23以上35以下の時に、上杉景勝・島津義弘・石田三成の3武将が生きていて、なおかつ織田信長が死亡していて、16国を保有していると起こる。
決戦、九州上陸戦 （VS島津義弘）	九州以外の1～35国をすべて征服した上で、36国が島津領のときにそこを攻め込むと起こる。



頭脳派パズルゲーム!

KIRAKIRA五目並べ

連珠貴族

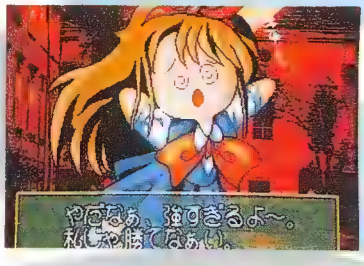
連珠の基本ルール、戦法を覚えて、連珠クイーンを倒せ!

担当：石井せんじ

連珠貴族は、五目並べのアーケードゲーム。アーケードの連珠ゲームは'81年のニチブツのゲーム以来でもう10年以上にもなる。パワーUPして復活した久しぶりの連珠ゲーム、マニアなら見逃せないところだ。

ここでシステムを大ざっぱに紹介しよう。コインを入れると、1人用の初級、上級と対戦プレイが選択できる。1人用は、三本勝負の勝ち抜き戦で、初級は3人、上級は6人の対戦相手が待っている。

初級と上級の違いは人数の違いだけではない。禁手の存在が大きな意味をもつ。それでは、その禁手から説明していこう。



初級の対戦相手は3人のみ。どのキャラもSD化している。

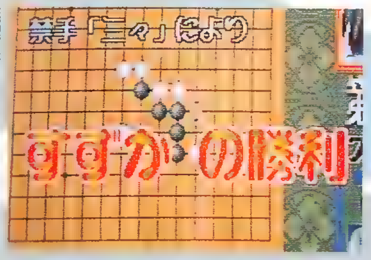
禁手について

上級者用を選ぶと、禁手というものが出てくる。禁手とは、黒番の三三、四四、長連と呼ばれるものだ。ここに打ってしまうと負けとなる。

三三は、三を同時に作ること。四々も同様に、四を同時に作ることだ。長連は、石を6つ以上並べてしまうもの。これらはすべて黒のみ反則となる。



上級の黒番は、三三を作ることはできない。



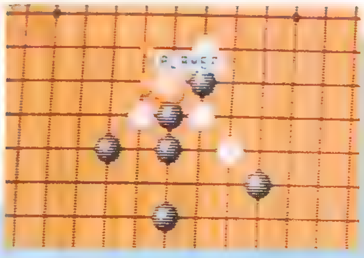
無理に打つと、その時点で負けとなる。

一方、白はこれが全部OKである。それどころか、たいていこれらが作れれば勝ちといってもいい。なぜこれだけ違いがあるかというと、それだけ先手である黒が有利だからである。これだけハンデをつけても、白より黒のほうが有利だ。

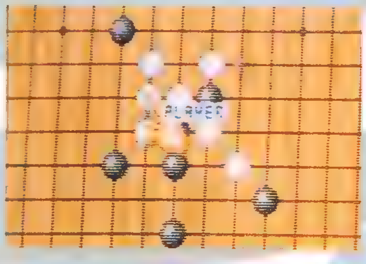
また、この禁手を利用して勝つ、白番の高等テクニックがある。

次の写真を見てほしい。画面右下のほうに、黒が三三になってしまうところがある。ここに三や飛び三を作り、無理に打たせるようにするのである。

まず、ナナメに四をひく。そして、その石を利用して、



指先の、ナナメに四をひく。次は三だ（自分は白番）。



この三は下に止めることはできない。放置すれば四で勝ち。

タテに三をひく。これで、三の下の端に黒は止めることができない。たとえ上を止めたとしても、次に飛び四を打てば黒は止められない。

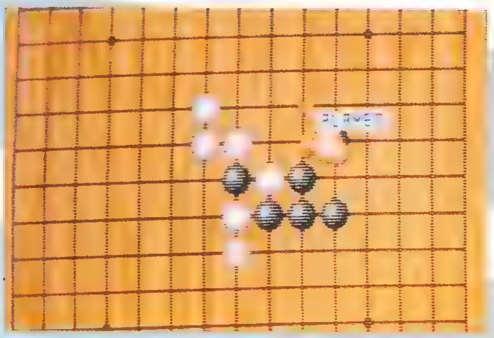
このテクニックをうまく使えるようになると、白番で早めに倒すことができる。CPUも、5人目のすずか以降はこのテクを使ってくることがある。

見せ手について

見せ手とは、次に四三を作れるところに打っておくことである。これを放置して三を作られても、四三を作ってしまえば勝ちになる（四の連続で勝てるため）。

この手は、相手がうっかりしていれば勝ちになるが、止められてしまうとあとが続かなくなってしまう。対CPU戦では、3人目のひかるまでは見逃がすことが多いので有効な戦法。しかし、4人目以降は確実に止めてくる。

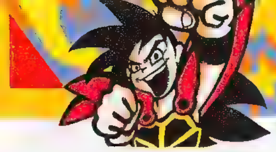
ただの見せ手なら止められてしまうが、見せ手と三、見せ手と四を兼ねていれば勝率は高くなる。相手が先に三や四を打っていたり、四の連続で勝ちにこなければこちらの勝ちだ。最も多くの勝ちパターンがこれになる。



ここに飛び三を打ち、次に四三。基本の勝ちパターンだ。

それだけではなく、W見せ手というものがある。1つの石を置くことで、2つの四三になるポイントを作り出すことだ。

そうそうできるものではないが、これが見つけられればまず勝ちとなる。両見せ手に勝てる手は、四の連続で四三などを作らない限りたいてい存在しない。両見せ手は、連珠クイーンと対決するときの切り札でもある。



待たれてもハメられても怖くない！
熱く打ち寄せる攻略の嵐!!



これがW見せ手。ナナメの四と縦の四の両方の四三待ちだ。

基本方針

ひととおり戦法がわかったところで、実戦に進もう。

CPUは、どちらかと言えば守り中心である。そこで、対人戦の本当の連珠より攻め重視でいったほうがよい。これは、白番のときに特に言えることだ（そうは言っても、あまり無茶してはいけない）。

CPUは、自分にこれといった手がないときは、2つ並んだこちらの石を止めてくる。できるだけ三を作らせないようにしてくるのだ。また、場合によっては1つ隣のところを止めてくる。これは、次に三を打っても、逆に止めれば四が作れないからである。

だが、逆に二を止めるのを優先しすぎるきらいがある。このため、そこにつけこむ隙ができる。

あまり守りすぎると、カチカチに守られ、タイムオーバーが迫ってくる。また、手数が多くなると、見落としが多くなってしまう。常に石がつながるように考えて攻め続けよう。

攻めが途切れないようにするためには、いくつか条件が必要だ。少し列挙してみよう。

①次に三ができるところを1つの石で同時に2カ所作る
②次に三ができるところに三をひいていく
③四をむやみにひかない。

このあたりに注意してほしい

最後に、基本的な問題がある。それは、四とか三とかCPUが並べても、教えてくれないのだ。誰もが必ず一度は見落とすもの。これだけには注意しよう。

キャラ別攻略

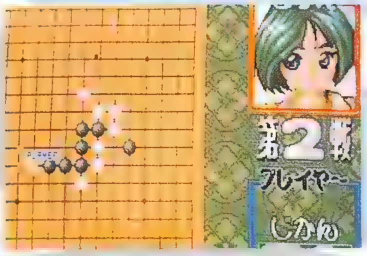
最初の3人・なみ、こずえ、ひかる。

これらのキャラは、守りが弱い。四が次にできる剣先を、止めてこないのが特徴である。

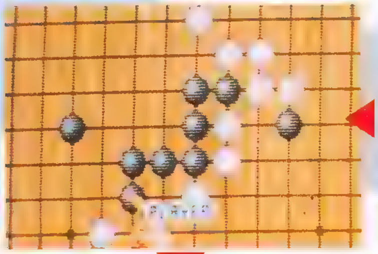
そこで、次に四三になる見せ手や、四・四三の組み合わせにめっぽう弱い。四→四→四三となるような場所に石を打っておけば、CPUは止めずに平気で三をひいてくる。勝ちはもらったようなものだ。

特に、なみ・こずえはただの三を止めなかったりする。こちらが見落とさないように、連続して攻めていけばたいてい勝てるぞ。

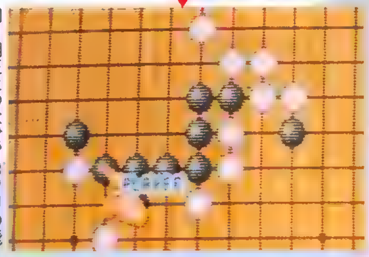
ひかるは若干手ごわい。特に、三三などで負けないように注意しよう。先ほど述べたように、四の連続で四三になるようなトラップをしかけておけばてっとり早く勝てる。



指先の、一見とっぴな場所に黒を打つ（自分は黒番）。



CPUは飛び三を打ったが、こちらは四を打つ。



四→四三とつなぐ。CPUの飛び三よりこちらのほうが早い。

4人目　あや

この相手に見せ手はまず通用しない。ただ単に、次に四三になるところを打つと、確実に止められてしまう。

しかし、四→四三というパターンは結構見逃してくれる。いざとなったらこのトラップをしかけよう。ただ、これに頼らず、地道に三と四をつなげていくことも必要だ。



こいつあたりから注意するように。

5人目　すずか

守りがうまいので、三を作ってからトラップをしかけてもたいてい止められる。平気で剣先を止めてくるので、地道に勝負しないといけない。

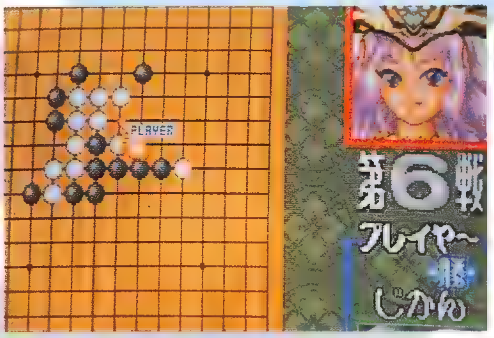
ポイントは序盤戦。少し時間をかけて、攻めがつながる布陣を敷くこと。

6人目　連珠クイーン

一見の価値アリの連珠クイーンは、攻守ともバランスがとれている。すずかの守りの強さに加え、四の連続からの四三を確実に読んでくるのが最大の強さ。とにかく地道に戦い、黒番で確実に勝っておくことが必要だ。タイムボーナスがバカ高い。



これが幻の連珠クイーン。あんた一体何者？



手の先に打つ、両見せ手が必殺のクイーン対策（自分は白番）。

連付きぷよを広めよう

ぷよぷよ2通



担当：サターンほしいAce

この記事のネタは本当なら12月末売り号で載せることができたんだけど、諸々の事情で今回まで流れに流れたのでした。とりあえず情報が遅れたことに対し、謝罪しときましょう。

そして、この情報に関し多大なる協力をありがとうございました。某F・GLD殿（笑）。

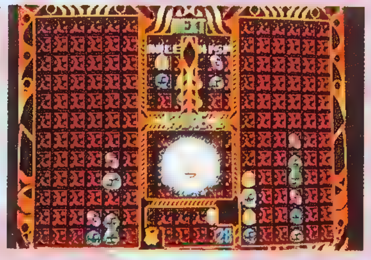
連付きでぷよぷよ

業務用で連付きのぷよぷよなんてあるのはごくマレだと思いますが、家庭用でも（というよりメガドラ版で発見した）できる技なのでメガドライブ版で連射をONにして試してみてください。

なお、業務用と家庭用ではちょっと違うそう（未確認）です。

壁を作って連射しよう

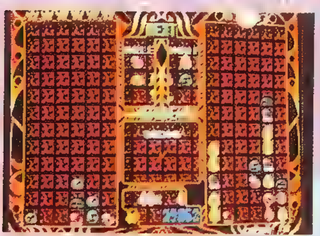
いまさらこんなことを書いてもとっくに知ってるよとか言われそうだが、これを書いておかないとこの技自体が成立しないので記す。



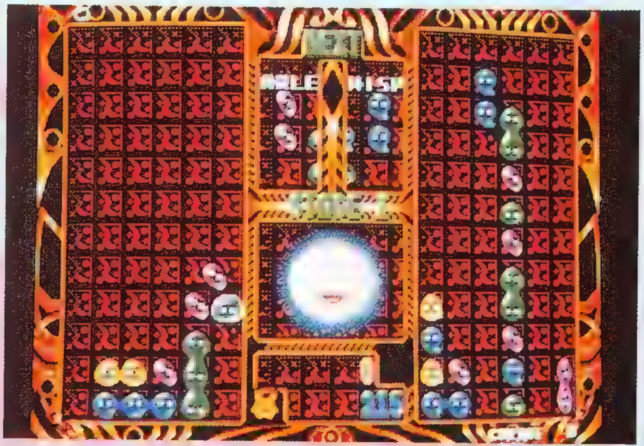
右から3列目に積もう。

さて、まずは壁を作ろう。ただし12段目以上に積まないこと。なるべくなら積んでいる最中におじゃまぷよが落ちてきても大丈夫なように、10段ぐらいにとどめておいたほうがいいだろう。でも本当は、3段積み上がっていれば十分なんだけどね。右か左に作れば1列積むだけで済むから、手間がかからなくていいだろう。

壁ができたら落下中のぷよを間に落として、着地させないように回そう。連射装置が付いてなくてもできないことはないが、1時間これを連なしで続けるのはあまりにも無理があるので、連付きでプレイしよう。一応フォローしておくと、別に1方向の回転ボタンだけでなくてもいいので、連なしでやるなら2つのボタンを使ったほうが楽だぞ。連付きなら、両方使えばさらに安定だ。



相殺がなくなる。



あとは回すだけ。

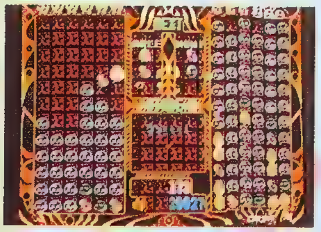
さて、このまま回して相殺がなくなるまで待っているのはいいが、相手はどんどん消していくのでこちらに降るおじゃまぷよは消える一方だ。これでは回転をやめたと同時にこちらにおじゃまぷよが降ってきてしまう。このため、相手側にも降らせる用意をしておく必要がある。壁にリーチを作っておこう。

1戦6分以上

前に書いたどうでもいい記事で、マスクドなんとかさんがレベル1のボスでもある、とは言ったと思う。その、レベル1の延長でなんとかさんと会える方法がこれだ。

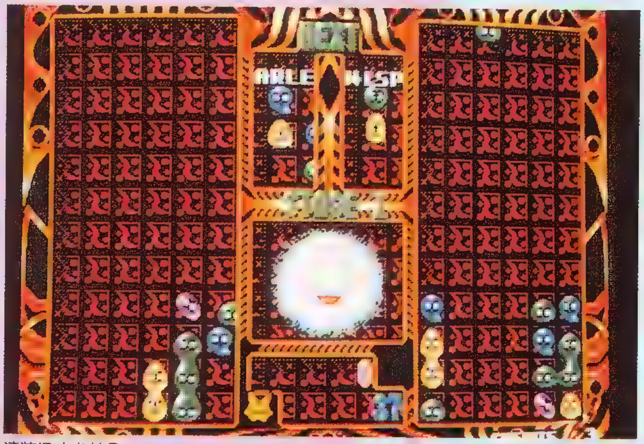
相殺は6分たつとなくなる。これもそろそろ皆の耳に入っていることだろう。しかし、実際に6分も戦うのは容易ではない。そこで、先ほどの回しテクを使うのだ。ノーマルならレベル1で、イージーならレベル2でもできるぞ。

相殺がなくなってから消せば、こちらの攻撃分のおじゃまぷよは向こうに送られるので、相手を殺すことはできる。しかも、CPUは回し（ここでいう回しとは前作で使用した悪あがき技のこと）など使わないので、相殺がなくなれば回せる分こちらのほうが有利だ。



回してねばれ。

では、6分たったら回転をやめてぷよを消してみよう。相手におじゃまぷよが降るはずだ。あとは回して悪あがきをして、相手が死ぬのを待つだけだ。間違ってもこちらが先に死なないようにね。



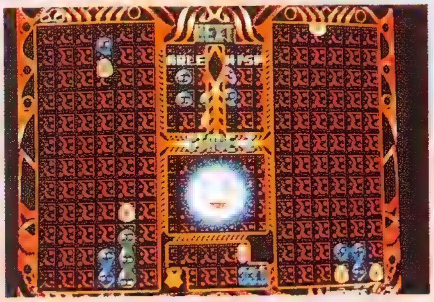
連装にまかせろ。

点効率を良くするために

レベル1のクリア必要経験値は1万5000だ。いくらなんでもこの数字を超えずに8匹と戦っていくのは無理がある。なるべく各得点数を低く抑える必要があるだろう。

幸い、このゲームにはマージンタイムなるものがあって時間がたてばたつほど、おじゃまぷよの降る量が増えていく。通常マージンタイムは96秒だが、どうせ相殺がなくなるまで6分はかかるので気にする必要はないだろう。

だから、連鎖は組む必要がないのだ。点数を低く抑えるためにも、ただの4つ消しにしておこう。壁を作るときにレバーの下を入れないとか、些細なところにも気を配るとよりいいぞ。



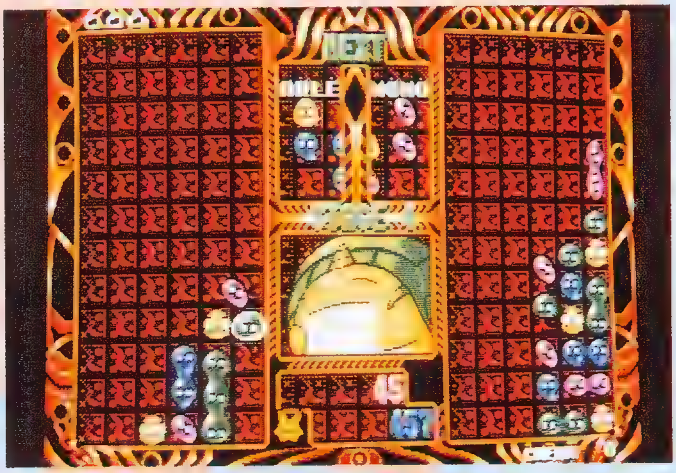
連鎖は必要なし。

しかし、この6分という数字、これだけではマージンタイムが足らず殺傷力にいまいち欠けるだろう。7分か8分ほどは戦っておくことにしよう。

スケルトンTは8匹目

8匹のうち3匹は0点で勝つことができる。これは大きい。これで実質的には5匹だけとなる。運がよければ4匹ぐらいにもなるぞ。

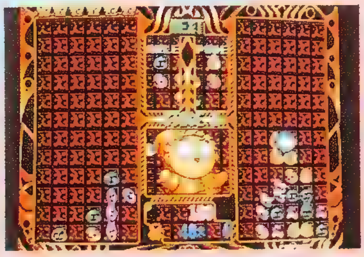
スケルトンTは1匹目にもってこようが8匹目だろうがぷよを回すことができない。



もももが面倒。

これならなにもわざわざ引導を渡す必要もなく、自爆を待てばよくなる。つまり0点で勝つことができる。1匹目に持ってきた奴も同じく、回すことができないので自爆を待とう。

あとは2匹目が自爆をするかどうかで、ももも以外なら大抵は自爆してくれるだろう。もももの思考ルーチンは消化



様子を見ながら…、

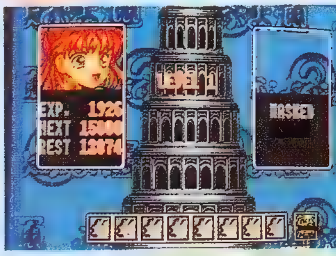
が優先されているので、全然自爆に近づいてくれないのだ。もももは5匹目か6匹目に持ってきてしまって、倒すことを最初から考えに入れておくことにしよう。

3、4匹目は運次第で死ぬこともあるから、粘って様子を見てもいいだろう。なるべく点数を低く稼ぐことだ。

8匹成功しても…

8匹と戦ってマスクドなんとかさんと会ったはいいが、ここまできて点数を超えて勝ってしまっては話にならない。ここまで点数を低く抑えてきたのは、すべてこの戦いのためだ。この戦いで、ある程度は点数を取ってしまっても大丈夫なように抑えてきたのだ。

1万5000を超えてしまえば結局レベル2に行かされ



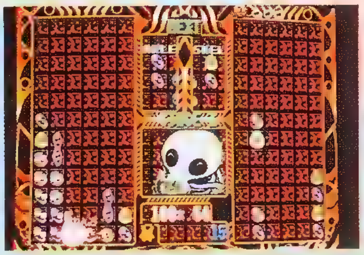
さあ、謎の人とのご対面だ。

てしまい、ここでエンディングを見ることは叶わなくなる。点数を抑えるように。忘れてしまっているかもしれないが、ここまで来るのには1時間を要するということだ。点数を超えてしまうと、今までの1時間は全くの無駄となってしまうぞ。

そして、ここではもう壁回転ができない落下スピードなので、実力で勝たねばならない。しかもラスボスということもあって実は強いぞ。気を引き締めていこう。

レベル2以降での経験値足らず

以上のことをやって、レベル1を経験値が足らずにクリ



速攻5連鎖で何も考えず勝ってしまおう。

アしたときは真のエンディングと何も変わらないエンディングが流れるが、レベル2からレベル5までを経験値足らずでクリアすると一味違ったエンディングになるぞ。

意図的に点数を低く抑えるのにはかなりのテクを要するので、実力で見たことのある人は結構少ないんじゃないだろうか。それを、回しテクを使うといとも簡単に見ることができる。ただしランクはイージーに限る。

まずレベル1をなるべく低い点数でクリアしよう。1万7000点以下ならOKだ。そうしたら、同じく壁を作って延々と回しつづけよう。6匹これで済ませたら、アウルベアとの戦いだ。レベル1のときと同じく経験値が超えないように勝とう。



点を抑えてアウルベアに勝とう。

これで、ちょっと違ったエンディングが見られることだろう。目指せてっぺん。うん。

さて、今回はここまで。次回は点稼ぎ野郎に捧ぐ、点数計算式だ。つまんないっていう人のほうが多いんだろうな。



目指せてっぺん。

正確な走りが要求される中級！コースマップ付きで紹介！



セガラリー・チャンピオンシップ

©SEGA

AM R&D DEPT.#3

きついカーブを覚えることで事故を減らし、完走を目指す！

担当：ラリー　ストするする

中級

今回紹介するコースは、テクニカルなコーナーが多く点在する中級／FORESTコース（マップ付き）だ。コース全体像を画面上で把握することができない中で、コース図を真上から見ることができるのはうれしい。

とくにこのコースは、森林地帯を走ったり、両側が岩場のところを走ったり、トンネルを抜けたりと、非常に先を確認しにくい状況が多い。

画面に表示されるナビゲーションマークに頼るしかない状況では難しいところも。マップを活用し、クリアしたい。



緩やかな右コーナー。アウト＝イン＝アウトと基本に忠実に。

[illegible]ナー。ヘアピンに気をつけたい。



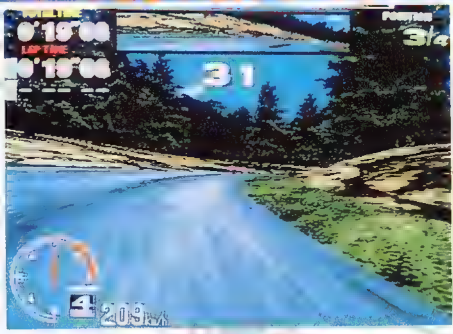
このコース上、一番きついコーナー。フルブレーキで進入だ！



ここもきつい。前のヘアピンとセットで覚えるといいだろう。



テクニカルな中級コース！早めの減速とドリフトがポイントになる！



緩いが長い右コーナー。速度を落とさないようにしたいところ。



トンネルまではこれまた緩い右コーナー。インを走り抜けよう。



スタートしてすぐは右へ左へ。ここは直線的に走り抜けるぞ。



トンネル内にはきつい左コーナーが一つ。減速が必要だ。



スタートは森林へ入るところから。少し登りつつ森林の中へ。



最後のところには、複合コーナーが！右一発で走り抜けるぞ！



最終コーナーを抜けゴールへ。少し登りながら走っていく。



テクニカルコース 中級



きついカーブを覚えろ!

中級コースをクリアする上で重要になるのが、赤いナビゲーションマークで表示されるきつ〜いカーブを無事に抜けること。

また、先が見えにくい点も早くクリアする上で、障害になる。

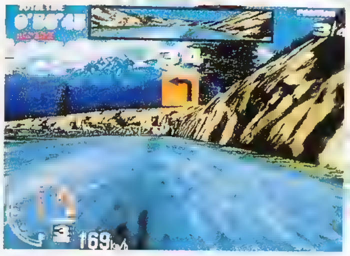


きついカーブの代表はやはりこのヘアピン。急減速が必要だ。

コース全体を覚えることも非常に大切なことだが、どのあたりにきついカーブがあるのかを感じでつかんでいたい。

このコースできついカーブというとやはり中盤にあるヘアピン、それを抜けたあとの左カーブ。

それらに続くきついものは、トンネルを抜けた直後の左、右のカーブ、後半にある複合カーブがそれだ。



そしてヘアピンのすぐあとにある左カーブもきつい。覚えよう。

1つ1つのカーブをバラバラに覚えるのではなく、「この後にある」という感じで、何かを目印にすると早く覚えることができる。

ヘアピンでたとえるなら、2つ目のチェックポイントのあとにあるという感じでね。

そのヘアピンを見てみよう。

ヘアピンを抜ける!









画面内にはコース図がないが、ナビゲーションマークが表示される。それも見逃さず走ろう。

長い直線が少ないということに気付いているかな。

コースの長さは初級よりもあると思われるが、初級で感じる晴れ晴れするようぶっ飛ばせるところがあまりない。



トンネル内のコーナーも見逃せない。エスケープゾーンはない。

これは、きついカーブが増えていることもあるし、カーブの数そのものが多いこともあるためだが、常にドライバーを緊張した中に置いておくために、微妙に変化するコース設定をしてあるからかも。



トンネル後のカーブも要注意。タイミングがとりにくい。

常にハンドルを握って操作しなければならないのだ。

路面とのコンタクトを大事にするラリーならではのこの面白さ。ここらあたりから感じることができるぞ!

TIME ATTACK COMPETITION



詳しくはセガ直営店のポスターを見よ!

タイムアタック大会開催

平成7年3月1日(水)より4月30日(金)まで、2カ月にわたって、セガラリー・チャンピオンシップタイムアタック大会がセガ直営店にて開催される。

この大会は、プラクティスモードの初級/デザートコースでのトータルタイムで行われる。

参加方法は、大会申し込み用紙に、そのトータルタイムと所定事項を記入し、店員に渡せばいい。

参加するとエントリーカードがもらえ、当選時の引き換え証明となる。

結果発表は、本誌とセガFAXクラブで行うぞ。


BANPRESTO
UH-001-2
ウルトラマン誕生30周年記念
空想特撮ゲーム！
ウルトラ警備隊（けいびたい）
REAL CG!
業務用ビデオゲーム基板
[仕様] 8方向レバー/3ボタン/Wコンパネ/縦画面
●2人同時プレイ、途中参加可能！
©TSUBURAYA PROD. ©BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN
株式会社バンプレスト
VG事業部
東京都台東区雷門2-16-9 〒111


うまくなりたい!なんとしても勝ちたい! それに
VIRTUA F
VF2を極めたい人に送る第一弾!
900以上の技を使いこなすための
完全版テクニカルマニュアル!!

GAMEST

増刊号・ビデオ・CD・ムック
バックナンバーリスト

幸福なのは徹夜明けに気を失うひととき。

ムック



ゲーメストムックVol.1
サウンドコンプリート スーパーストリートファイターⅡX

■136頁　■定価3500円
■商品番号：GMC-1
■付録：CD-ROM(Macintosh対応)

ゲーメストムックの第一弾はマッキントッシュ対応の豪華CD付きだ！CDは各キャラ別ステージ曲、ストⅡクイズ、プロフィール、必殺技比較とゴージャスな内容だ。

ムック



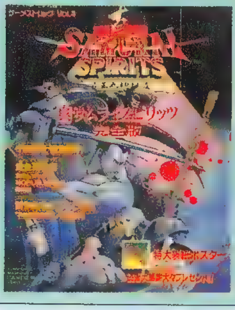
ゲーメストムックVol.3
豪血寺一族2

■144頁　■定価1680円
■商品番号：GMC-2
■付録：CD

豪血寺お種、謎の失踪。新たなる挑戦者たちを加え、再び開催される頭首決定戦。大会の裏に隠された陰謀をあばき、頭首の座を手中に収めるのは誰か？

60分を越える豪華CDも付いて、ゲームもムックも、敵なしに「豪2」は語れない。

ムック



ゲーメストムックVol.4
真サムライスピリッツ

■232頁　■定価1380円
■商品番号：GMC-4
■付録：真サムポスター

真サムライスピリッツの攻略は、これでとどめ！黒子やミヅキも含めた完全な技表。相関図と合わせて読めば、全キャラの関係が理解できる完全なエンディング集。そして完全な攻略。世界の平和を乱す暗黒神と、いまこそ未来をかけて！





内神田のビル群よ、俺の勇姿を見ろ！沈み行く夕日よ、今の俺は最高にまぶしい！
巨大都市東京で働く者共よ、この団子は俺のものだ！

ゲーメストビデオ第14弾
真サムライスピリッツ

■90分　■定価4800円
■商品番号：GV-14
■付録：十兵衛アイパッチ

次々に炸裂する武器破壊技を初めて画面で見た時の衝撃を、ふたたび君に送ろう。この中に収められたプレイを会得した時、君の侍魂の歴史がまたひとつ変わる。

編集部に巣食う恐怖の仮装集団(アシスタント)。その精鋭たちの姿をここに明かす。

㊙ファイル



バンカラ

●プロフィール
じょりー・ぼさのば
1971年4月8日東京都に生まれる。本名高安聡。好きな食べ物は大福と柿ピー。嫌いな食べ物は貝類。彼の特徴である、あごのあたりにある見事な青ヒゲの様子からジョリー・ボサノバの名がついたらしい。

現在は編集部のあらくれ者集団「ミッキーズ」で、キラー将軍とアクマ大使のしもべとして日夜暗躍中。

彼はものすごくうれしいことがあると奇妙な小躍りをするらしく、それを見た者は、なにやら不思議な気持ちがこみあげてくるらしい。そう言えば彼が最近手伝っていた「ダライアス外伝」のムックでも買ってみると、彼の勇姿を拝めるかも知れないぞ。

VIRTUA FIGHTER2 ACT.1



定価780円
商品番号：GMC-5

2月9日に発売されたゲーメストムック第5弾「バーチャ・ファイター2 Act.1」はすごいですよ。

何がすごいって、まずあげられるのが技表。ウルフのジャイアントスイングなんて、8枚にもわたる連続写真で紹介されているという涙ものだし、起き上がり技だってすべて網羅されているという完璧さ。

基本システム講座では、㊙な画面や技まで完全紹介されるわ、キャラ基礎講座と返し技講座では、バーチャ初心者を対象に強くなるための基本を攻略するわで、もう行数が足りなくなるほどの濃密度で構成されているこの本、もう、みんな買うしかないほどすごいのですよ。

「門前の小僧習わぬ経を読む」、人生日々精進なり。

今回のキャッチャー　プー

増刊号

- **ストリートファイターII** No.64('91年10月号増刊) 1000円 [付録]描き下ろし巨大ポスター
- **ストリートファイターIIダッシュ** No.77('92年9月号増刊) 1200円 [付録]ストIIダッシュポスター
- **1991オールカプコン** No.81('92年11月号増刊) 1200円 [付録]描き下ろし巨大ポスター
- **ギャルズアイランド2** No.87('93年3月号増刊) 1200円 [付録]春麗豪華ポスター
- **餓狼伝説2** No.91('93年5月号増刊) 1200円 [付録]大張正己描き下ろしポスター
- **ワールドヒーローズ2** No.99('93年9月号増刊) 1200円 [付録]遊べるマッドマンお面ポスター
- **サムライスピリッツ** No.102('93年11月号増刊) 1280円 [付録]ガル&ナコポスター
- **最新格闘ゲーム2** No.104('93年[illegible]月号増刊) 980円 SOLD OUT
- **餓狼伝説スペシャル** No.1[illegible]('94年[illegible]月号増刊) 1200円 [付録]餓狼ポスター SOLD OUT
- **スーパーストリートファイターII** No.108('94年2月号増刊) 1280円 [付録]スーパーストII特大ポスター
- **ギャルズアイランド3** No.112('94年4月号増刊) 1280円 [付録]ギャルズカレンダー
- **龍虎の拳2** No.115('94年5月15日号増刊) 1280円 [付録]SNK特大ポスター
- **バーチャファイター** No.117('94年5月30日号増刊) 1280円 [付録]バーチャファイターフルモーションポスター
- **スーパーストリートファイターIIX** No.120('94年7月19日号増刊) 1280円 [付録]スーパーストIIXポスター
- **ワールドヒーローズ2JET** No.123('94年8月15日号増刊) 1280円 [付録]ワーヒー2JETポスター
- **極上パロディウス** No.125('94年9月15日号増刊) 1280円 [付録]こいつ&あいつペーパークラフト
- **ヴァンパイア** No.129('94年10月30日号増刊) 1380円 [付録]ヴァンパイアポスター
- **真サムライスピリッツ** No.133('94年12月15日号増刊) 680円

ムック

- **サウンドコンプリートスーパーストリートファイターIIX** ムックVol.1 GMC-1 3500円 [付録]全ステージ曲、キャラクターデータ収録CD-ROM(Macintosh対応)
- **ザ・キング・オブ・ファイターズ'94** ムックvol.2 GMC-3 1280円 [付録]巨大ポスター
- **豪血寺一族2** ムックvol.3 GMC-2 1680円 [収録]スーパーアレンジCD
- **真サムライスピリッツ** ムックVol.4 GMC-4 1380円 [付録] 真サムポスター
- **バーチャファイター2 ACT1** ムックVol.5 GMC-5 780円
- **ダライアス外伝** ムックVol.6 GMC-6 980円

ビデオ

- **餓狼伝説2** GV-2 収録時間60分 6000円 [付録]舞さま扇子
- **ワールドヒーローズ2** GV-3 収録時間64分 6000円 [付録]雑君紙相撲
- **サムライスピリッツ** GV-4 収録時間120分 7000円 [付録]五輪の書
- **餓狼伝説スペシャル** GV-6 収録時間120分 7000円 [付録]攻略小冊子
- **スーパーストリートファイターII** GV-7 収録時間90分 6800円 [付録]攻略小冊子
- **龍虎の拳2** GV-8 収録時間90分 6800円 [付録]攻略小冊子
- **スーパーストリートファイターIIX** GV-9 収録時間100分 7000円 [付録]バルログ仮面
- **ワールドヒーローズ2JET** GV-10 収録時間70分 6500円 [付録]雑君JETコースター
- **極上パロディウス** GV-11 収録時間80分 6000円 [付録]猫戦艦紙模型
- **ヴァンパイア** GV-12 収録時間90分 6800円 [付録]フォボスペーパーキット
- **ザ・キング・オブ・ファイターズ'94** GV-13 収録時間90分 6500円 [付録]紅丸&東ソラセット
- **真サムライスピリッツ** GV-14 収録時間90分 4800円 [付録]十兵衛アイパッチ

CD

- **戦国エース** GCD-1 収録時間35分 3000円
- **アルティミットエコロジー** GCD-2 収録時間45分 2800円
- **魔法大作戦** GCD-3 収録時間47分 1800円 SOLD OUT

各商品のお買い求め方法

●㋟屋で買えるのだ!!
東京・神田と大阪・上六にあるゲーメスト直営のゲームグッズの店「㋟屋」で入手可能!

お問い合わせ先

▶㋟屋東京内神田店　TEL：03-3293-9325
▶㋟屋大阪上六店　TEL：06-775-9348
▶読者サービス部　TEL：03-3293-9326（月曜～金曜10：00～18：00）

●全国の書店で注文できるのだ！
お近くの本屋さんにお求めの品がない場合は、下記の注文用紙（コピー可）に必要事項を記入して本屋さんに持っていけばOK！または本誌の綴じ込みハガキでも可。

●通信販売もやってます！
通信販売の方法は本誌P.110～P.112「読者サービス部」をごらんください。通販は郵便局の郵便振替を利用してください（現金書留や銀行振込みは×です）。

株式会社　新声社　〒101　東京都千代田区内神田1-11-4　藤吉ビル2F
TEL:03-3293-9326

注文書

お客様のお名前

お客様の住所

TEL.（　　）

ムック注文数		CDビデオ注文数		増刊号注文数	
タイトル		タイトル		タイトル	
商品番号	申込数　冊	商品番号	申込書　本　枚	商品番号	申込数　冊

株式会社　新声社　〒101　東京都千代田区内神田1-11-4　藤吉ビル2F　TEL：03-3293-9326

取り扱い書店印

TEL
FAX

※書店様へ：お客様が持参された場合、注文書として対応してください。


VIDEO SYSTEM
業界初
2人対戦できる麻雀ゲーム登場!!
対戦アイドル麻雀
ファイナルロマンス2
©VIDEO SYSTEM 1995
先着500名
ファイナルロマンス2
目覚まし時計プレゼント!
ゲームセンターで「ファイナルロマンス2」を1Pでプレイし、ラストキャラに勝つと、アルファベット5文字のパスワードが表れます。はがきにパスワード○○○○○・住所・氏名・電話番号等を記入して下記ビデオシステムまで応募ください。先着500名様にオリジナル目覚し時計をプレゼントいたします。早いモノ勝ち!
脱ぐか? 脱がされるか? 白熱の麻雀バトル!!!!!!!!!!
対局に勝てば相手の選んだ女の子の脱衣グラフィックが拝めるのだ!
●1P(シングル)モードも充実!
ゲームを盛り上げるお助けアイテムは8種類。
●人気声優が各キャラの声を担当!
5人の女の子に勝つと更なる強者が……
ボーナスゲームもあるヨ
ビデオシステム株式会社 〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1

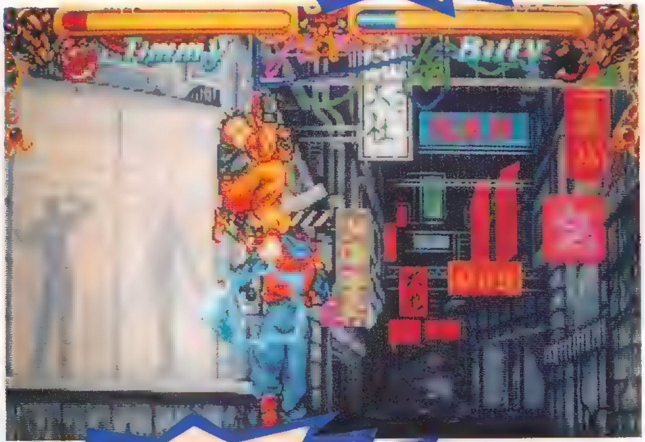
テクノス ネオジオ対戦ゲー

ダブルドラゴン

あのダブルドラゴンが、ネオジオの格闘ゲームとなって新登場。あなどれないぞ。

担当：M.D.S.ージョッキー★笹岡

空中ガードあり!!



今はやりの空中ガードだ。イカス。

ダウン攻撃まであるぞ!!



これまたはやりのダウン攻撃。良さげだ。

さすがは格闘ゲームの老舗やってくれるぞ

テクノスといえば、くにお君で有名だが、ほかにも数々の格闘アクションゲームを生み出していることでも知られている。

そのテクノスが対戦型の格闘ゲームを作ったならば、そうとうマニアックであってもいいハズだ。そんな期待を裏切らずに、ダブルドラゴンには、マニアックな設定がなされていた。

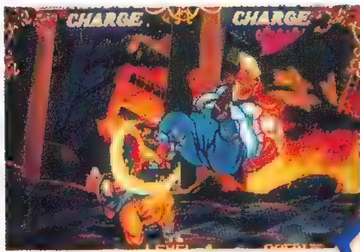
●超必殺技

今や格闘ゲームにはなくてはならない存在。無論ゲージが点滅しないと出せない(笑)。

●空中ガード

早くもウワサの空中ガードを取り入れている。さらに全キャラ2段ジャンプがあったりと、躍進的である。

超必殺技あり!!



しゃがみガードできない技も多数ある。イケル。

●ダウン攻撃

ダウンして、さらに気絶した相手には、ダウン攻撃が可能。これには特殊な操作が必要で、ほかのゲームにはないものになっている。

●しゃがみガードできない攻撃

対戦を最も意識していると思われる部分がこれ。これによって対戦がバリエーションも豊んだものに。

ビリー・ジミー

主役の2人である。ビリーとジミーでは、超必殺の一つが違うものなので、どちらを使うか悩もう。

2つ目の超必は変身。2人とも同じ技だ。変身後は、双龍波という必殺技が出せるようになる。変身すると、ほかの必殺技もグラフィックが変化して、ハデになる。

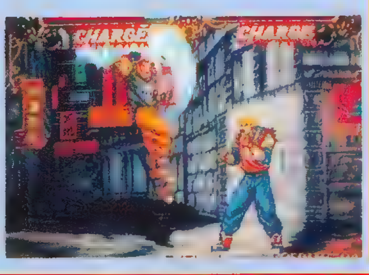
その他の2人の性能は、あまり差はないと思われる。必殺技自体も安定したものばかりだ。



2人は変身することができるぞ。



2人それぞれ超必殺技が違う！これはビリーのやつだ。



こっちはジミーのやつ。性質ももちろん違う。

ビリー		ジミー	
双襲牙	↓↘→＋ボタン	飛龍拳	↓↘→＋ボタン
裂空破	→↓↘＋ボタン	龍神拳	→↓↘＋ボタン
龍尾旋	↓↙←＋ボタン	龍截脚	↓↙←＋ボタン
㊋吠龍撃破	↓↘→＋ボタン2つ同時	㊋閃空破	→↓↘＋ボタン2つ同時
共通 ㊋双龍転生（てんしょう）	ボタン4つ同時押し	変身時 ㊋双龍破	←↙↓↘→＋ボタン

マリアン

必殺技がすべて溜め技だけの、溜めキャラである。突進技と対空技という、いたってわかりやすいキャラだ。
超必殺技も、この2つの必殺のパワーアップ版といった感じだ。出し方も、ボタンが2つ同時押しに変わっただけなので出しやすく、良好である。



多段ヒットしながら相手を突き上げるぞ。

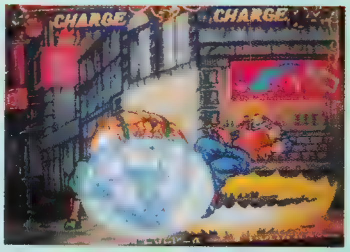


これは突進系の技。出れば強いか。

アクセルブレイカー	↓ため↑＋ボタン
ムーンドライブ	←ため→＋ボタン
超アクセルブラスター	↓ため↑＋ボタン２つ同時
超ムーンドライブS	←ため→＋ボタン２つ同時

アボボ

ダブドラと言えばこのキャラ。見てのとおりのパワーキャラで、他を圧倒するに違いない。
コマンドで投げ技があるのがこいつの特徴。



これはしゃがみガードしないと転んでしまうのだ。

超必殺技にも投げ技があり、強力。写真を見てもらえばわかると思うが、人とは思えない形相だ。
グランドスマッシュは、立ってる敵を転ばせる技。

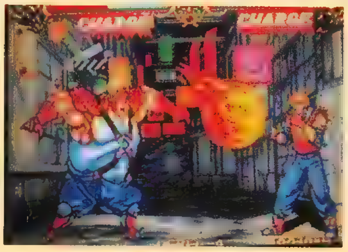


この投げ技はくらうと痛いぞ。この顔…。

ハンマーパンチ	→↘↓＋ボタン
ジャイアントスイング	相手の近くで→↘↓↙←＋ボタン
ハイパーボム	相手の近くで↓↘→＋ボタン
超グランドスマッシュ	→↘↓＋ボタン２つ同時
超プレッシャーボム	相手の近くで→↘↓↙←＋ボタン２つ同時

ブルノフ

一見ニブそうな太っちょのキャラだが、実際はすごく素早い動きで、チョコマカとうっとうしいキャラ。
必殺技は、飛び道具と、体当たり系。飛び道具のほうは、爆風にも判定があり、特殊な部類である。
超必殺は、それらの必殺技の強力版。どのキャラもそうだが、超必は多段ヒットするものが多いぞ。



口から出す炎のパワーアップ版。爆風が強い。

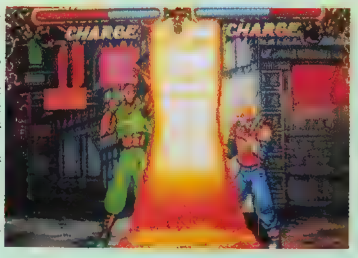


スピードが速いので見切りにくい。体当たり技。

ニトロスライム	↓↘→＋ボタン
キャノンボール	←ため→＋ボタン
超ニトロスプラッシュ	↓↘→＋ボタン２つ同時
超ヘビークラッシュ	←ため→＋ボタン２つ同時

エディ

オリジナルスタイルのキックボクシングを使うエディ。ムエタイとマーシャルアーツだそうだが、必殺技にその名残が見える。
必殺技は、かなり特殊な部類に入り、使いこなすのは難しそうだ。超必殺技も、見た目にはハデだが、当てるにはちょっと考えないとツライかも。
ちょっと地味めの奴だね。



ドカーンと火柱が上がる。ハデな技だ。



これは相手を突き上げる系の技。多段ヒットする。

レッグスラッシュ	←ため→＋ボタン
スカイレッグスラッシュ	↓ため↑＋ボタン
デンジャラスコンビネーション	→↓↘＋ボタン
超ボルカノンアッパー	↓ため↑＋ボタン２つ同時
超D･H･D(デンジャラスヘブンズドアー)	→↓↘＋ボタン２つ同時

アモン

見ればわかるとおり、忍者キャラ。"龍牙忍法"という忍術を使うらしい。

必殺技はどれも強力で、ジャンプから出す手裏剣などは、ショートダッシュから出したりもできる。

また、超必殺の陰陽爆炎殺は、当たったときの演出がハデで、狙いたくなる。

刺凰拳は、出してからボタンを押すとフェイントになる。



いわゆるゲイザー系だ。跳び込み防止用。



臨兵闘者皆陣烈在禅…。どこかで聞いたな。

鷹爪拳	ジャンプ＋←↙↓＋ボタン
烈火爆炎壁	↓ため↑＋ボタン
刺凰拳	←ため→＋ボタン
㊤雷光陣	↓ため↑＋ボタン２つ同時
㊤陰陽爆炎殺	←↙↓↘→＋ボタン２つ同時

チェンフー

陽気でお人好しな武道家。見た目にもヘンだが、使ってみると、そのヘンさがわかってもらえるだろう。

中でも必殺技の酔虎烈打は、人をバカにしていて良さげである。

超必殺は、２つあるどちらも乱舞系で、これまた当てるのはムズそう。

ちなみに、酔八仙拳という拳法の使い手である。



こんな風に残像を残しつつ攻撃する。



こっちも残像を残す。乱舞なので１発決まればOK。

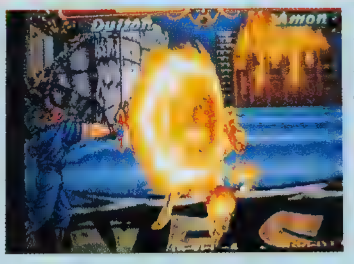
黄龍脚	→↓↘＋ボタン
酔虎烈打	↓↘→＋ボタン
飛翔脚	↓↙←＋ボタン
㊤酔虎誘勝	↓↘→＋ボタン２つ同時
㊤酔虎乱舞	→↓↘＋ボタン２つ同時

ダルトン

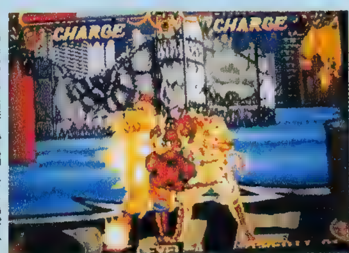
このゲームきっての色キャラ。格闘スタイルはストリートファイティングだ。

とにかく必殺技もヘンな技で、男の気合弾は、威力を上げるとためる時間も大きくなり、すごくスキができるのである。技名もヘンだ。

超必殺も男のバーニングファイアーとかいう名前でおかしい。要するに男のプライドパワーアップバージョン。



この技はためが長くて長くて。とても通常は当てられない。



２つボタン連打で出にくいが、当たれば強そう。

男の気合弾	↓↘→＋ボタン
男のプライド	ボタン連打
㊤男の情熱弾	↓↘→＋ボタン２つ同時
㊤男のバーニングファイアー	２つボタン連打

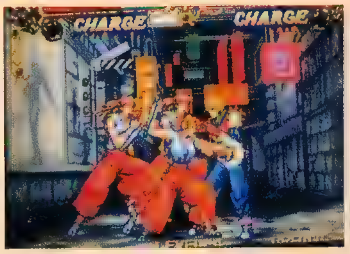
レベッカ

トンファーを使う武術家である。ハカマがなかなか感度良好だ。

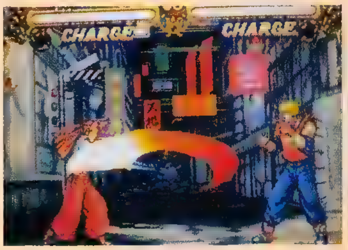
必殺技は安定していて、飛び道具と対空技である。空中紅刃拳もダッシュから撃てるので、使い方が問われるところだろう。

超必殺は、飛び道具のものと対空のもので、使い分けていけば強力であろう。

使いやすいキャラだ。



これも乱舞系だ。決まるとカッコイイなあ。



飛び道具なので使いやすい。が、当てるのはムズイかも。

飛蝶斬	→↓↘＋ボタン
紅刃拳	↓↘→＋ボタン
空中紅刃拳	ジャンプ＋←↙↓＋ボタン
㊤奥義飛蝶の舞	→↓↘＋ボタン２つ同時
㊤胡蝶烈風殺	↓↘→＋ボタン２つ同時

爽快感とはこういうこと!
サイバーボッツ〜フルメタル マッドネス〜
CYBER BOTS
FULLMETAL MADNESS

©CAPCOM

メカモノだからこそ可能な迫力の演出。メカモノだからこそ味わえる爽快感、ここにあり。

担当：KAL

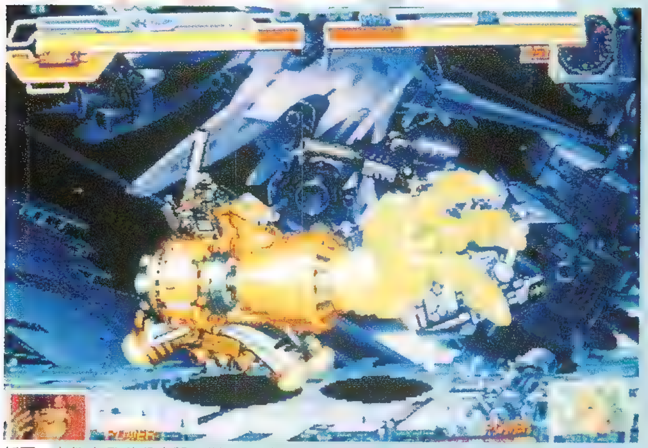
※画面は開発中のものです

時は21世紀末…。

人類の半数はコロニーに移住し、それぞれの文化を形成しつつあった。

国力を増し続ける「コロニー連合軍」は、軍事力をもって地球諸国を牽制し、完全に「地球」から独立しようとしていた。

――地球の存亡をかけた壮絶な戦いをめぐり、6つの運命が今、交錯する――。



新アームによる必殺攻撃。握りつぶせ！

今度は対戦だ!!

昨年、ファイナルファイト型の横スクロールアクションとして発売され、全国のロボット野郎たちから熱い支持を得ていた「パワードギア」が、装いも新たに対戦格闘として登場する。

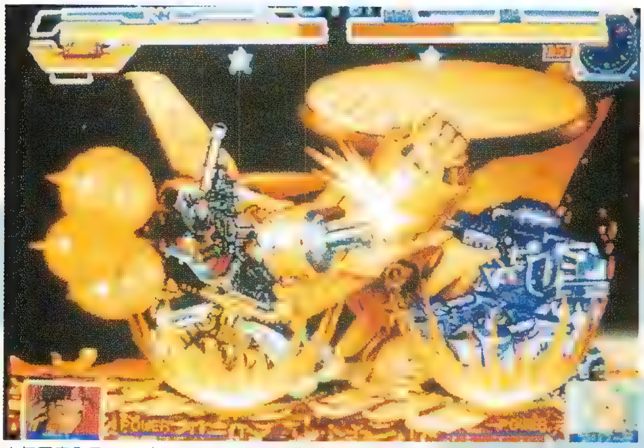
今回活躍するマシンは「パワードギア」のものに加えて"新パーツ"がいくつか。

基本的にはプレイヤーマシンであった4機種（ブロディア、レプトス、フォーディー、ガルディン）に変更はないのだが、各パーツ（アーム、レッグ、ウェポン）のバリエーションが3種類ずつあり、全部で12体のマシンの中から選択することになるわけだ。

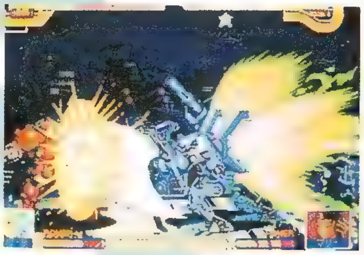
残念なことに黒きライバル、ワーロックなどは選べないぞ。

そのかわりヘリオン等、ボス級のマシンはストーリーモード（対CPU戦）で敵役として登場する。

期待していた人は諦めよう。



大気圏突入ステージではこのような演出が。いったいどうなるのか!?



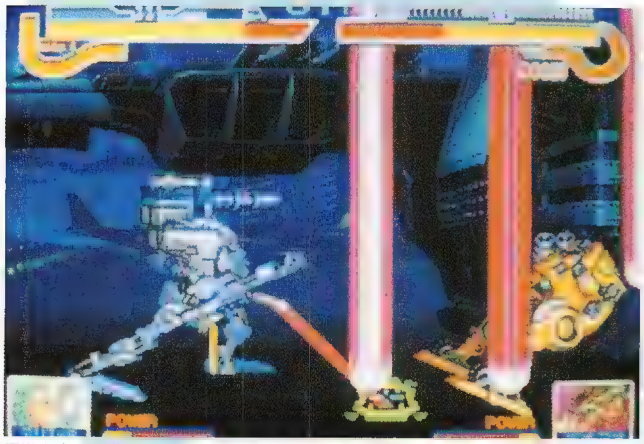
旧来のマシン、レプトスの必殺技、突進攻撃。激しく左右に往復する。派手すぎだ!!

君はどいつに感情移入?

乗り込むロボットと同時に、それを操るパイロットも選択することになる。

これが影響するのはストーリーモード（CPU戦）のときのみで、選んだのが誰なのかによって、登場する敵パイロット、ステージ数などが変わってくるのだ。

対戦時には何の影響もない。



照準を出して衛星からのレーザーをおとす。こんな格好いい必殺技も。



CPU戦では、このようなデモがたくさん入る。キャラによって話が違うのだ。

ニューゲームジャングル



ウェポンはただ弾を出すだけではない。これは電磁ネットを設置したところだ。

操作方法などを少し

ゲームそのものの発売がまだ少し先なので、操作方法などの具体的な説明は、今回は簡単にすませようと思う。

とりあえずボタンの数。これはお約束の6個。内訳は、攻撃ボタンが2種でウェポンボタンが2種、それにブーストボタンとパワーチャージボタンだ。

攻撃ボタンは「スキが少ないが威力（効果）も小さい」ボタンと、「スキは大きいが威力（効果）もある」ボタンとに分かれていて、同じように違う効果を狙えるウェポンA、ウェポンBボタンとが存在する。

とまぁ、ここまではいいだろう。問題なのは次のブーストボタンだ。

これはいわばダッシュボタン。地上で使えば前後のダッシュに、ジャンプ中に使えば空中ダッシュ、またはレバーの方向によっては2段ジャンプなどの言い方もできるアクションなどに、それぞれ利用できる。

だがここで終わらないのがサイバーボッツだ。

このブーストボタン。レッグパーツの種類によっては、空中で浮遊できたり、何度もジャンプできたりなど様々な利用法が存在するのだ。

なお、ウェポン、ブースト共に画面内に表示されているゲージの分だけ使用できる。ゲージがゼロになると、これが回復するまでは再使用できないのだ。

最後のパワーチャージボタンは、その名のとおりの効果を持つ。ただしパワーが一定量溜まるまでは「パワー溜めボタン」でしかなく、溜まりきったあと初めて「パワーチャージ」が使用可能になる。

ちなみにパワーチャージを使わないでパワーを温存しておくと、その間は自機の攻撃力などがUPするぞ。

その他の操作、ガードや投げなどは、従来のものと同じ。空中ガードも可能だ。これらの操作に加えて各機に設定されたコマンドを入力することで、必殺攻撃ができる。これはいわゆる必殺技だ。その他のアクションもそうなのだが、ド派手なアクションで視覚的に楽しませてくれるぞ。

とにかく派手!!

グラフィック、動き、効果音など、なにからなにまで派手なのがこのサイバーボッツの最大のウリ。パンチの効いたハイアクションを待ち望んでいた人にはもってこいのアクロバティック対戦ゲームだ。

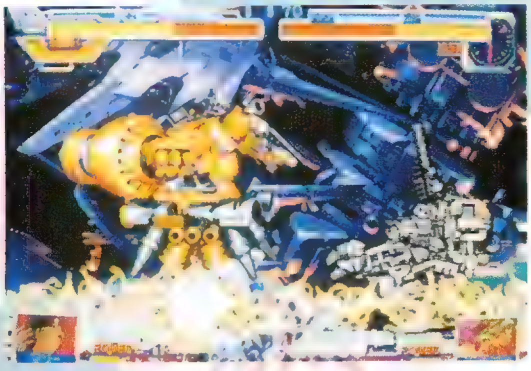
メカモノが苦手という人もそうでない人も、少しかじってみるかい？



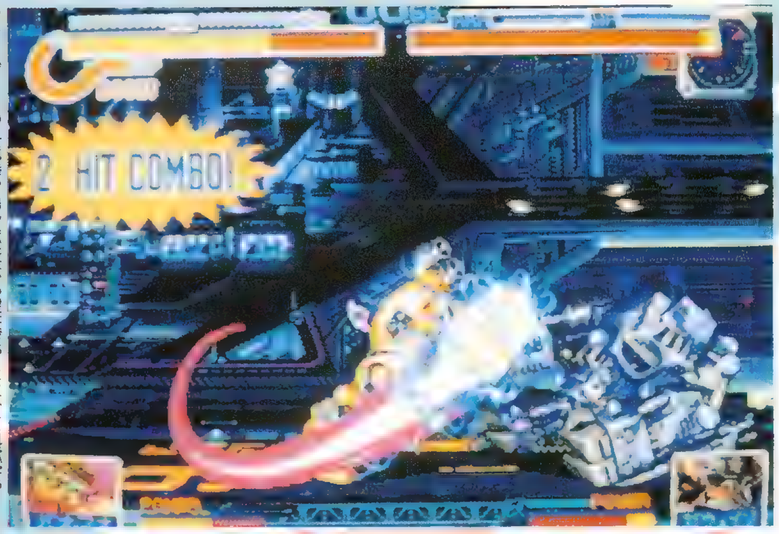
こちらは地雷のウェポンに引っかかったところ。死ぬる〜。



タランテラの必殺技がプロディアを襲う!!



地を這う雷流。これも必殺技だ。上部の計器類は機体ごとに違う。下にあるのはパワーゲージだ。



フォーディーの昇龍拳!?コンボ表示も健在だ。とにかく叫ぶぞ。



倒れている相手はひき倒せ！ちなみにゲージはAがアームの耐久力、Wがウェポンゲージの溜まり具合、オレンジ色のがブーストだ。

12月30日号でお知らせした「パワードギア」のハイスコアキャンペーンですが、このサイバーボッツのスタッフロールに、各キャラでハイスコアを獲得した人の名前がスペシャルサンクスとして表示されます（キャンペーン中の'94年12月18日までのスコア）。

とってもライトなシューティング
ウルトラ警備隊

やってみたら、意外と良さげ。ショットとボンバー、それにボムの使い方がポイントである。

担当：M.D.S.ージョッキー★笹岡

キミはもうやってみたか?

さて、ウルトラ警備隊は、2月の中旬に発売されたばかりのホヤホヤゲームだが、キミたちはもうやってみただろうか?

なに?まだやってない?いかんな。BGMは1面から7面まで、ウルトラマン、セブン、新マン、エース、タロウ、レオ、80の順で主題歌のBGMになっているのだ。しかも背景や敵キャラ、自機にいたるまで、すべてCGで忠実なる再現がなされていて、ノスタルジックな気分にひたりながらシューティングをやるのには、十分な演出となっている。ルールがカンタンなだけに、とっつきやすく、誰でもすぐにできる。しかもキャラクターはお父さんからお子さんまでおなじみのウルトラマンと来た。こいつはやるしか。

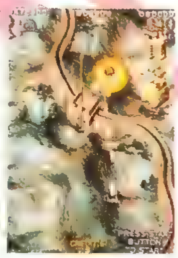
操る自機は、それぞれ初代ウルトラマンからウルトラマン80までのウルトラ警備隊の7種の機体である。ボンバーはそれぞれのウルトラマンがついてくれる。



科特隊。懐かしいひびきだね。

とりあえずどの自機がイイとは言えないが、ウルトラマンの科特隊はスピードが速く、80のUGMはスピードが遅い(ショットパワーはある)。自機は大きさやスピード、ショットパワーの3点から見て選ぼう。


TACを選べば、もちろんエースが登場する。


アカくて遅いがパワーのある80のシルバーガル。

基本となるテクニック

まあ、発売されているということなので、カルく攻略法のようなものを書いてみますか。

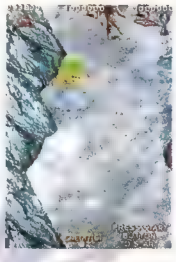
●ボンバーの無敵時間を有効に利用しよう

自機がボム攻撃(Cボタン)を使うと、各ウルトラマンが出てきて援護攻撃をしてくれるが、このとき、自機は完全無敵状態になれる。



このときは自機が完全無敵である。

この無敵時間は、意外と長く、ウルトラマンが登場してから、ウルトラマンが画面外に消えてからもしばらく無敵時間が続くのである。これは自機がバリアのようなもので包まれているので明らかに違いはわかるだろう。


まだバリアがついてる。点滅して消えるまでは無敵。

この無敵時間を利用して、ボス敵などに重なり、秒殺するのだ!!ショットとサブウェポンの機雷を連射しまくれば、中ボスなんて、ボム1発使い終わらないうちにKOできてしまうぞ(連射装置があればなお良好)。秒殺マニアなら見のがせない攻略法である。


ボムを使って重なれば…うーん瞬殺ライクだ。

●機雷の上手な使い方

Bボタンで発射できる機雷は、自分が入れているレバーの方向に飛んで行き、一定距離で止まる。

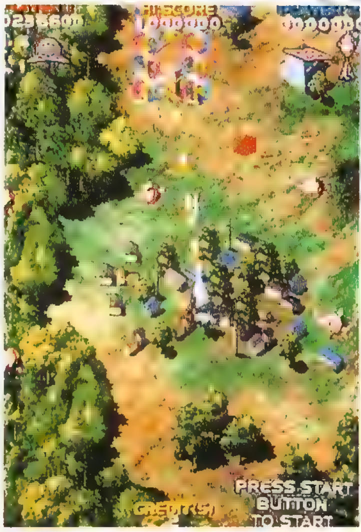


カタい敵もこのとおり。使えー

そのあと、一定時間で破裂するのだが、この機雷、予想どおりかなりの威力を持っている。自機の通常ショットでは撃ち負けるような場面で、いかんなく活躍してくれることであろう。具体的な使い方だが、自機のまわりに、フォーメーションを張るような形で使うのが効果的である。

このゲームでは、敵のザコの体当たりが非常に多いので、こういった予防線をはっておかないといけないのである。

また、バルタン艦に対して、



このフォーメーションが基本。ピラ星人対策である。



こういった感じで当たってくれれば良好。



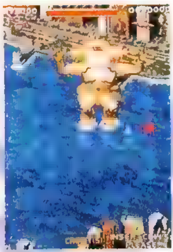
直撃させれば一瞬で壊せるぞ。

狙って機雷を直撃させると、通常カタいバルタン艦も楽に壊せる。覚えておこう。

●**機雷で秒殺（ボム不用版）**

機雷のもう1つの使い方として、中ボスや大ボスに対して、思いっきり重なって連射する、というのがある。

空中物のボスに対しては、ボムを使いながらでないと重なれないが、地上物の中ボス、大ボスに対しては、スキを見て重なっての機雷連射がとても有効である。


レーザーをぐるっと回って途切れたらそのまま重なる。

たとえば、1面の中ボスのゴモラや、2面ボスのキングジョーなどに対して、ゴモラの場合は出てきてすぐに重なり、キングジョーにはレーザーの撃ち休みに重なる。


ゴモラ速攻KOの図。(連)付き使用だが。

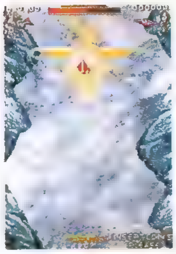
連射の速さにもよるが、連射装置を使った場合、ゴモラなどは一度も弾を撃たせずに倒すことが可能。ぜひとも狙っていきたい所である。

しかし、ただ1つ気をつけたいのは、アイテムキャリアの存在。アイテムキャリアは、一定周期で出現してくる（ボス戦の最中も）ので、タイミングが悪いと、ボスに重なりに行ったところにアイテムキャリアが来て、ピンチになる場合がある。このへんは、パターン化も可能だが、なるたけアイテムキャリアを倒した後すぐに重なりに行けるようにすれば大丈夫だ。とにかくムリには重ならないこと。



こんな風にキャリアが来たらダメ。下ろう。

空中のボスには、ムリせずボムを使って、すぐに重なりに行くようにする。そして機雷を連射すれば、かなりの体力を奪える（うまくやればこれだけで勝てる!）。


このくらいベッタリ重なり、撃ちもらしのないよう一緒に動く。

これらの重なりテクのコツとしては、機雷を一発たりとも撃ちのがさないこと。1発でももれると、ダメージの効率が悪く、あまり撃ち込むことができない。ボスの色が真っ黄色になるくらいがベストの撃ち込みである。

パワーアップはショットとホーミング



これが真の最強!?ウェーブが心強い。

パワーアップは、メインのショットが16段階と、ホーミングミサイルが6段階の2種類。それぞれキャリアが出すアイテムを取っていくことでパワーアップしていく。

はじめのほうのショットは、何とも弱っちくてたよりないのだが、どんどんパワーアップすれば、次第にショットパワーも上がってくる。

なお、このパワーアップは、死んでも1段階落ちるだけなので、あまり気にせずにプレイできそう。

あと、最強一歩手前のときに、アイテムキャリアを残しておいて、Ⓟを画面上に2個以上出す。そんでもってそのⓅを全部回収すれば、なんと自機にウェーブが付くのだ!

これが真の最強か? しかし、最強段階までパワーアップしてしまうと、Ⓟが出なくなるので注意しておこう。

どの機体を使っても、このウェーブは出るので、機体ごとの差は、このウェーブに関してはあまりない。

でもウェーブは必要ないか?



ステージ4を1面にすれば後が楽だね。

何面から始めるのがよいのか?

基本的に、初めのうちは選べる1〜4面のどれを選んでも、ザコの動きは遅い。

なので、先に難しめの面をクリアしておいて、あとから簡単な面を選ぶのが良いと思われる。

今のところだと、初めに4ステージ。次に2面、3面、1面とクリアしていくのが良いとされている。4面を4面目にもってくるか1面目にもってくるかで、難しさが全然違ってくる。


ベムスターが飛び上がっちゃったら危険なのでボム使って重なる。

ちなみに、ステージ4とステージ2まではノーボム。ステージ3のボス（ベムスター）が飛行してしまった場合と、ステージ1のバルタンに安全のためにボムを使うのが良好。

アクション映画より熱く…

OUT FOXIES

登場する殺し屋たちは、個性派ぞろい。誰を使うかは君次第。

担当：ギィ

発売間近だ！しばし待て!!

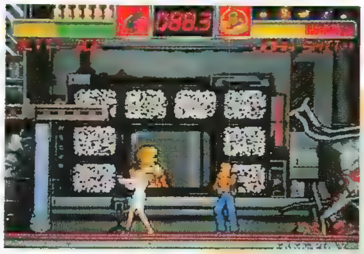
アウトフォクシーズの発売は、だいたい3月中であるらしい。つまりAOUショーに出展されていたバージョンが、ほぼ完成バージョンと見て間違いないだろう。

それで、開発バージョンとの違いはというと、前号と今回の画面写真を見比べれば一目瞭然。所持している武器の表示が中央上部に、大きく表示されるようになった。また、ステージごとの仕掛けも前号で紹介したときよりも、いろいろと追加されているぞ。

気になる最終ステージのほうは…まだナイショ。

まあ、現時点で攻略、というわけにもいかないので、今回は、アウトフォクシーズで活躍するキャラクター、殺し屋たちを紹介しよう。

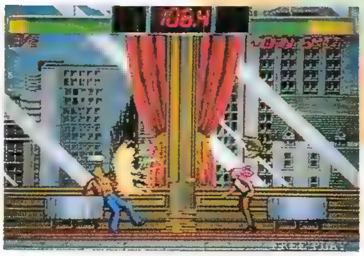
性能で選ぶもよし、外見やプロフィールで選ぶもよし、みんな一癖も二癖もある個性的な奴らだ。



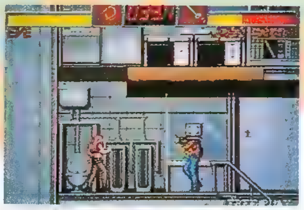
何を持っているのか一目瞭然。



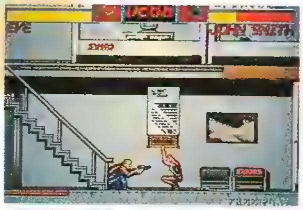
列車ステージ全景。狭いのでスリリング。



これが噂のホットスープ。パイもあるよ。



怪奇テレビ男の恐怖。トイレで対決！



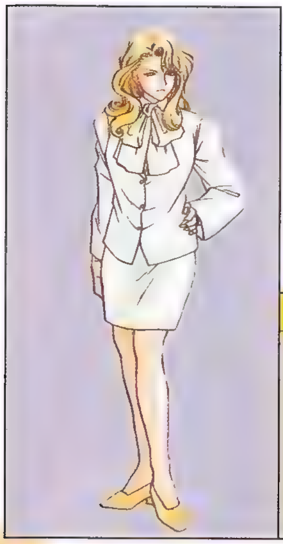
このビルの模型。こんなものも軽々と。

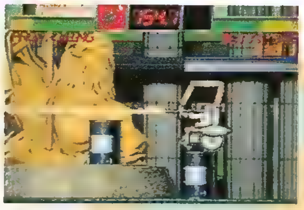
JOHN SMITH（ジョン・スミス）



ベビーシッターから革命の指導まで、報酬のためなら仕事を選ばない男。在日占領軍士官の息子としてヒロシマに生まれ、禅の奥義を学んだ。

7人の殺し屋の中では特に秀でた能力はないが、すべてのことをソツなくこなせる。まずは彼でプレイしてみよう。革ジャンにダルマのTシャツが渋すぎる。





火炎放射を転がってかわすベティ。

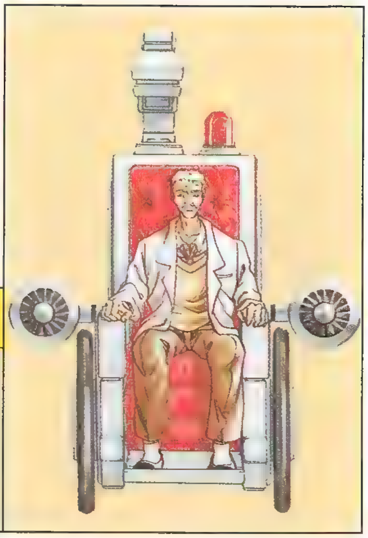
BETTY DOE（ベティ・ドン）

「20世紀最も成功した女性実業家」のひとり。貧民街で飢えに震えた少女時代から、全米3位の個人所得を誇る現在まで、他人の血にまみれた手で這い登った。

他の殺し屋の追従を許さない射撃の正確さと、隙のない素早い動作が特徴。ジャンプ力、移動速度はやや低めだ。



流石は一流のスナイパー。決まってます。



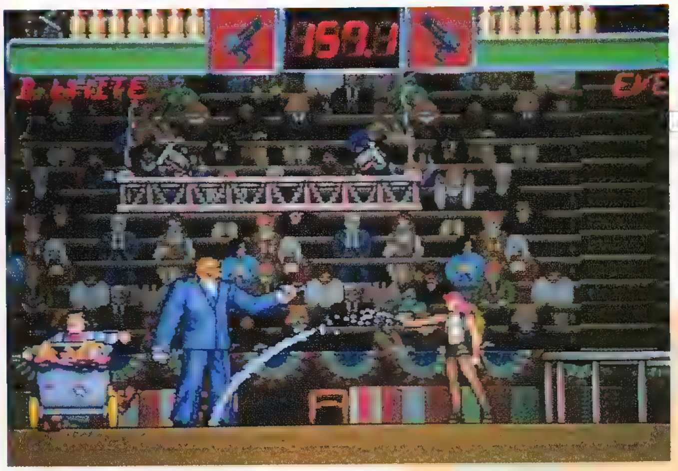
PROFESSOR CHING（プロフェッサ・チン）

第2次大戦中「東洋のアインシュタイン」と呼ばれた天才理学・工学博士。殺しのために極めた中国拳法が、長寿と健康に結びつき、現在82歳。

特殊合金製の車椅子は、弾丸を寄せつけず、背後からの銃撃を無力化するのだ。殺人車椅子のミョーなアクションの数々が笑える。



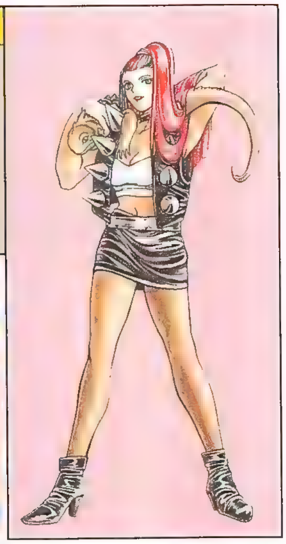
燃やされたら巻きぞえにしてやれ。

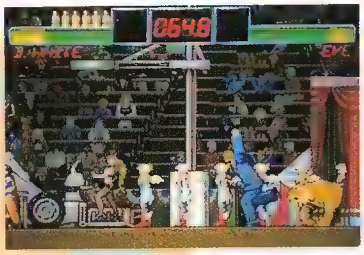


このステージにはこんなものも…水デッポーだぁあ。

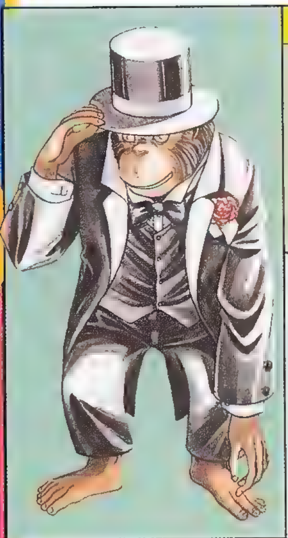
EVE（イブ）

金のために始めたポルノ女優の仕事から、さらに儲かる盗賊へ、果ては高額で雇われる殺し屋へと転身を繰り返す。
移動速度、ジャンプ力がともに高いが、レスポンスがやや悪く、隙が大きい。背中に背負ったイグアナ君は、敵の弾を１発だけ防いでくれる。落ちたら急いで拾おう。





人間大砲弾のみなさんと、虎から必死で逃げるホワイト。



DWEEB（ドゥイーブ）

バナナのために人を殺す、世界唯一の殺し屋。あらゆる武器を使いこなすだけでなく、金を数えることもできる。
小さな体は敵の攻撃を受けにくく、ジャンプ力、移動速度ともに高い。ただし、人間に比べると不器用で、射撃も正確さを欠く。ヒットアンドアウェイでいこう。



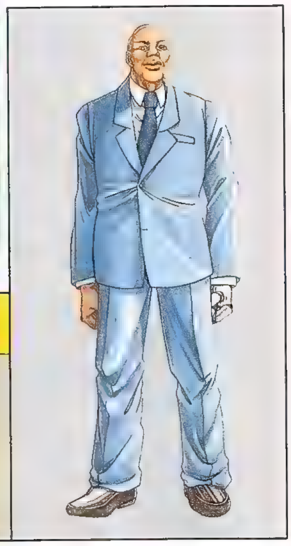
銃弾をソードで防ぐホワイト。それにしてもデカイ。

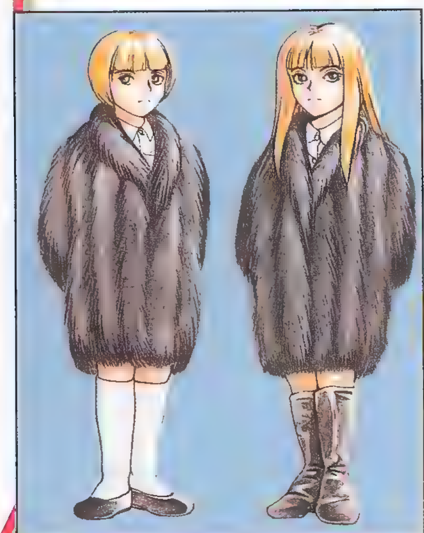


おサルのパイロット。急いで機内にもどらないとヤバイ。

BERNARD WHITE
（バーナード・ホワイト）

米国中央情報部の元エージェント。現在、大量殺人の世界記録を更新中だが、ナチュラリストで、人間以外の動物は、ゴキブリすらも殺すのを嫌がる。
体が大きく標的となり易いが、ダメージ耐久力が飛び抜けて高い。また、怪力で振るう鋼鉄製の義手は、他のキャラよりも高い攻撃力を持つ。







沈む！おぼれる！助けてくれーっ！

DANNY & DEMI
（ダニー&デミ）

天才的頭脳を持つ双子。拳銃やナイフなどの「おもちゃ」で、知らないおじさんたちと戦争ごっこをするのが何より好き。
全体的に能力は低め。使用中のもの以外にも、武器を１つ余分にストックすることができる。耐久力のなさが致命的。



転落してもトロッコで復帰。待ちかまえる悪魔の双子。

簡単操作だが‥
ワールドカップバレー'95
WORLDCUP VOLLEYBALL '95

たしかに、動かして普通に試合をするのは簡単、しかし極めていけば戦略が頭をかけめぐる。

担当：MAN次郎

先日のAOUショーにも出ていたワールドカップ'95だが、かなり操作が簡単で馴染みやすいゲームになっている。では、プレイの仕方を1つ1つ見ていくことにしよう。



スポコンだ〜っ!!

必要操作

このゲームは、8方向レバー+3ボタンで操作するが、何もわからない人でも1ボタン・1レバーで操作しても、そこそこいい勝負ができる。

まずはレバーだが、相手から飛んできたボールを拾うときは、当然これでキャラを動かす。また、サーブやスパイクを打った後の球の軌道もこれで決められるぞ。他にもフェイントをかけるときや、ジャンプサーブをやるときにも使うので覚えておこう。

Aボタンはサーブ、スパイク、ブロック、オープン攻撃の決定など、かなり大幅に使われる。また、サーブを打つときにレバーを後ろに入れながらだと、ジャンプサーブをしかけることができるぞ。

Bボタンは主にフェイントやクイック攻撃の決定として使われるが、レシーブやサーブをすることも可能。

フェイント操作をするときは、相手の球をレバー前+Bで受けると2アタック。レバー後ろで受けるとクイック攻撃ができる。使えるのでぜひとも覚えておこう。

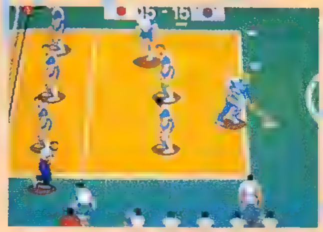
Cボタンは、使わない選手のチェンジができるのだが、それほど使う操作でもない。しかし、弱いチームを選んでしまったらよく使われるかもしれない。



サーブがいいな、決まりだ。

もっと細かい操作

トス、サーブと言われてもわからない人のために、一応それぞれのルールを紹介していこう。



ハーフタイムだ。さぼらず磨けよ。

サーブとは、試合開始時に相手に向かってボールを送り込むこと。もちろん、そのままボールが相手コートの地につくと、バッチリ得点になる。操作は、AもしくはBボタンを押して球を打ち上げ、赤く点滅したらもう一度ボタンを押す(A or B)。レバー後入れでダッシュサーブも面白い。



レバーとボタンが一緒だと、素早く球にとびつくこともできる。

レシーブは、飛んできたボールを地に着けないように拾うこと。拾った後は仲間にボールをつないで、何かしら攻撃を仕掛けてもらう。命をかけてボールを拾う人もいる。

ボールが落ちる場所は、あらかじめ照準で示される。その場所まで一番近い選手を移動させ、触れられる場所までボールが落ちてきたら、A or Bボタンでオープン攻撃（通常攻撃）かクイック攻撃を選ぶ。

トスとは、一番前の中央に立っているのがセッターと呼ばれるポジションで、トスの専門家。この人がボールを真上に上げてアタッカーにつなぎ、スパイクを打ってもらう。

ゲーム上ではCPUが自動で上げてくれる。スパイクを打たせたい選手の方向にレバーを倒しておこう。

スパイクとは、相手コートにバシンーとボールを打ち込むこと。たまにツーアタックでセッターが決めることもある。

スパイクするタイミングになると、自動的に打つ選手がジャンプする。相手のブロックに注意しつつ、スパイクかフェイントを選んでおこう。狙う場所はもちろんレバーで操作できる。

ブロックとは、相手がアタックしてきたボールを、ジャンプして自分のコートに入れないようにすること。ディフェンスの要だ。

相手がスパイクを打つ前にタイミングよくボタンを押す。Aボタンだと1枚ブロックで、Bボタン1回だと2枚ブロック、さらにBボタンを2回だと3枚ブロックになるぞ。しかし、3枚跳んでしまうとフェイントを決められたときにフォローできなくなる。ブロックのしすぎも考えものだ。



やれやれ、とりあえずは勝てたが次なる相手が気になる。

最後に、チームは11種類の世界チームから選ぶ。謎の国代表と戦うのは君だ!?

春のスクープ続報！

マッハブレイカーズ

MACH BREAKERS
Numan Athletics 2
©㈱ナムコ

今回は個性派７超人たちを大紹介だ。

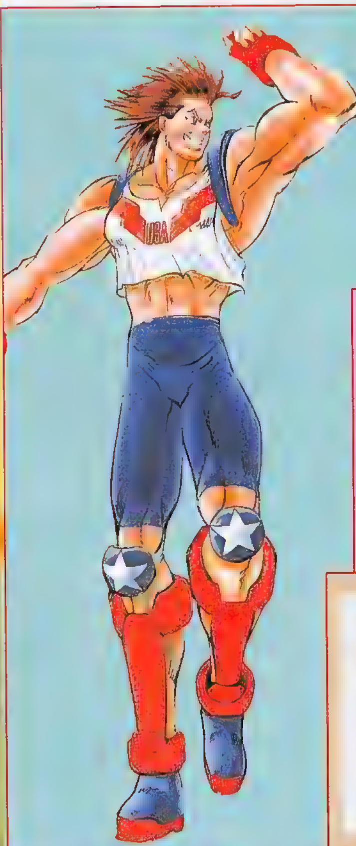
担当：体力派の立衆多

君なら誰を使う？究極超人７人衆

２月28日号の本誌でスクープしたマッハブレイカーズ。ニューマンアスレチックス２というサブタイトルどおり、さらに新しい種目も増えているぞ。今回はすべての使用キャラクターの情報を入手した。個性派７超人たちの素顔を、ちょっとどころかあらゆる角度からのぞかせてもらうとしましょうか！



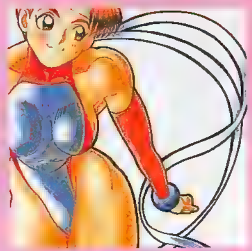
新たなる超人たちのとんでもない競技。期待して待て！



摩天楼のイナズマ！ ジョニー・サンダース

国籍　アメリカ
年齢　25歳
職業　プータロー

自分を熱くさせるものを求めて世界中を旅する熱血野郎。直情的でケンカっ早く、彼のいくところトラブルが絶えない。美女を見るとすぐに声をかける悪いクセもある。トレードマークは本人自慢のカミナリ頭だ。



大江戸スーパーガール！ コトブキ・マコト

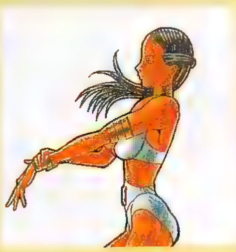
国籍　日本
年齢　19歳
職業　銀行員

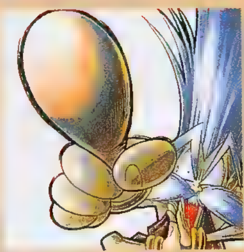
ちゃきちゃきの江戸っ子で、お祭り大好きの元気娘。曲がったことが大嫌いで、少々怒りっぽいところも?ある。はちまきをなびかせて疾風の如く駆け抜ける、日本代表世界最速のOL。

情熱のスピードスター！ ソフィア・レイリー

国籍　イギリス
年齢　24歳
職業　スチュワーデス

鍛え抜かれたしなやかな肢体と妥協を許さない強い精神力で、常にパーフェクトを目指す褐色の美女。無邪気に喜ぶかわいい一面も持っている。スポーツ全般に長けているだけではなく、20カ国語を巧みに操る聡明さも持つ。





謎の超仙人！ マサラ・ティッカ・マサラ

国籍　インド
年齢　194歳
職業　仙人

インドの山奥で修行に励んでいた仙人。小柄ながらもみなぎる気合とスピードで勝負する。世事にうとく実のところ、わけもわからず成り行きでこの大会に参加することになった。ちょっとスケベで食いしん坊。



音速の肉弾！ ロン・ルイファン

国籍　中国
年齢　41歳
職業　中華料理店主

中華料理店を経営する家族思いの心やさしいお父さん。争いごとは好まないが、ひとたび勝負になると、波打つおなかで相手を圧倒する。チャームポイントはおなかの顔。

金髪の重戦車！ カール・バイセマン

人並みはずれたパワーを持つドイツの木こり。頭をつかうことは大の苦手で、なんでも力で解決しようとしてしまう。ジョニーとはビーフジャーキーの「好き・嫌い」でいつももめている。自慢は金髪リーゼント。





南国のエクスタシー！ マイケル・フレッチャー

国籍　ジャマイカ
年齢　28歳
職業　ミュージシャン

レゲエを愛する陽気でちょっとヘンなジャマイカン。本人は自分を普通だと思っているが、まわりは当然のごとくそのことを認めない。しなやかでバネのある躍動感にみちた動きが特徴。ミュージシャンとしても超一流の腕を持つ。





勤務地	東京：恵比寿　大阪：本町
職種	①グラフィックデザイナー②プログラマー③企画④サウンド・プログラマー（大阪のみ）⑤広報・宣伝（東京のみ）
内容	①ゲームキャラクター・背景などのグラフィックデザイン②ゲームソフトのプログラミング③ゲームストーリー・シナリオなどの企画立案④サウンド・ドライバーのプログラミング⑤スクウェアソフトに関する、一連の宣伝企画業務
標準勤務時間	10：00～18：00　ただし開発部は裁量労働制実施。たとえ一日に分単位の在社時間でも、8時間勤務したとみなす制度です。時間の使い方は自由ですが、当然自分の仕事をこなしておくことが条件になります。広報・宣伝はフレックスタイム制。
給与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。　グラフィックデザイナー給与例：25歳／月給31万（諸手当込）
資格	①③は高卒以上30歳位まで。②④は高卒以上30歳位までで、アセンブラ（除くCASL）およびC言語がわかる方。⑤は高卒以上22歳～30歳位。
仕事環境	開発部は集中力を高める個人ブース、各自の専用開発機材等、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度（家賃の最大80%まで会社が負担）、自宅手当、持株会、海外社員旅行、海外旅行休暇制度。
休日	完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。
●夏季休暇	夏季休暇は1ヶ月間。（'94年度実績）
●海外旅行休暇	勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1泊につき2万円が支給されます。

WORLD HEROES™

『史上最強の英雄は誰なのか?』
この謎が解かれる日がついに来た。
この疑問を持った博士のタイムマシーンが完成したのだ!
史上最強であることを示すために呼応した
8人の英雄たちが今、時を超える。

激闘!超過激デスマッチ!!

「ワールドヒーローズ」はCDデータを一括ロード!! 対戦時のわずらわしさを完全解消!!
ネオジオCDソフト「ワールドヒーローズ」4,800円(税別)で3月17日発売!!

今後のネオジオCD発売予定

ワールドヒーローズ2(格闘アクション)

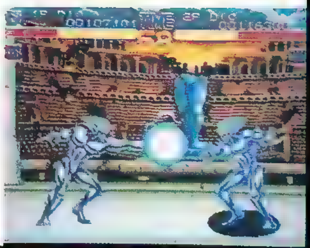
4月中旬発売予定　価格未定

新たに6人の新キャラクターを加え、総勢14人のキャラクターが史上最強の座をかけて戦う。
話題の『投げ返し』や『飛び道具返し』も健在! 過激『デスマッチモード』を搭載!

クロスウォードII(アクション)

5月発売予定　価格未定

ネオジオCDオリジナル製品。クロスウォードの続編、プレイヤーは『騎士』『忍者』『術師』
3人のキャラクターから選び、剣と魔法・必殺技・特殊攻撃など駆使し復活した
闇の魔神『ナウシズ』を倒す。3D視点のブレードアクションゲーム。



ADKテレフォンサービス (最新ソフトのお知らせや㊙先取り情報などお得な内容満載)
048-775-2347
※電話番号はお間違えなく。

NEO·GEO CD

※ネオジオはエス・エヌ・ケイの商標です。



発売元 ADK

株式会社エーディーケイ営業部

〒362 埼玉県上尾市愛宕1-16-8 レーベンビル4F 048-775-2412(代表)


The Future Is Now
SNK
新製品
餓狼伝説 3®
ROAD TO THE FINAL VICTORY
がろうでんせつ3
©SNK 1995


Coming soon!!
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」
株式会社エス・エヌ・ケイ　〒564 大阪府吹田市豊津町18-12　■ネオジオテレフォンサービス 東京☎03(5275)6200　大阪☎06(339)0110　※電話番号はお間違えなく。

CAPCOM

秘めたる想いを胸に、新たな運命が始まる。

闇からの咆哮に、二つの妖星が動きだした。
己の思念をまっとうするために。
いざ、闘わん…。呪われた血に終止符を打つために。
ダークストーカーズとのケリをつける日は近い。

Vol. 2 Hunter's NEWS

新キャラクター登場！

[チャイニーズゴースト]

レイレイ

祈祷(きとう)により精霊の力を得、さまざまな術を使う[仙術師]。レイレイは、双子の姉リンリンとともに、優れた仙力を持つ母親から[仙術]を学んでいた。
ある夜、村の墓地から死者がよみがえり、村人を襲う事件が起こった。レイレイの母親は、能力を駆使し魔物を退けるが、力尽きて倒れてしまう。母の魂もまた、闇に侵されてしまったのだ。
闇の元凶ダークストーカーズを倒すには、それ相応の力を手にする必要があった。
あまりの危険さに封じられていた[異形転身の術]…。
絶大な力と引き替えに、生命力をすさまじいスピードで消耗する技である。魔物と闘うための武器を手にしたレイレイ、そして[術札]に姿を変えてレイレイに力を貸すリンリン…。
２人の母を想う心がいま、ひとつになる。



大募集

[ヴァンパイア　ハンター発表記念]

闇のイラスト＆コスプレ大募集キャンペーン実施中!!

[ヴァンパイア　ハンター]のキャラクターイラストやコスプレ写真をカプコンに送ってくれ! 抽選で素敵な賞品や参加賞を、たくさん用意しているゾ。
●募集期間：2／15～3／31 (3／31 締切有効) ●発表：4／末頃 ●サイズ：(イラスト)…はがきサイズ、(コスプレ写真)…Lサイズまたはサービスサイズにて、全身写真とバストアップ写真を、１セットにしてご応募ください。
●送り先・お問い合わせ：〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3 (株)カプコン アーケード販売促進室係 TEL(06)920-3648 (10:00～12:00・14:00～17:00、平日のみ) ●ご注意：ご応募いただいたイラストや写真はお返しできません。また、応募されたイラスト、写真に関する著作権は、当社帰属とさせていただきます。あらかじめご了承ください。

最新アーケードゲーム[VAMPIRE HUNTER]、また今回登場した最新情報コーナーの[Hunter's NEWS]など、キミの感想やご意見、ご希望などをドシドシ送ってくれ!
送り先：〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3　(株) カプコン [Hunter's NEWS] 係

VAMPIRE HUNTER™
Darkstalkers' Revenge
ヴァンパイア　ハンター

- ●ビギナーでも安心して上級者に挑める[オートガード]
- ●ゲージに必殺技をストックし連続攻撃[スペシャルゲージ]
- ●パワフルな連続技がオートで使える[チェーンコンボ]

＜カプコンソフト情報＞
大阪／(06)946-6659　東京／(03)3340-0718　札幌／(011)281-8834　仙台／(022)214-6040　名古屋／(052)571-0493
広島／(082)243-6264　松山／(0899)34-8786　福岡／(092)441-1991
※電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にして下さい。

Q SOUND™

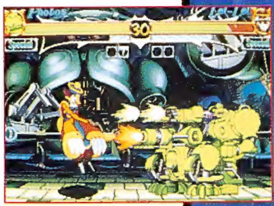
QSound chips have been developed by QSound and incorporate QSound's proprietary QSound sound enhancement technology.

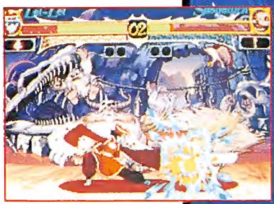
Qサウンド™は
Qサウンド社の商標です。

CPS II 第9弾











画面は開発中のものです。

株式会社カプコン

＜アーケード営業統括部＞
●アーケード西日本営業部／〒540　大阪市中央区内平野町３丁目１番３号
●アーケード東日本営業部／〒163-02東京都新宿区西新宿２丁目６番１号（新宿住友ビル43階）

ゲーメスト
MARCH 3.30 1995
No.139
平成7年3月30日発行(毎月2回15日、30日発行)
第10巻第5号通巻第139号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可
発行人●加藤　博　編集人●高橋己代子
発行●株式会社新声社　〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 ☎03(3293)9321
定価500円(本体485円)送料132円



雑誌22445-3/30 ©SHINSEISHA 1995 Printed in Japan
T1022445030502